# Curs de Python – Telecogresca Aplicació de frases de Benvinguda

#### Alex Barceló

18 de juliol de 2016

## 0 Preparació del virtualenv

Començarem per preparar un virtualenv. Això ho farem per assegurar-nos de no "contaminar" el sistema amb els paquets (i les versions) que desitgem instal·lar.

En el següents exemples suposaré que la carpeta de l'usuari és el directori de treball i el lloc desitjat on treballar.

Si encara no tenim el mòdul virtualenv el podem aconseguir:

- En **Ubuntu** a través del paquet virtualenv (o python-virtualenv en versions més antigues d'Ubuntu).
- En general, podem instal·lar el mòdul a tot el sistema mitjançant la comanda sudo pip install virtualenv

Per a crear la carpeta que serà el nostre virtual environment només cal executar:

```
~ $ virtualenv tgkenv
~ $ source tgkenv/bin/activate
(tgkenv) ~ $ echo "Look mom, I am in a virtualenv!"
```

La segona comanda s'encarrega d'assegurar que l'intèrpret de Python "actiu" serà el de l'entorn virtual, i no el de sistema.

Ja podem obtenir el Django simplement utilitzant la comanda pip (sense sudo! aquesta és una de les avantatges del virtualenv).

```
(tgkenv) ~ $ pip install django==1.9
```

# 1 Inici del projecte

[Nota: assegureu-vos de tenir el virtualenv actiu, si ho voleu fer així. Això implica realitzar la comanda source tgkenv/bin/activate o similar prèviament, i fer-ho en totes les consoles que utilitzeu]

En **Django** podem començar l'estructura d'arxius amb la següent comanda:

```
(tgkenv) ~ $ django-admin startproject tgkhandson
(tgkenv) ~ $ cd tgkhandson
(tgkenv) ~/tgkhandson $ ./manage.py startapp benvinguda
```

Després de realitzar les comandes anteriors haureu obtingut una estructura d'arxius que contindrà un projecte Django, amb una configuració inicial força raonable, i també haureu crear l'estructura d'arxius de l'aplicació de benvinguda que és la que programarem en aquest hands-on.

Per a indicar que volem utilitzar l'aplicació benvinguda cal obrir l'arxiu settings.py (carpeta tgkhandson) i modificar la variable INSTALLED\_APPS, concretament:

```
INSTALLED_APPS = [
'benvinguda',
'django.contrib.admin',
... # deixar la resta de linies iguals
```

#### 2 Definició del model de dades

El primer que necessitarem és definir el model de dades que Django que s'utilitzarà per a guardar les frases de benvinguda. No cal tenir coneixements de SQL, de bases de dades, o similars; n'hi ha prou utilitzant els model de Django.

El model de dades serà molt senzill, en el nostre cas. Només utilitzarem un cap missatge, i deixarem (tot i que avui no mostrarem com utilitzar-ho) un camp only\_anonymous que ens permetria en un futur filtrar les frases de benvinguda en funció si l'usuari està loggejat o encara no.

Els models es defineixen a l'arxiu models.py (carpeta benvinguda). El contingut del model pot ser el següent:

Un cop hem definit el model (que és una simple classe Python) procedim a indicar a Django que volem utilitzar aquest model de dades. El que internament fa és crear les taules a la base de dades<sup>1</sup>, amb els seus camps, relacions, etc.

El procediment és senzill:

```
(tgkenv) ~/tgkhandson $ ./manage.py makemigrations
(tgkenv) ~/tgkhandson $ ./manage.py migrate
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>En el nostre cas, Django estarà utilitzant una base de dades **SQLite**, que és molt adequada per fer proves i per a desenvolupament però mai s'ha d'utilitzar en producció

L'operació està dividida en una preparació (makemigrations) que comprova la consistència dels models i que la operació sigui correcte i l'execució dels canvis (migrate). Per a una aplicació real, el makemigrations el realitzaria el desenvolupador i un cop comprovada la correctesa, l'administrador executaria migrate en el servidor i la base de dades de producció.

#### 3 Introduint frases

Django té una interfície d'administració molt potent, i activada per defecte en les darreres versions. Per a utilitzar-la hem d'indicar que desitgem que el model de dades introduït prèviament sigui utilitzat en l'admin. Per a fer-ho hem de modificar l'arxiu benvinguda/admin.py, on registrarem el model anterior al mòdul. L'estat final de l'arxiu hauria de ser el següent:

```
from django.contrib import admin
from .models import WelcomeFrase

# Register your models here.
admin.site.register(WelcomeFrase)
```

En el cas de que volguem donar opcions avançades a la interfície d'administració i funcionalitats addicionals, ho podrem fer ampliant el contingut d'aquest arxiu.

Ara que ja tenim registrat el model de dades a l'admin només ens falta crear l'usuari administrador i iniciar el servidor de proves. Per a crear un usuari administrador ho farem amb la comanda createsuperuser com es mostra a continuació:

```
(tgkenv) ~/tgkhandson $ ./manage.py createsuperuser
Username (leave blank to use 'pacorandom'): admin
Email address: admin@telecogresca.com
Password: gre3skam0la
Password (again): gre3skam0la
Superuser created successfully.
```

La comanda runserver serveix per a iniciar un servidor de desenvolupament:

```
(tgkenv) ~/tgkhandson $ ./manage.py runserver
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
July 18, 2016 - 12:32:01
Django version 1.9, using settings 'tgkhandson.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.
```

A la URL http://127.0.0.1:8000/admin/ podrem introduir frases de benvinguda.

### 4 Preparant Controller i View

A continuació prepararem:

Controller escull una frase aleatòria (o seguint certs criteris)

View mostra al visitant la web, que contindrà la frase escollida

Vigileu que l'estructura clàssica Model-View-Controller en Django es conserva, però s'anomenen Model-Template-View. L'abús de la paraula *view* sovint ocasiona certes confusions.

Comencem repassant el codi del views.py (el típicament anomenat *Controller*, carpeta benvinguda):

```
from django.views.generic import TemplateView
from benvinguda.models import WelcomeFrase
from random import choice

class HomeView(TemplateView):
    """First page view."""
    template_name = 'home.html'

def get(self, request, *args, **kwargs):
    """Put the 'welcome' in context, template will show it."""
    context = {
        'welcome': choice(WelcomeFrase.objects.all()).missatge,
     }
    return self.render_to_response(context)
```

Veiem una selecció aleatòria molt simple. Un cop definida la variable context, la feina és ara del template per a generar el HTML que anirà a l'usuari (típicament, la capa de view en un Model-View-Controller). L'arxiu s'ha d'anomenar home.html i el crearem a la carpeta benvinguda/templates amb el següent contingut:

```
<h1>{{ welcome }} </br><small>esca, esca, Telecogresca!</small></h1>
```

Sou lliures de millorar aquest template, però aquí utilitzo una mostra minimalista de template HTML quasi-vàlid (els navegadors ho acceptaran, tot i que no és un document vàlid en el seu estat actual).

#### 5 Rutes

Ja quasi hem acabat, però si us hi fixeu encara no hem indicat quina URL haurà de mostrar la benvinguda. La relació entre URL i controladors associats s'acostuma a fer mitjançant l'arxiu urls.py (carpeta tgkhandson). La complexitat de les rutes pot ser molt alta, però per a l'exemple que estem realitzant, hi haurà prou modificant l'arxiu fins arribar al següent estat:

```
from django.conf.urls import url
from django.contrib import admin
from benvinguda.views import HomeView

urlpatterns = [
    url(r'^benvinguda/', HomeView.as_view()),
    url(r'^admin/', admin.site.urls),
]
```

Per veure l'aplicació acabada només cal fer (si heu apagat el servidor):

```
(tgkenv) ~/tgkhandson $ ./manage.py runserver
```

I ara ja podem accedir a la URL http://127.0.0.1:8000/benvinguda/ i podrem veure les frases de benvinguda.