

ALEXANDRE BLANCHÉ

Docteur en Informatique, développeur



30 ans, je suis docteur en informatique et diplômé de mathématiques.

CONTACTS



Adresse

3 rue Pierre Romain
33400 Talence



Téléphone

06 98 52 25 34



E-Mail

alexandreblanche11
@gmail.com

PLATEFORMES



GitHub

github.com/alexblanche



Site web

alexblanche.github.io

RENSEIGNEMENTS

- Anglais courant
- Permis B, véhicule
- Centres d'intérêt : cinéma, jeux vidéo, lecture, programmation

QUALITÉS

- Travail en autonomie et en équipe
- Pédagogie. Cours et présentations donnés en français et anglais
- Collaborations internationales avec des chercheurs anglais, japonais, américains

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- | | |
|----------------------------|---|
| 2024-2025
(CDD, 6 mois) | Physics Programmer ASOBO Studio
Optimisation du code C++ du jeu <i>Microsoft Flight Simulator 2024</i> (optimisation mémoire, temps de calcul)
Simulations physiques (solides, tissus, gaz), simulations d'eau |
| 2018-2023 | Recherche académique LaBRI, Université de Bordeaux
Publications dans SIAM Journal on Discrete Mathematics, Journal of Graph Theory
Présentations à EuroComb 2021, CanaDAM 2021, IWOCA 2020
Liste complète de mes publications et exposés sur mon site web |
| 2017-2023 | Enseignement
Université de Bordeaux (L1-M1), IUT d'informatique de Bordeaux
Lycée Chateaubriand, Rennes (Classes préparatoires MP*), cf ci-dessous |

PROJETS DE PROGRAMMATION

Raytracer C++ (SDL2)

Moteur de rendu 3D "path-tracer"

Affichage de modèles 3D texturés (parser de fichiers .obj/.mtl) avec éclairages (illumination globale), reflets, réfraction et ombres réalistes sur matériaux aux propriétés paramétrables
Anti-aliasing, post-processing, scène et caméra paramétrables

Émulateur Basic Casio OCaml (SDL2)

Emulation de l'exécution de programmes Basic Casio sur calculatrices graphiques Graph35+/75, lecture/écriture de fichiers Casio (.g1m) transférables sur calculatrice

J'ai développé plusieurs jeux sur calculatrices Casio en 2011-2013, récompensés par le Label de qualité du site Planète Casio, et j'étais l'un des gagnants du concours 2012 (cf la vidéo de présentation de l'émulateur sur mon site)

Code de mes projets sur mon Github, démonstration sur mon site web

EXPÉRIENCE D'ENSEIGNEMENT

- Python** - Projets de Python orienté objet (CPGE, L1) : développement d'un logiciel de pointeur vidéo et de jeux vidéo en réseau (TKinter, PodSixNet)
- Initiation à la programmation (L1), Algorithmique des tableaux (L2)

OCaml TP de programmation fonctionnelle en CPGE MP* et L2

Langage C (L1 Info), **Java**, **SQL** (IUT Info), **Excel VBA** (L2-L3 Eco Gestion)
Probabilités et Statistiques (L3), Complexité algorithmique (M1), Réseaux, Systèmes (Linux)

FORMATION

- | | |
|-----------|---|
| 2018-2021 | Doctorat en Informatique (Théorie des graphes)
LaBRI, Université de Bordeaux
Sujet: <i>Décomposition en chemins de Gallai dans les graphes planaires</i> |
| 2014-2018 | Élève normalien
École normale supérieure de Rennes, Université de Rennes |
| 2017-2018 | Master 2 Recherche en Informatique |
| 2016-2017 | Master 2 MEEF Enseignement en Mathématiques |
| 2014-2016 | Double-licence :
Licence 3 d'Informatique, Licence 3 de Mathématiques |
| 2012-2014 | Classes préparatoires aux grandes écoles, MPSI, MP*
Lycée Camille Guérin, Poitiers
Admis sur concours à l'École normale supérieure de Rennes |

ACTIVITÉS

- J'ai été élu président de l'AFoDIB (association des doctorants en informatique de Bordeaux) de 2019 à 2021.
- Animateur Fresque du Climat (vulgarisation des concepts liés au réchauffement climatique), membre de Maths à modeler (vulgarisation des mathématiques auprès de collégiens et de lycéens).