

MATRICI , M.E.G. , SISTEMI LINEARI

PROF.

MARCO

COMPAGNONI



- [•] definizione
- [•] operazioni
- [•] riduzione a nolo
- [•] range
- [•] sistemi lineari
- [•] Teorema di Roulé - Capelli
- [•] teorema di struttura delle soluzioni

SEZIONE 3.1

SEZIONE 3.2

SEZIONE 3.3

MATRICI (3.1)

MATRICE (DEFINIZIONE 3.1)

$$M = \{1, 2, \dots, m\} \quad N = \{1, 2, \dots, n\}$$

Una matrice è una funzione $A: M \times N \rightarrow \mathbb{K}$.
 $(i, j) \mapsto a_{ij}$

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & \cdots & m \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ \vdots \\ m \end{matrix} & \left[\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mm} \end{array} \right] \end{matrix} \in \text{Mat}(m, n; \mathbb{K})$$

M = insieme indici righe

N = insieme indici colonne

ESEMPI NOTEVOLI (DEFINIZIONE 3.4)

$$\bullet O_{mn} = \begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{Matrice} \\ \text{nulla} \end{matrix}$$

$$O_{mn}(i, j) = 0 \quad \forall i, j$$

$$\bullet I_{mn} = \begin{bmatrix} I_m & O_{m, m-n} \\ O_n & O_{n, m-n} \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{Matrice} \\ \text{identità} \\ (\text{caso } n > m) \end{matrix}$$

$$I_{m,n}(i, j) = S_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

NOTAZIONI

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{bmatrix} = [a_{ij}] = \begin{bmatrix} A_{R(1)} \\ \vdots \\ A_{R(m)} \end{bmatrix} = [A_{c(1)} \mid \dots \mid A_{c(m)}]$$

$A_{R(i)} = [a_{i1} \dots a_{im}] \in \text{Mat}(1, m; \mathbb{K})$ riga i -esima di A

$A_{c(j)} = \begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix} \in \text{Mat}(m, 1; \mathbb{K})$ colonna j -esima di A

$a_{ij} = (A)_{ij}$ = elemento σ entrata di posto (i, j)

ESEMPIO

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{array}{l} A_{R(1)} \\ A_{R(2)} \end{array} \in \text{Mat}(2, 2; \mathbb{Q})$$

$A_{c(1)} \quad A_{c(2)}$

$$(A)_{11} = a_{11} = 1$$

$$(A)_{21} = a_{21} = 3$$

SOMMA E PRODOTTO PER UNO SOTTRAZIONE (DEF. 3.5, PROP. 3.7)

+ : $\text{Mat}(m, m; \mathbb{K}) \times \text{Mat}(m, m; \mathbb{K}) \rightarrow \text{Mat}(m, m; \mathbb{K})$ Elements
 $([a_{ij}], [b_{ij}]) \longmapsto [a_{ij} + b_{ij}]$ per elementi

\cdot : $\mathbb{K} \times \text{Mat}(m, m; \mathbb{K}) \rightarrow \text{Mat}(m, m; \mathbb{K})$ elementi
 $(t, [a_{ij}]) \longmapsto [ta_{ij}]$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A + A = \begin{bmatrix} 1+1 & (-1)+(-1) \\ (-1)+(-1) & 1+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 & 2 \cdot (-1) \\ 2 \cdot (-1) & 2 \cdot 1 \end{bmatrix} = 2 \cdot A$$

i) $(\text{Mat}(m, m; \mathbb{K}), +)$ è un gruppo abeliano, con elemento neutro O_{mm}
ed inverso additivo di A la matrice $(-1) \cdot A$;

ii) $t \cdot (A+B) = (t \cdot A) + (t \cdot B)$] distributività ; $A + A \stackrel{\text{ii}}{=}$

iii) $(t_1 + t_2) \cdot A = (t_1 \cdot A) + (t_2 \cdot A)$] $(1 \cdot A) + (1 \cdot A) \stackrel{\text{iii}}{=}$

iv) $t_1 \cdot (t_2 \cdot A) = (t_1 t_2) \cdot A$ omogeneità ;

v) $1 \cdot A = A$ normalizzazione.

$$(1+1) \cdot A = 2 \cdot A$$

PRODOTTO RIGA PER COLONNA (DEF. 3.8, PROP. 3.10)

$$*: \text{Mat}(m, p; \mathbb{K}) \times \text{Mat}(p, m; \mathbb{K}) \rightarrow \text{Mat}(m, m; \mathbb{K})$$

$$([a_{ij}], [b_{kj}]) \longmapsto \left[\sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} \right]$$

$$m = n = 1 : [a_{11} \dots a_{1p}] * \begin{bmatrix} b_{11} \\ \vdots \\ b_{p1} \end{bmatrix} = \left[\sum_{k=1}^p a_{1k} b_{k1} \right] = [a_{11} b_{11} + \dots + a_{1p} b_{p1}]$$

$$m = 2, p = 2, n = 3 :$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} & a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} & a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23} \end{bmatrix}$$

ESEMPIO

$$\begin{bmatrix} (1,3) & (3,1) \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = [1 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + (-1) \cdot 1] = [0] = "0"$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}_{(3,1)} * \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}_{(1,3)} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 & 1 \cdot 0 & 1 \cdot (-1) \\ 1 \cdot 1 & 1 \cdot 0 & 1 \cdot (-1) \\ 1 \cdot 1 & 1 \cdot 0 & 1 \cdot (-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}_{(3,3)}$$

- i) $A * (B * C) = (A * B) * C$ associatività ;
- ii) $A * (B+C) = (A * B) + (A * C)$, $(A+B) * C = (A * C) + (B * C)$ distributività ;
- iii) $t \cdot (A * B) = (t \cdot A) * B = A * (t \cdot B)$ omogeneità ;
- iv) $I_m * A = A$, $A * I_m = A$.

DIM: ii) $(A * (B+C))_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} (B+C)_{kj} = \sum_{k=1}^p a_{ik} (b_{kj} + c_{kj}) =$
 $= \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} + \sum_{k=1}^p a_{ik} c_{kj} = (A * B)_{ij} + (A * C)_{ij}$ □

ATTENZIONE: per * non valgono tutte le usuali proprietà

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} \Rightarrow A * B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B * A = \begin{bmatrix} b_{11} & 0 \\ b_{21} & 0 \end{bmatrix}$$

. $A * B = B * A$ se $b_{12} = b_{21} = 0$;

. $A * B = 0_{22}$ se $b_{11} = b_{12} = 0$, anche se $A, B \neq 0_{22}$;

. $A * B \neq I_2$ per ogni $B \Rightarrow$ non esiste l'inversa moltiplicativa di A .

MATRICE TRASPOSTA (DEFINIZIONE 3.11, PROPOSIZIONE 3.12)

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{bmatrix} \in \text{Mat}(m, m; \mathbb{K}) \Rightarrow A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{m1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{bmatrix} \in \text{Mat}(m, m; \mathbb{K})$$

i) $(A^T)^T = A$ involuzione ;

ii) $(t_1 \cdot A_1 + t_2 \cdot A_2)^T = t_1 \cdot A_1^T + t_2 \cdot A_2^T$ linearità ;

iii) $(A * B)^T = B^T * A^T$.

ESEMPIO: verificare che $(A_1 * \dots * A_K)^T = A_K^T * \dots * A_1^T$.

METODO DI ELIMINAZIONE DI GAUSS (3.2)

PIVOT = MATRICE A SCALA (DEFINIZIONE 3.13)

Pivot P_i = primo elemento non nullo di $AR(i)$

$$A = \left[\begin{array}{cccc|ccccccccc} 0 & \dots & 0 & P_1 * & \dots & * & * & * & \dots & * & * & * & \dots & * \\ 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & P_2 * & \dots & * & * & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & P_n * & \dots & * \\ \hline & & & & & & & & & & & & & O_{m-n, m} \end{array} \right] \in \text{Mat}(m, n; \mathbb{K})$$

P_i è più a
sinistra di P_{i+1}
per ogni $1 \leq i \leq n$.

Una matrice con la struttura di A si dice a scala.

range di $A = r(A) = r \leq \min(m, n)$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

A SCALA, $r(A)=2$

NON A SCALA

NON A SCALA

OPERAZIONI ELEMENTARI SULLE RIGHE (DEFINIZIONE 3.15)

- i) Permutazione: $AR(i) \leftrightarrow AR(j)$;
- ii) Moltiplicazione per uno scalare non nullo: $AR(i) \rightarrow t \cdot AR(i)$, $t \in \mathbb{K}^*$;
- iii) Somma di righe: $AR(i) \rightarrow AR(i) + t \cdot AR(j)$, $t \in \mathbb{K}$, $i \neq j$.

METODO DI ELIMINAZIONE DI GAUSS (TEOREMA 3.16)

È sempre possibile ridurre una matrice A ad una matrice a scale attraverso una sequenza finita di operazioni elementari.

RANGO (DEFINIZIONE 3.18)

$$\text{range di } A = r(A) = r(S)$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - R_1 \rightarrow R_2} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 \leftrightarrow R_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$r(B) = 1$$

$$r(C) = 2$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{array}{l} R_2 - \frac{1}{2} \cdot R_1 \rightarrow R_2 \\ R_3 - R_1 \rightarrow R_3 \end{array}} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 4 & 8 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_3 - 2 \cdot R_2 \rightarrow R_3} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = S$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{array}{l} \frac{1}{2} \cdot R_1 \rightarrow R_1 \\ R_3 - 2 \cdot R_2 \rightarrow R_3 \end{array}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - R_1 \rightarrow R_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = S'$$

$$\Rightarrow r(A) = r(S) = r(S') = 2$$

Esistono diverse riduzioni a scala di A, ma tutte hanno lo stesso numero di pivot!

SISTEMI LINEARI (DEFINIZIONE 3.21)

$a_{ij}, b_i \in \mathbb{K}$ coefficienti, x_i incognite, $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$.

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \dots + a_{1m}x_m = b_1 \\ \vdots \\ a_{mn}x_1 + \dots + a_{mm}x_m = b_m \end{array} \right. \Rightarrow A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{mn} & \dots & a_{mm} \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}.$$

$$\overset{\uparrow\downarrow}{A * X = B}$$

$[A|B]$ = matrice completa del sistema lineare

$[A|O_{m \times n}]$ = matrice del sistema omogeneo associato

ALGORITMO DI GAUSS PER LA RISOLUZIONE DEI SISTEMI LINEARI

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{array} \right. \Rightarrow [A|B] = \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_2 - R_1 \rightarrow R_2} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 1 \\ -2x_2 = -1 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_1 = 1 - 1/2 = 1/2 \\ x_2 = 1/2 \end{array} \right. \Rightarrow (x_1, x_2) = (1/2, 1/2)$$

Verifica : $\left\{ \begin{array}{l} 1/2 + 1/2 = 1 \\ 1/2 - 1/2 = 0 \end{array} \right.$

$$A * X = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = B$$

EQUIVALENZA DEI SISTEMI LINEARI (PROPOSIZIONE 3.22)

Sia $[A|B]$ un sistema lineare ed $[S|B']$ una sua riduzione a mola.

Allora i due sistemi lineari hanno lo stesso insieme delle soluzioni.

Dim: ogni riga di $[A|B]$ corrisponde ad una equazione.

i) $[A|B]_{R(i)} \leftrightarrow [A|B]_{R(j)} =$ cambio l'ordine delle equazioni \Rightarrow
le soluzioni non cambiano.

ii) $[A|B]_{R(i)} \rightarrow t \cdot [A|B]_{R(i)}, t \neq 0 =$ l'equazione è moltiplicata per una costante \Rightarrow le soluzioni non cambiano.

iii) $[A|B]_{R(i)} \rightarrow [A|B]_{R(i)} + t \cdot [A|B]_{R(j)} = [A_{R(i)} + t \cdot A_{R(j)} | b_{R(i)} + t \cdot b_{R(j)}]$

$$\begin{cases} a_{i1}x_1 + \dots + a_{im}x_m - b_i = 0 \\ a_{j1}x_1 + \dots + a_{jm}x_m - b_j = 0 \end{cases}$$

Sistema iniziale

$$\begin{cases} (a_{i1}x_1 + \dots + a_{im}x_m - b_i) + t \cdot (a_{j1}x_1 + \dots + a_{jm}x_m - b_j) = 0 \\ a_{j1}x_1 + \dots + a_{jm}x_m - b_j = 0 \end{cases}$$

Sistema trasformato

• Sia $(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_m) \in \mathbb{K}^m$ soluzione di ①. Allora

$$(\alpha_{11}\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{1m}\bar{x}_m - b_1) + t \cdot (\alpha_{21}\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{2m}\bar{x}_m - b_2) = 0 + t \cdot 0 = 0 \quad \forall t$$

$\Rightarrow (\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_m)$ è soluzione di ②.

• Sia $(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_m) \in \mathbb{K}^m$ soluzione di ②. Allora

$$(\alpha_{11}\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{1m}\bar{x}_m - b_1) + t \cdot (\alpha_{21}\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{2m}\bar{x}_m - b_2) = 0 \Rightarrow$$

$$(\alpha_{11}\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{1m}\bar{x}_m - b_1) + t \cdot 0 = \alpha_{11}\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{1m}\bar{x}_m - b_1 = 0 \quad \forall t$$

$\Rightarrow (\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_m)$ è soluzione di ①. □

Combinando i risultati precedenti, possiamo dire che ogni sistema lineare è equivalente ad un sistema ridotto a scale. Pertanto conosciamo tutti i possibili casi di sistemi ridotti.

CASO 1: $r([A|B]) > r([A]) \Rightarrow$ SISTEMA SOVRADETERMINATO

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x + y + z = 0 \\ y + z = 0 \\ 0 = 1 \end{array} \right. \Rightarrow \begin{array}{l} \text{L'ultima equazione} \\ 0 \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot z = 1 \end{array}$$

non ha soluzione

CASO 2: $r([A|B]) = r([A]) = n \Rightarrow$ SISTEMA DETERMINATO

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x + y + z = 0 \\ y + z = 0 \\ z = 1 \\ 0 = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = -y - z = 1 - 1 = 0 \\ y = -z = -1 \\ z = 1 \end{array} \right.$$

Esiste un pivot per ogni colonna, cioè per ogni incognita.

Partendo dall'ultima equazione, troviamo un'unica soluzione.

CASO 3: $r([A|B]) = r([A]) < n \Rightarrow$ SISTEMA SOTTODETERMINATO

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x + y + z = 0 \\ z = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = -y - z = -t \\ y = t \\ z = 0 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} t \text{ parametro} \\ \text{in } \mathbb{K} \end{array}$$

Esistono infinite soluzioni dipendenti da tanti parametri quante sono le incognite non corrispondenti ai pivot.

TEOREMA DI ROUCHE - CAPELLI (TEOREMA 3.24)

Consideriamo il sistema associato ad $[A|B] \in \text{Mat}(m, m+1; \mathbb{K})$:

- i) la soluzione non esiste se $r([A|B]) > r(A)$;
- ii) la soluzione esiste unica se $r([A|B]) = r(A) = m$;
- iii) esistono infinite soluzioni dipendenti da $m - r(A)$ parametri se $r([A|B]) = r(A) < m$.

SISTEMI LINEARI OMOGENEI (COROLLARIO 3.25)

$[A|\mathbf{0}_{m1}]$ ha sempre soluzione. (in particolare $X = \mathbf{0}_{m1}$)

NUCLEO DI UNA MATRICE (DEFINIZIONE 3.26)

$\text{Ker}(A) = \{X \in \text{Mat}(m, 1; \mathbb{K}) \mid A*X = \mathbf{0}_{m1}\} = \text{nucleo o Kernel di } A \neq \emptyset$

$$\text{Ker} \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \left\{ \begin{bmatrix} -t \\ t \\ 0 \end{bmatrix} = t \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, t \in \mathbb{K} \right\}$$

$\infty^{3-2} = \infty^1$ soluzioni

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 - t \\ y = t \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow X = \begin{bmatrix} 1-t \\ t \\ 0 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}}_{X_p} + t \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{X_0}$$

$$A * X_0 = \mathbf{0}_{2 \times 1}, \quad A * X_p = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = B \quad \infty^1 \text{ soluzioni}$$

STRUTTURA DELLE SOLUZIONI (TEOREMA 3.28)

Sia $[A|B]$ risolubile \Rightarrow la soluzione generale è $X = X_p + X_0$, dove:

- X_p = una soluzione particolare di $[A|B]$;
- X_0 = la soluzione generale di $[A|\mathbf{0}_{ms}]$.

Dati: sia $X(t_1, \dots, t_{m-n})$ la soluzione generale di $[A|B]$, con una soluzione particolare $X_p = X(\bar{t}_1, \dots, \bar{t}_{m-n})$. Dobbiamo dimostrare che

$X_0(t_1, \dots, t_{m-n}) = X(t_1, \dots, t_{m-n}) - X_p$ è la soluzione generale di $[A|\mathbf{0}_{ms}]$:

- dipende da $m-n = m-n(A)$ parametri;
- $A * X_0(t_1, \dots, t_{m-n}) = A * (X(t_1, \dots, t_{m-n}) - X_p) = A * X(t_1, \dots, t_{m-n}) - A * X_p = B - B = \mathbf{0}_{ms}$. \blacksquare