**Задание:** Написать мобильное приложение на Java под Android.

Категории и свойства товаров:

Книги и диски. Книги бывают по программированию, кулинарии и эзотерике. У всех товаров есть название (строка), цена (число) и штрих-код (строка). У всех книг – количество страниц (число). У книг по программированию – язык программирования (строка). У книг по кулинарии – основной ингредиент (строка). У книг по эзотерике – минимальный возраст читателя (число). Диски бывают CD и DVD. Независимо от типа диска, его содержимым может быть: музыка, видео, ПО.

Приложение состоит из двух экранов. Первый экран содержит список товаров условного интернет-магазина, сгруппированных по категориям (книги/диски). Элементами списка являются товары. Каждый элемент в заголовке содержит название товара, в подзаголовке – подкатегорию товара (для книг – программирование/кулинария/эзотерика; для дисков – музыка/видео/ПО). При нажатии на элементе выводится второй экран, на котором в произвольной форме содержится вся информация о выбранном товаре.

Список товаров не редактируется, задаётся заранее любым способом (например, жёстко зашит в коде).

**Средства разработки:** по своему выбору.

**Требования:** При реализации следует разработать и применить систему классов для товаров, перечисленных в задании. Программа и её исходный код должны демонстрировать качество кодирования и уровень владения языком Java.