

Sempre Avant Web



Hecho por Team Rocket (ALEJANDRO PEREZ MARTIN, LUCIA ALBI VIDAL, DAVIT COSTA MARTINEZ, EMILIO HERRERA GENER y FERNANDO LOPEZ BAEZA).

Índice

Objetivo	3
Guía de estilos.....	4
Programas utilizados.....	24
Como lanzarlo en local.....	26
Opiniones	28
¿Qué ha ido bien?	28
¿Qué ha ido mal?	28
Próximos avances	28
Conclusión.....	28

Objetivo

Sempre Avant es una asociación de scouts de Valencia, donde hay grupos de scouts de todas las edades, que lo llevan haciendo desde 1971 y están en el barrio de El Grao de Valencia.

Hemos hablado con un integrante de la asociación y nos ha pedido crear de nuevo la página web ya que la anterior era un poco vieja. Para ello nos ha dejado una hoja de requerimientos. De las cuales tenemos:

- Visibilizar la Asociación y el Grupo Scout para aquellas personas que no la conocen y buscan información sobre actividades de voluntariado y ocio en el tiempo libre en la ciudad de Valencia.
- Ofrecer a los socios y scouts del Sempre Avant acceso a información útil y/o de interés.

Y si era posible meter estas funcionalidades:

- Aparecer de forma sencilla en las búsquedas en internet cuando se busquen grupos scouts, voluntariado o actividades de tiempo libre en Valencia.
- Ser clara al informar de qué actividades hace la Asociación y el Grupo Scout y cuando las hace.
- Facilitar medios y la información necesaria para ponerse en contacto con la Asociación.
- Proporcionar a los socios del Sempre Avant la información pública y privada necesaria para participar en las actividades.
- Proporcionar recursos a los scouts del Sempre Avant para progresar dentro del método educativo scout.
- Fomentar entre los scouts y socios del Sempre Avant orgullo de pertenencia a la Asociación, visibilizando la historia y el presente del Sempre Avant.
- La web debe estar tanto en valenciano como en castellano.
- La web debe mostrar los logotipos de las entidades colaboradoras con el Sempre Avant.
- Disponer de un diseño atractivo y actual, basado en algún motivo relacionado con el Escultismo y / o con el Sempre Avant. Para ello se pondrá a disposición del equipo de desarrollo la información y recursos (fotos, logotipos, etc..) que se considere necesario.
- Facilitar el acceso y descarga de documentos (manuales, hojas de trabajo, revistas de la Asociación).
- Facilitar la publicación de nuevos contenidos en la web, sin necesidad de acceso al código fuente de esta.

Muchos de los objetivos se han podido alcanzar, pero no todos. Pero la página web ahora es accesible y disponible para todo el mundo.

Guía de estilos

Guía de estilos de la Asociación Sempre Avant



Realizada por:

Alejandro Pérez

Davit Costa

Emilio Herrera

Fernando López

Lucía Albi

Índice:

- Introducción al proyecto.
- Paleta de colores.
- Tipografía.
- Wireframes.
- Accesibilidad.
- Disclaimer legal y licencias.
- Material de referencia y recursos.

❖ Introducción al proyecto:

El objetivo de este proyecto ha sido crear una página web poniendo en práctica todos los conocimientos obtenidos a lo largo del curso, por eso como proyecto hemos decidido realizar una página web para la asociación Sempre Avant.

Las tecnologías que hemos usado son:

- HTML 5
- CSS 3
- Bootstrap 5
- Angular 17
- Symfony 6

❖ Paleta de colores:

A continuación, se expondrán la gama de colores que usa cada vista de la página, estos colores se expresarán en hexadecimal para ser más exactos.

➤ Componentes:

Estos componentes son los que se van a usar en cada vista.

- Header: #A387D1
- Footer: #A387D1
- Copyright: #904cb4

base	<div>base #A387D1</div>	RGB 163 135 209	#A387D1				
principal	<div>principal #904CB4</div>	RGB 144 76 180	#904CB4				
acentuar	<div>acentuar #8D1D96</div>	RGB 141 29 150	#8D1D96				
14pt A	18pt AA	14pt A	18pt AA	14pt AA	18pt AAA	14pt AA	18pt AAA

➤ Vista home:

En esta vista podemos encontrar en la parte de arriba el componente jumbotron y más abajo la información sobre la asociación.

Utilizamos el color #5D3F6A para acentuar los textos.



HEX	#5D3F6A
NOMBRE	-
TONO	violeta grisáceo
RGB	93 63 106
HSV	281° 40% 41%
CMYK	12% 40% 0% 58%

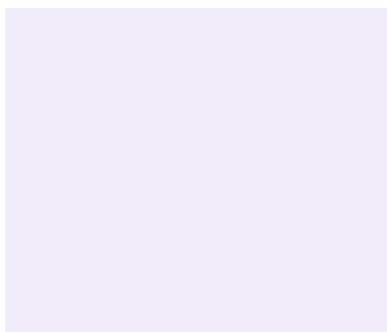
Utilizamos el #885EAD para los enlaces y tenga concordancia con el footer y el header.



HEX	#885EAD
NOMBRE	-
TONO	violeta brillante
RGB	136 94 173
HSV	271° 45% 67%
CMYK	21% 45% 0% 32%

➤ Vista secciones:

Todas las secciones tienen el mismo color para mantener así una estética y diseños iguales pero diferentes del resto de la página. El color que hemos usado ha sido #F0EBF8.



HEX	#F0EBF8
NOMBRE	-
TONO	violeta pálido
RGB	240 235 248
HSV	263° 5% 97%
CMYK	3% 5% 0% 2%

Utilizamos el #000000 para hacer sombra.



HEX	#000000
NOMBRE	Black
TONO	negro
RGB	0 0 0
HSV	0° 0% 0%
CMYK	0% 0% 0% 100%

Utilizamos el color de texto oscuro para contraste.



HEX	#333333
NOMBRE	-
TONO	gris oscuro
RGB	51 51 51
HSV	0° 0% 20%
CMYK	0% 0% 0% 79%

➤ Vista publicaciones:

Para la vista de publicaciones hemos hecho uso de los colores con los que contaba la página web en cada una de las colecciones:

Asociación:



HEX	#0000FF
NOMBRE	Blue
TONO	azul marino vívido
RGB	0 0 255
HSV	240° 100% 100%
CMYK	100% 100% 0% 0%

Libros scouts:



HEX	#800080
NOMBRE	Purple
TONO	rosa fuerte
RGB	128 0 128
HSV	299° 100% 50%
CMYK	0% 100% 0% 49%

Jóvenes:



HEX	#FF4500
NOMBRE	OrangeRed
TONO	rojo vivo
RGB	255 69 0
HSV	16° 100% 100%
CMYK	0% 72% 100% 0%

Manada:



HEX	#FFFF00
NOMBRE	Yellow
TONO	amarillo vivo
RGB	255 255 0
HSV	60° 100% 100%
CMYK	0% 0% 100% 0%

Manuales:



HEX	#20B2AA
NOMBRE	LightSeaGreen
TONO	cian brillante
RGB	32 178 170
HSV	176° 82% 69%
CMYK	82% 0% 4% 30%

Tropa:



HEX	#9ACD32
NOMBRE	YellowGreen
TONO	amarillo-verde suave
RGB	154 205 50
HSV	79° 75% 80%
CMYK	24% 0% 75% 19%

Por otra parte, hemos hecho uso del color -> #deb887 para que dé la sensación de que están en una especie de “estantería” como se encontraban las distintas entregas en la página original.



HEX	#DEB887
NOMBRE	BurlyWood
TONO	naranja grisáceo claro
RGB	222 184 135
HSV	33° 39% 87%
CMYK	0% 17% 39% 12%

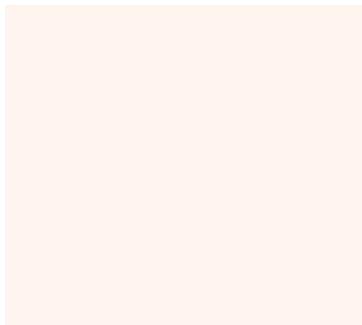
➤ Vista Sant Jordi:

En la vista de Sant Jordi hemos hecho uso del color 8B0000 para resaltar los títulos de la historia de Sant Jordi.



HEX	#8B0000
NOMBRE	DarkRed
TONO	rojo profundo
RGB	139 0 0
HSV	0° 100% 54%
CMYK	0% 100% 100% 45%

Para el fondo de la página de la historia de Sant Jordi hemos usado el color -> FFF5EE; Un tono suave que evoca la calidez y hace que la card resalte del fondo.



HEX	#FFF5EE
NOMBRE	SeaShell
TONO	naranja pálido
RGB	255 245 238
HSV	24° 6% 100%
CMYK	0% 3% 6% 0%


➤ Vista Baden Powell y Cronología:

En las vistas de cronología y Baden Powell hemos hecho uso del color 5D3F6A para resaltar el título de la página, haciendo así que se diferencie de los elementos que tiene la vista.



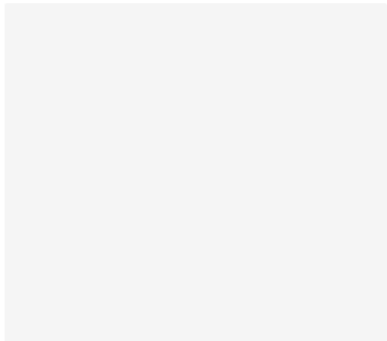
HEX	#5D3F6A
NOMBRE	-
TONO	violeta grisáceo
RGB	93 63 106
HSV	281° 40% 41%
CMYK	12% 40% 0% 58%

Por otro lado, hemos hecho uso de este “Violeta pálido” para el fondo de la vista, haciendo así que la card de cada página la cual contiene todo el contenido de esta, resalte del fondo.

	HEX	#F4EAF5
	NOMBRE	-
	TONO	violeta pálido
	RGB	244 234 255
	HSV	268° 8% 100%
	CMYK	4% 8% 0% 0%

➤ Vista contacto:

Utilizamos #F5F5F5 para contrastar delicadamente con el fondo blanco.

	HEX	#F5F5F5
	NOMBRE	WhiteSmoke
	TONO	blanco
	RGB	245 245 245
	HSV	0° 0% 96%
	CMYK	0% 0% 0% 3%

❖ Tipografía:

Para la tipografía de la web usaremos la fuente “Roboto-Light 300”, esta fuente la tendríamos que sacar de Google Fonts.

Usaremos esta fuente ya que es una fuente de fácil lectura, así resultará cómoda de leer para personas que tengan dificultades en la vista.

Esta fuente también tiene una variación entre las letras, por lo que pueden ser más fáciles de distinguir para algunas personas. Además, también tiene un tamaño y espaciado de letra adecuados para facilitar la lectura.

❖ Imágenes y videos:

Las imágenes que usaremos son principalmente fotos de excursiones y de actividades que suelen realizar, por la parte del copyright no tendríamos preocupación, ya que una integrante de la organización nos cede las imágenes.

❖ Navegación:

El tipo de navegación que usaremos en la web será basada en menús, es decir, desde cualquier lugar de la página web se podrá acceder a cualquier lugar, así el usuario no necesitará volver a un nivel superior o al inicio todo el rato.

❖ Estructura/Whireframes:

A continuació, se mostraran els models de els whireframes y una breu explicació sobre cada uno. A continuació, se mostrarà una captura de la pàgina actual.


o Landing:



Esta pàgina seria la que se mostraria nada más entrar a la web.

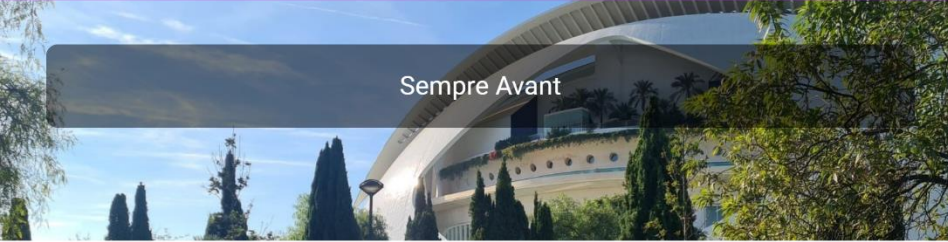
o Idea de diseño:



o Diseño final:



[l'Associació](#)
[Seccions](#)
[Multimedia](#)
[Publicacions](#)
[l'escoltisme](#)
[Calendari d'activitats](#)
[Contacte](#)







Benvinguts a l'Associació Sempre Avant

Som una associació juvenil sense ànim de lucre, amb seu al barri de El Grau, a la ciutat de València. Des de l'Associació contem amb un grup scout, que des del novembre de 1971 treballa amb joves, aplicant el mètode scout, l'Escoltisme (regit per les normes internacionals scouts), un projecte educatiu mundial amb més d'un segle d'antiguitat. Eduquem en valors mitjançant jocs, acampades i diferents tipus d'activitats lúdiques.





Creuem, assignem ica educativa a esta senyera institucional i gaudim. Els JUVENTS UNO I UNO són alques i alques de 5 a 8 anys, mentre que a la MANADA collim els que tenen entre 8 i 15 anys. A la TROPA els nens de 11 a 13 anys es divideixen en quatre grups anomenats patrulles: dos de nenes i dos de nens. L'ESCOLTA la formen els nostres joves de 15 a 18 anys. Finalment trobem el CLAN per als majors de 18.

En la nostra pàgina web, a ella trobareu notícies, fotos, enllaços a contingut d'interès, informació de les nostres activitats, revistes, o la forma de contactar amb nosaltres. Benvingut!

Transparència



La Presidència i el Comitè posen en coneixement dels socis la següent informació:


Informació institucional, organitzativa i de planificació

Informe Econòmic Associació 2019


Informe Econòmic Associació 2018


Amb la col·laboració de:








REDES

 [Contacte](#)

 [Facebook](#)

 [Instagram](#)

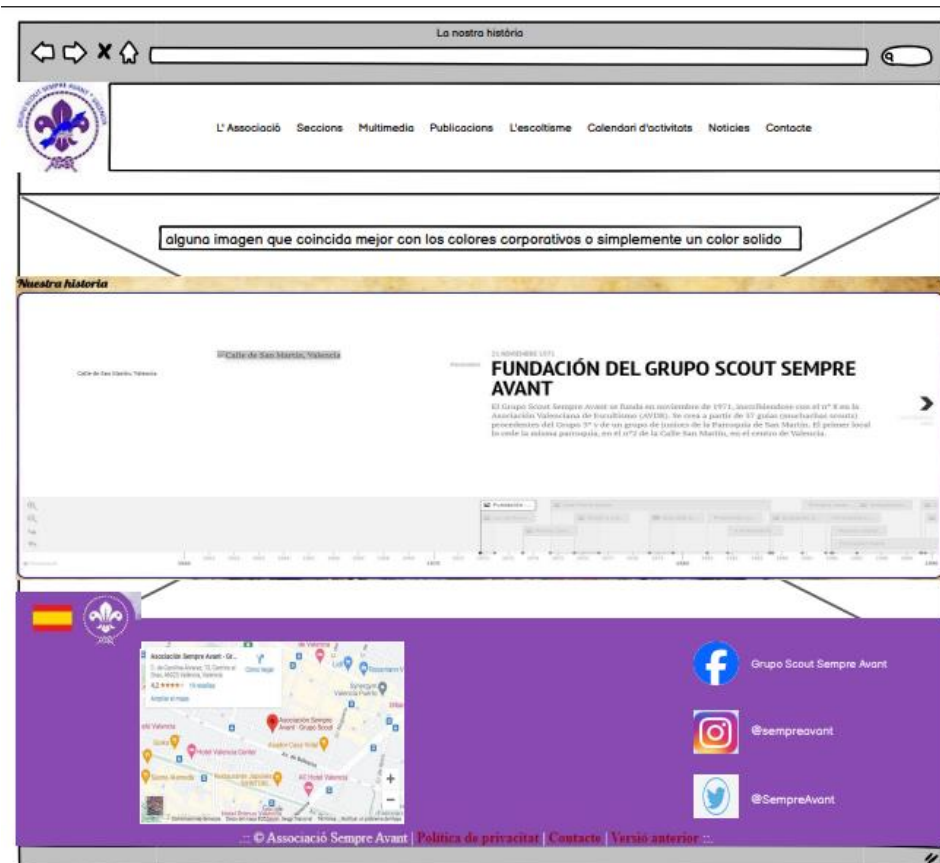
 [Twitter](#)

© 2024 Copyright y Diseño por: Alejandro Pérez, David Costa, Emilio Herrera, Fernando López y Lucía Abi | Política de privacidad

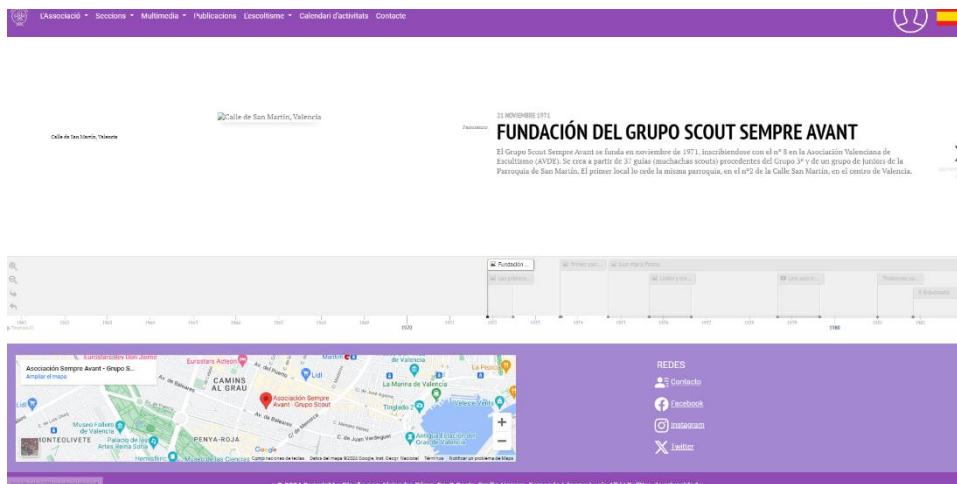
➤ Asociación:

En esta página se mostrará una imagen o color solido entre el header y la información de la asociación para crear una separación visual entre ambas.

o Idea de diseño:



o Diseño final:




➤ Sección:

En la web se podrá acceder a la información de las distintas secciones, en cada sección se mostrará información relevante de las mismas junto a una imagen/color representativo de la misma.

o Idea de diseño:



o Diseño final:








Joves Castors

Vols saber qui som? T'agradaria ser scout d'este grup?

Si tens entre **5 i 8 anys** esta és la teua secció!
 La nostra casa és el cau en el riu. El nostre mestre és **MESO** (el vell castor)
 Ens reunim tots els dissabtes de 10h. a 13h. **FEM EXCURSIONS TOTS ELS MESOS I REALITZEM ACTIVITATS MOLT DIVERSES.**
ANIMAT I VEIEN A JUGAR AMB NOSALTRES!

Metodologia dels Joves Castors

Els animals del bosc

 Keco , el savi castor és el líder de la colònia de castors.	 Ras , el gat ensenya als castors a ser nets i endreçats.	 Salky , l'hàbil ocellot sempre juga juntament amb la resta d'amics del bosc.
 Bana , la xicoteta formigueta sempre és treballadora i aplega després de jugar.	 Ribes , fos ensenya a la colònia de castors els misteris i la importància de la naturalesa.	

Llei de la Colònia

Un castor es alegre y juga amb tots
 Un castor es alegre y juga amb tots

Oració del Jove Castor

Senyor, al començar esta jornada ens invites a participar, fes que la nostra tasca siga útil per a tots per a que saiguem construir un món que t'agrado.

Lema del Jove Castor


COMPARTIR
COMPARTIR

Promesa del Jove Castor

Jo promet complir la meua tasca com a jove castor i participar amb alegria en la colònia

Crít

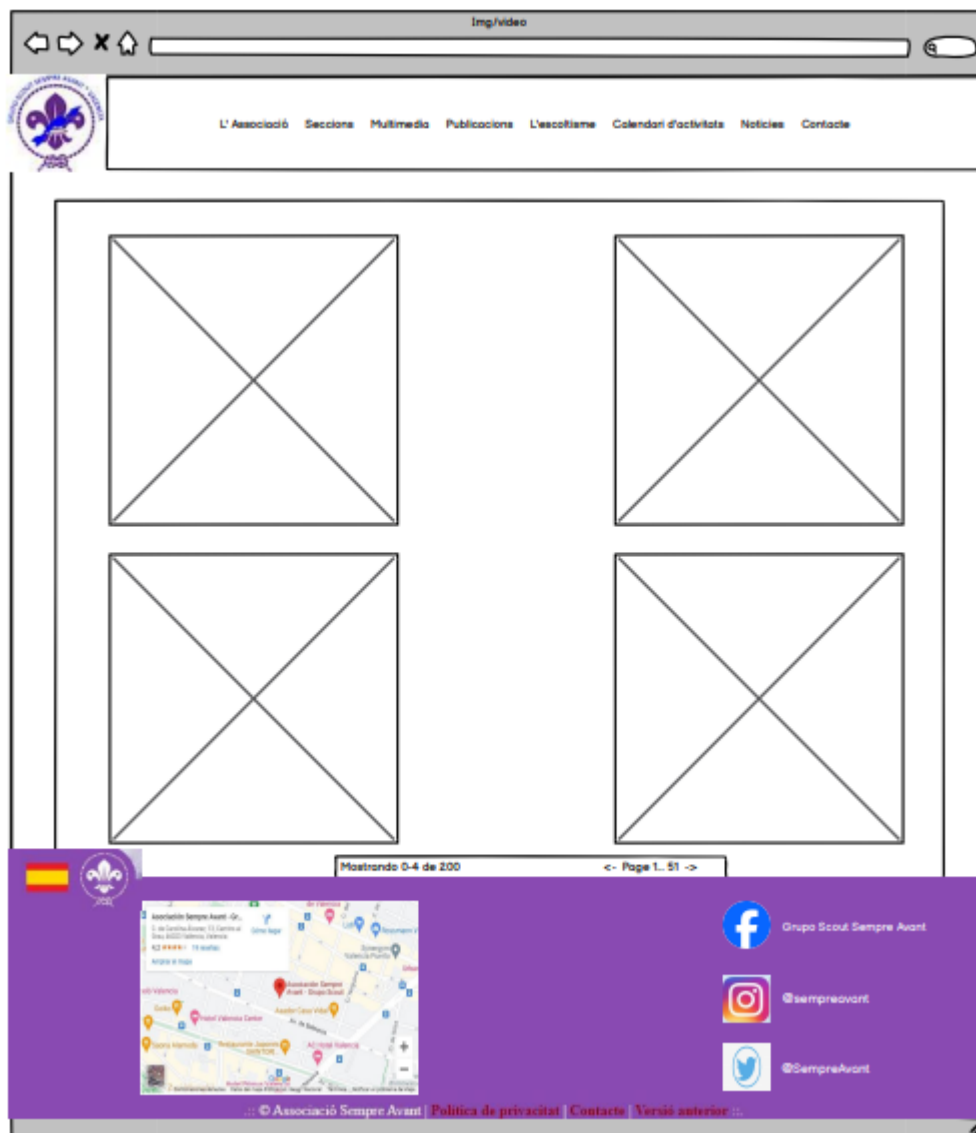
CASTORS, QUE FEM? ¡¡COMPARTIR!!



➤ Galería:

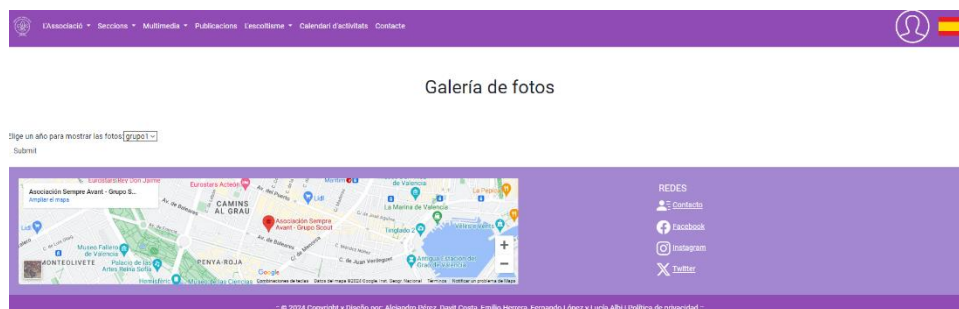
En esta página se mostrarán imágenes/fotos que estén relacionadas con la asociación, se pretende usar una paginación de 4 fotos por página.

o Idea de diseño:



o Diseño final:

(Esta parte de la web nos falta por terminar.)



➤ Colecciones:

En esta página se podrán observar las publicaciones que haya realizado la asociación, ya que esta suele publicar contenidos como revistas y libros.

o Idea de diseño:



o Diseño final:

[Inicio](#)
[Quiénes somos](#)
[Nuestro trabajo](#)
[Nuestros valores](#)
[Nuestros servicios](#)
[Contacto](#)

Publicaciones

Asociación

Libros scouts

Y del grupo

Jóvenes

Castores

Manada

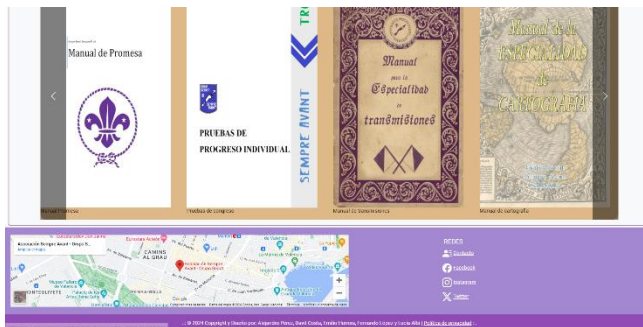
Moneda

Manuales

Técnicos

Tropa

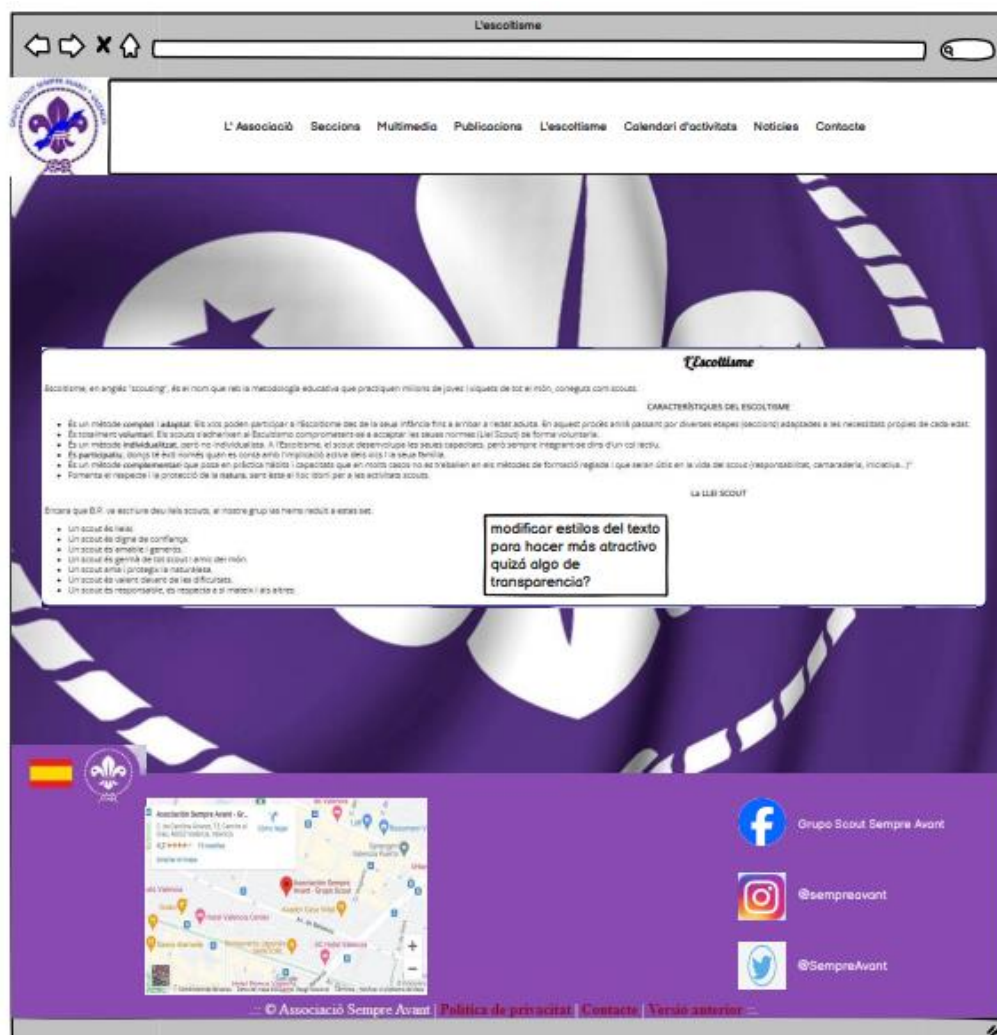
Tropa



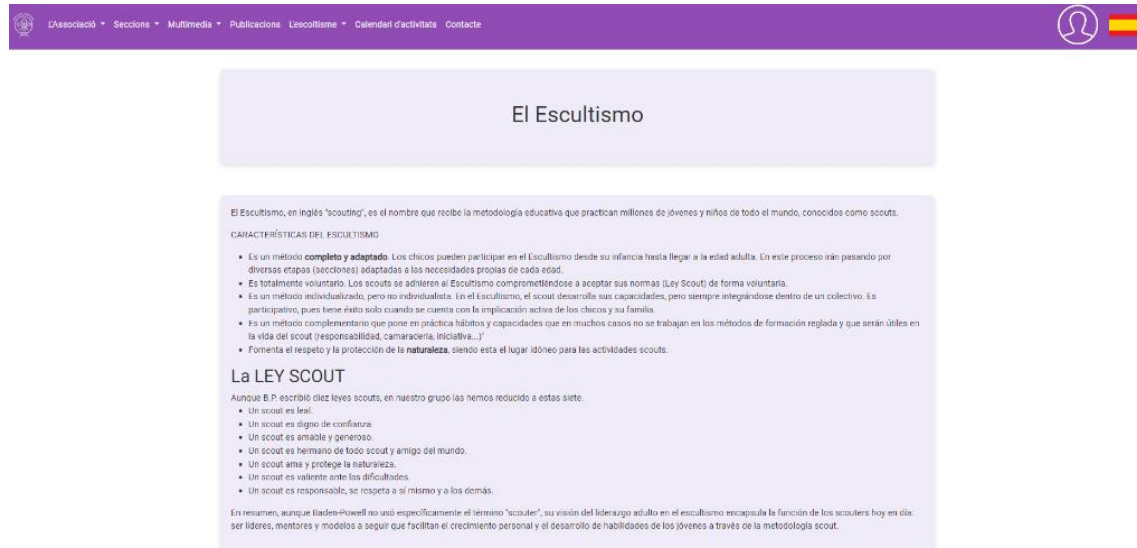
➤ Escultismo:

En esta página se mostrará información básica relacionada con el escultismo.

o Idea de diseño:



Diseño final:



❖ *Material de referencia y recursos:*

- Colorate: <https://colorate.azurewebsites.net/es>
- Bootstrap Icons: <https://icons.getbootstrap.com>
- Bootstrap documentation: <https://getbootstrap.com/>
- Angular documentation: <https://angular.io/docs>
- Symphony documentation: <https://symfony.com/doc/current/doctrine.html>

Programas utilizados

Para el backend hemos utilizado:

- Docker Desktop: lo hemos usado para abrir un servidor en local de la aplicación.
- Symfony: es la aplicación de servidor donde tenemos las llamadas de api y para recoger datos de frontend. También para coger datos de la base de datos.

Para el frontend hemos utilizado:

- Angular: la mayoría de trabajo de front ha sido en angular donde hemos metido el html, el css y las funciones TypeScript de angular para hacer formularios y login.
- Bootstrap 5: La estructura y diseño de la página web se hizo con bootstrap para tener un diseño más bonito, ordenado y con accesibilidad.

Para el trabajo del proyecto:

- Github: herramienta para subir el proyecto y tener un control de cambios del trabajo.
- Trello: herramienta para ordenar el trabajo y asignar tareas.

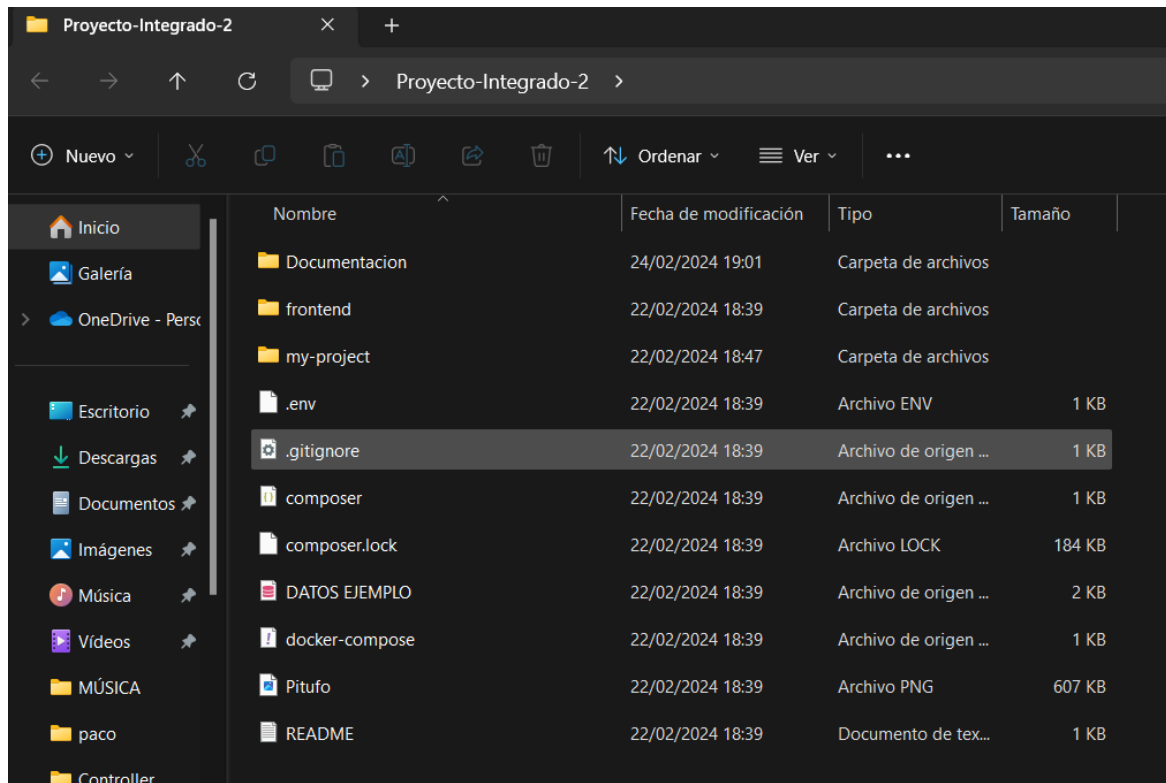
Para la base de datos:

- MySQL Workbench: aplicación de base de datos.

Como lanzarlo en local

Antes de descargar el proyecto debes tener node.js y docker desktop.

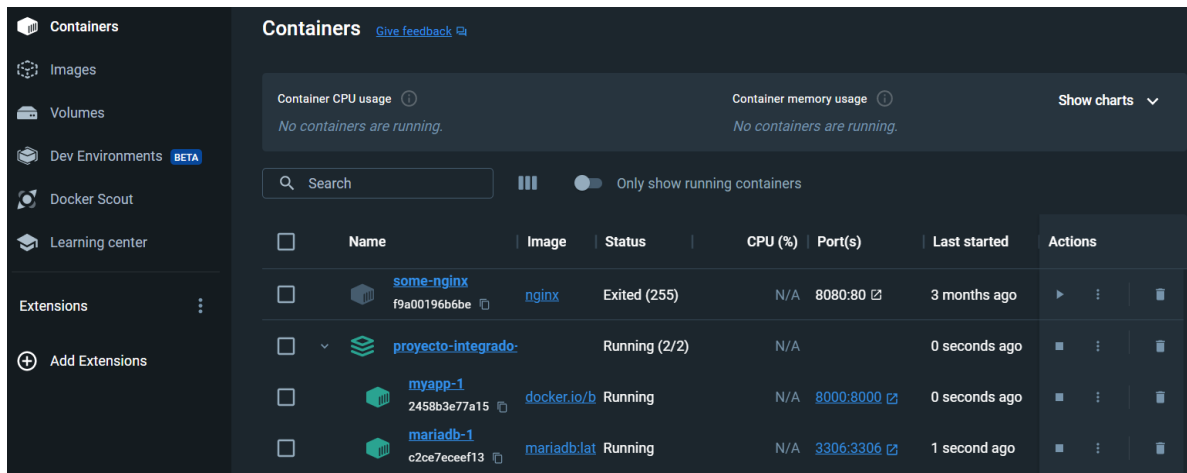
Cuando lo tengas descargado deberias tener los ficheros así:



Después de eso abriremos la carpeta proyecto-integrado-2 en el visual. Abriremos un terminal desde visual y lanzaremos un comando desde esa carpeta:

```
docker compose up -d
```

Cuando se haya descargado el contenedor y las imágenes. Podemos acceder a docker desktop e iniciar el servidor.



Por último, abrir la terminal Node.js y moverse a esta carpeta:

```
Node.js command prompt
our environment has been set up for using Node.js 21.4.0 (x64) and npm.
C:\Users\Usuario>cd C:\Users\Usuario\Desktop\Proyecto-Integrado-2\frontend\plantillasTest\Sempre-Avant
C:\Users\Usuario\Desktop\Proyecto-Integrado-2\frontend\plantillasTest\Sempre-Avant>ng serve
```

Y hacer un `ng serve` para iniciar el angular.

Después de cargar te iras algun navegador de internet y pondrás "localhost:4200"

Y ya tienes acceso a la página web.

Para tener un usuario admin deberás hacer unos pasos extras.

Deberás tener el MySQL Workbench, para acceder a la base de datos crea una nueva conexion y en username pones: root, entras en el botón: store in vault y pones: root. Haces un test connection y si funciona lo creas.

Tener en cuenta que el docker desktop debe estar abierto y el contenedor encendido.

Ahora tienes una base de datos en mysql pero no tienes las tablas.

Para tener las tablas te iras a docker desktop, expandes el contenedor accedes a my-app y arriba pondrá "Exec". Donde está el # pondrás el comando: `php bin/console doctrine:migrations:migrate`. Y después de eso es todo yes.

Vuelves al mysql y pones este comando en una query:

Use `bbddsempreavant`;

`INSERT INTO grupo(nombre,seccion) VALUES`

`("Lobatos", "Manada"),`

`("Golondrinas", "Tropa"),`

("Panteras", "Tropa"),

("Castores", "Tropa"),

("Lobos", "Tropa"),

("Esculta", "Esculta");

Para terminar, deberás abrir el navegador de internet y poner "localhost:8000/prueba"

Cuando te salga una página web donde pone UsuarioController ya puedes acceder al login con una cuenta llamada "emilio" y de contraseña "prueba".

Opiniones

¿Qué ha ido bien?

El proyecto nos ha enseñado muchas cosas, a trabajar en equipo, a entendernos como personas y nuestras maneras de trabajar. También nos hemos reído mucho como equipo.

¿Qué ha ido mal?

El proyecto no se pudo acabar del todo por falta de tiempo y que además el proyecto pedía muchas cosas que no sabíamos hacer o desde un inicio hicimos mal pero no nos dimos cuenta.

Próximos avances

Terminar las ultimas funcionalidades del proyecto como los eventos y participantes y retocar algunas páginas.

Conclusión

Este proyecto hemos utilizado muchas tecnologías y hemos podido hacer que angular y symfony puedan comunicarse entre sí, hemos podido hacer un diseño de web accesible y responsive. También hemos podido trabajar como equipo y poder trabajar para un cliente real. Por último, la experiencia que hemos sacado de este proyecto para bien o para mal.