

In  $E^3$  si considerano  $V = (2, 0, 1)$  e  $\pi = x + y + z = 0$

1) Trovare e tale che:  $\forall x \in A \quad x \perp \pi$

2) Determinare  $H = \pi \wedge \tau \in d(V, \tau)$

3) Scrivere il luogo  $S$  distanti di  $2a$ . È di ordine?

1) si trova il vettore normale a  $\pi$  e lo si usa come direttore di  $\pi$ : 
$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 1 + t \end{cases}$$

2)  $\text{CAN} = \begin{cases} x=2+4 \\ y=6 \\ z=1+6 \\ w+y+z=0 \end{cases} \rightarrow t=1 \rightarrow H(1; -4; 0) \quad \| \vec{H} \| = \sqrt{5}$

[illegible]

c) Studiare il fuoco di coniche  $g_K: (K-1)x^2 + 4Kxy + (K-1)y^2 - 6Kx^2 = 0$ . Classifica le coniche e studia le diagonali. Verifica che  $g_K$  è un iperbolo e calcola gli asintoti. Scrivi  $S$  eliminando ruotando  $g_K$  lungo ad un asintoto.

1)  $C = \begin{bmatrix} K+1 & 2K & 0 \\ 2K & K+1 & 0 \\ 0 & 0 & -6K+2 \end{bmatrix}$

$$\left. \begin{aligned} I_1 &= 2(K+1) \\ I_2 &= (K+1)(3K+1) \\ I_3 &= (-6K+2)(K+1)(3K+1) = 2(3K-1)^2(K+1) \end{aligned} \right\} K \neq -1 \Rightarrow \text{diagonale} \rightarrow \begin{cases} K=1: (x,y)^T = 0 \Rightarrow \text{oppo di alle} \\ K=5: (x,y)^T = 0 \Rightarrow \text{alle doppie} \end{cases}$$
$$\begin{aligned} I_2 > 0 &\Rightarrow -1 < K < \frac{1}{3} \\ I_1 I_3 > 0 &\Rightarrow K < -1 \vee K > \frac{1}{3} \end{aligned} \Rightarrow \left. \begin{aligned} &K < -1 && \text{PERIODIC} \\ &-1 < K < \frac{1}{3} && \text{ELLIPSE} \\ &\frac{1}{3} < K < 1 && \text{PERIODIC} \\ &K > 1 && \text{PERIODIC} \end{aligned} \right\} K=1 \text{ PERIODIC BIFURCATION}$$

2)  $g_1: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$   $\Rightarrow$  arrotoli sono gli assi cartesiani.

3) Proviamo intorno  $x=0$ .  $Q_0 \in \sigma_1: (x_0; y_0; z_0) \Rightarrow f_1(Q_0) = x_0 y_0 z_0 \Rightarrow \|\sigma \overline{Q_0}\|^2 = \|\sigma \overline{P}\|^2 \Rightarrow x_0^2 \cdot y_0^2 \cdot z_0^2 = x^2 \cdot y^2 \cdot z^2$

problem 2:  $\underline{u} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  (nullen darstellten aus)  $\vec{a} = \begin{bmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{bmatrix} \Rightarrow \langle \underline{u}, \vec{a} \rangle = 0 \rightarrow y = y_0$

$$\begin{cases} x_0, y_0, z_0 \\ z_0 = 0 \\ x_0^2, y_0^2, z_0^2, x^2, y^2, z^2 \\ y = y_0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \delta_1 \\ \text{dec, dec} \\ \angle > 0 \end{cases} \rightarrow x^2 y^2, z^2 y^2$$

3) Si consideri la sfera di  $C(0,0,1)$  contenente  $A(1,0,1)$ . Scrivi l'equazione della sfera. Scrivi l'equazione del piano passante per  $A$  contenente  $\pi: \begin{cases} x-y=0 \\ x-z=0 \end{cases}$ . Sia  $\gamma$  l'arco di cerchio  $C$  e arco  $\gamma$  come dischiudere.

1)  $\mathcal{C}: x^2 + y^2, (z-1)^2 = 1$

2) Senio 2 forso  $x - y + k(x - 2z) = 0 \rightarrow 1 - 0 + (1 - 2) = 0 \Rightarrow \pi: x - y - 2z = 0$

3)  $\vec{b} \perp \vec{c}$  &  $\vec{c} \perp \vec{a} \Rightarrow \vec{a} = \begin{cases} \Rightarrow \vec{c}' = \vec{b} \wedge \vec{a} = \left(\frac{2}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{8}{3}\right) \Rightarrow R = \|\vec{c}'\| \cdot \|\vec{a}\| = \frac{\sqrt{3}}{3} \end{cases}$

$P_0(x_0; y_0; z_0) \Rightarrow P_0 \in \gamma: \begin{cases} 2x_0 - y_0 - z_0 = 0 \\ x_0^2 + y_0^2 + (z_0)^2 = 1 \end{cases} \rightarrow \vec{VP}_0 = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$ . Il giurino  $P = (x; y; z)$  avrà  $\vec{VP} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$

On cherche à exprimer les  $\vec{V}_P, \vec{V}_B$  en fonction de  $\vec{V}_A$  et  $\vec{V}_C$ .