



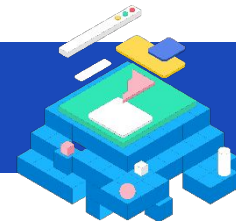
#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Ф.1.4. Знакомимся с отступами и дорабатываем сайт с категориями игр





Разница между id и class

Id или по другому он называется “идентификатор”, который задает элементу уникальное имя, которое может встречаться на сайте только один раз. Соответственно, в этом и есть его главное отличие от class. Если **id** задается какому-либо элементу только один раз, то class может задаваться неограниченное количество раз!

Пример в
коде:

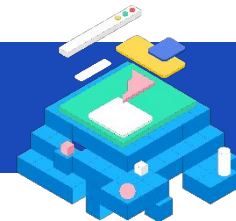
HTML

```
<h2 id="bestgames">Лучшие  
игры</h2>
```



CSS

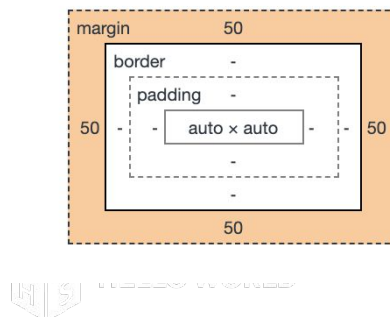
```
#bestgames{  
    color: green;  
}
```



Padding и margin

margin — внешний отступ;
padding — внутренний.

Хорошо понять эту тему поможет консоль разработчика



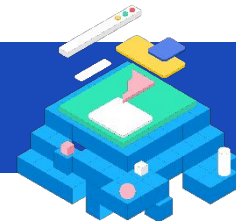
Существуют варианты отступов только с одной стороны: padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left (для margin точно также)



Несколько CSS правил

- **box-shadow** – тень для блока, первые 2 цифры отвечают за смещение по x и y, 3 число — размытие тени, а 4 число — размер тени.
- **box-sizing** – показывает как браузеру считать ширину блока (по умолчанию content-box). При значении border-box в ширину добавляются внутренние отступы и рамки. Если задать блоку ширину 100% и отступы по 20% при значении box-sizing:border-box из ширины автоматически будет вычтено по 20 и ширина станет 60.
- **vertical-align** – выравнивание относительно самого высокого элемента в этой строчке. Значения: top, middle, bottom, super.





Спецсимволы

В HTML есть специальные символы, которых нет на клавиатуре. Но их легко можно получить. Достаточно сохранить у себя ресурс с ними, чтобы они всегда были под рукой.)

<https://htmlweb.ru/html/symbols.php>

