1. Верстальщику нужно два окна:

* window (окно) -> character (символ) - показывает шрифты
* слои (layers)

1. Окна можно настроить по желанию и сохранить как рабочее окружение (правый верхний угол)
2. Редактирование - настройка цветов - RGB: sRGB. Что бы сохранял для веба
3. Линейки - поставить отображение в px
4. Панель экшенов: window (окно) - actions (операции). Создать новую папку со своим экшном, дать название операции и просто записывать действия. По окончанию поставить галочку на диалоговое окно, что бы фотошоп спрашивал, куда сохранять и т.д.
5. Быстрая нарезка иконок: выбрать slice (раскройка), нарезать файлы, дать им названия, выбрав slice tool (выделение фрагмента), иконка ниже slice. Нажать save for web, выделилить в макете через shift иконки, которые будут сохранены, выбрать, в каком формате они будут сохранены. Выбрать в окне сохранения внизу "только пользовательские", таким образом мусор не будет сохранен
6. Снять выделения: view (просмотр) - show (показать) - снять выделение
7. Инструмент "crop tool" (рамка) выбираем фрагмент, нажимаем вверху галочку, называем слой своим именем через slice tool, потом save for web. После нажимаем F12 для возврата к первобытному документу
8. Правильная нарезка текстур:

* если текстура растровая (к слою никакая хрень не прикреплена, типа паттерна): просто режем фрагмент
* если паттерн (к слою прикреплен): выбираем слой, который содержит текстуру - двойной клик по миниатюре слоя в слоях - откроется окошко с текстурой, которой залит слой. Мышку наводим на текстуру, пишутся размеры текстуры. Сохраняем текстуру в свои текстуры (иконка файла) или по стрелочке, там выбрать new pattern, сохранить. "ОК", окно закрывается.

Создаем новый документ с темы размерами текстуры, которые показывало выше, например 100х100px.

В новом доке: layer (слои) - new fill layer(новый слой-заливка) - pattern (заливка узором). Имя слоя не важно, текстура уже должна быть та, которую сохраняли выше в свою панель текстур. "ОК", можно вырезать

Горячие клавиши:

* ctrl + 0 - приблизить макет на 100% экрана
* ctrl + 1 - показать макет целиком
* alt + scroll - масштабировать к месту, где находится курсор
* пробел + левая кнопка мыши - перемещаться по макету в ув. состоянии
* ctrl + ; скрыть направляющие
* ctrl + r - показать линейки
* ctrl + m - создать новый документ
* ctrl + g - обьеденить слои в группу
* alt + клик по иконке глаза в слоях - видимым будет только этот слой
* ctrl + alt + shift + s - save for web
* F12 - возврат к последней сохраненной версии макета

Палитра – правой кнопкой по пипетке -Линейка – измерение пикселей

[http://www.inforeks.ru/graphics/60-ramka.html](http://www.inforeks.ru/graphics/60-ramka.html%20) - создание закругленной рамки