3D tenzor transzformálása

Bagoly Attila

2016. június 19.

A feladat a következő számolás elvégzése:

$$b_{ijk} = \sum_{x} \sum_{y} \sum_{z} a_{xyz} M_{ix}^{(1)} M_{jy}^{(2)} M_{kz}^{(3)}$$
(1)

1. Program felépítése

Készítettem egy tensor.hpp nevű fájlt, amelynek az a célja, hogy adjon egy egyszerű elérést 2D és 3D tenzorokhoz. Ide írtam még olyan függvényt ami fájlból beolvas egy mátrixot. Ez a fájl egy matrix nevezetű template osztályt tartalmaz, amelynek első template paramétere a mátrix elemeinek típusa, második pedig a mátrix dimenziója. A tárolásra std::vector-t használ.

A genMatrix.cpp programot azért írtam, hogy egyszerűen tudjak generálni tetszőleges méretű random mátrixot és ezt fájlba tudjam menteni (ez csak egy segédprogram).

A test2D.cpp fájlban implementáltam az órán bemutatott blokkositást a matrix osztályt használva, ezt csak azért csináltam hogy megértsem a blokkosítást.

A main.cpp a lényeg, itt van a feladat megoldása.

2. Fordítás

3. 2D*2D tesztelés

3.0.1. Generálok 2 darab 2x2-es mátrixot

4. Naiv blokkosítás a 3D tenzor transzformációra

Ez a verzió nem igazán hasznos, ezért csináltam egy másik változatot is.

5. Gyors megoldás

Látható, hogy az eredeti blokkosítás nélküli szorzás és a blokkosított verzió közötti eltérések abszolút értékét ha felösszegezzük nagyon kis értéket kapunk (azért nem egzaktul nulla mert kerekítési hibák vannak). Tehát az algoritmus amit írtam valószínűleg jól működik és elképesztően gyors a naiv változathoz képest. Az eredményt a result nevű fájlba került, a biztos jó változat és a blokkosított változat közti különbségmátrix pedig a difference nevezetű fájlba.

6. Számolási idő függése a mátrixmérettől

```
In [11]: %%bash
         ./genMatrix 32x32 > mat2d_1
         ./genMatrix 32x32 > mat2d_2
         ./genMatrix 32x32 > mat2d_3
         ./genMatrix 32x32x32 > mat3d
         ls -laht mat*
-rw-r--r-- 1 attila users 270K Jun 19 13:50 mat3d
-rw-r--r-- 1 attila users 8.5K Jun 19 13:50 mat2d_3
-rw-r--r-- 1 attila users 8.5K Jun 19 13:50 mat2d 2
-rw-r--r-- 1 attila users 8.5K Jun 19 13:50 mat2d_1
In [12]: %%bash
         ./main 4 1
Block size = 4; time = 136 ms
In [13]: %%bash
         ./main 8 1
Block size = 8; time = 141 ms
```

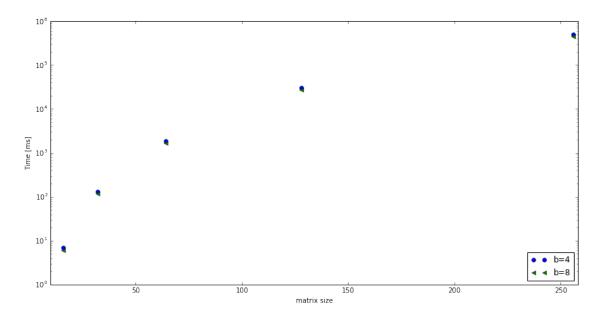
```
In [14]: %%bash
         ./main 16 1
Block size = 16; time = 121 ms
In [15]: %%bash
         ./genMatrix 64x64 > mat2d_1
         ./genMatrix 64x64 > mat2d_2
         ./genMatrix 64x64 > mat2d_3
         ./genMatrix 64x64x64 > mat3d
         ls -laht mat*
-rw-r--r-- 1 attila users 2.2M Jun 19 13:51 mat3d
-rw-r--r-- 1 attila users 34K Jun 19 13:51 mat2d_3
-rw-r--r-- 1 attila users 34K Jun 19 13:51 mat2d_2
-rw-r--r-- 1 attila users 34K Jun 19 13:51 mat2d_1
In [16]: %%bash
         ./main 4 1
Block size = 4; time = 1804 ms
In [17]: %%bash
         ./main 8 1
Block size = 8; time = 1706 ms
In [18]: %%bash
         ./main 16 1
Block size = 16; time = 1600 ms
In [19]: %%bash
         ./main 32 1
Block size = 32; time = 1723 ms
7. Grafikon
In [21]: import subprocess
```

import os
import re

```
def getTime(block):
             p = subprocess.Popen(["./main", str(block), "1"], stdout=subprocess.Pi
             output, err = p.communicate()
             m = re.search('time = [0-9]*', str(output))
             return int (m.group(0).split(" ")[2])
                     = [16, 32, 64, 128, 256, 512]
In [22]: sizes
         block\_sizes = [4, 8, 16, 32, 64]
In [23]: times = {}
         for size in sizes:
             os.system("./genMatrix "+str(size)+"x"+str(size)+" > mat2d_1");
             os.system("./genMatrix "+str(size)+"x"+str(size)+" > mat2d_2");
             os.system("./genMatrix "+str(size)+"x"+str(size)+" > mat2d_3");
             os.system("./qenMatrix "+str(size)+"x"+str(size)+"x"+str(size)+" > mat
             for b in block_sizes:
                 if b>=size:
                     continue
                 if size not in times:
                     times[size] = {}
                 print("Running: size=%d, block_size=%d"%(size, b))
                 times[size][b] = getTime(b)
Running: size=16, block_size=4
Running: size=16, block_size=8
Running: size=32, block_size=4
Running: size=32, block_size=8
Running: size=32, block_size=16
Running: size=64, block_size=4
Running: size=64, block_size=8
Running: size=64, block_size=16
Running: size=64, block_size=32
Running: size=128, block_size=4
Running: size=128, block_size=8
Running: size=128, block_size=16
Running: size=128, block_size=32
Running: size=128, block_size=64
Running: size=256, block_size=4
Running: size=256, block_size=8
Running: size=256, block_size=16
```

Hamarabb leállítottam a futást, mert a 256-os mátrixméretnél már nagyon sokat kellett várni.

8. Számolási idő függése a mátrix mérettől



9. Blokkmérettől való függés, 128-as mátrixméret esetén

Az ábrán az látszik, hogy 8-as blokkméret esetén kapjuk a leggyorsabb futást.

block size

10. Példaeredmény generálása

25000

-rw-r--r-- 1 attila users 8.5K Jun 19 14:54 mat2d_1

Sum of abs of difference: 0.277295 Non block version time: 58315 ms Block version time (b=4): 157 ms