# Webstrom hotkeys

# ctrl + alt + l = реформатирование грязного кода

# SHIFT+ALT+CTRL+T - рефактор (преименование) сразу всех заданных названий на новые

# SHIFT + ENTER = курсор на новую строку сразу

# ctrl + alt + enter = курсор на строку выше

# Ctrl + D = дублирование текущей строки ниже

# CTRL + SHIFT + V = буфер обмена хранит несколько последних копий

# ALT + ENTER = решение по проблеме

# Shift х2 = поиск вообще всего

# CTRL + ALT + SHIFT + N = поиск по символу (имени функции, метода, константы и т.п.).

# CTRL+F12 вызовет всплывающее окно, которое позволит выбрать метод в текущем файле, к которому вы хотите перейти.

# CTRL+SHIFT+A = поиск по командам самой IDE

# 

# CTRL + Y = удалить строку

# CTRL + SHIFT + Z - Вернуть изменения вперед.

# CTRL + / = закомментировать весь фрагмент

# CTRL + ALT + LEFT/RIGHT Переход по истории где вы побывали когда перемещались по файлам назад/вперед.

# CTRL + P = Показать передаваемые параметры внутри метода/фукции/класса.

# CTRL + Q = подсказки по текущему методу (документация)

# Ctrl + Shift + (0...9) — Установить/сбросить метку в проекте

# Ctrl + (0...9) — перейти к метке

# CTRL + W = выбирает строку, по мере нажатия цепляя родительские и выше

# Alt + Enter = отдельное окно для ХТМЛ кода

# CTRL + Click or CTRL + B = переход к месту определения переменной

# CTRL + SHIFT + Backspace = быстрый переход к прошлому месту редкатирования

# НАСТРАИВАЕМ ЛОКАЛЬНО SASS В СВЯЗКЕ С WEBSTORM

Для начала потребуется 7 ветка PhpStorm;

Далее скачиваем инсталлер Ruby под Windows www.rubyinstaller.org

После установки Ruby в пусковом окошке Windows ищем консоль “Start Command Promt with Ruby”;

Прописываем команду для установки SASS gem install sass;

Далее прописываем sass -v, после чего должны увидеть ответ Sass 3.2.12 (Media Mark), означающий, что все установилось, как требуется;

Запускаем PhpStorm. В папке с нашей Drupal темой создаем файл .scss расширения;

PhpStorm сразу предложит нам настроить File Watcher для этого типа файлов. Если не предложил, то самостоятельно лезем в настройки – File – Settings – File Watchers.

Добавляем SCSS Watcher, указываем путь к батнику scss.bat.

Настройки для SCSS в PhpStorm

Теперь открываем ваш .scss файл и добавляем туда тестовый код. Например, такой:

$base\_color: #7299bf;

body {

color: $base\_color;

}

Если все настроено верно, то будет создан .css файл в той же директории, с тем же именем, что и .scss файл. Открываем файл и видим чистой воды CSS код. Не получилось? PhpStorm ругается, что не может найти ‘ruby.exe’?

Не расстраиваемся, у меня тоже не сразу завелось. Все дело в переменной $PATH вашего окружения. Поэтому опять открываем настройки и добавляем в Environment Variables переменную PATH, указывающую на папку с Ruby.

**НАСТРОЙКА LIVE TEMPLATE (АВТОНАБОР CONSOLE.LOG)**

Открываем настройки (settings), там ищем раздел live template. Сбоку нажимаем зеленый плюсик, в аббревиатуру вписываем короткое название, например for. Ниже пишем код:

for(var i = 0; i < $END$; i++){

}

**$END$** - место, где будет находится курсор. Еще чуть ниже указываем область действия - JavaScript. Готово!

console.log($END$)

function $END$(){

}

**НАСТРОЙКА GIT**

**File - settings - version control**

**GitHub -** вводим свой логин и пароль

**Git - path to git:** C:\Users\Alexandr\AppData\Local\GitHub\PortableGit\_c2ba306e536fdf878271f7fe636a147ff37326ad\bin\git.exe

**git add** - не требуется, IDE добавляет файлы самостоятельно

**git commit** - ctrl + k

**git push** - ctrl + shift + k

**НАСТРОЙКА GIT SHELL**

**File - settings - tools - terminal**

**Shell path:**

C:\Users\Alexandr\AppData\Local\GitHub\PortableGit\_c2ba306e536fdf878271f7fe636a147ff37326ad\bin\sh.exe -login -i

-login -i в конце обязательны!