## УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет информационной безопасности

Кафедра инфокоммуникационных технологий

## ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМ Часть 2

Лабораторная работа 1 Введение в Java. Основы языка



Минск 2023

## Лабораторная работа 1 Введение в Java. Основы языка

Цель работы: На основании изученного материала в практической работе 1 решить поставленные задачи.

## Задание к лабораторной работе 1

- 1. Напишите программу, которая выводит на экран первые четыре степени числа n.
- 2. Напишите программу, которая запрашивает пароль (например, четырехзначное число) до тех пор, пока он не будет правильно введен.
  - 3. Найдите сумму всех n-значных чисел ( $1 \le n \le 4$ ).
- 4. Напишите программу, которая загадывает случайное целое число из отрезка [1;10] и просит пользователя его угадать, вводя варианты с клавиатуры, пока пользователь не угадает число, программа будет ему подсказывать, сообщая больше или меньше число загаданное, чем то, что ввел пользователь.
- 5. Напишите программу, выводящую на экран все четырехзначные числа последовательности 1000 1003 1006 1009 1012 1015 ....
- 6. Выведите на экран первые 11 членов последовательности Фибоначчи. Первый и второй члены последовательности равны единицам, а каждый следующий сумме двух предыдущих.
- 7. В городе N проезд в трамвае осуществляется по бумажным отрывным билетам. Каждую неделю трамвайное депо заказывает в местной типографии рулон билетов с номерами от 000001 до 999999. "Счастливым" считается билетик, у которого сумма первых трех цифр номера равна сумме последних трех цифр, как, например, в билетах с номерами 003102 или 567576. Трамвайное депо решило подарить сувенир обладателю каждого счастливого билета и теперь раздумывает, как много сувениров потребуется. С помощью программы подсчитайте, сколько счастливых билетов в одном рулоне.
- 9. Напишите программу, которая будет проверять попало ли случайно выбранное из отрезка [5;155] целое число в интервал (25;100) и выводить результат на экран.
- 10. На некотором предприятии инженер Петров создал устройство, на табло которого показывается количество секунд, оставшихся до конца рабочего дня. Когда рабочий день начинается ровно в 9 часов утра табло отображает "28800" (т.е. остается 8 часов), когда времени 14:30 на табло "9000" (т.е. остается два с половиной часа), а когда наступает 17 часов на табло отображается "0" (т.е. рабочий день закончился). Программист Иванов заметил, как страдают офисные сотрудницы им неудобно оценивать остаток рабочего дня в секундах. Иванов вызвался помочь сотрудницам и написать программу, которая вместо секунд будет выводить на табло понятные фразы с информацией о том, сколько полных часов осталось до конца рабочего дня. Например, "осталось 7 часов", "осталось 4 часа", "осталось 7 часов", "осталось менее часа". Итак, в переменную п должно записываться случайное (на время тестирования программы) целое число из [0;28800], далее оно должно выводиться на экран (для Петрова) и на следующей строке (для сотрудниц) должна выводиться фраза о количестве полных часов, содержащихся в п секундах.
- 11. Создайте массив из 12 случайных целых чисел из отрезка [-15;15]. Определите какой элемент является в этом массиве максимальным и сообщите индекс его последнего вхождения в массив.
- 12. Пользователь вводит с клавиатуры натуральное число большее 3, макейчик Е.Г. которое сохраняется в переменную n. Если пользователь ввел не подходящее

число, то программа должна просить пользователя повторить ввод. Создайте массив из n случайных целых чисел из отрезка [0;n] и выведите его на экран. Создайте второй массив только из четных элементов первого массива, если они там есть, и выведите его на экран.

- 13. Для проверки остаточных знаний учеников после летних каникул, учитель младших классов решил начинать каждый урок с того, чтобы задавать каждому ученику пример из таблицы умножения, но в классе 15 человек, а примеры среди них не должны повторяться. В помощь учителю напишите программу, которая будет выводить на экран 15 случайных примеров из таблицы умножения (от 2\*2 до 9\*9, потому что задания по умножению на 1 и на 10 слишком просты). При этом среди 15 примеров не должно быть повторяющихся (примеры 2\*3 и 3\*2 и им подобные пары считать повторяющимися).
- 14. Дана матрица A[N, M]. Найдите в каждой строке матрицы максимальный и минимальный элементы и поменяйте их местами с первым и последним элементом строки соответственно.