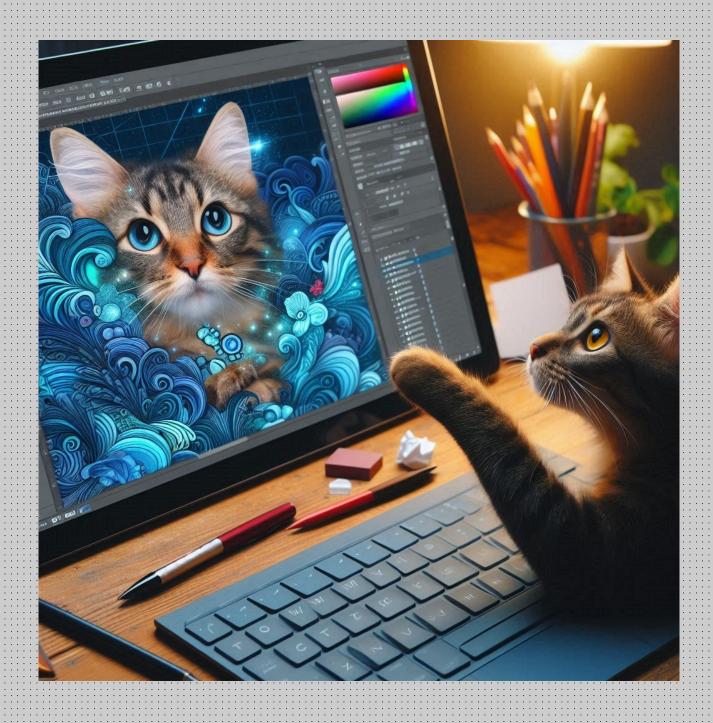
MEMORIA

DESARROLLO DE INTERFACES



Alejandro Roberto Chiralt 2ºDAM

INDICE

INTRODUCCIÓN:
OBJETIVOS:
TAREAS A REALIZAR:
ACTIVIDADES :
DIAGRAMA DE GANT:
PROBLEMAS:
CONCLUSIÓN:
UFDCDAFTA.

INTRODUCCIÓN:

En aquesta unitat s'aborda el procés de publicació d'aplicacions desenvolupades amb .NET MAUI per a dispositius Android. La publicació d'una aplicació és l'última fase en el cicle de desenvolupament, permetent posar l'aplicació a disposició dels usuaris finals. Es treballarà tant la generació de l'arxiu APK per a instal·lacions locals com la publicació mitjançant Google Play Console. A més, s'explicarà el procés per a instal·lar manualment una aplicació en un terminal Android.

OBJETIVOS:

- 1.Conèixer les diferents opcions per publicar aplicacions Android
 (local i Google Play).
- 2. Configurar la compilació i la generació de l'arxiu APK o AAB.
- 3. Crear i utilitzar un certificat de firma per a aplicacions Android.
- 4. Instal·lar aplicacions en dispositius Android reals i emuladors.
- 5. Solucionar possibles errors durant el procés de publicació i instal·lació.

TAREAS A REALIZAR:

1. Configuració de la compilació per a Android

- Seleccionar la plataforma Android en el projecte .NET MAUI.
- Configurar l'opció de compilació en Release i deshabilitar
 "Use Fast Deployment".

2. Generació de l'arxiu APK/AAB

- Accedir a l'opció Publish en Visual Studio.
- Triar entre els formats:
 - APK: per a instal·lacions locals.
 - AAB: per a publicacions en Google Play.
- Crear un certificat de firma per a l'aplicació.

3. Firma de l'aplicació

Generar un certificat de firma per a Android.

• Utilitzar el certificat per signar l'arxiu APK/AAB.

4. Instal·lació en un dispositiu Android

- Configurar permisos en el terminal Android per instal·lar aplicacions desconegudes.
- Transferir i instal·lar l'arxiu APK des d'una unitat com Google Drive.
- Verificar la correcta instal·lació i execució de l'aplicació en l'emulador o dispositiu.

5. Resolució d'errors

 Identificar i solucionar problemes comuns durant el procés de publicació i instal·lació.

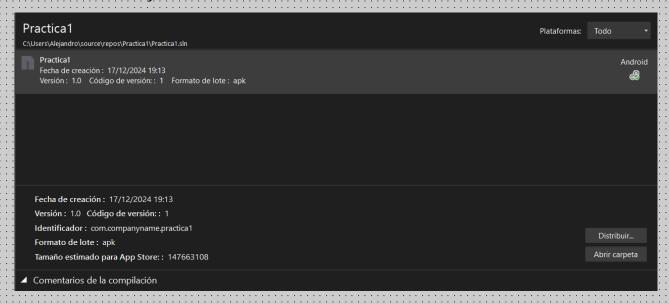
ACTIVIDADES:

Lo primero que tenemos que hacer es seleccionar la plataforma de android, para emular la app.

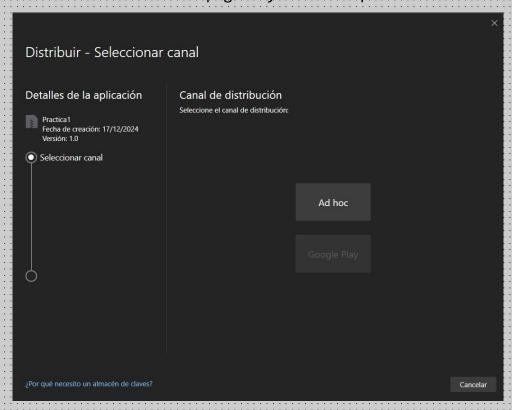
Después le damos a publicar y nos aparecerá esta pantalla, la cual tenemos que esperar a que termine.



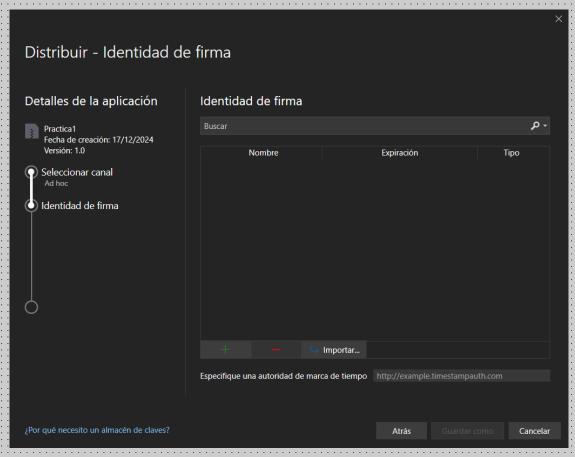
Una vez termina, le damos a distribuir.



Ahora nos cambiará de pagina y tenemos que darle a "Ad hoc".

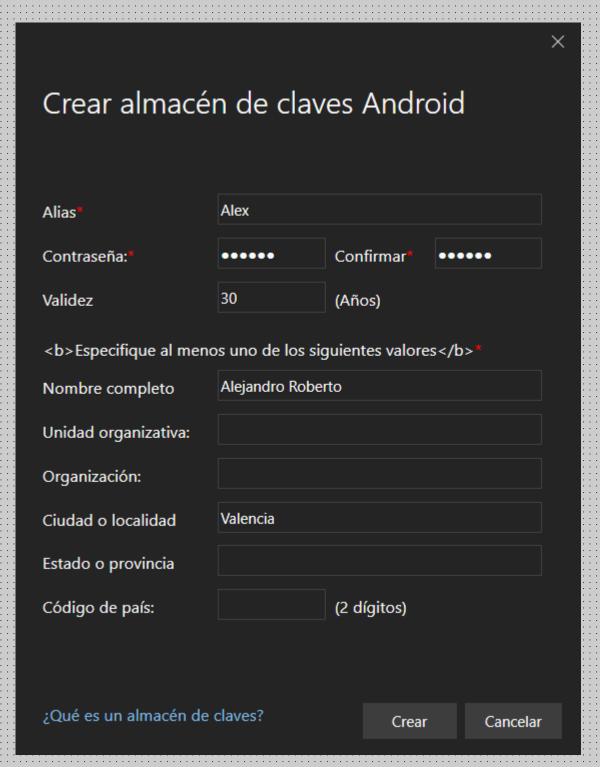


Una vex le hayamos dado, tenemos que añadir una Identidad de Firma.

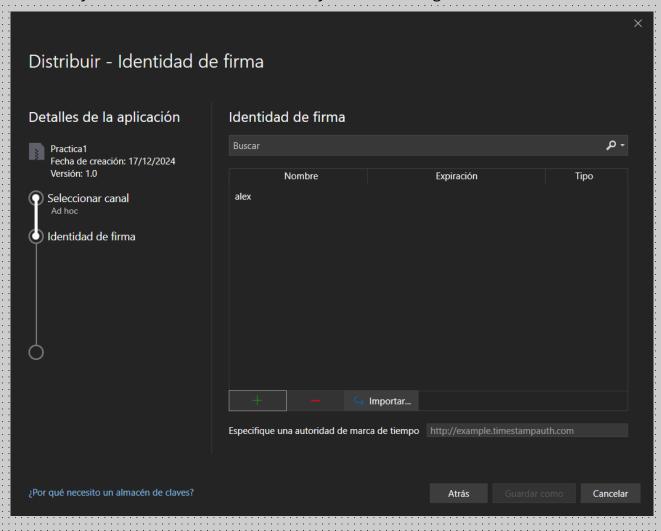


Rellenamos los campos que nos piden y le damos a crear.

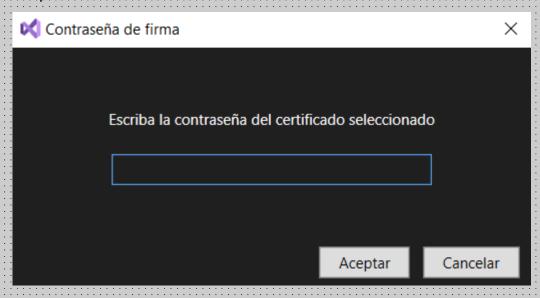
Crear almacé	Crear almacén de claves Android				
Alias*					
Contraseña:*		Confirmar*			
Validez	30	(Años)			
Especifique al menos uno de los siguientes valores *					
Nombre completo					
Unidad organizativa:					
Organización:					
Ciudad o localidad					
Estado o provincia					
Código de país:		(2 dígitos)			
¿Qué es un almacén de	claves?			Cancelar	



Una vez ya creado lo seleccionamos y le damos a guardar como.



Para guardarlo nos pedirá la contraseña introducida previamente y aceptamos.



Si le damos luego a Abrir distribución, vemos donde se nos ha guardado.



Una vez ya lo tenemos, podemos subirlo a Google Drive y descargarnoslo en el movil, y poder usarla cuando nosotros queramos.

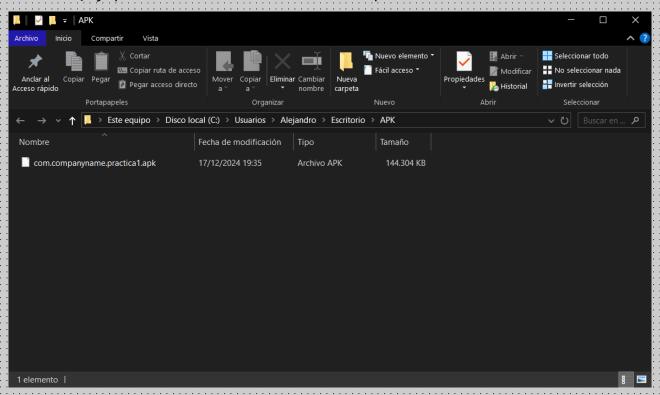


DIAGRAMA DE GANT:



PROBLEMAS:

Los pdf están desactualizado , pero buscando un poco por internet, eres capaz de encontrar las respuestas.

CONCLUSIÓN:

La publicación de aplicaciones desarrolladas con .NET MAUI para Windows mediante Visual Studio ofrece una solución eficiente y estructurada para distribuir software de manera segura y funcional. El uso del formato MSIX, junto con la generación de certificados digitales y scripts automatizados, facilita el despliegue en entornos externos, garantizando una experiencia de usuario profesional y cumpliendo con los estándares de seguridad requeridos.

A través de este proyecto, se ha demostrado la importancia de comprender cada etapa del proceso de publicación, desde la configuración inicial hasta la instalación en otros dispositivos. Además, se ha destacado la flexibilidad del método sideloading, que permite distribuir aplicaciones fuera de las plataformas oficiales, adaptándose a las necesidades particulares de desarrolladores y empresas.

En conclusión, dominar estas herramientas y técnicas no solo fortalece las competencias técnicas del desarrollador, sino que también abre posibilidades para explorar formas alternativas de distribución y personalización de las aplicaciones, ampliando su alcance y utilidad en diferentes contextos.

WEBGRAFIA:

https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/maui/get-started/first-app? view=net-maui-8.0&tabs=vswin&pivots=devices-android

