Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №3 по курсу «Информационный поиск»

Студент: А. Т. Бахарев Преподаватель: А. А. Кухтичев

Группа: М8О-108М

Дата: Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №3 «Булев индекс»

Требуется построить поисковый индекс, пригодный для булева поиска, по подготовленному в ЛР1 корпусу документов. Требования к индексу:

- Самостоятельно разработанный, бинарный формат представления данных. Формат необходимо описать в отчёте, в побайтовом (или побитовом) представлении.
- Формат должен предполагать расширение, т.к. в следующих работах он будет меняться под требования новых лабораторных работ.
- Использование текстового представления или готовых баз данных не допускается.
- Кроме обратного индекса, должен быть создан «прямой» индекс, содержащий в себе как минимум заголовки документов и ссылки на них (понадобятся для выполнения ЛР4, при генерации страницы поисковой выдачи).
- Для термов должна быть как минимум понижена капитализация.

В отчёте должно быть отмечено как минимум:

- Выбранное внутрение представление документов после токенизации.
- Выбранный метод сортировки, его достоинства и недостатки для задачи индексации.

Среди результатов и выводов работы нужно указать:

- Количество термов.
- Средняя длина терма. Сравнить со средней длинной токена, вычисленной в ЛР1 по курсу ОТЕЯ. Объяснить причину отличий.
- Скорость индексации: общую, в расчёте на один документ, на килобайт текста.
- Оптимальна ли работа индексации? Что можно ускорить? Каким образом? Чем она ограниченна? Что произойдёт, если объём входных данных увеличится в 10 раз, в 100 раз, в 1000 раз?

1 Описание

Требуется разработать поисковый индекс, который затем будет использоваться для булевого поиска по документом. Элемент индекса в моей реализации - это пара ключ/значение, где ключом является токен, а значением - вектор с номерами документов, где этот токен встречается. Для записи и чтение такого индекса я использую библиотеку Boost, которая предоставлят удобный интерфейс для сериализации и десериализации контейнеров из STL.

Для построения индекса использовался алгоритм SPIMI. Для того, чтобы не отслеживать объем потребляемой оперативной памяти при построении индекса, я ограничил число документов одном индексе(10000 штук). Таким образом, количество индексов можно изменять.

2 Исходный код

```
1 | #include <iostream>
   #include <common.h>
 3 | #include <boost/filesystem.hpp>
   #include <boost/range/iterator_range.hpp>
   | #include <boost/serialization/unordered_map.hpp>
   | #include <boost/serialization/vector.hpp>
   | #include <boost/archive/binary_oarchive.hpp>
 8 | #include <boost/archive/binary_iarchive.hpp>
 9 | #include <unordered_map>
10 | #include <vector>
11
   #include <utility>
12
   #include <tuple>
13
14 | #include <utils.hpp>
15
   #include "engine.h"
16
17
   int SearchEngine::save_index_to_file(const fs::path& path_to_idx, const dictionary&
        dict)
18
19
     std::ofstream f(path_to_idx.c_str(), std::ios::binary);
20
     if (f.fail())
21
       return -1;
22
     boost::archive::binary_oarchive oa(f);
23
     oa << dict;
24
     return 0;
25
26
27
   int SearchEngine::load_index_from_file(const std::string& path_to_idx, dictionary&
       dict)
28
29
     std::ifstream f(path_to_idx.c_str(), std::ios::binary);
30
     if (f.fail())
31
       return -1;
32
     boost::archive::binary_iarchive ia(f);
33
     ia >> dict;
34
     return 0;
35
   }
36
37
   void SearchEngine::build_index(const fs::path& work_folder)
38
39
     utils::recreate_dir_safely(indexed_data_folder_path);
40
41
     dictionary dict;
42
     ull doc_count = 0;
     ull index_count = 0;
43
     for (auto& entry : boost::make_iterator_range(fs::directory_iterator(
44
         tokenized_data_folder_path), {}))
```

```
45
       if (doc_count < FilesInIndex)</pre>
46
47
         std::string filename_str = entry.path().stem().string();
48
49
         ull filename_int = std::stoi(filename_str);
50
51
         std::fstream file(entry.path().string());
52
         std::string term;
         while (file >> term)
53
54
           auto it = dict.find(term);
55
           if (it == dict.end())
56
57
             dict.insert(std::move(std::make_pair(term, std::vector<ull>{filename_int})));
58
           }
59
60
           else
61
           {
62
             if (it->second.back() != filename_int)
63
               it->second.emplace_back(filename_int);
           }
64
         }
65
66
67
         ++doc_count;
       }
68
69
       else
70
71
         std::string index_file = std::to_string(index_count) + ".idx";
72
         save_index_to_file(indexed_data_folder_path / fs::path(index_file), dict);
73
         dict.clear();
74
75
         ++index_count;
76
         doc_count = 0;
77
       }
78
     }
79
80
81
   std::vector<int> SearchEngine::search(const std::vector<std::string> terms)
82
83
     std::vector<std::vector<int>> search_result(terms.size());
84
85
     dictionary dict;
86
     for (auto& index_path : boost::make_iterator_range(fs::directory_iterator(
         indexed_data_folder_path), {}))
87
       load_index_from_file(index_path.path().string(), dict);
88
       for (int i = 0; i < terms.size(); ++i)
89
90
91
         auto it = dict.find(terms[i]);
92
         if (it != dict.end())
```

```
93
           {
 94
            search_result[i].insert(search_result[i].end(), it->second.begin(), it->second.
                 end());
95
          }
 96
        }
       }
 97
98
99
      for (auto& arr : search_result)
100
101
        std::sort(arr.begin(), arr.end());
102
103
104
105
       std::vector<int> res;
106
107
       for (int i = 0; i < search_result.size() - 1; ++i)</pre>
108
109
        std::set_intersection(search_result[i].begin(), search_result[i].end(),
                    search_result[i + 1].begin(), search_result[i + 1].end(),
110
111
                    std::back_inserter(res));
112
      }
113
114
      return res;
115
    }
116
117
    int main()
118
119
      bool is_build = false;
120
      SearchEngine se;
121
122
       if (is_build)
123
       {
124
        se.build_index(indexed_data_folder);
125
       else // search
126
127
128
        std::vector<std::string> terms = { "pharmacy", "period" };
129
130
        auto res = se.search(terms);
131
        std::sort(res.begin(), res.end());
132
133
        for (auto& i : res)
134
          std::cout << i << " ";
135
136
137
        std::cout << std::endl;</pre>
138
139
         std::cout << "TOTAL: " << res.size();</pre>
140
```

```
egin{array}{c|c} 141 & & & \\ 142 & & \text{return 0;} \\ 143 & & \end{array}
```

3 Выводы

Выполнив третью лабораторную работу по курсу «Информационный поиск», я разработал и реализовал простейший инвертированный индекс для поиска термов по документам. Так же, я изучил еще одну возможность библиотеки Boost - запись и чтение стандартных контейнеров на диск.

Список литературы

- [1] Маннинг, Рагхаван, Шютце *Введение в информационный поиск* Издательский дом «Вильямс», 2011. Перевод с английского: доктор физ.-мат. наук Д. А. Клюшина 528 с. (ISBN 978-5-8459-1623-4 (рус.))
- [2] Список использованных источников оформлять нужно по ГОСТ Р 7.05-2008