INVERTIBILITÀ

PROF.

MARCO

COMPAGNOUI

· Motrici gusobrote SEZIONE 3.4 . Matrici invertibili SEZIONE 3.5 . Motrici elementori SEZIONE 3.5.2 . Enterro es micita dell'inversa SEZIONI 3.5.1-3.5.3-3.5.4 · Algoritmo di Gour - Jordon SEZIONE 3.5.3 SEZIONE 3.5.5 . Teorena di Gramer

MATRICI QUADRATE (DEFINIZIONI 3.29-3.32)

AE Mot (m, m; IK) is dice quadrata. Inoltre, he eiz = 0 per:

i > i > i => AE Ta (m; IK) = triangolere alte;

i > i > i => AE Tsa (m; IK) = triangolere rteatlemente alte;

i < i => AE Tb (m; IK) = triangolere bona;

i < i => AE Tsb (m; IK) = triangolere rteatlemente bona;

Inoltre:

. se aiz = azi => A & D(m; K) & rimetrica;

· se ais = - asi => A ∈ A (n; lk) è attrimmetrica.

NOTAZIONE: Mot (M, M; IK) = Mot (M; IK)

 $i \neq i = A \in \mathbb{D}(m; |K) = diagnale.$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{T}_{a}(3;\mathbb{Q}) , \qquad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{T}_{3}(3;\mathbb{Q})$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{T}_{3}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{b}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{5}(3;\mathbb{Q})$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{T}_{3}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{b}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{5}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{5}(3;\mathbb{Q})$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{T}_{3}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{5}(3;\mathbb{Q}) \cap \mathbb{T}_{5}(3;\mathbb{Q}$$

MATRICI INVERTIBILI (DEFINIZIONE 3.40) A,B,C & Mot (m; IK). Allora: . B à inverso sinistro di A se BA= In; . B à inverso destro di A se AB = In ; . A é invertible se B,C exitors e vale B=C. $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, B = C = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = BA = AC = I_2.$ CARATTERIZZAZIONE DELLE MATRICI INVERTIBILI (TEOREMA 3.42, PROPOSIZIONE 3.60) i) A è invertibile ree vole une delle requerti proprietà: . r(A)= m; . existe l'inverso destro di A; · exite l'inverso simistro di A. ii) Se existe, l'inversa è unica ed è indicata con A-1.

A invertible => [AIB] ha emic solutione X = A-1B. DIM: A invertibile => r(A)= m => 3! roluzione. Verifichiones che ria X: AX = A(A-AB)=(AA-A)B = ImB=B. $[AIB] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = -1 \\ y = 1 \end{cases} A^{-1}B = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{cases} x \\ 1 \end{bmatrix}$ PROPRIETÀ ELEMENTARI (PROPOSIZIONE 3.44) i) $(A^{-1})^{-1} = A$; (involutione) ii) (AB) - 4 = B - 4 A - 4 ; $(A^{-4})^{T} = (A^{T})^{-4}$. DIM: (B-1 A-1)(AB) = B-1 (A-1 A)B = B-1 ImB = B-1 B = Im ESERCIZIO: Niono As, --, Ax invertibili => (As A2 -- Ax) -1 = Ax -- A2 A1.

TEOREMA DI CRAMER (COROLLARIO 3.61)

le dimontrarione del Teorena 3.42 in sperra in juit fax: i) unicità dell'inversa; ii) matrici elementori e metodo di eliminorione; iii) condizione sufficiente all'invertibilità; iv) condizione necessorio all'invertibilità. (i) PROPOSIZIONE 3.43 Sie A & Mat (n; 1K) con B,C inverse e rimitro e a destra. Allora B=C=A-1 ed erre sons unicle. in Proposizione 3.59 Se r(A)< M, allora non existors le inverse a vinistra e a destra. Concentriamoi rulle fair in e in , con da sorivore a fornire un olgoritmo explicito per l'inversione di A.

.
$$I_{m} \frac{R(i) + t \cdot R(i) \rightarrow R(i)}{T(i, i; t)}$$
 $t \in K$

$$I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_4 \leftrightarrow R_2} P(1,2) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$3R_2 \rightarrow R_2$$

$$T(2;3) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Data A E Mat (m, m; K), le operazioni elementari sono: . A R(i) - R(i), B = P(i, i) A; . A t.R(i) - R(i), B = T(i; t) A; . A R(i)+t.R(i) - R(i), B= T(i, i; t) A. $A = \begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1 \Leftrightarrow R_2} P(1,2) A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & d \\ a & b \end{bmatrix}$ $2R_4 \rightarrow R_4$, $T(A;2)A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2a & 2b \\ c & d \end{bmatrix}$ $R_4-R_2 \rightarrow R_4$, $T(1,2;-1)A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a-c & b-d \end{bmatrix}$

PROPOSIZIONE 3.47

COROLLARO 3.48

Ogni riduzione 5 di A ri può ottenere come 5 = E1 ... Ex A.

LEMMA 3.49

le inverse delle motrici elementori existens e sono motrici elementori:

· P(i, i)-1 = P(i, i);

 $T(i; t)^{-4} = T(i; t^{-4});$ $T(i; t)^{-4} = T(i; t^{-4});$

 $T(i,i;t)^{-1} = T(i,i;-t)$. PROPOSIZIONE 3.50

Se S = E1 ... Ex A => A = Ex ... Ex 5.

 $D_{171}: (E_A ... E_K)^{-A} = E_K^{-A} ... E_A^{-A} = >$

 $E_{\kappa}^{-1} = E_{\Lambda}^{-1} S = (E_{\Lambda} = E_{\kappa})^{-1} (E_{\Lambda} = E_{\kappa}) A = A$

Quindi, ogni motrice è decomponibile come il prodotto di

K matrici elementari ed una matrice a scala.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \end{bmatrix} \xrightarrow{1/2 \cdot R_1} \xrightarrow{R_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 \cdot R_1} \xrightarrow{R_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 5$$

$$= 5 = T(2,1;-1) T(3,2;-2) T(1;1/2) A$$

$$= 5 = 5 = T(2,1;-1) T(3,2;-2) T(1;1/2) = 5 = 5$$

 $= T(1; \frac{4}{2})^{-1} T(3,2;-2)^{-1} T(2,1;-1)^{-1} 5 =$

$$= T(\Lambda; 2) T(3, 2; 2) T(2, \Lambda, \Lambda) 5 =$$

$$= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

055: l'algoritme di ridurione è sempre invertibile, sovere se $A \rightarrow S$ allora $S \rightarrow A$ attraverse sperazioni elementori.

(iii) LEMMA 3.5.2

Se $A \in \text{Mat}(n; \mathbb{K})$, existe la ridurione $A \to \text{In}$ se r(A) = M. $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2} \cdot R_3 \to R_3} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 2R_3 \to R_2}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0$$

$$A = P(1,2) T(3;2) T(2,3;2) T(1,2;1)$$

. $I_3 = (T(1,2;-1)T(2,3;-2)T(3;4/2)P(1,2))$ A

COROLLARI 3.53 - 3.54

. A é prodotto di motrici elementori se r(A)= M;

se r(A) = m allora A è invertibile.

ALGORITMO DI GAUSS - JORDAN (OSSERVAZIONE 3.56)

Supposiono cle
$$A \in Mat(M; K)$$
 nia invertible =>

evite A^{-A} cle ni funo revivere come $A^{-A} = E_A ... E_K;$
 $A^{-A} * [A|I_M] = [A^{-A}A|A^{-A}I_M] = [I_M|A^{-A}].$

Quindi A^{-A} is arrociata alle operationi elementari che tranglemento $[A|I_M] \longrightarrow [I_M|A^{-A}].$
 $A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -A \end{bmatrix} \Rightarrow [A|I_2] = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & -A & 0 & 1 \end{bmatrix} \frac{R_2 + R_2 - R_2}{0.1 & 1.1} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$
 $A^{-A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & A \end{bmatrix}$ Verifia : $A A^{-A} = A^{-A}A = I_2$