Task-ul de astazi este sa invatam/recapitulam cateva notiuni fundamentale de JavaScript care se folosesc in proiectele noastre.

1. metode de ES6 - sa stiti care sunt si ce presupune fiecare

2. diferenta dintre var, let, const

3. spread operator

4. obiecte - cum iterezi un obiect, deep copy

5. arrays - accesor, iteration, mutator methods (care sunt, cum se folosesc)

6. promise, callback

7. async, await

8. closures

Ne-am gandit ca fiecare dintre voi sa creeze un fisier js in Visual Studio Code pe care sa il ruleze cu node script.js.

(Trebuie sa aveti node si npm instalate in prealabil).

Acest fisier js va fi incarcat intr-un repository pe github la care sa primim si noi acces. (public repo daca se poate)