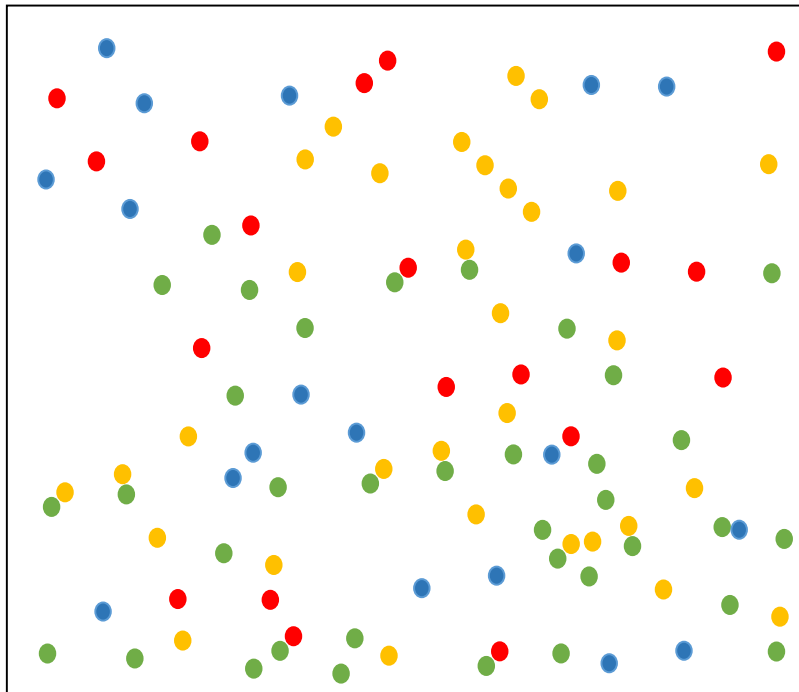


Caso 2

3% - Creación de objetos

Descripción



- Crear n esferas en un contenedor, de forma que las esferas reboten en la paredes del contenedor.
- Al crear las n esferas, debe especificarse:
 - Cantidad n
 - Color
 - Dirección: 0° , 45° , 90° , 135° , 180° , 225° , 270° , 315°
 - Velocidad: 1-10
 - Patrón:
 - Prototype
 - Factory Method
 - Builder
 - Object Pool
- Según los valores seleccionados se crearán las esferas utilizando el patrón seleccionado.
- Debe indicar el tiempo que tardó creando todas las n esferas.

Detalles de Entrega

- En parejas o individual
- Entrega: 13 de setiembre; subir el proyecto al TEC Digital.
- Se revisará con citas programadas.
- Entregables:
 - Diagrama de clases
 - Programa funcional