

...

5.9 STATICA

Dato una forza conservativa \vec{F} applicata su un corpo che si muove lungo x , il lavoro di \vec{F} sarà:

$$dL = F_x dx = - [E_p(x+dx, y, z) - E_p(x, y, z)]$$

$$F_x = - \frac{[E_p(x+dx, y, z) - E_p(x, y, z)]}{dx} = - \frac{\partial E_p}{\partial x}$$

Generalmente:

$$\begin{cases} F_x = - \frac{\partial E_p}{\partial x} \\ F_y = - \frac{\partial E_p}{\partial y} \\ F_z = - \frac{\partial E_p}{\partial z} \end{cases} \Leftrightarrow \vec{F} = - \vec{\nabla} E_p$$

↓
GRADIENTE

Perché un corpo è fermo quando la risultante è nulla, l'istante in cui il corpo è fermo è un punto stazionario di E_p .
La concavità della curva ci danno indicazioni sul verso della forza:

- minimo: \vec{F}_x è rivolta verso l'interno; l'equilibrio è detto STABILE
- massimo: \vec{F}_x è rivolta verso l'esterno; l'equilibrio è detto INSTABILE
- flesso a tg h: l'equilibrio è detto INDIFFERENTE

5.10 MOMENTO ANGOLARE E DI UNA FORZA

Dato un corpo m con velocità \vec{v} si dice momento angolare rispetto al polo O

$$\vec{L}_O = \vec{r}_O \times \vec{p} \quad \vec{p} = m\vec{v} \quad \vec{r}_O = \text{vettore congiungente } O \text{ e } m$$

$$\vec{L}_O' = \vec{L}_O + \vec{r}_{OO'} \times m\vec{v}$$

Dato una forza \vec{F} si dice momento di \vec{F} rispetto ad un polo O

$$\vec{M}_O = \vec{r}_O \times \vec{F} \quad \vec{M}_O' = \vec{M}_O + \vec{r}_{OO'} \times \vec{F}$$

Generalmente si dice momento di un vettore: $\vec{M}_O = \vec{r}_O \times \vec{a}$.

Il momento di tutte le forze è pari al momento della risultante.

5.11 TEOREMA DEL MOMENTO

Calcolando e derivando il momento angolare abbiamo:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d(\vec{r} \times \vec{p})}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{v} \times \vec{p} + \vec{r} \times \vec{F} = \vec{v} \times m\vec{v} + \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M}_O \quad (\text{se il polo } O \text{ è fisso})$$

Ciò significa che il momento di un corpo si conserva. Se il momento delle forze è nullo, allora il momento angolare è costante (modulo, verso e direzione).