

CHIARIMENTO SU SE/ALLORA

Quando la proposizione "se è allora è" ($x \Rightarrow y$)? Essa è falsa solo se x è vero mentre y è falso.
Quindi se x è falso, la relazione rimane vera !!

RELAZIONI

Una relazione è un sottoinsieme del prodotto cartesiano.

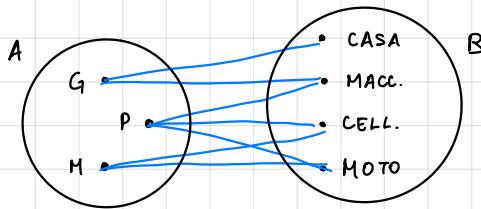
Prodotto Cartesiano

Si definisce prodotto cartesiano di A_1, \dots, A_n insiemni $A_1 \times \dots \times A_n = \{(a_1, \dots, a_n) : a_1 \in A_1, \dots, a_n \in A_n\}$
Nota bene: $\{\alpha, b\}$ è una coppia non ordinata; $(\alpha, b) := \{\alpha, \{b\}\}$ è una coppia ordinata (definizione detta da Kuratowski)

Relazioni

Definiamo una relazione n -aria su A_1, \dots, A_n $R \subseteq A_1 \times \dots \times A_n$. Di conseguenza una relazione 1-aria sarà $R \subseteq A$.

D'ora in poi parleremo principalmente di relazioni binarie $R \subseteq A_1 \times A_2$.



Notazioni:

- $R \subseteq T$ se $(a, b) \in R \Rightarrow (a, b) \in T$
- $R = T$ se $R \subseteq T$ e $T \subseteq R$
- $R \cap T = \{(a, b) \in A_1 \times A_2 : (a, b) \in R \wedge (a, b) \in T\}$
- $R \cup T = \{ \text{ " } \text{ " } : \text{ " } \vee \text{ " } \}$
- $(a, b) \in R = a R b$

Come rappresentiamo una relazione binaria?

1) A e B sono insiemni finiti ($|A|, |B| < +\infty$)

- grafo di adiacenza:

- matrice di adiacenza: fissiamo un ordinamento di $A_1 = \{G, P, M\}$ e $A_2 = \{CA, MA, CE, MO\}$ e definiamo una matrice $A \in \text{Mat}(|A_1| \times |A_2|, \{0, 1\})$ di cui gli elementi saranno

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } (a_i, a_j) \in R \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases} \Rightarrow M_R = \begin{bmatrix} CA & MA & CE & MO \\ G & 1 & 1 & 0 & 0 \\ P & 1 & 1 & 1 & 0 \\ M & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Come si costruisce la matrice di adiacenza in presenza di unioni ed intersezioni?

- intersezione: vengono presi gli 1 presenti in entrambe le matrici $\Rightarrow (M_{R \cap T})_{ij} = (M_R)_{ij} \cdot (M_T)_{ij}$
- unione: vengono presi tutti gli 1 $\Rightarrow (M_{R \cup T})_{ij} = M_R \oplus M_T \rightarrow$ somma booleana

Prodotto di relazioni

Prendiamo due relazioni $R \subseteq A_1 \times A_2$ e $T \subseteq A_2 \times A_3$ definiamo allora il prodotto

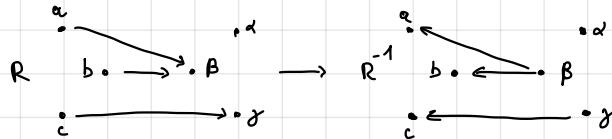
$$R \cdot T \subseteq A_1 \times A_3 = \{(a, c) \in A_1 \times A_3 : \exists b \in A_2 : (a, b) \in R \wedge (b, c) \in T\}$$

Supponiamo di conoscere $M_R \in \text{Mat}(\{A_1\} \times \{A_2\}, \{0,1\})$ e $M_T \in \text{Mat}(\{A_2\} \times \{A_3\}, \{0,1\})$, posso scrivere $(M_R M_T)_{ij} = \sum_{k=1}^{\|A_2\|} (M_R)_{ik} (M_T)_{kj}$. Il valore di $(M_R M_T)_{ij}$ rappresenta il numero di cammini possibili tra i nodi $i \in \mathcal{S}$ degli insiemi di arrivo e partenza. Se eseguiamo $M_R M_T$ ponendo tutti gli elementi maggiori di zero pari a 1, otteniamo la matrice d'adiacenza di R.T.

Il prodotto di relazioni è associativo, ma non commutativo. Ese, inoltre, è anche compatibile con l'inclusione:
se $R \subseteq T \subseteq A_1 \times A_2$, $S \subseteq U \subseteq A_2 \times A_3$ allora $R \cdot S \subseteq T \cdot U$.

Inversa di una relazione

Data una relazione $R \subseteq A_1 \times A_2$, l'inversa della relazione è $R^{-1} \subseteq A_2 \times A_1 = \{(b, a) \in A_2 \times A_1 : (a, b) \in R\}$



Se M_R è la matrice d'inclusione di R , quella di R^{-1} sarà $M_{R^{-1}} = M_R^T$. Inoltre, è facile scrivere che $R \cdot R^{-1} \subseteq A_1 \times A_1$ e $R^{-1} \cdot R \subseteq A_2 \times A_2$.

Relazioni binarie su un unico insieme ($R \subseteq A \times A$)

Le relazioni binarie su un unico insieme hanno matrice di adiacenza quadrata. Di conseguenza, il prodotto di relazioni è sempre possibile e possiamo definire le potenze di relazioni (valgono le solite proprietà delle potenze).

Oltre alle relazioni usuali di questo tipo sono:

- La relazione vuota \emptyset
- La relazione identità I_A (vuota: $R^0 = I_A$)
- La relazione universale ω_A

Estendendo l'osservazione sul prodotto matriciale effettuata prima, possiamo affermare che $(M_R^K)_{ij}$ è il numero di percorsi di lunghezza K tra $i \in \mathcal{S}$

Una relazione binaria ha delle interessanti proprietà:

- si definisce seriale una relazione che soddisfa: $\forall a \in A \exists b \in A (a, b) \in R$ (ogni riga di M_R ha un 1)
- , , , riflessiva , , , : $\forall a \in A (a, a) \in R$ (la diagonale di M_R ha solo 1)
- , , , simmetrica , , , : $\forall a, b \in A \quad \text{se } (a, b) \in R \Rightarrow (b, a) \in R$ (M_R è simmetrica)
- , , , antisimmetrica , , , : $\forall a, b \in A \quad \text{se } (a, b) \in R \text{ e } (b, a) \in R \Rightarrow a = b$
- , , , transitiva , , , : $\forall a, b, c \in A \quad \text{se } (a, b) \in R \text{ e } (b, c) \in R \Rightarrow (a, c) \in R$ (R è transitiva \Leftrightarrow $\forall i, j, k \in \mathcal{S}$ se $(i, j) \in R$ e $(j, k) \in R$ allora $(i, k) \in R$)
- se una relazione è transitiva, per ogni percorso abbiamo una connessione tra inizio e fine.

Quasi nessuna di queste proprietà implica le altre: Seriale $\not\Rightarrow$ Riflessiva; Antisimmetrica $\not\Rightarrow$ Non simmetrica; Transitività e simmetrica $\not\Rightarrow$ riflessiva. Però abbiamo che Riflessiva \Rightarrow Seriale e Transitività, simmetria, serialità \Rightarrow riflessiva

Come si compongono unione, intersezione, prodotto e inversione rispetto alle proprietà precedenti?

	\cap	\cup	\cdot	-1
SERIALE	X	✓	✓	X
RIFLESSIVA	✓	✓	✓	✓
SIMMETRICA	✓	✓	X	✓
ANTISIMMETR.	✓	X	X	✓
TRANSITIVA	✓	X	X	✓

Chiusura di una relazione

Dato P un insieme di proprietà, la P -chiusura di $R \subseteq A \times A$ è una relazione $T \subseteq A \times A$ se $R \subseteq T$ e T è la più piccola relazione che soddisfa P .

Conseguenza della definizione è che $\forall S \subseteq A \times A$ che soddisfa P e $R \subseteq S$, $T \subseteq S$. Quindi la P -chiusura è unica.

DIMOSTRAZIONE: Prendiamo T_1 come P -chiusura e T_2 anche' essa P -chiusura. Per le proprietà sopra otteniamo $T_1 \subseteq T_2$ e $T_2 \subseteq T_1 \Rightarrow T_1 = T_2$.

Un'altra conseguenza è che se R stesso risulta P , allora esso sarà chiusura di sé stesso.

Il seguente teorema descrive le condizioni per l'esistenza della P -chiusura di R :

Consideriamo $R \subseteq A \times A$ e fissiamo P l'insieme di proprietà. Se:

1. $\exists H \subseteq A \times A$ che soddisfa P e $R \subseteq H$
 2. L'unione di relazioni che soddisfano P è a sua volta una relazione che soddisfa P
- allora esiste la P -chiusura di R .

Usando il teorema sopra, possiamo affermare che per $P = \{\text{Riflessiva, Transitiva, Simmetrica}\}$ esiste sempre la P -chiusura di $R \subseteq A \times A$ e viene indicata \bar{R}^P . Di altre proprietà, in generale, non possono essere chiuse.

Chiusura riflessiva

Per chiudere riflessivamente una relazione R , basta aggiungere tutti i capi mancanti: $\bar{R}^{REFL} = R \cup I_A$ ($M_R \oplus I$)

Chiusura simmetrica

Per chiudere simmetricamente una relazione R , basta aggiungere tutte le frasi col contrario: $\bar{R}^{SYM} = R \cup R^{-1}$ ($M_R \oplus M_R^\top$)

Chiusura Transitiva

Per chiudere transitivamente R , bisogna fare:

- $\bar{R}^{TR} = \bigcup_{K \geq 1} R^K$ dove K è la lunghezza del percorso più lungo
- $M_{\bar{R}^{TR}} = M_R \oplus M_R^\top \oplus M_R^2 \oplus \dots \oplus M_R^i$ dove i è il piccolo indice soddisfa $M_R^{i+1} \subseteq M_R \oplus \dots \oplus M_R^i$

DIMOSTRAZIONE: Sia $H = \bigcup_{K \geq 0} R^K$. Dimostriamo che H è chiusura di R :

- 1) $R \subseteq H$
- 2) È transitiva: $(a,b), (b,c) \in H \Rightarrow (a,b) \in R^i \quad (b,c) \in R^{i+j} \Rightarrow (a,c) \in R^{i+j} \subseteq H$
- 3) Sia S una relazione $R \subseteq S$ ed è transitiva. Allora da $R \subseteq S \Rightarrow R^2 \subseteq SR$ e $R \subseteq S \Rightarrow SR \subseteq S^2$ e quindi $R^2 \subseteq S^2$. Siccome S è transitiva ottieniamo che $R^2 \subseteq S^2 \subseteq S \Rightarrow R^2 \subseteq S$. Consideriamo $R^3 = R^2 \cdot R \subseteq SR \subseteq S^2 \subseteq S$, quindi $R^3 \subseteq S$. Continuando così, possiamo affermare che $H = \bigcup_{K \geq 0} R^K \subseteq S$. Quindi H è la più piccola relazione transitiva che contiene R .

Chiusura riflessiva + simmetrica

$$\bar{R}^{REFL+SYM} = R \cup R^{-1} \cup I_A$$

$$M_{\bar{R}^{REFL+SYM}} = M_R \oplus M_R^\top \oplus I$$

Chiusura riflessiva + transitiva

$$\bar{R}^{REFL+TR} = \bigcup_{K \geq 0} R^K \cup I_A = \bigcup_{K \geq 0} R^K$$

Chiusura simmetrica + transitiva

$$\bar{R}^{ST} = \bigcup_{k>0} (R \cup R^{-1})^k \quad !! \text{ Prima chiude simmetricamente poi transitivamente}$$

Chiusura simmetrica + riflessiva + transitiva

$$\bar{R}^{EST} = \bigcup_{k>0} (R \cup R^{-1})^k \quad !! \text{ Prima chiude simmetricamente poi transitivamente}$$

Relazione d'equivalenza

Si dice una relazione d'equivalenza una relazione che è simmetrica, riflessiva e transitiva. La chiusura d'equivalenza esiste sempre in quanto si può sempre chiudere riflessivamente, simmetricamente e transitivamente.

Con il grafo d'adiacenza di una relazione la chiusura equivalente è immediata: basta salvare ogni connessione in ogni sottoun connesse.

Se $R, T \subseteq A \times A$, avremo che $R \cap T$ è ancora d'equivalenza, R^{-1} è transitiva, $R \cup T$ e $R \cdot T$ in generale non sono transitivi

ESEMPIO: Relazione modulo $n \in \mathbb{N} > 0 \equiv_n \subseteq \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$: $(a, b) \in \equiv_n \Leftrightarrow a - b = kn \quad k \in \mathbb{Z}$. Dati $a = k_1 n + r_a$ e $b = k_2 n + r_b$.

Avremo che $a - b = (k_1 - k_2)n + (r_a - r_b)$ quindi $a \equiv_n b \Leftrightarrow r_a = r_b$.

Dimostriamo che \equiv_n è di equivalenza:

1) riflessiva: $n | a - a = 0$ n è sempre divisore di 0

2) simmetrica: $n | a - b \Rightarrow n | b - a$

3) Transitiva: $n | a - b$ e $n | b - c$, quindi $r_a = r_b$ e $r_b = r_c$ e quindi $r_a = r_c \Rightarrow n | a - c$

Si può pensare alle relazioni di equivalenza come una generalizzazione dell'egualanza.

Classe d'equivalenza

Sia $P \subseteq A \times A$ di equivalenza, dato un elemento $a \in A$ la classe d'equivalenza con rappresentante a rispetto a è:

$$[a]_P := \{ b \in A : (a, b) \in P \}$$

L'insieme delle classi d'equivalenza di P è chiamato insieme quoziente ed è indicato con $A_P := \{ [a]_P : a \in A \}$

Una partizione è una collezione di insiemi A_i con $i \in I$ e $A_i \subseteq A$: $\bigcup_{i \in I} A_i = A$ e $\forall i, j \in I \quad i \neq j \Rightarrow A_i \cap A_j = \emptyset$. È facile capire che A_P forma una partizione di A . Viceversa, se $A_i, i \in I$ è una partizione di A , posso definire una relazione d'equivalenza \approx tale che $\approx = \{ (a, b) : a \in A_i \text{ e } b \in A_j \}$

Relazione d'ordine

Dato una relazione $R \subseteq A \times A$, essa è d'ordine se è riflessiva, transitiva e antisimmetrica

Si può pensare alle relazioni d'ordine come una generalizzazione di \leq . Infatti si usa \leq per indicare una relazione d'ordine.

Se $\forall a, b \in A \quad a \leq b \text{ o } b \leq a$ allora la relazione d'ordine è totale. Se invece $\exists a, b \in A : a \not\leq b \text{ e } b \not\leq a$ allora a e b si dicono non-comparabili.

La coppia (A, \leq) con \leq relazione d'ordine si chiama POSET (Partially Ordered Set)

La chiusura d'ordine non sempre esiste perché in generale la chiusura antisimmetrica. Per tentare di chiudere una R

antisimmetrica bisogna prima chiudere riflessivamente e transitivamente. La quest'ultima chiuderà è antisimmetrica, allora essa è la chiusura d'ordine di R .

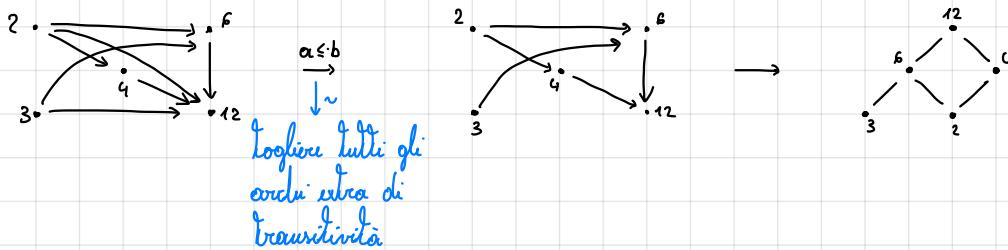
Diagramma di Hasse di un Poset

Lia $s \subseteq A \times A$ d'ordine. Diciamo che b copre a se $a \leq b$ e non esiste alcun $c \in A$ $c \neq a, b$: $a \leq c \leq b$ (si indica $a \leq b$)

Si definisce diagramma di Hasse di (A, \leq) un diagramma così costruito:

- 1) Nel grafo di adiacenza di \leq considero solo gli archi $a \rightarrow b$ con $a \leq b$
- 2) Li orientano gli archi dall'alto verso il basso: $a \leq b \Rightarrow \downarrow^b_a$

ESEMPIO: $A = \{2, 3, 4, 6, 12\}$, $\leq \subseteq A \times A$ $a \leq b$ se $a | b$ (a divide b)



Minimo, mininale, massimo e maximale

Dato (A, \leq) un Poset allora $a \in A$ è minimo se $\forall x \in A$ $a \leq x$ è massimo se $\forall x \in A$ $x \leq a$. Minimo e massimo sono unici.

Chiamiamo mininale un elemento $a \in A$ tale che se $x \leq a \Rightarrow x = a$. Analogamente il maximale è un $a \in A$: se $x \geq a \Rightarrow x = a$. Se minimo o massimo esistono, essi saranno rispettivamente mininale o maximale e, in più, non esisterò altri mininali o maximali che non siano minimi o massimi. Un mininale/maximale non per forza è un minimo/massimo

Se A è finito e in (A, \leq) abbiamo un unico mininale (maximale) a , allora a è minimo (massimo). Se A è infinito, invece, la proposizione precedente non è valida.

Maggioranti, minoranti, estremo superiore e inferiore

Lia (A, \leq) un Poset e $B \subseteq A$. Abbiamo che $m \in A$ si dice maggiorante se $\forall x \in B$ $x \leq m$ e minorante se $\forall x \in B$ $x \geq m$. Chiamiamo, quindi, estremo superiore di $B \subseteq A$ il minimo dei maggioranti di B ed estremo inferiore il massimo dei minoranti.

Reticolati

Definiamo reticolo un Poset (A, \leq) per cui $\exists \text{Inf}\{\alpha, \beta\}$, $\exists \text{Sup}\{\alpha, \beta\}$ $\forall \alpha, \beta \in A$. I reticolati si possono caratterizzare come strutture algebriche.

Funzioni

Una funzione $f: A \rightarrow B$ è una relazione $f \subseteq A \times B$: $\forall a \in A \exists! b \in B: (a, b) \in f$. Visto che l'elemento b associato ad a è unico e dipende da a (per definizione), invece di scrivere $(a, b) \in f$ si usa $b = f(a)$.

Dato $f: A \rightarrow B$ con $b = f(a)$, diciamone:

- A dominio di f e B codominio
- $b \in B$ immagine di a .
- $a \in A$ contrainmagine di b : $f^{-1}(b) = \{a \in A: f(a) = b\}$. !! $f^{-1}(E)$ può essere \emptyset , $f(c)$ non è mai vuoto

Composizione di funzioni

Dato $f: A \rightarrow B$ e $g: B \rightarrow C$, allora il prodotto (o composizione) delle funzioni $f \cdot g$ è una funzione $f \cdot g: A \rightarrow C$. Si dimostra che $I_A \cdot f = f$ e $f \cdot I_B = f$.

Funzione inversa

Dato relazione inversa f^{-1} non sempre è una funzione. La prima condizione è che f sia iniettiva:

- se $f(a_1) = f(a_2) \Rightarrow a_1 = a_2$.
- se $a_1 \neq a_2 \Rightarrow f(a_1) \neq f(a_2)$
- $\forall b \in B \quad f^{-1}(B)$ contiene al più un elemento

} Equivalenti

Dato $f: A \rightarrow B$ e $g: B \rightarrow C$, poniamo che:

- 1) se f, g sono iniettive allora $f \circ g$ è iniettiva
- 2) se $f \circ g$ è iniettiva allora f è iniettiva.

L'iniettività non basta per rendere f^{-1} una funzione. Infatti può essere che la funzione f non copra tutto il codominio, rendendo la relazione inversa non funzione. Poniamo allora complete la relazione inversa con: $d = f^{-1} \cup \{(x, a_i) \mid x \in B \setminus f(A)\}$ ($a_i \in A$ nullo a caso). d soddisfa $d \circ d = I_A$ ed è detta inversa destra. Si può dimostrare che f è iniettiva se e solo se f ammette inversa destra.

La seconda condizione affinché f^{-1} sia una funzione è che sia suriettiva:

- 1) $\forall b \in B \quad \exists a \in A : f(a) = b$
- 2) $\forall b \in B \quad |f^{-1}(b)| \geq 1$
- 3) $f(A) = B$

} Equivalenti

Dato $f: A \rightarrow B$ e $g: B \rightarrow C$ allora:

- 1) se f, g sono suriettive allora $f \circ g$ è suriettiva
- 2) se $f \circ g$ è suriettiva allora g è suriettiva

Analogamente all'iniettività, f è suriettiva se e solo se possiede l'inversa sinistra oraria $\exists s: B \rightarrow A : s \circ f = I_B$. La funzione s la definiamo come $s = \forall b \in B \quad s(b) = a$ con a nullo a caso in $f^{-1}(b)$.

Diciamo che f è biunivoca se e solo se f possiede inversa destra e sinistra. Le due inverse coincidono e sono la funzione inversa di f : $f^{-1} = s = d$

Funzione mappa

Dato $p \subseteq A \times A$ di equivalenza, posso costruire $\pi_p: A \rightarrow A_p$ con $\pi_p(a) = [a]_p$ l'insieme della mappa canonica di p .

La mappa canonica di p è suriettiva poiché $\forall [b]_p \in A_p \quad \pi_p([b]_p) = [b]_p$ è una inversa sinistra e: $s: A_p \rightarrow A$ con $s([a]_p) = a$

Nucleo di funzione

Dato una funzione $f: A \rightarrow B$, definiamo il nucleo di f $\text{Ker } f \subseteq A \times A$ come una relazione tale che $(a_1, a_2) \in \text{Ker } f$ se $f(a_1) = f(a_2)$. La relazione $\text{Ker } f$ è di equivalenza.

Le classi di equivalenza di $\text{Ker } f$ sono $[a]_{\text{Ker } f} = f^{-1}(a)$

Teorema di fattorizzazione

Dato $f: A \rightarrow B$, quando il nucleo di f è possibile costruire $\pi_{\text{Ker } f}: A \rightarrow A_{\text{Ker } f}$. Esiste un'unica funzione iniettiva $g: A_{\text{Ker } f} \rightarrow B$ tale che $f = \pi_{\text{Ker } f} \circ g$. Inoltre se f è suriettiva, g è biunivoca.

CARDINALITÀ DI UN INSIEME

Due insiemi A e B hanno la stessa cardinalità (equivalenti, $|A| = |B|$) se esiste $g: A \rightarrow B$ biunivoca. Se $n: A \rightarrow B$ è iniettiva, allora $|A| \leq |B|$, nel caso in cui $\exists g: A \rightarrow B$ biunivoca scriviamo $|A| < |B|$.

Se A è finito, allora può essere messo in relazione biunivoca con $\{1, \dots, n\}$. Diciamo che A è numerabile se $|A| = |\mathbb{N}|$.

Possiamo dire che:

- 1) $|\mathbb{Z}| = |\mathbb{N}|$
- 2) $|\mathbb{N} \times \mathbb{N}| = |\mathbb{N}|$
- 3) $|\mathbb{Q}| = |\mathbb{N}|$
- 4) Σ alfabeto finito, $|\Sigma^+| = |\mathbb{N}|$
- 5) Una famiglia di insiemi $A_i, i \in I$ con $|I| \leq |\mathbb{N}|$ e $|A_i| \leq |\mathbb{N}| \Rightarrow \left| \bigcup_{i \in I} A_i \right| \leq |\mathbb{N}|$
- 6) $|\mathbb{R}| > |\mathbb{N}| \rightarrow$ argomento di Cantor: diagonalizzazione.

Teorema di Cantor

Prendiamo A infinito ($|A| > |\mathbb{N}|$) allora l'insieme delle parti di A $2^A = P(A) = \{B : B \subseteq A\}$ ha cardinalità $|P(A)| > |A|$

L'infinito più piccolo di tutti ($|\mathbb{N}|$) viene detto \aleph_0 . Quello successivo è $|\mathbb{R}| = \aleph_1$. Quelli superiori si costruiscono usando il teorema sopra. Non è ancora stato dimostrato se esiste A : $|\mathbb{N}| < |A| < |\mathbb{R}|$ (Spazio del continuo).

LOGICA PROPOZIZIONALE

Definiamo la sintassi:

- alfabeto: lettere enunciative
- connettivi: \neg (NOT), \wedge (AND), \vee (OR), \Rightarrow (se - allora), \Leftarrow (se - solo - se)
- simboli auxiliari: $(,)$

Tra le stringhe formate con l'alfabeto sopra definiamo le formule ben formate:

- ogni lettera enunciativa è una formula ben formata
- se A e B sono formule ben formate, allora $(A \Rightarrow B)$, $(A \wedge B)$, $(A \vee B)$, $(A \Leftarrow B)$ e $(\neg A)$ sono formule ben formate

C'è una priorità tra i connettivi per ridurre il numero di parentesi:

SIMBOLO	ASSOCIAZIONE
PRIORITÀ MAGG: \neg	sx
\wedge	sx
\vee	sx
\Rightarrow	sx
PRIORITÀ MIN: \Leftarrow	sx

Ora dobbiamo definire la semantica. Definiamo l'interpretazione $v : \{F : F \text{ ben formata}\} \rightarrow \{0, 1\}$ che soddisfa:

- $v(\neg A) = 1 - v(A)$
- $v(A \wedge B) = \min \{v(A), v(B)\}$
- $v(A \vee B) = \max \{v(A), v(B)\}$
- $v(A \Rightarrow B) = \max \{1 - v(A), v(B)\}$
- $v(A \Leftarrow B) = \min \{\max \{1 - v(A), v(B)\}, \min \{v(A), 1 - v(B)\}\}$

Le tavole di verità sono la rappresentazione delle varie interpretazioni v :

$v(A)$	$v(B)$	$v(A \wedge B)$	$v(A \vee B)$	$v(A \Rightarrow B)$	$v(A \Leftarrow B)$
0	0	0	1	1	
0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	1

Diciamo che F ben formata è soddisfacibile se esiste un'interpretazione v tale che $v(F) = 1$, in questo caso v si chiama modello. Se Γ è un insieme di formule ben formate, Γ si dice soddisfacibile se esiste un modello v per tutte le formule di Γ .

Definiamo la tautologia una formula ben formata che per ogni interpretazione ha $v(F)=1$. La indichiamo con $\models F$

Definiamo una formula ben formata t conseguenza semantica di un insieme di formule Γ se ogni modello v di Γ è anche modello di t . Indichiamo ciò con $\Gamma \models t$. Se $\sigma \models t$, allora t è una tautologia (tutte le interpretazioni sono modelli di σ) e abbreviamo con $\models t$

Enunciamo il teorema di deduzione semantica: $\Gamma \cup \{B\} \models A \iff \Gamma \models B \Rightarrow A$. Enunciamo anche il legame tra insoddisfabilità e conseguenza semantica: $\Gamma \not\models A \iff \Gamma \cup \{\neg A\}$ è insoddisfacibile

DIMOSTRAZIONE (2): \Rightarrow Sia v un'interpretazione, abbiamo due casi:

- v è modello di Γ , quindi per ipotesi $v(A)=1 \Rightarrow v(\neg A)=0 \Rightarrow$ non è modello di $\Gamma \cup \{\neg A\}$
 - v non è modello di Γ , quindi a maggior ragione non è modello di $\Gamma \cup \{\neg A\}$
- \Leftarrow Consideriamo v modello di Γ :
- v è modello di A , quindi non è modello di $\neg A$ e quindi $\Gamma \models A$
 - v non è modello di A , quindi è modello $\neg A$ e $\Gamma \cup \{\neg A\}$ è soddisfacibile, contrappositi.

Diciamo che A e B sono semanticamente equivalenti ($A \equiv B$) se $A \models B$ e $B \models A$. Abbiamo che \equiv è di equivalenza. Quel è allora la cardinalità di F_n/\equiv ($F_n = \{A \text{ con } A_1, \dots, A_n \text{ libere immutabili}\}$)? Sarà il numero di tavole di verità con n colonne. Poiché ogni tabella ha 2ⁿ righe ognuna con 2 valori, ci saranno 2ⁿ tavole.

Ricavare predicatori dalla Tabella di verità

Vedri ACSO:

- forma normale congiuntiva: secondo forma canonica
- forma normale disgiuntiva: prima forma canonica

Chiamiamo formule complete le formule $\{\neg, \vee\}$, $\{\neg, \wedge\}$ e $\{\neg, \Rightarrow\}$.

TEORIA FORMALE

Una teoria formale è definita solo quando sono fissati: un alfabeto, un insieme di simboli privilegiati, un insieme privilegiato di stringhe, un insieme di regole d'infusura che permette di scrivere in modo algoritmico altre stringhe dato un certo insieme di stringhe.

Dato una teoria formale H chiamiamo dimostrazione una sequenza finita di stringhe che siano assioni o formule dedotte dalle precedenti tramite una regola d'infusura. Diciamo teorema della teoria una stringa t e scriviamo $\vdash_H t$ se sia l'ultima formula di una dimostrazione.

Dato un insieme Γ di stringhe diciamo che una formula t è deducibile in H da Γ e scriviamo $\Gamma \vdash_H t$ se esiste una sequenza finita di stringhe che siano o assioni o formule di Γ o formule dedotte dalle precedenti tramite le regole d'infusura la cui ultima formula sia t . Un teorema di H è, quindi, una formula deducibile da Γ vuoto.

Teoria L o Sistema Hilbertiano

È una teoria che permette di ottenere tutte e sole le tautologie come teoremi e permette di dedurre da un insieme Γ di formule tutte e sole le conseguenze semantiche di Γ .

La sintassi è formata da formule ben formate usando solo \neg e \Rightarrow . Sono definiti anche i seguenti assioni:

$$\left. \begin{array}{l} A_1: A \Rightarrow (B \Rightarrow A) \\ A_2: (A \Rightarrow (B \Rightarrow C)) \Rightarrow ((A \Rightarrow B) \Rightarrow (A \Rightarrow C)) \\ A_3: (\neg A \Rightarrow \neg B) \Rightarrow ((\neg A \Rightarrow B) \Rightarrow A) \end{array} \right\} \text{gli assioni sono indipendenti e tautologici}$$

Questi assiomi, in realtà, sono schemi di assiomi poiché A, B, C non sono lettere prudicative.

Definiamo la regola d'infusione: se $A, A \Rightarrow B \vdash_{\Gamma} B$. Se da un insieme Γ e dagli assiomi A_x con la regola d'infusione ottengo una sequenza D_1, \dots, D_n di formule tali che $\Gamma \cup A_x \vdash D_1, \dots, \Gamma \cup \{D_1\} \cup A_x \vdash D_2, \dots, \Gamma \cup \{D_1, \dots, D_n\} \cup A_x \vdash D_n$ allora diciamo che D_n è un teorema della teoria che ha per premesse Γ e che D_0, \dots, D_n è una dimostrazione D_n e scriviamo $\Gamma \vdash D_n$

ESEMPIO Proviamo una dimostrazione di $\vdash A \Rightarrow A$:

- 1) con A_1 con $B = A$ scrivo la formula $D_1 = A \Rightarrow (A \Rightarrow A)$
- 2) , A_2 con $B = A \Rightarrow A$, , , $D_2 = A \Rightarrow ((A \Rightarrow A) \Rightarrow A)$
- 3) , A_3 con $B = A$, $C = A$, , , $D_3 = (A \Rightarrow ((A \Rightarrow A) \Rightarrow A)) \Rightarrow ((A \Rightarrow (A \Rightarrow A)) \Rightarrow (A \Rightarrow A))$
- 4) Regola d'infusione troi $D_3 \vdash D_2$ $D_4 = ((A \Rightarrow (A \Rightarrow A)) \Rightarrow (A \Rightarrow A))$
- 5) , , , , $D_1 \vdash D_4$ $D_5 = A \Rightarrow A$

Teorema di correttezza e completezza

La teoria L è corretta se $\Gamma \vdash A \Rightarrow \Gamma \models A$. La teoria L è completa se $\Gamma \models A \Rightarrow \Gamma \vdash A$. Quindi $\Gamma \models A \Leftrightarrow \Gamma \vdash A$

Quindi verificare che $\Gamma \vdash A$ sembra inutile, ma grazie al teorema sopra mi basta solo verificare che $\Gamma \models A$.

Risoluzione

È basato sulla riflessione, ovvero Δ è insoddisfacibile se e solo se $\Delta \vdash \square$. Definiamo ora qualche terminologia:

- 1) **Litterale:** una lettera unica o la sua negazione
- 2) **Clausola:** insieme o disgiunzione di litterali. Chiamiamo clausola vuota $\square = \{\}$

Per estrarre le clausole da Δ dobbiamo:

- 1) portare Δ in forma normale congiunta
 - 2) costruire un insieme di litterali delle n congiunzioni
- $$\left. \right\} \{A, \neg A\} = \{\}$$

Proviamo ora definire la risoluzione:

- 1) **Insieme numerabile di litterali**
 - 2) **Le clausole su litterali + \square sono stringhe privilegiate**
 - 3) **Regola d'infusione:** diciamo che la clausola R è risolvente di $c_1 = \{ \dots, A, \dots \} \cup c_2 = \{ \dots, \neg A, \dots \}$ con $c_1, c_2 \vdash R = C \setminus \{A\} \cup C \setminus \{\neg A\}$
- !! Non vanno rimossi più litterali contemporaneamente !!**

Sia Δ^c l'insieme di clausole, una dimostrazione per risoluzione della clausola C dalle clausole Δ^c , $\Delta^c \vdash_c C$ è una sequenza A_1, \dots, A_m di clausole tale che $A_m = C \wedge \Delta^c \vdash_c A_1, \Delta^c \cup \{A_1\} \vdash_c A_2, \dots, \Delta^c \cup \{A_1, \dots, A_{m-1}\} \vdash_c A_m = C$ e ciascun A_i è risolvente di due clausole in $\Delta^c \cup \{A_1, \dots, A_{i-1}\}$.

Proviamo, quindi, enunciare il teorema di correttezza e completezza: Δ è insoddisfacibile se e solo se $\Delta^c \vdash \square$. L'algoritmo di verifica di $\Gamma \vdash A$ è, quindi, facile da implementare:

- 1) $\Delta = \Gamma \cup \{\neg A\}$
 - 2) costruire Δ^c
 - 3) $\text{Ris}(\Delta^c) = \Delta^c \cup \{R_{i,j} : R_{i,j} \text{ è una risolvente di } c_i, c_j \in \Delta^c\}$. Sto eseguendo $\text{Ris}^n(\Delta^c) = \text{Ris}(\text{Ris}^{n-1}(\Delta^c))$ e verifico che $\square \in \text{Ris}^n(\Delta^c)$ per qualche n
 - 4) Se $\text{Ris}^m(\Delta^c) = \text{Ris}^{m-1}(\Delta^c)$ fermiamo. Se $\square \in \text{Ris}^{m-1}(\Delta^c)$ allora $\Gamma \models A$
- !! La m esiste sempre se Δ^c è finito poiché tutte le possibili clausole sono 2^i dove i è il numero di simboli !!**