

Incroci obbligati

Gli **incroci obbligati** sono un gioco enigmistico che consiste di un cruciverba di dimensione 13x9 in cui i gruppi di due lettere non sono considerati vocaboli.

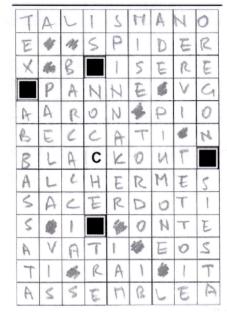
Il punto di partenza è uno schema con qualche casella nera, alcune lettere, e due serie di definizioni, una per i vocaboli orizzontali, l'altra per quelli verticali, ed il numero di caselle nere complessive. Il punto di arrivo è uno schema completato in cui sono stati inseriti i vocaboli corrispondenti alle definizioni (che il solutore deve dedurre ...), nelle direzioni indicate, e sono state inserite le caselle nere nel numero indicato.

Si realizzi un *programma* che acquisito lo schema del cruciverba **completato**, *l'elenco dei vocaboli* da posizionare orizzontalmente e quello da posizionare verticalmente verifica se la soluzione è corretta, ossia:

- ogni vocabolo compare nello schema una sola volta, nella direzione corretta
- ◊ non compaiono vocaboli non elencati

409128. INCROCI OBBLIGATI

(Gaspard de la nuit)



Completate, in base alle definizioni date senza ordine, questo schema di parole crociate comprendente 15 caselle nere. I gruppi di due lettere non sono definiti.

ORIZZONTALI: Il Padre di Pietrelcina - Sono votati al celibato - Il Pupi re-

Specifiche

Il programma acquisisce da tastiera in ingresso il nome di un file (al più 25 caratteri, inclusi percorso ed estensione) che contiene:

- ◊ lo schema del cruciverba completato (le caselle nere sono indicate con il carattere *), tutto su un'unica riga;
- ◊ l'elenco di vocaboli da posizionare orizzontalmente;
- ◊ l'elenco di vocaboli da posizionare verticalmente (separato dal precedente dalla stringa ---).

Il programma al termine dell'elaborazione visualizza 1 se la soluzione è valida, 0 altrimenti, seguito da UN carattere a capo ('\n').

Ipotesi di lavoro

- ◊ lo schema fornito contiene tutti e solo caratteri dell'alfabeto (26 lettere) ed il carattere * ad indicare le caselle nere
- ◊ i caratteri possono essere scritti sia minuscoli che maiuscoli.

Vincoli

- onn è possibile utilizzare variabili globali
- ♦ è possibile utilizzare i sottoprogrammi delle librerie standard (stdio, string, ...)
- ogni membro del gruppo deve scrivere *autonomamente* almeno un sottoprogramma

Aspetti di rilievo nella valutazione della qualità della soluzione proposta

- utilizzo appropriato della memoria
- ◊ prestazioni

Compilazione ed esecuzione del codice

Sottomettere il sorgente (un unico file), che viene compilato con le seguenti opzioni:

-Wall -02 -std=c89 -pedantic

Fate quindi attenzione a non utilizzare commenti alla C++ (//) ma solo alla ANSI C (/**/). Il risultato dell'esecuzione è confrontato automaticamente con il risultato atteso, confrontando carattere a carattere. Ogni differenza verrà individuata come un errore. È quindi fondamentale NON aggiungere stampe a video di servizio, che costituirebbero delle differenze rispetto a quanto strettamente atteso.

Esempio di contenuto del file di partenza

TALISMANOE**SPIDERX*B*ISERE*PANNE*VGAARON*PI	OBECCATI*NBLACKOUT*ALCHERMESSACERDOTIS*I**ONTEAVATI*EOSTI*RAI*ITASSEMBLEA
isere	
avati	
blackout	
alchermes	
pio	
talismano	
sacerdoti	
spider	
onte	
panne	
beccati	
eos	
rai	
aaron	
assemblea	
tex	
abbassata	
nervi	
tettoie	
oregon	
siesta	
paella	
iam	
mise	
tordo	
ade	
piumone	
vis	
barcaccia	
nocche	
tre	
spinnaker	

Sistema di verifica:

Il sistema di verifica è raggiungibile all'indirizzo: http://poseidon.ws.dei.polimi.it/contests/