

起点

变成蓝色

打鼓
咚咚锵

喵喵叫

躲起来了

又出现了
倒立着

立正了
变成小跑地
样子

变出一副搞
笑的样子

终点
变**大**啦

小猫挑战赛

规则：

1. 每三个同学为一组，一起完成挑战
2. 写一个个程序块，每块完成一个步骤。第一块让小猫到起点；第二块让小猫向右走一格并且变成蓝色.....
3. 我们会为完成得最快、最正确的小组颁奖

小猫挑战赛（1）

给小猫下指令，看看小猫听不听你的话

- 每三个同学为一组，一起在中间同学的座位上完成挑战
- 不会的操作可以
 - 自己试验
 - 看别的组是怎么做的
 - 问老师（但老师不一定会直接告诉你答案）
- 完成挑战后举手，向老师演示
- 通过演示后，保存结果，然后可以给到达终点的小猫加上各种庆祝，比如：
 - 大声说 YEAH
 - 演奏一段音乐
 - 在背景画一些礼花气球
 -

小猫挑战赛 (2)

用声音让小猫变大变小

- 保持安静，小猫会慢慢的变小
- 声音大了，小猫会一点点变大
- 动脑筋：
 - 让小猫变大的速度快一些
 - 让小猫变小的速度慢一些
 - 要很安静很安静才能让小猫变小？
 - 要很吵闹很吵闹才能让小猫变大？

小猫挑战赛 (3)

跑跑猫，不要碰到红色！

- 画一张背景图，有弯弯曲曲的跑道，有绿色的终点，其余是不可触碰的红色
- 按前后左右键指挥小猫跑步
- 碰到终点就是胜利，碰到红色就是失败
- 来增加一点难度：把小猫变大一点；让走的速度加快
- 再增加一点难度，把方向反一下：按向上箭头是向下走，向下箭头向上走，向左箭头向右走，向右箭头向左走