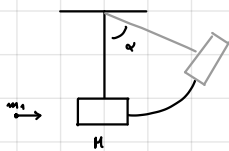


ESERCIZIO



v_0 ?

$$m v_0 = m v_1 + M v_2 \quad v_1 = v_2 = v_F \quad v_F = \frac{m}{m+M} v_0$$

$$\frac{1}{2} (m+M) v_F^2 = (m+M) g h \rightarrow h = \frac{v_F^2}{2g} = \left(\frac{m}{m+M} \right) \frac{v_0^2}{2g} \rightarrow v_0 = \left(\frac{m+M}{m} \right) \sqrt{2gh}$$



v_F M?

impulso del piano sul blocco.

$$x) m v_0 \cos \alpha = (m+M) v_F \rightarrow v_F = \frac{m}{m+M} v_0 \cos \alpha$$

v è impulsiva perché non regala il piano: $F_y^e \neq 0 \rightarrow p_y$! cont

Perché v è l'unica forza impulsiva: $\vec{I} \neq \vec{I}_n = \Delta \vec{p} = \vec{p}_F - \vec{p}_y^i = m v_0 \sin \alpha$

10.5 URTI BIDIREZIONALI

Le informazioni che usavamo fin'ora non bastano nel caso di urto elastico (abbiamo 3 eq e 2 m servono 4). Per gli urti anelastici ciò non è un problema perché abbiamo solo 3 incognite.

11 CORPO RIGIDO

Si definisce corpo rigido un sistema di punti materiali la cui distanza rimane costante. Ciò significa che la deformazione è trascurabile.

Essendo un sistema di punti materiali, valgono le due equazioni cardinali. La definizione ha alcune conseguenze:

- il centro di massa ha distanza fissa dai punti materiali (il vettore centro di massa è costante)
- il moto di un corpo rigido è una combinazione istantanea di una rotazione e di una traslazione. Per descrivere il moto, quindi, servono 6 variabili scalari (3D).
- le forze interne non compiono lavoro.

Come modello un corpo reale con un corpo rigido? Suddiviso un corpo in volumetti infinitesimi considerabili come punti materiali. Ciò ci permette di scrivere:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i} = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{\int \vec{r} dm}{M}$$

Il rapporto fra il volumetto infinitesimo e la massa infinitesima è della densità. Se la densità è costante in tutti i punti del corpo, allora esso viene detto omogeneo.

Studiamo le relazioni tra massa e densità.

$$M = \int dm = \int_V \rho dv = \rho \int_V dv = \rho V \quad \left(\rho = \frac{dm}{dv} \right)$$

$$\vec{r}_{cm} = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{\int \vec{r} \rho dv}{\int_V \rho dv} = \frac{\rho \int \vec{r} dv}{\rho \int_V dv} = \frac{\int_V \vec{r} dv}{V}$$

Si nota quindi che la posizione del centro di massa dipende esclusivamente dalla forma e dalla densità del corpo.

$$(\vec{\omega} = \vec{0})$$

Per studiare la traslazione, basta studiare il moto del centro di massa. La rotazione, invece, se avviene intorno ad un asse fisso, si può esprimere come:

$$v_i = r_i \omega$$

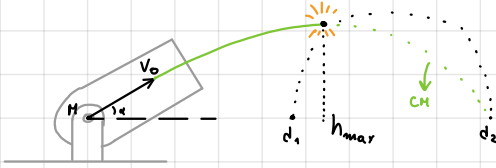
r_i : posizione di m_i dall'asse

v_i : velocità di m_i

$$(\vec{v} = 0)$$

ESERCITAZIONE

ESERCIZIO 1



$$\alpha = 30^\circ \quad v_0 = 15 \text{ m/s}$$

$$m_1 = \frac{1}{3} M \quad d_1 = 10 \text{ m}$$

$$m_2 = \frac{2}{3} M \quad d_2 = ?$$

$$1) \quad \vec{F}^e = M \vec{g}$$

$$2) \quad \vec{F}^e = m_1 \vec{g} + m_2 \vec{g} = \frac{1}{3} M \vec{g} + \frac{2}{3} M \vec{g} = M \vec{g} \rightarrow m_{\text{tot}} \vec{a}_{\text{cm}} = \vec{F}^e = M \vec{g}$$

$$x) \quad a_x = 0$$

$$v_x = v_0 \cos \alpha$$

$$x(t) = v_0 \cos \alpha t$$

$$y) \quad a_y = \vec{g}$$

$$v_y = -gt + v_0 \sin \alpha$$

$$y(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \alpha t$$

$$y(t) = 0 \Rightarrow -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \alpha t = 0 \quad \begin{matrix} \nearrow \vec{v} = 0 \quad x \\ \searrow \vec{v} = \frac{2 v_0 \sin \alpha}{g} \end{matrix}$$

$$\rightarrow x(t) = v_0 \cos \alpha \cdot \frac{2 v_0 \sin \alpha}{g} = \frac{2 v_0^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}$$

$$x(t) = \frac{d_1 m_1 + d_2 m_2}{M} \Rightarrow d_2 = \frac{M x(t) - d_1 m_1}{m_2} = \frac{M x(t) - \frac{1}{3} d_1 M}{\frac{2}{3} M} = \frac{3}{2} x(t) - \frac{1}{2} d_1 = \dots = 29,8 \text{ m}$$