

# VARIABLE ALEATORIA DISCRETA

.UBA **ECONÓMICAS**

2

3

4

5

6

$\mathbb{R}$

TUGAD  
2025

# ES PRECISO TENER EN CLARO...

- Es posible **repetirlo indefinidamente** bajo las mismas condiciones
- no podemos **predecir** el resultado, pero se conoce el conjunto de todos los resultados posibles

Experimento  
aleatorio

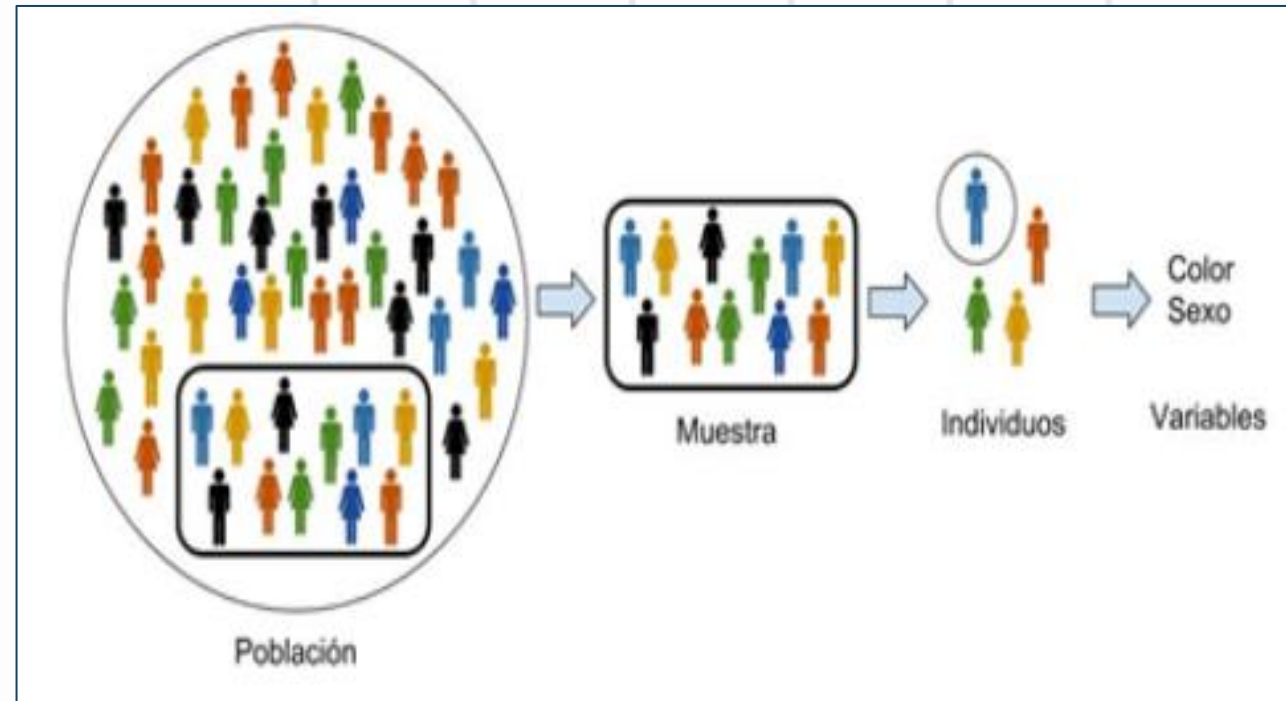
Es el conjunto de todos los resultados posibles del experimento. Lo indicamos con la letra  $S$ . Si este conjunto es finito, con  $n$  elementos, escribimos  $S = \{s_1; s_2; \dots; s_n\}$ , pero también  $S$  podría ser un conjunto infinito.

Espacio de  
resultados

Son ciertos subconjuntos de  $S$ , que indicaremos, por lo general, con las letras mayúsculas  $A, B$ , etc. A veces nos puede convenir identificarlos como  $A_1, A_2$ , etc.

Suceso o  
Evento

# Y TAMBIÉN ...



The slide features a decorative background. At the top, there are six red dice faces with white pips, each connected by a thin grey line to a point on a horizontal number line below. The number line has tick marks and labels for 1, 2, 3, 4, 5, and 6. The dice faces show 1, 2, 3, 4, 5, and 6 pips respectively. The main title 'EN RESUMEN:' is positioned to the left of the text box.

# EN RESUMEN:

El problema se asocia a un grupo grande de objetos (en este caso, personas) acerca de los cuales van a hacerse inferencias. Este grupo de objetos se llama *población*.

Ciertas características de los miembros de la población son de particular interés. El valor de cada una de esas características puede cambiar de objeto a objeto dentro de la población. Estas características se llaman *variables aleatorias*: variables porque cambian de valor; aleatorias porque su comportamiento depende del azar y es impredecible.

La población es demasiado grande para ser estudiada en su totalidad. Por tanto, debemos hacer inferencias sobre la población basadas en lo observado estudiando sólo una porción, o *muestra*, de objetos de la población.

# AHORA, SÍ: DEFINICIONES

- Característica que se observa o mide sobre un individuo, que debe poder *transformarse* en un número.
- *Aleatoria* porque no se puede predecir su valor.

Si  $S$  es el espacio de resultados de un experimento aleatorio se denomina **variable aleatoria** a la función que a cada elemento de  $S$  le asigna un número real. Si se llama  $X$  a la variable aleatoria

$$X: S \longrightarrow \mathbb{R} \text{ tal que si } s \in S \text{ entonces } X(s) \in \mathbb{R}$$

**Definición conceptual**

**Definición formal**

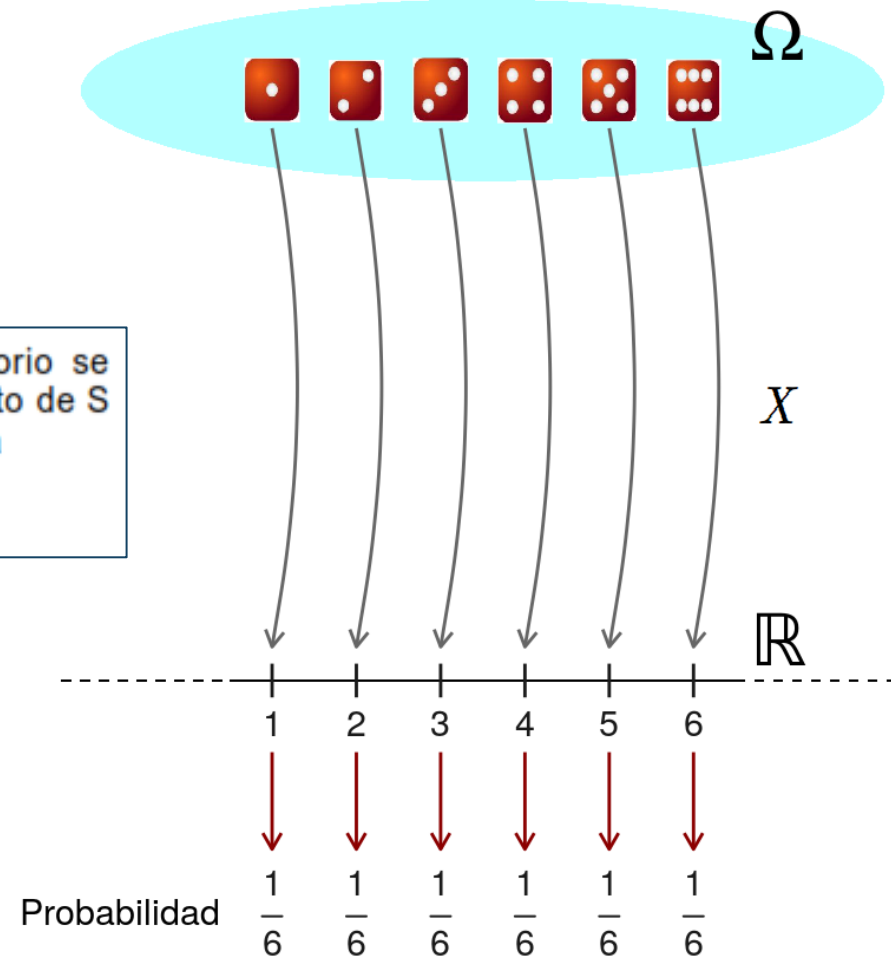
**Definición de Recorrido**

Se llama **recorrido** de una variable aleatoria  $X$  al conjunto de todos los valores que puede tomar  $X$ .

# VOLVAMOS...

Si  $S$  es el espacio de resultados de un experimento aleatorio se denomina **variable aleatoria** a la función que a cada elemento de  $S$  le asigna un número real. Si se llama  $X$  a la variable aleatoria

$$X: S \longrightarrow \mathbb{R} \text{ tal que si } s \in S \text{ entonces } X(s) \in \mathbb{R}$$



# CLASIFICACIÓN de las V.A.

## DISCRETAS

Sólo pueden tomar una cantidad finita o infinita numerable de valores posibles

*Idea de conteo*  
*Incluyen a la variables Categóricas (nominales y ordinales)*

## CONTINUAS

Pueden tomar infinitos valores en un intervalo de números reales

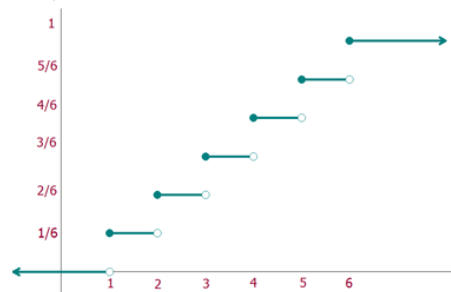
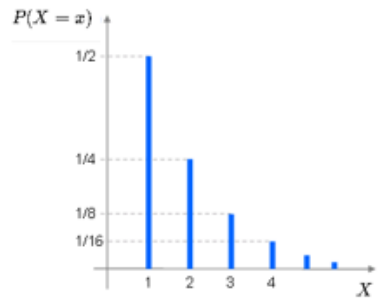
*Idea de medición o cálculo*

# CLASIFICACIÓN de las V.A.

## DISCRETAS

**Función de Probabilidad Puntual**

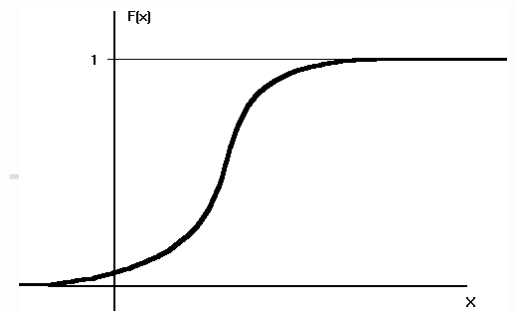
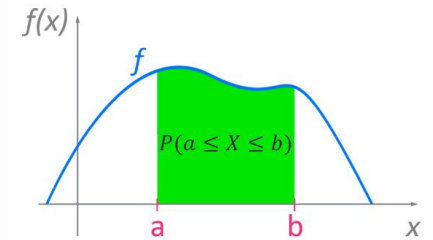
**Función de Distribución**



## CONTINUAS

**Función de Densidad de Probabilidad**

**Función de Distribución**





# VARIABLE ALEATORIA DISCRETA

Función de  
Probabilidad Puntual

Si  $X$  es una variable aleatoria discreta cuyo recorrido es

$$R_X = \{x_1; x_2; \dots; x_n; \dots\}$$

se llama **función de probabilidad de  $X$**  a la función:

$$p: R_X \longrightarrow \mathbb{R}$$

tal que a cada valor del recorrido de  $X$  le asigna su probabilidad:

$$p(x_i) = P(X = x_i) \quad \forall x_i \in R_X$$

Función de Distribución

Se llama **función de distribución** de una variable aleatoria  $X$ , a la función  $F_X$  tal que:

$$F_X: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

para cada número real  $t$  es  $F_X(t) = P(X \leq t)$

# FUNCIÓN DE PROBABILIDAD PUNTUAL

## Propiedades

Si  $X$  es una variable aleatoria discreta cuyo recorrido es  $R_X$ , la función de probabilidad de  $X$  tiene las siguientes propiedades:

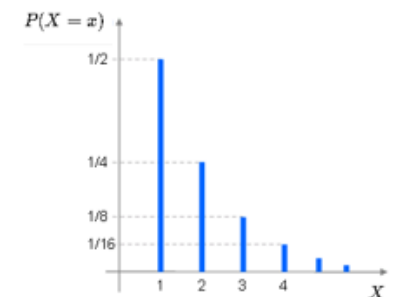
1)  $p(x_i) \geq 0 \quad \forall x_i \in R_X$

2)  $\sum_{x_i \in R_X} p(x_i) = 1$

## Representaciones

- Tabla con  $R_X$  y  $p(x_i)$
- Gráfico de barras (“puntos flotando”)

Valores $x_i$	0	1	2
$p(x_i)$	1/4	1/2	1/4



# FUNCIÓN DE DISTRIBUCIÓN

Se llama **función de distribución** de una variable aleatoria  $X$ , a la función  $F_X$  tal que:

$$F_X: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

para cada número real  $t$  es  $F_X(t) = P(X \leq t)$

## Cálculo

Si  $X$  es una variable aleatoria discreta cuyo recorrido es  $R_X = \{x_1; x_2; \dots; x_n; \dots\}$ , la función de distribución de  $X$  se calcula por:

$$F_X(t) = P(X \leq t) = \sum_{x_i \leq t} p(x_i)$$

$X$

## Propiedades

Si  $X$  es una variable aleatoria discreta

- La función de distribución es una función no decreciente:  
si  $a < b$  es  $F_X(a) \leq F_X(b)$
- El gráfico de la función de distribución es una función escalonada, que presenta los saltos en los puntos cuyas abscisas  $x_i$  pertenecen al recorrido de  $X$ . Es constante entre dos puntos consecutivos del recorrido de  $X$ . La magnitud de cada salto es  $p(x_i)$
- La función de distribución varía entre 0 y 1:

$$0 \leq F_X(t) \leq 1 \quad \forall \quad t \in \mathbb{R}$$

Se pueden calcular probabilidades utilizando la función de distribución:

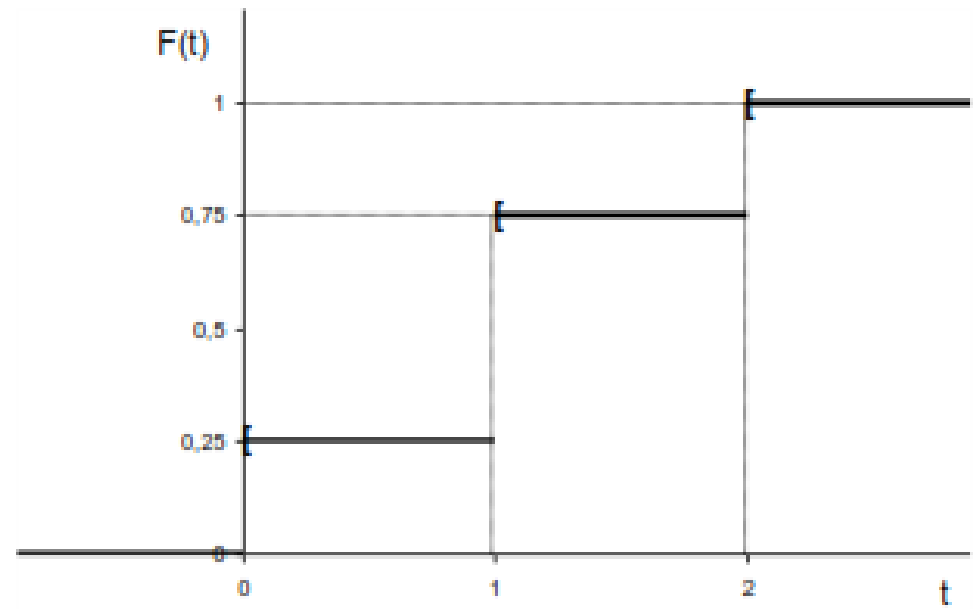
$$P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a)$$

# FUNCIÓN DE DISTRIBUCIÓN

## Representaciones

- Definición de  $F_x$  para cada intervalo de  $t$  en  $\mathbb{R}$
- Gráfica continua a derecha (“escalera”)

$$F_X(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ 1/4 & \text{si } 0 \leq t < 1 \\ 3/4 & \text{si } 1 \leq t < 2 \\ 1 & \text{si } t \geq 2 \end{cases}$$



# ESPERANZA DE UNA V.A. DISCRETA

Definición

Fórmula de  
cálculo

Si  $X$  es una variable aleatoria discreta cuyo recorrido es

$$R_X = \{x_1; x_2; \dots; x_n; \dots\}$$

y su función de probabilidad es  $p(x_i) = P(X = x_i) \quad \forall x_i \in R_X$

se define **media de  $X$  o esperanza de  $X$**  y se indica  $E(X)$  a:

$$E(X) = \sum_{x_i \in R_X} x_i \cdot p(x_i)$$



# ESPERANZA DE UNA V.A. DISCRETA

## Propiedades

Si  $X$  e  $Y$  son variables aleatorias y  $c$  es un número real (constante), entonces:

- 1)  $E(c) = c$
- 2)  $E(c X) = c E(X)$
- 3)  $E(X + Y) = E(X) + E(Y)$
- 4) Si  $X_1; X_2; \dots; X_n$  son variables aleatorias entonces:

$$E\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n E(X_i)$$

- 5) Si  $X$  e  $Y$  son variables aleatorias independientes, entonces:

$$E(X \cdot Y) = E(X) \cdot E(Y)$$

# VARIANZA DE UNA V.A. DISCRETA

## Definición

Si  $X$  es una variable aleatoria, se llama **Varianza de  $X$**  a:

$$\text{Var}(X) = E((X - E(X))^2)$$

Frecuentemente se la indica como  $\sigma^2$ .

## Fórmula de cálculo

Si  $X$  es una variable aleatoria cualquiera, entonces:

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

# VARIANZA DE UNA V.A. DISCRETA

## Propiedades

Si  $X$  e  $Y$  son variables aleatorias y  $c$  es un número real (constante), entonces:

- 1)  $\text{Var}(c) = 0$
- 2)  $\text{Var}(c X) = c^2 \text{Var}(X)$
- 3) Si  $X$  e  $Y$  son variables aleatorias independientes, entonces  
$$\text{Var}(X + Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y)$$
- 4) Si  $X_1; X_2; \dots; X_n$  son variables aleatorias independientes, entonces:

$$\text{Var}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i)$$