

# GEOMETRIA EUCLIDEA

PROF.  
MARCO  
COMPAGNONI



## GEOMETRIA

### EUCLIDEA:

[•] Sposti euclidi

[•] Distanze e angoli

[•] Isometrie e proiezioni

### SEZIONE 10.1

[•] Distanza punto - rottospazio

### SEZIONE 10.2

[•] Rappresentazione iperspazi

[•] Distanza punto - iperpiano

## DEFINIZIONE 10.1

Uno spazio euclideo  $E = (A, V, \langle \cdot, \cdot \rangle, \psi)$  è uno spazio affine dove  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  è uno spazio vettoriale euclideo.

ESEMPIO FONDAMENTALE:  $E^m = (\mathbb{R}^m, (\mathbb{R}^m, \mathbb{R}, +, \cdot), \langle \cdot, \cdot \rangle_E, \psi)$ , dove

$\psi(x, y) = \overrightarrow{xy} = y - x$ , è lo spazio euclideo canonico.

## DEFINIZIONE 10.2

Siano  $P_1, Q_1, P_2, Q_2$  punti di  $E$ . Allora:

- $d: A \times A \rightarrow \mathbb{R}$   
 $(P_1, Q_1) \mapsto \|\overrightarrow{P_1Q_1}\|$  è la distanza tra  $P_1$  e  $Q_1$ , detta anche lunghezza del segmento orientato  $(P_1, Q_1)$ ;
- l'angolo tra i segmenti  $(P_1, Q_1), (P_2, Q_2)$  è  
$$\widehat{(P_1, Q_1), (P_2, Q_2)} = \widehat{\overrightarrow{P_1Q_1}, \overrightarrow{P_2Q_2}}.$$

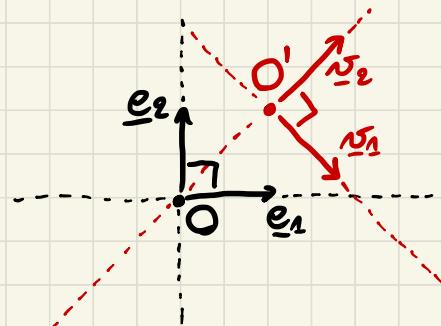
## DEFINIZIONE 10.4

Un sistema di riferimento cartesiano di  $E$  è un sistema di riferimento  $B_0 = \{O, \underline{n}_1, \dots, \underline{n}_m\}$  in cui  $B = \{\underline{n}_1, \dots, \underline{n}_m\}$  è una base ortonormale di  $V$ . Le coordinate associate si dicono cartesiane.

$E^2$  .  $B_0 = \{O = (0,0), \underline{e}_1, \underline{e}_2\}$  sistema di riferimento canonico

.  $B'_0 = \{O' = (1,1), (1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2}), (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2})\}$

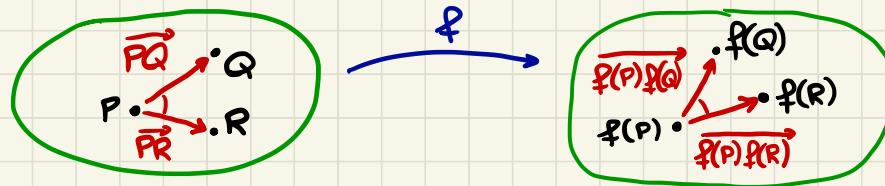
Sono sistemi di riferimento cartesiani



$B_0, B'_0$  hanno la stessa orientazione

## DEFINIZIONI 10.6 - 10.8

$f: E_1 \rightarrow E_2$  è un'isometria se  $\bar{f}: V \rightarrow V$  è un'isometria, dove  
 $\bar{f}(\overrightarrow{PQ}) = \overrightarrow{f(P)f(Q)}$ .



$f$  è un'isometria se non altera angoli e distanze, ad esempio l'identità, le rotazioni e le traslazioni.

$S \subseteq E_1$  e  $T \subseteq E_2$  sono congruenti se esiste un'isometria t.c.  $f(S) = T$ .

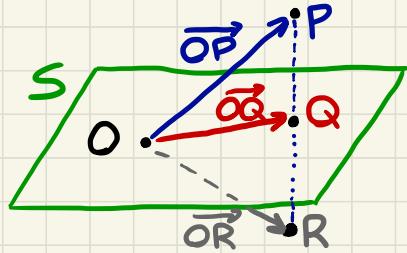
COROLLARIO (in portafolio di Euclide)

Due angoli retti sono sempre congruenti.

IDEA Dim: è sempre possibile trovare una rototraslazione che manda una coppia di rette perpendicolari in una qualsiasi altra coppia di rette perpendicolari



ESEMPIO 10.17 (proiezione e riflessione ortogonale)



Soli giacitura  $\cup \Rightarrow$

- $Q = P_{\cup}(P)$  è il punto tale che  $\overrightarrow{OQ} = P_{\cup}(\overrightarrow{OP})$
- $R = R_{\cup}(P)$  è il punto tale che  $\overrightarrow{OR} = R_{\cup}(\overrightarrow{OP})$

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{A}_{\mathbb{R}}^3 \mid x+y+z=1\} \quad P = (1, 1, 1) \notin S$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 1 - t_1 - t_2 \\ y = t_1 \\ z = t_2 \end{cases} \Rightarrow B_{\cup} = \left\{ \underbrace{(-1, 1, 0)}_{\underline{v}_1}, \underbrace{(-1, 0, 1)}_{\underline{v}_2} \right\} \text{ non è o.m.}$$

$$\tilde{\underline{v}}_1 = \underline{v}_1, \quad \tilde{\underline{v}}_2 = \underline{v}_2 - \frac{\langle \underline{v}_2, \tilde{\underline{v}}_1 \rangle}{\|\tilde{\underline{v}}_1\|^2} \cdot \underline{v}_2 = (-1, 0, 1) - \frac{1}{2}(-1, 1, 0) = (-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1)$$

$$\Rightarrow B'_{\cup} = \left\{ \underline{v}_1' = \frac{\tilde{\underline{v}}_1}{\|\tilde{\underline{v}}_1\|}, \underline{v}_2' = \frac{\tilde{\underline{v}}_2}{\|\tilde{\underline{v}}_2\|} \right\} = \left\{ (-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0), (-\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}) \right\}$$

$$O = (1, 0, 0) \in S \Rightarrow \overrightarrow{OP} = P - O = (0, 1, 1) \Rightarrow$$

$$\overrightarrow{OQ} = \langle \overrightarrow{OP}, \underline{v}_1' \rangle \cdot \underline{v}_1' + \langle \overrightarrow{OP}, \underline{v}_2' \rangle \cdot \underline{v}_2' = (-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0) + (-\frac{1}{6}, -\frac{1}{6}, \frac{2}{6}) = (-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}) \Rightarrow Q = (\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3})$$

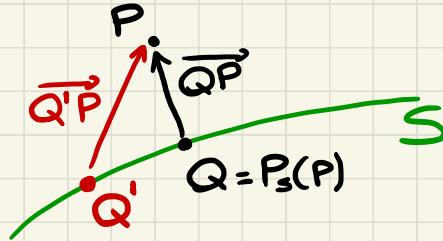
$$\overrightarrow{OR} = \overrightarrow{OP} - 2(\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OQ}) = 2\overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP} = (-\frac{4}{3}, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{3}) \Rightarrow R = (-\frac{4}{3}, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{3})$$

# DISTANZA PUNTO - SOTTOSPAZIO

DEFINIZIONE 10.9

$S \neq \emptyset$  sottosistema di  $E$ ,  $P$  punto

$$\Rightarrow d(S, P) = \inf_{Q \in S} d(Q, P).$$



PROPOSIZIONE 10.10

$S$  sottospazio di dimensione finita con base  $\cup$ .

$$i) d(S, P) = \|\overrightarrow{P_S(P)P}\|;$$

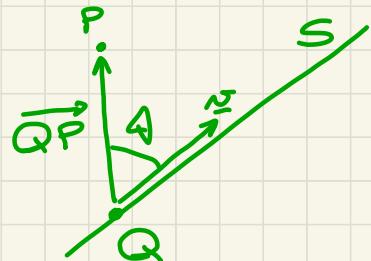
$$ii) \text{ siano } Q \in S \text{ e } \mathcal{B}_\cup = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m\} \text{ base} \Rightarrow d(S, P) = \sqrt{\frac{G(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m, \overrightarrow{QP})}{G(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m)}}.$$

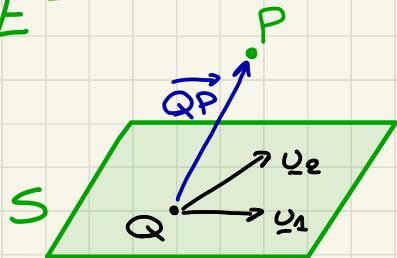
$$\dim(S) = 1 : G(\underline{v}, \overrightarrow{QP}) = \begin{vmatrix} \|\underline{v}\|^2 & \langle \underline{v}, \overrightarrow{QP} \rangle \\ \langle \underline{v}, \overrightarrow{QP} \rangle & \|\overrightarrow{QP}\|^2 \end{vmatrix} = \|\underline{v}\|^2 \|\overrightarrow{QP}\|^2 - \langle \underline{v}, \overrightarrow{QP} \rangle^2$$

$$= \|\underline{v}\|^2 \cdot \|\overrightarrow{QP}\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \theta) = \|\underline{v}\|^2 \|\overrightarrow{QP}\|^2 \sin^2 \theta$$

$$\therefore G(\underline{v}) = \|\underline{v}\|^2$$

$$\Rightarrow d(S, P) = \|\overrightarrow{QP}\| \cdot \sin \theta$$



$E^3$ 

$$Q = (1, 0, 0), \quad \underline{v}_1 = (1, 0, 0), \quad \underline{v}_2 = (0, 1, 1)$$

$$P = (x, y, z) \quad \Rightarrow \quad \vec{QP} = (x-1, y, z)$$

$$d(P, S) = \sqrt{\frac{G(\underline{v}_1, \underline{v}_2, \vec{QP})}{G(\underline{v}_1, \underline{v}_2)}}$$

$$G(\underline{v}_1, \underline{v}_2, \vec{QP}) = \begin{vmatrix} \|\underline{v}_1\|^2 & \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle & \langle \underline{v}_1, \vec{QP} \rangle \\ \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle & \|\underline{v}_2\|^2 & \langle \underline{v}_2, \vec{QP} \rangle \\ \langle \underline{v}_1, \vec{QP} \rangle & \langle \underline{v}_2, \vec{QP} \rangle & \|\vec{QP}\|^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ 0 & 2 & y+z \\ x-1 & y+z & (x-1)^2 + y^2 + z^2 \end{vmatrix} =$$

$$= 2(x-1)^2 + 2y^2 + 2z^2 - 2(x-1)^2 - y^2 - z^2 - 2yz = (y-z)^2$$

$$G(\underline{v}_1, \underline{v}_2) = \begin{vmatrix} \|\underline{v}_1\|^2 & \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle \\ \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle & \|\underline{v}_2\|^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2$$

$$\Rightarrow d(P, S) = \sqrt{\frac{(y-z)^2}{2}} = \frac{|y-z|}{\sqrt{2}}$$

QUADRATO  
PERFETTO

$$P \in S \quad \text{me} \quad d(P, S) = 0 \quad \text{me} \quad y-z = 0 \quad \leftarrow \text{EQ. S}$$

COROLLARIO 10.12 ( $\dim(E) = m$ ,  $\dim(S) = m-1$ )

Sia  $B_Q$  un sistema di riferimento cartesiano con  $Q \in S$ . Allora:

- i) se  $S|_{B_Q}$ :  $\sum_{i=1}^m \alpha_i x_i + c = 0$  e  $P|_{B_Q} = (\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_m)$   $\Rightarrow d(S, P) = \frac{|\sum_{i=1}^m \alpha_i \bar{x}_i + c|}{\sqrt{\sum_{i=1}^m \alpha_i^2}}$ ;
- ii) se  $U = \mathcal{L}(v_1, \dots, v_{m-1})$  e  $P \in E \Rightarrow S|_{B_Q}$ :  $|v_1|_B \dots v_{m-1}|_B P|_{B_Q}| = 0$ .

$$Q = (1, 0, 0), \quad v_1 = (1, 0, 0), \quad v_2 = (0, 1, 1), \quad P = (x, y, z).$$

$$B_Q = \{Q, e_1, e_2, e_3\}$$

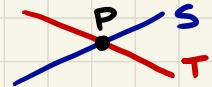
$$\Rightarrow S|_{B_Q}: |v_1|_B \quad v_2|_B \quad \overrightarrow{QP}|_B | = \begin{vmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ 0 & 1 & y \\ 0 & 1 & z \end{vmatrix} = z - y = 0$$

$$\Rightarrow d(S, P) = \frac{|-y+z|}{\sqrt{1+1}} = \frac{|-y+z|}{\sqrt{2}}$$

## PROPOSIZIONE 10.16

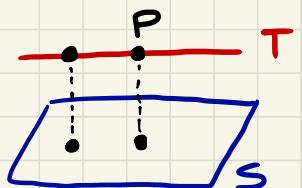
$S, T$  sottospazi con giacitura  $U, W$ . Se i due spazi sono:

i) incidenti  $\Rightarrow d(S, T) = 0$ ;



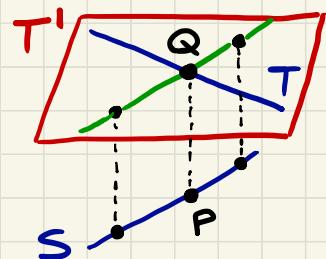
ii) paralleli con  $W \subseteq U \Rightarrow d(S, T) = d(S, P)$

dove  $P$  è un generico punto di  $T$ ;



iii) negambi  $\Rightarrow d(S, T) = d(S, T')$  dove

$T'$  è il più piccolo sottospazio affine contenente  $T$  e parallelo ad  $S$ .



OSS:  $d(S, T) = d(P, T')$  dove  $P$  è un generico punto di  $S$ .

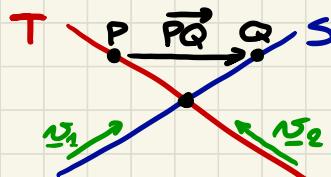
# TEOREMA 10.17

$S, T$  con gisititura  $U, W$ . Siano  $(P, Q) \in S \times T$  e

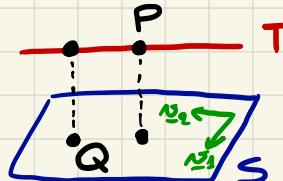
$$B = \{\underline{x}_1, \dots, \underline{x}_m\} \text{ base di } U+W \Rightarrow d(S, T) = \sqrt{\frac{G(\underline{x}_1, \dots, \underline{x}_m, \overrightarrow{PQ})}{G(\underline{x}_1, \dots, \underline{x}_m)}}.$$

IDEA DMT:

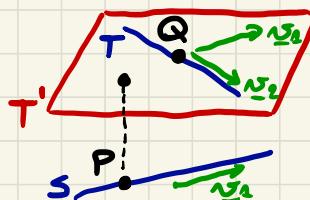
i)  $S, T$  incidenti



ii)  $S, T$  paralleli



iii)  $S, T$  seghembi



$$U+W = \mathcal{L}(\underline{x}_1, \underline{x}_2), \quad \overrightarrow{PQ} \in U+W$$

$$\Rightarrow G(\underline{x}_1, \underline{x}_2, \overrightarrow{PQ}) = 0$$

$$\Rightarrow \sqrt{\frac{G(\underline{x}_1, \underline{x}_2, \overrightarrow{PQ})}{G(\underline{x}_1, \underline{x}_2)}} = 0 = d(S, T)$$

$$W \subseteq U \Rightarrow U+W = U = \mathcal{L}(\underline{x}_1, \underline{x}_2) \Rightarrow$$

$$d(S, T) = d(P, S) = \sqrt{\frac{G(\underline{x}_1, \underline{x}_2, \overrightarrow{QP})}{G(\underline{x}_1, \underline{x}_2)}}$$

$$U+W = \text{gisititura di } T' = \mathcal{L}(\underline{x}_1, \underline{x}_2)$$

$$d(S, T) = d(P, T') = \sqrt{\frac{G(\underline{x}_1, \underline{x}_2, \overrightarrow{QP})}{G(\underline{x}_1, \underline{x}_2)}}$$

