## CINEMATICA DEL MOTO CIRCOLARE

#### ESERCIZIO 1

Un corpo si muove sul piano (x,y) su una traiettoria circolare di raggio R, secondo la legge oraria  $s(t) = 2t^2 + 3t + 3$ . Calcolare l'accelerazione normale e tangenziale del corpo e le componenti lungo gli assi x e v.

$$[\vec{a_n} = \frac{(4t+3)^2}{R} \vec{u_n}, \vec{a_t} = 4\vec{u_t}, \ a_x = -4sin(\theta) - \frac{(4t+3)^2}{R} cos(\theta), \ a_y = 4cos(\theta) - \frac{(4t+3)^2}{R} sin(\theta) \text{ dove } \theta \text{ è l'angolo formato tra la retta congiungente l'origine degli assi con il corpo e l'asse x].}$$

#### ESERCIZIO 2

La pista di un velodromo di lunghezza complessiva L=400m ha i tratti rettilinei lunghi l=120m, mentre i tratti curvilinei sono semicircolari e dello stesso raggio. Se un ciclista percorre un chilometro lanciato con velocità costante v in un tempo  $T=1min\ 11s$ , determinare l'accelerazione centripeta cui è soggetto il ciclista nelle curve e la velocità angolare con cui percorre le curve.  $[a=7.8m/s^2,\ \omega=0.55rad/s]$ 

## ESERCIZIO 3

Un ciclista percorre un giro completo in una pista circolare di raggio R, partendo da fermo con accelerazione angolare costante  $\alpha$ . Si calcolino:

- 1. la velocità vettoriale all'inizio e alla fine del giro;
- 2. l'accelerazione vettoriale all'inizio e alla fine del giro.

[1. 
$$\vec{v}_{iniz} = 0$$
,  $\vec{v}_{fin} = R\sqrt{4\pi\alpha}\vec{u}_t$ ]; [2.  $\vec{a}_{iniz} = \alpha R\vec{u}_t$ ,  $\vec{a}_{fin} = \alpha R\vec{u}_t + 4\pi\alpha R\vec{u}_n$ ].

## ESERCIZIO 4

Un punto materiale si muove sul piano (x, y) con accelerazione  $\vec{a} = A\vec{u}_x$ . Sapendo che all'istante iniziale t = 0 il punto si trova nell'origine con velocità  $\vec{v}(0) = B\vec{u}_y$ , si determinino:

- 1. le equazioni del moto x = x(t) e y = y(t) e il vettore posizione  $\vec{r}(t)$ ;
- 2. il modulo della velocità  $v(t) = |\vec{v}(t)|$ ;
- 3. l'accelerazione tangenziale  $a_t$  e normale  $a_n$  all'istante t=2s.

con 
$$A = 10 \text{ m/s}^2$$
,  $B = 15 \text{ m/s}$ .  
 $[1. \ x(t) = \frac{1}{2}At^2, \ y(t) = Bt, \ \vec{r}(t) = \frac{1}{2}At^2\vec{u}_x + Bt\vec{u}_y]$ ;  $[2. \ v(t) = \sqrt{A^2t^2 + B^2}]$ ;  $[3. \ a_t(t=2s) = 8m/s^2, a_n(t=2s) = 6m/s^2]$ .

### ESERCIZIO 5

Un giradischi è in grado di portare un disco da fermo alla velocità angolare  $\omega = 33 \ giri/min$  in un intervallo di tempo  $\Delta t = 0.6s$  con accelerazione costante  $\alpha$ . Si determinino:

- 1. il valore dell'accelerazione angolare  $\alpha$  in  $rad/s^2$ ;
- 2. la velocità al bordo del disco durante il transitorio e a regime, sapendo che il disco ha un raggio R=15cm;
- 3. la frazione di giro compiuta dal disco prima di raggiungere la velocità di regime.

[ $\alpha=5.76rad/s^2,\,v(t)=\alpha Rt,\,v(\Delta t)=0.52~m/s,$  frazione di giro = 0.17]

# ESERCIZIO 6

Un punto materiale si muove lungo una circonferena con legge oraria  $s(t)=t^3+2t^2$ . Se al tempo t=2s il modulo dell'accelerazione è  $a=16\sqrt{2}m/s^2$ , calcolare il raggio R della circonferenza. [R= 25 m]