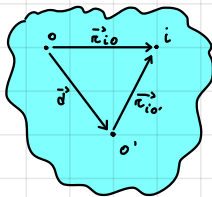


11.3 STATICA DEL CORPO RIGIDO

$$\begin{aligned}\vec{F} = 0 &\rightarrow \vec{v} = \text{const} \\ \vec{F} = 0 &\rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \rightarrow \vec{P} = 0 \\ \vec{M} = 0 &\rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \rightarrow \vec{L} = 0\end{aligned}$$

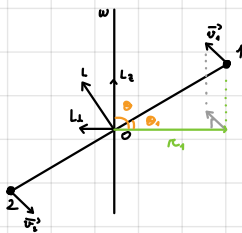
Nel caso statico il momento delle forze non è influenzato dalla scelta del polo. Infatti consideriamo:



$$\begin{aligned}\vec{M}_O^E &= \sum \vec{r}_{iO} \times \vec{F}_i \\ \vec{M}_{O'}^E &= \sum \vec{r}_{iO'} \times \vec{F}_i\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{M}_O^E - \vec{M}_{O'}^E &= \sum \vec{r}_{iO} \times \vec{F}_i + \sum \vec{r}_{iO'} \times \vec{F}_i = \sum (\vec{r}_{iO} - \vec{r}_{iO'}) \times \vec{F}_i = \sum \vec{d} \times \vec{F}_i = \\ &= \vec{d} \times \sum \vec{F}_i = \vec{d} \times 0 = 0 \\ &\text{statico: } \sum \vec{F}_i = 0\end{aligned}$$

11.4 DIREZIONE DELLA FORZA CHE CAUSA LA ROTAZIONE

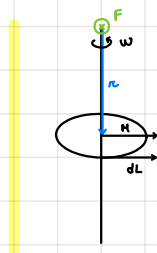


$$\begin{aligned}L_1 &= m_1 \vec{r}_1 \times \vec{v}_1 \quad \text{con } \vec{v}_1 = \vec{\omega} \times \vec{r}_1 \\ L_{1z} &= m_1 r_1 v_1 \cos \theta = m_1 r_1 v_1 \sin \theta = m_1 r_1 d_1 \omega \sin \theta = (m_1 d_1^2) \omega \\ &\downarrow \\ L_z &= L_{1z} + L_{2z} = \underbrace{2 m d^2}_I \omega\end{aligned}$$

se ω const $\rightarrow \vec{H}^E = 0$
se ω non const $\rightarrow \vec{H}^E \neq 0$

Quale sarà la direzione della forza?

$\vec{H}^E = \frac{d\vec{L}}{dt}$ $d\vec{L}$ è tangente alla circonferenza del moto di precessione di L_{EAO} .
da $\vec{H}^E = \vec{\pi} \times \vec{F}$ ricaviamo che se \vec{H} ed $\vec{\pi}$ sono così disposti, \vec{F} sarà:



(fai reverse-regola-mano-de-mulando
 $\vec{\pi}$ su pollice e \vec{H} su medio)