## Paradigmas de Programación Práctica 10

Dado un grafo dirigido con n nodos (numerados de 0 a n-1) con pesos en las aristas, se puede usar una matriz  $n \times n$  para representar las aristas y sus pesos. Supongamos que los pesos de las aristas están representados por valores enteros (no negativos). Esta matriz podría representarse en OCaml con un valor w: int option array array. De este modo si w.(i).(j) es None eso significaría que no existe arista del nodo i al j, mientras que si es Some n, existiría tal arista y su peso sería n.

Se trata de implementar una función

dijkstra: int option array array -> int option array array, de modo que dijkstra w sea un valor de tipo int option array array que represente un grafo que indique si existe o no camino de un vértice a otro del grafo w y, si es el caso, cuál es el peso mínimo de ese camino.

La función *dijkstra* no debe modificar en modo alguno el vector que recibe como argumento, y su comportamiento no debe depender de ningún valor externo a la función (aparte de su propio argumento). Debe comprobarse que la matriz sea cuadrada y que no contiene valores negativos (para que pueda aplicarse el <u>algoritmo de Dijkstra</u>), en caso contrario debe activarse la excepción *Invalid\_argument "dijkstra"*.

Escriba la definición de la función *dijkstra* en un archivo *dijkstra.ml* que debe compilar sin errores con la orden

ocamlc -c dijkstra.mli dijkstra.ml