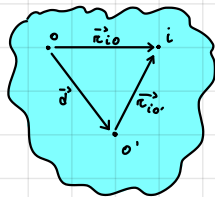


• • •

11.3 STATICA DEL CORPO RIGIDO

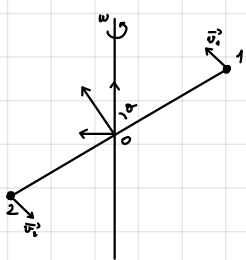
$$\begin{aligned}\vec{F} = 0 &\rightarrow \vec{v} = \text{const} \\ \vec{F} = 0 &\rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \rightarrow \vec{P} = 0 \\ \vec{H} = 0 &\rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \rightarrow \vec{L} = 0\end{aligned}$$

Nel caso statico il momento delle forze non è influenzato dalla scelta del polo. Infatti consideriamo:



$$\begin{aligned}\vec{H}_O^E &= \sum \vec{r}_{iO} \times \vec{F}_i \\ \vec{H}_{O'}^E &= \sum \vec{r}_{iO'} \times \vec{F}_i \\ \vec{H}_O^E - \vec{H}_{O'}^E &= \sum \vec{r}_{iO} \times \vec{F}_i + \sum \vec{r}_{iO'} \times \vec{F}_i = \sum (\vec{r}_{iO} - \vec{r}_{iO'}) \times \vec{F}_i = \sum \vec{d} \times \vec{F}_i = \\ &= \vec{d} \times \sum \vec{F}_i = \vec{d} \times 0 = 0 \\ &\text{statico: } \sum \vec{F}_i = 0\end{aligned}$$

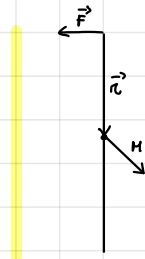
11.4 DIREZIONE DELLA FORZA CHE CAUSA LA ROTAZIONE



$$\begin{aligned}L_1 &= m_1 \vec{r}_1 \times \vec{v}_1 \\ L_{1z} &= m_1 r_1 v_1 \cos \sigma_1 = m_1 r_1 v_1 \sin \sigma = m_1 r_1 d_1 \omega \sin \sigma = (m_1 d_1^2) \omega \\ \downarrow \\ L_z &= L_{1z} + L_{2z} = \underbrace{2 m d^2}_I \omega \\ &\text{se } \omega \text{ const} \rightarrow \vec{H}^E = 0 \\ &\text{se } \omega \text{ non const} \rightarrow \vec{H}^E \neq 0\end{aligned}$$

Quale sarà la direzione della forza?

$\vec{H}^E = \frac{d\vec{L}}{dt}$ $d\vec{L}$ è tangente alla circonferenza del moto di precessione di L_{EAO} .
Da $\vec{H}^E = \vec{\pi} \times \vec{F}$ ricaviamo che se \vec{H} ed $\vec{\pi}$ sono così disposti, \vec{F} sarà:



(fai ruota-regola-mano-de-mulino
pi su pollice e H su medio)