**СОЗДАНИЕ СВОЕГО ШАБЛОНА**

[**http://ruseller.com/lessons.php?rub=41&id=1140**](http://ruseller.com/lessons.php?rub=41&id=1140)

1. Все файлы размещаются в директории с именем шаблона  в папке **/templates/** в каталоге, в котором установлена Joomla.
2. Там есть несколько папок, если были предустановлены некоторые шаблоны, или только базовый. Для создания нового шаблона надо создать соответсвенно **новую папку**, назовем ее New**: /templates/New**
3. В состав шаблона обязательно должны входить два файла, **templateDetails.xml**и**index.php:**

**/New/templateDetails.xml**

**/New/index.php**

**templateDetails.xml**

1. За прикрепление модулей к шаблону джумлы служит декларативный файл **templateDetails.xml**

**<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>**

<!--указываем версию джумлы-->

**<extension version="2.5" type="template" client="site">**

**<name>New</name>** <!--имя шаблона(точно!)-->

**<creationDate>07/14/2015</creationDate>**

**<author>Marcus Aurelius</author>**

<!--все красным – обязательно!-->

**<authorEmail>trade@intersait.ru</authorEmail>**

**<authorUrl>http://intersait.ru</authorUrl>**

**<copyright>Intersait 2015</copyright>**

**<license>GNU/GPL</license>**

**<version>2.5.0</version>** <!--версия джумлы-->

**<description>Новый шаблон<description>**

<!--перечисляются файлы, которые используются в шаблоне

если что-то забыть, шаблон это элемента не увидит-->

**<files>**

**<folder>css</folder>** <!--для папок-->

**<folder>html</folder>**

**<folder>images</folder>**

**<folder>js</folder>**

**<filename>index.php</filename>** <!--для файлов-->

**<filename>index.html</filename>**

**<filename>templateDetails.xml</filename>**

**</files>**

<!--данный раздел описывает все доступные положения в шаблоне. Имена положений должны совпадать с тем, что определяется в файле ***index.php***-->

**<positions>**

**<position>top-nav</position>**

**<position>top-logo</position>**

**<position>aside-menu</position>**

**<position>aside-block</position>**

**<position>footer</position>**

**</positions>**

**</extension>**

**index.php**

1. Этот файл заменяет и перерабатывает странички на основе расставленных позиций. начнем с самого верха

<?php

<!--обязательная хрень -->

**defined('\_JEXEC') or die;**

<!--указывает путь к папке с изображениями-->

**$picture\_path = $this->baseurl.'/templates/'.$this->template.'/images/';**

**?>**

1. Подключаем **<head>**

**<!DOCTYPE html>**

**<head>**

<!-- вставляет в шапку инфу, которая настраивается в админке джумлы (настройки названия сайта, описание и прочая мура)-->

**<jdoc:include type="head" />**

**<link rel="stylesheet" href="<?php echo $this->baseurl?>/templates/system/css/system.css" type="text/css" />**

**<link rel="stylesheet" href="<?php echo $this->baseurl?>/templates/system/css/general.css" type="text/css" />**

<!-- далее для каскада пихаем путь к нашим стилям, скриптам и прочее-->

**<link rel="stylesheet" href="<?php echo $this->baseurl ?>/templates/<?php echo $this->template ?>/css/styles.css" type="text/css" />**

1. Подключаем элементы **<body>**

**<!--\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*NAVIGATION\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*-->**

**<div class="nav-top">** <!-- оборачиваем модуль в наши стили-->

<!-- загоняем верхнее меню в модуль. Джумла сама построит меню, а нам надо прописать стили для менюшек -->

**<jdoc:include type="modules" name="top-nav" />** <!-- название должно соответсвовать тому, что указано в **templateDetails.xml** -->

**</div>**

**<div class="clearfix"></div>**

**<!--\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*LOGO & HEADER\*\*\*\*\*\*\*\*\*-->**

**<div class="logo">**

<-- что бы можно было менть контент из админки джумлы, имеет смысл делать в модулях все, что можно в них сделать -- >

**<jdoc:include type="modules" name="top-logo"/>**

**<div class="clearfix"></div>**

**<!--\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*MAIN WRAPPER\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*-->**

**<div class="main">** <-- оберточка -->

**<jdoc:include type="message" />** <!-- выводит какую-то там хероту при ошибках -->

**<jdoc:include type="component" />** <!-- подключаем компонент, т.к. тут основной контент, соответственно сюда будет подключен компонент редактора или другие. Никаких модулей пихать не надо! Пока что…-->

**</div>**

**<!--\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ASIDE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*-->**

**<div class="aside">** <!-- обертка для всего сайдбара-->

**<div class="aside-nav">** <!-- обертка конкретно для бокового меню-->

**<jdoc:include type="modules" name="aside-menu"/>**

**</div>**

**<div class="aside-containter">** <!-- обертка любого бокового модуля. Ее мы будем задавать позицией, когда будем создавать новые модули из админки-->

**<jdoc:include type="modules" name="aside-block"/>**

**</div>**

**</div>**

**<div class="clearfix"></div>**

**<!--\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOOTER\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*-->**

**<div class="footer">**

**<jdoc:include type="modules" name="footer"/>**

**</div>**

**ПОИСК И УСТАНОВКА НОВОГО ШАБЛОНА**

В Joomla недостаточно просто скопировать файлы шаблона в папку **/templates**. Нужно еще и провести поиск и установку модуля. Выполняются данные операции в **"Менеджере расширений"** на закладке **"Поиск".**

Сначала нажимаем кнопку **"Найти"** (файлы шаблона уже должны быть скопированы в папку **/templates**). Когда Joomla завершит поиск, нужно выбрать найденный шаблон и нажать кнопку **"Установить".** После завершения установки можно переходить к другим панелям для конфигурации системы с новым шаблоном.

**РАБОТА С НОВЫМ ШАБЛОНОМ ИЗ АДМИНКИ**

***«Вся джумла построена на менюшках» (****с) Михаил, профессиональный разработчик.*

Создадим пункты **главного меню** из админки джумла, для того, что бы привязать к ним материал или компоненты

Если в боковом меню планируется вывод, скажем, **10** пунктов, и в верхнем – только **5**, имеет смысл **сделать боковое меню главным**, и что бы верхнее меню его **дублировало**

1. Создаем материал для главное странички – в менеджере матаериалов, далем его **избранным**
2. Идем в пункт **«меню», создаем меню,** к нему привязываем материал, который создали выше, ставим звездочку «**избранное**»
3. Создаем модуль с типом «**меню**», задаем ему позицию **aside-menu,** привязываем к нему меню, созданное выше. Готово, на главное страничке появляется наш материал
4. Аналогично создаем в этом меню новые пункты меню, привязываем к ним материал, только уже без звездочи **«Избранное»**

**Создание второго меню (псевдоменю)**

1. Идем в пункт **«меню»,** создаем **второе** меню**,** тип меню указываем – **«псевдоменю»** к нему привязываем нужный пункт уже созданного меню
2. Создаем модуль с типом «**меню**», задаем ему позицию **top-nav,** привязываем к нему меню, созданное выше.

**Подсвечиваем выбранные активные пункты меню**

Если нужно, что бы подсвечивались те пункты меню, которые отвечают за открытую в данный момент страничку, необходимо прописать **стили** для класса **.active.** Джумла записывает класс **.active** к пунктам меню **<li>,** значит идем в **styles.css** и пишем**:**

**li.active a{background #fefefe;}**

**Убираем index.php из ссылок на страницы**

Для того, что бы странички отображались красиво алиасами, без index.php, нужно:

1. В корне сайта находим файл **htaccess.txt,** переименовываем в **.htaccess**
2. Заходим в админпанель>общие настройки > вкладка «сайт» > находим справа «**перенаправление URL**» и включаем

**СОЗДАНИЕ ОТДЕЛЬНЫХ СТИЛЕЙ ДЛЯ КАСТОМНОГО МЕНЮ**

Статья:<http://zaurmag.ru/joomla/pereopredelenie-shablonov-v-joomla.html>

В процессе **pawnage** может понадобится создать свои стили для отдельной странички, но так, что бы эти стили не цепляли другие аналогичные элементы.

Например, создаем вывод отдельного **горзинтального меню – табы (вкладки):**

1. Создаем материал для каждой предполагаемой вкладки (в джумле или в подключемом компоненте)
2. Создаем новое меню, которое выводится будет горизонтальными табами – из админки джумлы, прикрепляем к каждому пункту раннее созданный материал
3. Теперь нужно создать позицию для вывода модуля. Создаем позицию в нужном месте, внося изменения в **templateDetails.xml**и**index.php** – выше есть подробная инструкция
4. После того, как новая позиция создана, идем в админку джумлы > **модули**, создаем новый модуль – **тип «меню»,** позиция – выбираем вышесозданную позицию. **Меню** – выбираем так же вышесозданное меню, внизу есть галочки для прикрепления к определенным страничкам. Снимаем все галочки кроме той, на страничке которой нужно это кастомное меню
5. Теперь надо сделать так, что бы **изменения стилей** этого кастомного меню не коснулись других меню, т.е. что бы были уникальными. Идем в **корневую папку** джумлы
6. Смотрим, что мы будем выводить – меню или что-то другое? Если меню, идем по адресу **корневая папка сайта\modules\mod\_menu\tmpl** копируем файлы в папку с нашим шаблоном, в данном случае **– jkh: корневая папка сайта\templates\jkh\html\mod\_menu**

Папку **tmpl** создавать **не надо,** сразу копируем **нужные файлы.**

1. В данном случае мне необходимо было задать другой класс для списка **ul** в файле **default.php:**

**<ul class="menu<?php echo $class\_sfx;?>"<?php**

я заменил на

**<ul class="mymenu<?php echo $class\_sfx;?>"<?php**

1. Теперь можно применить стили в нашем css для этого класса, соответственно будет менятся только отдельный блок
2. Не получилось. **ZOO** имеет дерьмовый функционал, установил **jbZoo**

**ПЕРЕОПРЕДЕЛИТЬ ШАБЛОН (добавить свой класс на примере меню)**

Необходимо было добавить бутстраповский класс к ul главной навигации. Порядок действий:

1. Расширения => менеджер шаблонов, находим нужный шаблон
2. Вкладка создать переопределение
3. Выбрать нужную папку. В моем случае это было mod\_menu. Должно появится сообщение о сохранении и адресс сохранения. Лезть в файловый менеджер не надо
4. Вкладка Редактор, заходим по адресу, который выдило выше
5. Ищем файл default.php, в 15 строке можно дописать класс к ul

**СОЗДАТЬ СВОЙ МОДУЛЬ (на примере внедрения слайдера)**

**Урок по созданию слайдера:** [**https://www.youtube.com/watch?v=IciD\_rFWVS4**](https://www.youtube.com/watch?v=IciD_rFWVS4)

Для всех модулей нужен один и тот же набор файлов, а именно:

* пустой **index.html**
* **mod\_slider\_new.js** - javascript-файл
* **mod\_slider\_new.php -** пхп файл
* **mod\_slider\_new.xml** - разметка для админки
* **style\_slider\_new.css -** cтили

**Установка файлов**

Все эти файлы нужно упаковать в один **ZIP** архив (RAR не обрабатывается) и установить через обычную установку расширений джумла. Если XML файл правилен, после установки новый модуль сразу появится во вкладке "модули"

**Подключение модуля**

Модуль подключается как любой другой: прописать позицию в xml шаблона и вставить в нужное место в index.php шаблона. В модуле не забыть включить отображение на всех страницах (по умолчанию - ни на одной)

**XML-файл**

Определяет, какие поля будут выводится в админке джумлы:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<extension type='module' version='3.4' client='site' method='upgrade'>

<name>Неадаптивный слайдер</name> <!--изменяемо-->

<author>Joomla Module</author>

<creationDate>20.10.2015</creationDate> <!--изменяемо-->

<copyright>(c) Alexandr Bobrenko</copyright>

<license>GNU General Public License version 2 or later</license>

<authorEmail>oknerbob@gmail.com</authorEmail>

<authorUrl>www.joomla.org</authorUrl>

<version>3.4.4</version> <!--изменяемо-->

<description></description>

<files> <!--перечисляем ВСЕ файлы, которые лежат в папке-->

<filename module='mod\_slider\_new'>mod\_slider\_new.php</filename>

<filename>mod\_slider\_new.xml</filename>

<filename>mod\_slider\_new.js</filename>

<filename>style\_slider\_new.css</filename>

<filename>index.html</filename>

</files>

<config>

<fields name='params'>

<!--basic в админке выводится во вкладке параметров модуля "основные"-->

<fieldset name="basic">

<field name="slide\_1" type="media" default="" label="Картинка 1" description="" size="20"/>

<field name='link\_1' type='text' default='' label="Ссылка 1" description="" size="60"/>

<field name='text\_1' type='text' default='' label='Текст 1' description="" size="60"/>

<field type="spacer" br='true' />

<!--два блока с 3 полями. Поля можно изменить/отключить здесь в любое время-->

<field name="slide\_2" type="media" default="" label="Картинка 2" description="" size="20"/>

<field name='link\_2' type='text' default='' label="Ссылка 2" description="" size="60"/>

<field name='text\_2' type='text' default='' label='Текст 2' description="" size="60"/>

<field type="spacer" br='true' />

</fieldset>

<fieldset name='advanced'>

<field name='moduleclass\_sfx' type='text' default='' label='Дополнительный класс модуля' description='' />

</fieldset>

</fields>

</config>

</extension>

**PHP -файл (mod\_slider\_new.php в моем случае)**

В php файле прописывается разметка как в обычном html, только с применением кода:

<?php

defined('\_JEXEC') or die;

?>

<div class="slider\_new<?php echo $params->get('moduleclass\_sfx'); ?> well">

<!--подключаем скрипт и стили-->

<script type="text/javascript" src="/modules/mod\_slider\_new/script\_slider\_new.js"></script>

<link type="text/css" href="/modules/mod\_slider\_new/style\_slider\_new.css" rel="stylesheet" />

<!--выводим заголовок модуля-->

<?php if ($module->showtitle==1) {echo '<h3 class="h3">'.$module->title.'</h3>'; } ?>

<!--выводим саму разметку-->

<section class="slider">

<div class="slider-wrapper">

<img src="images/slider-1.jpg" alt="girl 1" />

<img src="images/slider-1.jpg" alt="girl 1" />

<img src="images/slider-1.jpg" alt="girl 1" />

<img src="images/slider-1.jpg" alt="girl 1" />

<img src="images/slider-1.jpg" alt="girl 1" />

<img src="images/slider-1.jpg" alt="girl 1" />

</div>

<ul class="counter-slide"></ul>

</section>

</div>

**ОТОБРАЗИТЬ ХЛЕБНЫЕ КРОШКИ В АДРЕСНОЙ СТРОКЕ**

Задача была такой: отобразить хлебные крошки в адресной строке по переходе к нужной страничке. Легко решается через **настройки модуля** **mainmenu:**

* В главном пункте меню, под нужным пунктом делаем подменю с нужными названиями.
* К каждому подменю привязываем отдельный материал, задаем нужный алиас.
* Идем в модули - **модуль главного меню (**или какой нам нужен) ищем пункт **последний уровень**, выставляем 1. Это отображаемые уровни вложенности меню

**СКРЫТОЕ МЕНЮ (для отдельных страничек)**

* Создаем еще одно меню, не задаем ему позицию, и нигде не выводим.
* Создаем у скрытого меню подменю, к каждому подменю привязываем материал.
* Ссылаемся на алиас подменю, к которому привязан нужный материал

**ВЫВЕСТИ МОДУЛЬ ОТДЕЛЬНО**

Это делается через **{loadposition position}** или **{loadmodule module}**

**Контент - загрузка модулей (Content - load modules)** в плагинах работает только если позиция размещается в **статье (article)**

Что бы заработало и в модуле, нужно или гуглить, или установить плагин [ModulesAnywhere](https://www.nonumber.nl/uk/extensions/modulesanywhere)

Вставка **{loadpos position}** у меня почему-то не работала, но вставка через **{module name/ID}** - отлично

**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ JOOMLA!**

1. **Установка**

Распаковывается обычно в папку **public**

Нужно взять настройки серверов хоста, смотреть какие у них базы, как называются юзеры

Лучше установить все демонстрационные файлы, так легче расчехлятся – на примерах

Есть несколько способов удаления демонстрационных данных:

* Установка еще одной системы без загрузки демонстрационных данных. Для этого требуется создать еще одну папку в  корневой папке сайта и  установить еще одну версию Joomla там. В результате у вас будет две системы, на одной из которых можно тренироваться.
* Удаление демонстрационных данных через раздел администрирования.
* Снятие демонстрационных материалов с публикации.

1. **Создание пункта меню**

Создается на в **меню административного раздела** → пункт **«Меню»** → подпункт **«Верхнее**

**меню» [«Top»])** кликните по  пиктограмме с  подписью «Создать». Маленькая подсказка:

«Top» — название посадочного места

верхнего горизонтального меню в  шаблоне по  умолчанию. Если вы  не  пользуетесь

вышеуказанным шаблоном или демонстрационных данных на сайте нет, то данного меню может

не быть, а данная позиция может называться иначе. Кликните по кнопке **«Выбрать»** в поле **«Тип**

**пункта меню».** Появится всплывающее окно со множеством ссылок. Кликните по  ссылке

**«Материал»** (рис. 5).

**Выбор типа пункта меню.**

Теперь нужно **привязать к  пункту созданную вами статью.** Кликните по  кнопке «Выбрать/

изменить», расположенной на  правой панели, в  поле «Выбрать статью». В появившемся

в результате всплывающем окне будет перечень статей.

После этого проверить результат, меню должно быть сверху, при клике на него должна открываться отдельная страничка

1. **Создание статьи**
2. Пункт **«Материалы»** → подпункт **«Менеджер материалов»** → подпункт **«Создать материал».**
3. Обязательно надо писать **заголовок,** после него указать **категорию. Если не подходит ни одна категория – категория «без названия»**
4. **Контекст –** тут все ясно
5. Показывать\не показывать **заголовок**, и куча разных **параметров** касательно статью – справа, во вкладке **«Параметры отображения материала»**
6. **Права доступа и публикации** – смотреть там же, справа

Если статья кем-то пишется, она блокируется, в нее никто другой не может зайти, пока статья открыта. Администратор может ее разблокировать, кликнув по значку замка напротив статьи (например если пользователя дропнуло, он туда сам не зайдет без прав)

1. **Медиа-менеджер**

Это flash-загрузчик, наподобие обычного файлового менеджера. Основная его папка — **«images»**

1. **Создание страницы с контактными данными**
2. Вкладка в верхнем меню **«компоненты»,** в ней – **«контакты»,** в нем **– «категории»** в ней выбрать категорию[**Sample Data-Contact**](http://en1ight.16mb.com/administrator/index.php?option=com_categories&task=category.edit&id=16&extension=com_contact)**. Если ее нету – создать.**
3. **Для создания контакта:** вкладка в верхнем меню **«компоненты»,** в ней – **«контакты»,** в нем **– «контакты» (да, еще раз).** Кнопка **«создать»,** и шуровать контакты**.** В текстовом поле описание, например, в какое время работает. В правом меню – телефоны и т.д.
4. Создание пункта в верхнем меню **на сайте,** «контакты»: пункт **«Меню»** админ раздела, в нем — подпункт **«Top»**, **«Создать»,** Для создания ссылки из меню требуется:

* Выбрать тип пункта меню: «Список контактов заданной категории» (будет выводится категория) или «Контакт» (один контакт);
* выбрать называние пункта меню;
* выбрать, в каком меню на стороне посетителя будет выводиться ссылка.

1. **Создание категорий**

* Пункт **«Материалы»** → подпункт **«Менеджер категорий».** Там же видно уровень вложенности. Выбрав категорию, можно сделать описание к ней или вставить картинку (справа). Так же можно вставить картинку в описание.
* На странице **менеджера меню** (текстовое меню административного раздела → пункт **«Меню»** → подпункт «**About Joomla!»** → пункт перечня **«Using Joomla!»**

Кликая на **«Using Joomla!»,** можно выбрать **«Тип пункта меню».** В разделе материалы есть 3 фишки:

**а) Список всех категорий –** выводит в меню все категории с описанием.

**б) Блог категории –** вывод всех статей, относящихся к выбранной категории, но без других категорий

**в) Список материалов категории** – выводит материалы категории в виде таблиц

1. **Настройка CMS.**

**Сайт – общие настройки.**

**Сайт.**Тут можно задать картинку при выключенном сайте, задать русские алиасы, задать мета-теги. Можно включить название сайта в браузер. Можно настроить куки при наличии субдоменов

**Сервер.** Тут можно включить **SSL –** шифрование траффика. **САЙТ ПАДАЕТ.** В файле **configuration.php** в корневой папке сайта поставить **$force\_SSL = ‘0’.** Тут же ставится время сайта, мейл сайта

**Права –** тут выставляются права пользователей, которые потом применяются относительно всего сайта

**Фильтрация –** тут можно сделать так, что типы смогут или не смогут добавлять файлы с определёнными расширениями

1. **Шаблоны**

Находятся во вкладке «расширения» => «менеджер шаблонов». В кладке «Шаблоны» сами шаблоны, есть пункт «параметры. В нем можно бахать HTML код, а так же CSS стили. Во вкладке «стили» возможность привязки шаблона к разным менюшкам.

1. **Навигация**

Посетитель должен попадать на любую страницу сайта за 1-2 перехода. «Хлебные крошки» должны показывать его путь, а сверху всегда должна быть ссылка на главную Home

1. **Меню**

Перед созданием меню для начала нужно продумать материал. Пример: для создания меню «Книги», надо подумать, какие подменю будут внутри (1. «Критика чистого разума», 2. «Американский психопат», 3. «Джумла»).

Следущее: внутри меню книг необходимо продумать подменю глав, можно добавить описание.

Далее необходимо создать Категорию – «книги» или категорию для каждой отдельной книги

Для глав необходимо создать контент – создать материал

**Создание модуля вывода меню и привязка его к категориям**

У вас есть: статьи, меню и пункты, связанные со статьями, но для того, чтобы посетитель мог вашим меню воспользоваться, нужен модуль. Создание модуля:

Пункт «Расширения» → подпункт «Менеджер модулей» → пиктограмма «Создать» → пункт «Меню» в перечне. На открывшейся странице заполните поля [форм «Подробно» и «Привязка к пунктам меню»]. При помощи выпадающего списка в поле «Выбор меню», в форме «Основные параметры», свяжите модуль с меню «Книга». Выберите значение «Да» в поле «Показывать подпункты меню»

Если материалы не были опубликованы – опубликовать!

Подобным образом, можно привязывать меню не к категории, а просто к материалу (страничка «Контакты», «О нас»)

1. **Баннеры**

Во вкладке «**Баннеры**» создаем и загружаем несколько рекламных баннеров, во вкладке «**Категория**» можно прописать категорию клиента например, во вкладке «**Клиент**» - настройки для клиента: кол-во показов и т.д.

**Прикрепление к модулю:**

В админ меню выбираем «Расширения»> «Менеджер модулей», в нем «выбор типа», в нем «баннер». Создаем свой модуль, в списке выбираем «Баннер», прописываем категорию и клиента.

**Важно**! Там же, в параметрах модуля, указывается количество показываемых баннеров и порядок показа

**Если баннер не работет – проблемы с хостингом, надо звонить и разбираться**

1. **RSS Новостная лента**

Новостная лента (RSS) – это то новости, которые перенаправляются с других сайтов.

Сначала делаем категорию → пункт «Компоненты» → подпункт «Ленты новостей» → подпункт «Категории».

Затем — запись для каждой ленты новостей: текстовое меню административного раздела →

Пункт «Компоненты» → подпункт «Ленты новостей» → подпункт «Ленты» пиктограмма с

подписью«Создать» (рис. 1). Единственная проблема — правильные ссылки.

После этого можно создать пункт меню для вывода, выбрать формат вывода и вывести новостную ленту там

Или же можно модулем

**Не работает! Strict error (править php.ini)**

1. **Менеджер перенаправлений (переадресация)**

Если ссылка на страницу битая, можно задать другую, на которую сайт будет переадресовывать

Битые ссылки сайт показывает сам

1. **Поиск**

Есть два вида поиска – обычный и умный. Сбор статистики изначально отключен.

1. По умолчанию умный поиск выключен, его надо включить в «Плагинах», сам умный поиск и еще 5 плагинов по поиску в разных местах сайта (можно отфильтровать по слову «Умный»)
2. После этого надо проиндексировать материал (Компоненты> Умный поиск> Проиндексировать). После включения умного поиска, он автоматически будет индексировать
3. Теперь надо добавить модуль с поиском. Или сделать на него ссылку меню
4. Идем в «Модули», там либо создаем новый, либо выбираем из имющегося. В модуле можно настроить внешний вид поиска, его позицию
5. Что бы отключить стандартный (тупой) поиск, заходим в «Модули», пишем в фильтре “search” и отключаем все
6. **Шаблоны**

Например, мы меняем компонент **search.** У [традиционного] компонента поиска есть макет по умолчанию для этой страницы — файл **«default.php».** Он хранится в папке **/components/com\_search/views/search/tmpl/.**

Что бы изменения шаблонов оставались после обновления:

В папке по адресу templates/папка\_активного\_шаблона/html/ создается папка «com\_search», а в ней еще одна — «search». Вместо сохранения в исходной папке «default.php» сохраняется в папке «search». Изменения в файле-оригинале отменяются. В результате код компонента по умолчанию не изменяется.

1. **Альтернативный макет**

Для создания альтернативного макета, как и для переопределения в шаблонах, необходимо создать для компонента или модуля папку, название которой будет совпадать с названием папки файла-оригинала [например, **com\_content**, (которая лежит в папке «**components**»)]. В ней — папку для варианта представления [например, **article**]. Очевидно, что файл альтернативного макета должен называться иначе, чем файл, на основе которого он создан. В противном случае он будет восприниматься системой как файл переопределения.

**Обзор шаблона Atomic**

Папка находится по адресу **templates > atomic**. Основной исполняемый файл – **index.php**