

Appunti Geometria e algebra lineare

Alexandru Gabriel Bradatan

1 Insiemi

Un insieme è una collezione di oggetti. Tutta la matematica si basa sulla teoria assiomatica degli insiemi.

Un insieme A si indica: $A = a_1, \dots, a_n$. La **cardinalità di A** è il **numero di oggetti**: $|A| = n$. La cardinalità dell'insieme vuoto è 0.

Esempi di insiemi:

- $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$
- $\mathbb{Z} = \{\dots, -1, 0, 1, \dots\}$
- $\mathbb{Q} = \{q = \frac{m}{n} \mid m, n \in \mathbb{Z}, n \neq 0\}$ (costruzione con condizione)
- $\mathbb{R} = \{x \text{ numeri decimali}\}$
- $\mathbb{C} = \{z = x + iy \mid x, y \in \mathbb{R}, i^2 = -1\}$

1.1 Operazioni tra insiemi

Ci sono **unione** (\cup), **intersezione** (\cap) e **differenza** (\setminus) e **prodotto cartesiano** (\times).

Unione Prendo tutti gli elementi in A e B

Intersezione Prendo tutti gli elementi che sono sia in A che in B

Differenza Prendo tutti gli elementi che sono in A ma non in B

Prodotto cartesiano Insieme di **m-uple** (m-uple: (a_1, a_2, \dots, a_n)) contenenti tutte le combinazioni degli elementi di A e B

2 Relazioni

Una relazione è un sottoinsieme del prodotto cartesiano tra due insiemi.

Esempio:

$$A = \{a_1, a_2\}, B = \{b_1, b_2\}$$

$$A \times B = \{\text{tutte le combinazioni degli elementi di A e B}\}$$

$$R_0 = \emptyset$$

$$R_1 = \{(a_1, b_1)\}, \dots, R_4$$

$$R_5 = \{(a_1, b_1), (a_1, b_2)\}, \dots, R_{10}$$

$$R_{11} = \{(a_1, b_1), (a_1, b_2), (a_2, b_1)\}, \dots, R_{14}$$

$$R_{15} = \{A \times B\}$$

Dati due elementi (a_i, b_j) appartenenti tutti e due ad una stessa relazione R , si può scrivere che $a_i \sim_R b_j$. Per rappresentare le relazioni si possono usare i diagrammi di Venn (le patate).

3 Funzioni

Le funzioni sono speciali relazioni che associano a ogni elemento del primo insieme un elemento del secondo. Prendiamo $R_7 = \{(a_1, b_1), (a_2, b_2)\}$. Questa relazione associa un elemento del primo insieme a un elemento del secondo ed è una funzione $f : A \rightarrow B$.

L'insieme A è detto dominio, B il codominio. Se $a \in A$, allora $b = f(a)$ sarà la sua immagine. L'insieme di tutte le immagini è detto insieme immagine e si indica con $Im(f)$. La controimmagine di b è quell'elemento tale che $f^{-1}(b) = \{a \in A \mid f(a) = b\}$ (la funzione inversa in questo caso è solo notazione).

Se $Im(f) = \text{codominio}$ allora la funzione è suriettiva. Se ad ogni immagine corrisponde una sola controimmagine ($|Im(f^{-1}(b))| = 1$) allora la funzione è iniettiva. Se una funzione è sia iniettiva che suriettiva è biunivoca. Una funzione è invertibile se e solo se è biunivoca.

La funzione $A \times A = \Delta A = Id(A) = \{(a, a) \mid a \in A\}$ è detta funzione identità o insieme diagonale.

4 Operazioni

Le operazioni sono delle speciali funzioni: dati $n + 1$ insiemi A_1, \dots, A_{n+1} non vuoti, una operazione n -aria $*$ è una funzione che:

$$A_1 \times \dots \times A_n \rightarrow A_{n+1} \\ (a_1, \dots, a_n) \mapsto *(a_1, \dots, a_n)$$

Se gli insiemi usati nel prodotto cartesiano sono lo stesso insieme A si dice che l'operazione è interna (esempio: la somma). Se il numero di insiemi è 2 si dice binaria.

Esempi di operazioni:

Somma $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, (n1, n2) \mapsto n3 = n1 + n2$

Differenza $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}, (n1, n2) \mapsto n3 = n1 - n2$

Le varie operazioni possono essere rappresentate in tabelle che indicano tutti i possibili casi. Ad esempio, esistono $2^4 = 16$ diverse operazioni binarie interne ad $A = \{a_1, a_2\}$.

$*$	a_1	a_2
a_1	a_1	a_2
a_2	a_1	a_2

Tabella 1: Esempio di operazione interna binaria ad A