

The background of the slide features a blurred image of several dice scattered across the surface. The dice are in various orientations, showing different faces with dots. The colors of the dice include white, yellow, and grey. A thin horizontal line is positioned above the main title.

# PROBABILIDAD

---

**.UBA**ECONÓMICAS

TUGAD  
2025

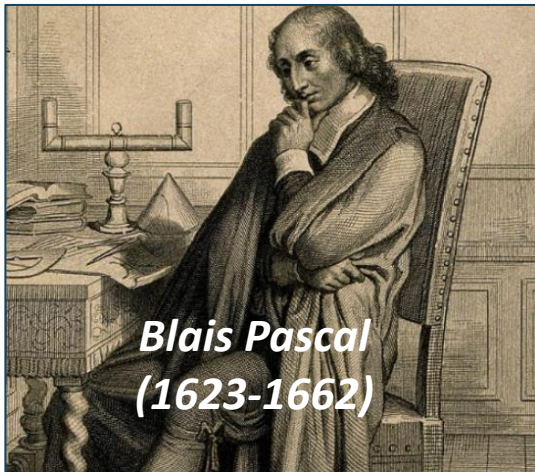
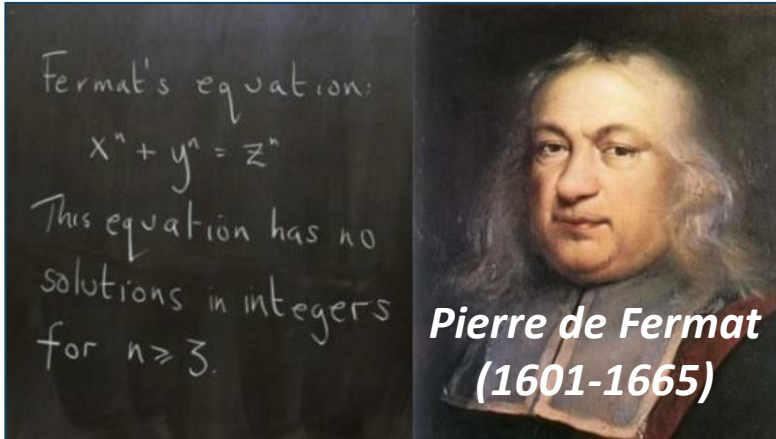
# ¿POR QUÉ ESTUDIAR PROBABILIDAD?

---



*Lectura  
sugerida para  
ampliar el tema*

# UN POCO DE HISTORIA



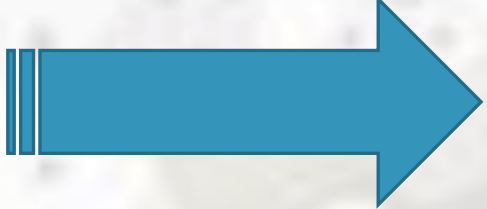
Colaboraron en la **resolución del “problema de los puntos”**, que consiste en cómo repartir las apuestas si un juego se interrumpe antes de terminar.

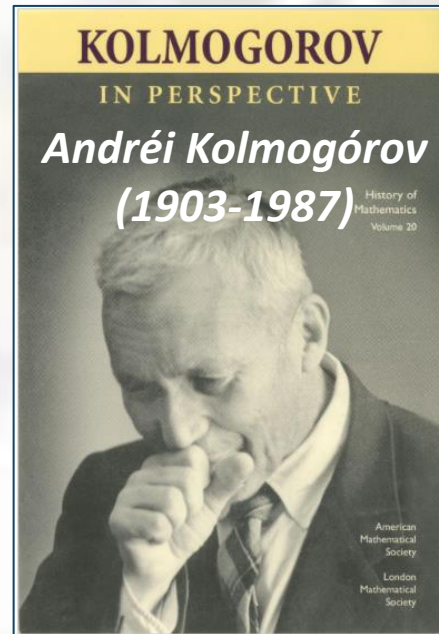
Sentaron las bases de la **teoría de la probabilidad moderna**.

Usaron **razonamiento combinatorio y cálculo de expectativas** para analizar juegos de azar.

# UN POCO DE HISTORIA

---

INTUICIÓN  FORMALIZACIÓN



**Padre de la teoría moderna de la probabilidad**  
Formalizó la probabilidad mediante un enfoque axiomático en 1933, usando teoría de conjuntos y medidas.  
Sentó las bases de la probabilidad tal como la conocemos hoy.

# ALGUNAS DEFINICIONES

---

- Es posible **repetirlo indefinidamente** bajo las mismas condiciones
- no podemos **predecir** el resultado, pero se conoce el conjunto de todos los resultados posibles

Experimento  
aleatorio

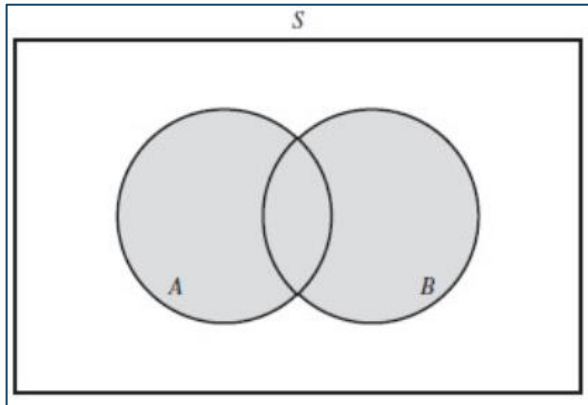
Es el conjunto de todos los resultados posibles del experimento. Lo indicamos con la letra  $S$ . Si este conjunto es finito, con  $n$  elementos, escribimos  $S = \{s_1; s_2; \dots; s_n\}$ , pero también  $S$  podría ser un conjunto infinito.

Espacio de  
resultados

Son ciertos subconjuntos de  $S$ , que indicaremos, por lo general, con las letras mayúsculas  $A, B$ , etc. A veces nos puede convenir identificarlos como  $A_1, A_2$ , etc.

Suceso o Evento

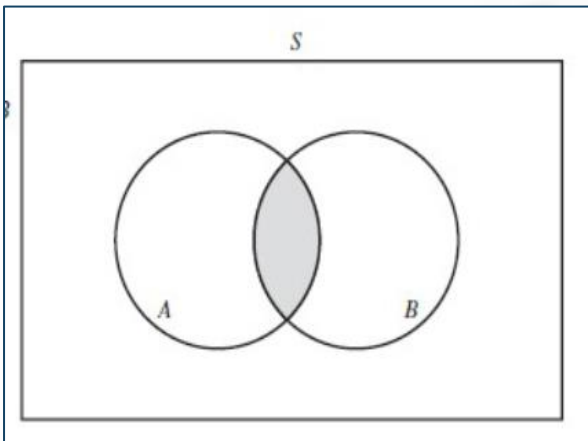
# ALGO SOBRE TEORÍA DE CONJUNTOS...



Suceso Unión

$$A \cup B$$

Implica que ocurra A, o que ocurra B, o que ocurran A y B a la vez



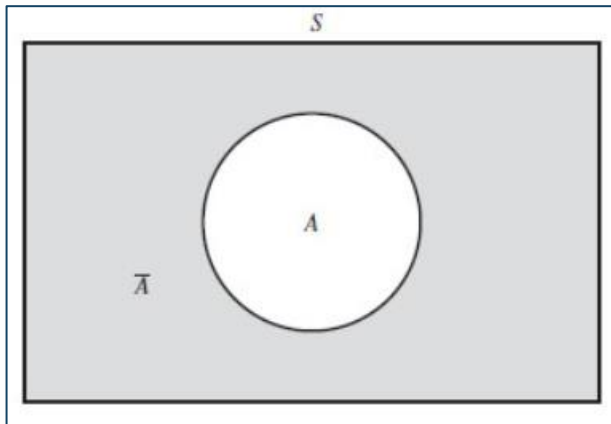
Suceso Intersección

$$A \cap B$$

Implica que ocurran A y B simultáneamente



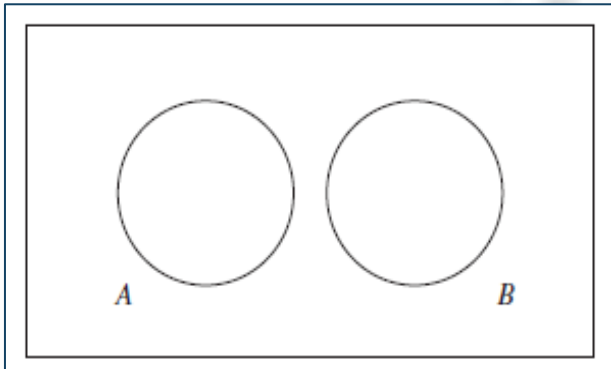
# ALGO SOBRE TEORÍA DE CONJUNTOS...



Suceso Complementario

$$\overline{A} = A^c$$

Implica que no ocurra A



Sucesos mutuamente excluyentes o incompatibles

$$A \cap B = \emptyset$$

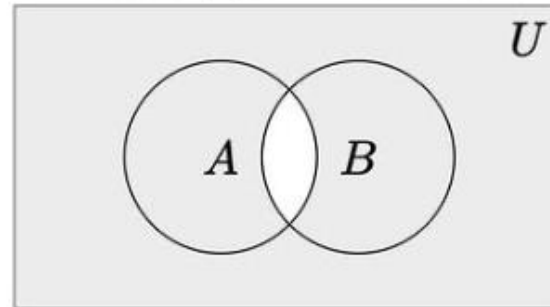
Implica que A y B no ocurren simultáneamente

# ALGO (más) SOBRE TEORÍA DE CONJUNTOS...

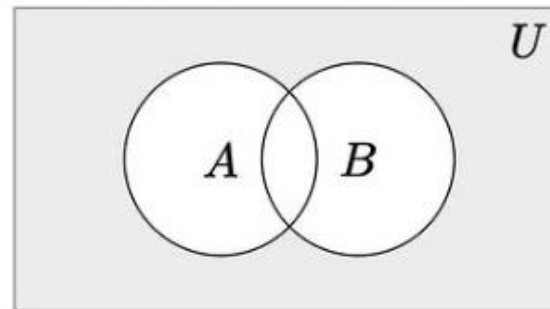
## Leyes de De Morgan

Fácilmente  
demostrables  
a partir de los  
diagramas de Venn

$$1. \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$



$$2. \overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

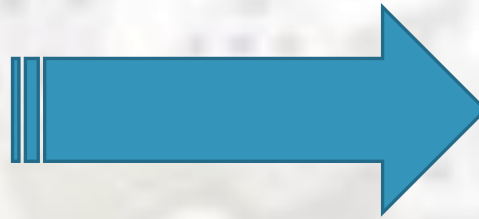


**Augusto De Morgan**  
(1806-1871)



# RETOMAMOS:

INTUICIÓN



FORMALIZACIÓN



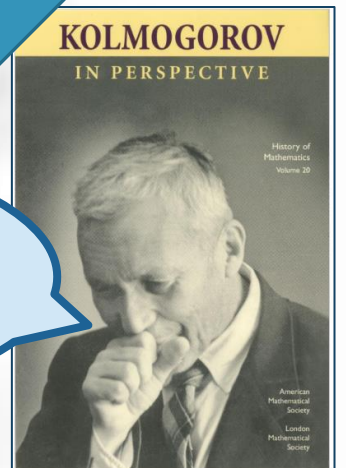
$n_A / n$  = proporción de veces que ocurre A

la experiencia muestra que cuando  $n$  es grande esta proporción se parece a un número. A ese número lo llamamos **probabilidad de A =  $P(A)$**

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n} = P(A)$$

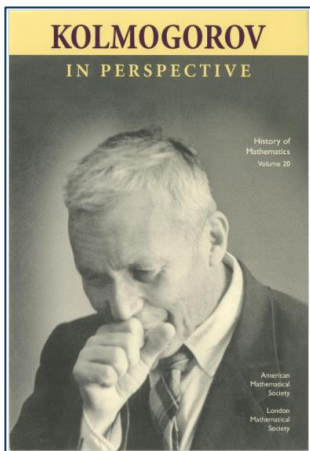
Definición  
FRECUENTISTA

Definición  
AXIOMÁTICA



# DEFINICIÓN AXIOMÁTICA DE PROBABILIDAD

## Axiomas



Sea  $S$  el espacio de resultados de un experimento aleatorio. A cada suceso  $A$  se le asigna un número real que se llama **probabilidad del suceso  $A$** , y se indica con  $P(A)$ , que cumple las siguientes propiedades:

1.  $0 \leq P(A) \leq 1$

2.  $P(S) = 1$

3. Si  $A$  y  $B$  son sucesos mutuamente excluyentes es

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

4. Si  $A_1; A_2; \dots; A_n; \dots$  son sucesos mutuamente excluyentes de a pares entonces:

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n) + \dots$$

# PROPIEDADES DE LA PROBABILIDAD

---

*Se demuestran  
a partir de los  
axiomas*

1.  $P(\phi) = 0$
2.  $P(A') = 1 - P(A)$
3. Si  $A \subset B$  entonces  $P(A) \leq P(B)$
4. Si  $A$  y  $B$  son sucesos cualesquiera es
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

# ¿CÓMO CALCULAMOS PROBABILIDADES?

Regla de  
Laplace

En un experimento aleatorio con un número finito de resultados posibles, si todos estos resultados son igualmente probables, la probabilidad de que ocurra un suceso A se puede calcular por:

$$P(A) = \frac{\text{número de resultados favorables a A}}{\text{número de resultados posibles}}$$

SOLO SI  
**S** ES  
EQUIPROBABLE

Definición  
CLÁSICA

# ¿Y SI NO HAY EQUIPROBABILIDAD?

Resumen de  
cálculo de  
probabilidades

¡HAY  
REGLAS!

- Si  $S$  es finito y todos sus resultados son igualmente probables, la probabilidad de un suceso  $A$ , se puede calcular por la fórmula:

$$P(A) = \frac{\text{número de resultados favorables a } A}{\text{número de resultados posibles}}$$

- Si se conocen algunas relaciones entre las probabilidades de algunos sucesos, o algunas probabilidades, se pueden usar los axiomas y las propiedades de la probabilidad.
- En caso contrario, se toma una muestra y **se estima** la probabilidad mediante la frecuencia relativa.

# REGLAS

(¡recordemos!)

1.  $P(\emptyset) = 0$
2.  $P(A') = 1 - P(A)$
3. Si  $A \subset B$  entonces  $P(A) \leq P(B)$
4. Si  $A$  y  $B$  son sucesos cualesquiera es  
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

Si  $A$  y  $B$  son dos eventos, entonces

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

Si  $A$  y  $B$  son mutuamente excluyentes, entonces

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B).$$

Si  $A_1, A_2, \dots, A_n$  es una partición de un espacio muestral  $S$ , entonces

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n) = P(S) = 1.$$

Si  $A$  y  $A'$  son eventos complementarios, entonces

$$P(A) + P(A') = 1$$



# PROBABILIDAD CONDICIONAL

---

## Definición

Si  $B$  es un suceso tal que  $P(B) > 0$ , se llama probabilidad **condicional del suceso  $A$  dado  $B$**  a:

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

$$P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A/B) \quad \text{si } P(B) > 0$$

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B/A) \quad \text{si } P(A) > 0$$

Regla del  
producto

# TEOREMA DE BAYES

## Definición

Sea  $A_1, A_2, \dots, A_k$  una partición del espacio muestral  $S$  y sea  $B$  un suceso cualquiera tal que  $P(B) > 0$ ,

$$P(A_j | B) = \frac{P(B | A_j)P(A_j)}{\sum_{i=1}^k P(B | A_i)P(A_i)}$$

Regla del producto

Dem:

$$P(A_j | B) = \frac{P(A_j \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B | A_j)P(A_j)}{\sum_{i=1}^k P(B | A_i)P(A_i)}$$

Teorema de Probabilidad Total

El Teorema de Bayes describe cómo es posible “revisar” la probabilidad inicial de un evento o probabilidad a priori ( $P(A_i)$ ) para reflejar la información adicional que nos provee la ocurrencia de un evento relacionado. La probabilidad revisada se denomina probabilidad a posteriori.

# TEOREMA DE BAYES

## Definición

$$P(A | B) = \frac{P(A) * P(B | A)}{P(B)}$$

*Probabilidad a priori* (pointing to  $P(A)$ )

*Probabilidad condicional* (pointing to  $P(B | A)$ )

*Probabilidad a posteriori* (pointing to  $P(A | B)$ )

*Probabilidad total* (pointing to  $P(B)$ )

El Teorema de Bayes describe cómo es posible “revisar” la probabilidad inicial de un evento o probabilidad a priori ( $P(A_i)$ ) para reflejar la información adicional que nos provee la ocurrencia de un evento relacionado. La probabilidad revisada se denomina probabilidad a posteriori.

# SUCESOS INDEPENDIENTES

---

## Definición

Los eventos  $A$  y  $B$  son independientes si

$$P(A \cap B) = P(A) P(B)$$