

ANGOLI, ORIENTAZIONE, DUALE DI HODGE

PROF.  
MARCO  
COMPAGNONI



- [•] Dimostrazione di Schwarz e triangolare
- [•] Angolo tra vettori
- [•] Esempi
- [•] Spazi orientati
- [•] Duali di Hodge e prodotto vettoriale
- [•] Caratterizzazione
- [•] Proprietà

SEZIONE 8.5

SEZIONE 8.6

SEZIONE 8.7

## DISUGUAGLIANZE DI SCHWARTZ E TRIANGOLARE (PROPOSIZIONE 8.34)

i)  $|\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle| \leq \|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|$ , l'inequazione vale se  $\underline{w} = t \cdot \underline{v}$  con  $t \in \mathbb{R}$ , o  $\underline{v} = \underline{0}$ ;

ii)  $\|\underline{v} + \underline{w}\| \leq \|\underline{v}\| + \|\underline{w}\|$ , l'inequazione vale se  $\underline{w} = t \cdot \underline{v}$  con  $t \in [0, +\infty)$ , o  $\underline{v} = \underline{0}$ .

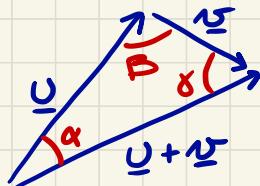
Dim: i)  $\underline{v} = \underline{0}$ : è banale verificare l'inequazione.

$\bullet \underline{v} \neq \underline{0}$ : chiamiamo  $\underline{v} = \mathcal{L}(\underline{v}) \Rightarrow$

$$\|\underline{w}\|^2 = \left\| \underbrace{\mathcal{P}_{\underline{v}}(\underline{w})}_{\in \underline{v}} + \underbrace{(\underline{w} - \mathcal{P}_{\underline{v}}(\underline{w}))}_{\in \underline{v}^\perp} \right\|^2 = \|\mathcal{P}_{\underline{v}}(\underline{w})\|^2 + \|\underline{w} - \mathcal{P}_{\underline{v}}(\underline{w})\|^2 \geq \|\mathcal{P}_{\underline{v}}(\underline{w})\|^2 \geq 0$$

$$\|\underline{w}\|^2 \geq \left\| \frac{\langle \underline{w}, \underline{v} \rangle}{\|\underline{v}\|^2} \cdot \underline{v} \right\|^2 = \frac{\langle \underline{w}, \underline{v} \rangle^2}{\|\underline{v}\|^4}. \|\underline{v}\|^2 = \frac{\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle^2}{\|\underline{v}\|^2} \Rightarrow \|\underline{v}\|^2 \|\underline{w}\|^2 \geq \langle \underline{w}, \underline{v} \rangle^2.$$

Vale l'inequazione se  $\underline{w} - \mathcal{P}_{\underline{v}}(\underline{w}) = \underline{0}$  se  $\underline{w} \in \underline{v}$  se  $\underline{w} = t \cdot \underline{v}$ . □



$$\|\underline{v} + \underline{w}\| \geq \|\underline{v}\| + \|\underline{w}\|$$

$$\alpha, \beta, \gamma = ?$$

Vogliamo ricavare gli angoli a partire dalle lunghezze

OSS: se  $\underline{v}, \underline{w} \in \Omega \Rightarrow \frac{|\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle|}{\|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|} \leq 1 \Rightarrow -1 \leq \frac{\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle}{\|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|} \leq 1$

ANGOLO TRA DUE VETTORI (DEFINIZIONE 8.35)

$$\underline{v}, \underline{w} \in V \setminus \{\underline{0}\} \Rightarrow \widehat{\underline{v} \underline{w}} = \arccos \left( \frac{\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle}{\|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|} \right).$$

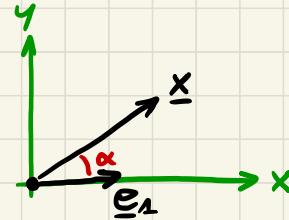
OSSERVAZIONI

- $\widehat{\underline{v} \underline{w}}$  è ben definito e appartiene a  $[0, \pi]$ ;
- $\widehat{\underline{v} \underline{w}} = 0$  se  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = \|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|$  se  $\underline{w} = t \cdot \underline{v}$  con  $t > 0$ ;
- $\widehat{\underline{v} \underline{w}} = \pi$  se  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = -\|\underline{v}\| \cdot \|\underline{w}\|$  se  $\underline{w} = t \cdot \underline{v}$  con  $t < 0$ ;
- $\widehat{\underline{v} \underline{w}} = \pi/2$  se  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle = 0$  se  $\underline{v} \perp \underline{w}$ .

## ESEMPI

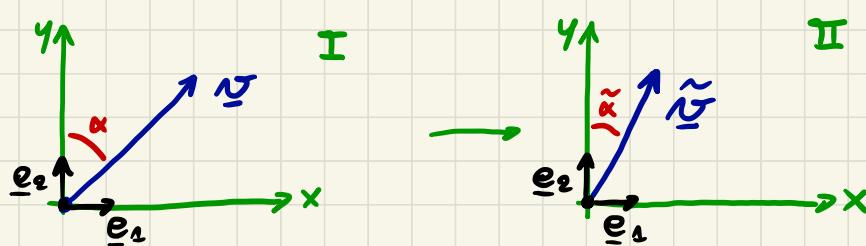
$V = \mathbb{R}^2$   $\underline{e}_1 = (1, 0)$   $\underline{x} = (x, y)$

$$\alpha = \widehat{\underline{e}_1 \underline{x}}_E = \arccos \left( \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \right)$$



OSS: l'angolo dipende dalla struttura euclidea

Supponiamo di ricolore un'immagine di un fattore  $\frac{1}{2}$  lungo la direzione x.



$$\underline{x} = (3, 3) \rightarrow \tilde{\underline{x}} = \left(\frac{3}{2}, 3\right)$$

$$G_{II} = \begin{bmatrix} \langle \underline{e}_1, \underline{e}_1 \rangle_{II} & \langle \underline{e}_1, \underline{e}_2 \rangle_{II} \\ \langle \underline{e}_2, \underline{e}_1 \rangle_{II} & \langle \underline{e}_2, \underline{e}_2 \rangle_{II} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Nella seconda immagine, se si usa  $\langle \cdot, \cdot \rangle_E$  si ottiene un risultato errato

$$\Rightarrow \tilde{\alpha} = \arccos \left( \frac{\langle \tilde{\underline{x}}, \underline{e}_2 \rangle_{II}}{\|\tilde{\underline{x}}\|_{II} \|\underline{e}_2\|_{II}} \right) = \arccos \left( \frac{3}{\sqrt{9 \cdot 1}} \right) = \frac{\pi}{4} = \alpha$$

# SPAZI VETTORIALI ORIENTATI (8.6)

## DEFINIZIONE 8.37

$V$  s.v. su  $\mathbb{R}$ .  $B$  è orientato come  $B'$  se  $|\Pi_{BB'}| > 0$ .

$$V = \mathbb{R}^2 \quad B_2 = \{\underline{e}_1, \underline{e}_2\} \quad B' = \{\underline{e}_2, -\underline{e}_1\} \quad B'' = \{\underline{e}_2, \underline{e}_1\}$$



$$\Pi_{B_2 B'} = \begin{bmatrix} \underline{e}_1 | B' & \underline{e}_2 | B' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow |\Pi_{B_2 B'}| = 1 > 0$$

$$\Pi_{B_2 B''} = \begin{bmatrix} \underline{e}_1 | B'' & \underline{e}_2 | B'' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow |\Pi_{B_2 B''}| = -1 < 0$$

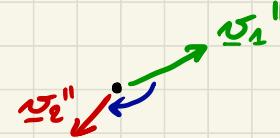
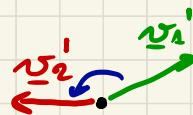
$B_2$  e  $B'$  sono legate da una riflessione.

$B_2$  e  $B''$  sono legate da una rotazione.

## PROPOSIZIONE 8.39

- L'orientazione è una relazione di equivalenza in  $\{\tilde{B}$  basi di  $V\}$ .
- Esistono solo due classi di orientazione.

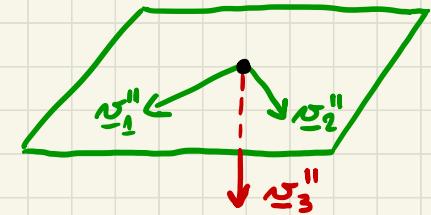
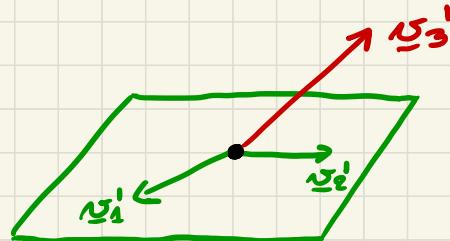
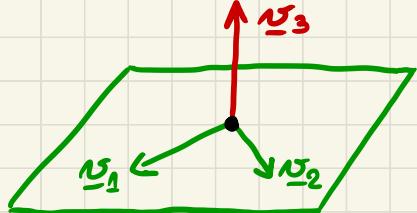
$\mathbb{R}^2$



- $[B] = [B']$
- $[B] \neq [B'']$

$[B] = \{\tilde{B}$  basi di  $V \mid M_{B\tilde{B}} > 0\}$

$\mathbb{R}^3$



$[B] = [B'] \neq [B'']$

DEFINIZIONE 8.40  $\mathcal{B} = \{\text{classi di orientazione di } V\} = \{[\mathcal{B}], [\mathcal{B}']\}$ .

- i) Un'orientazione su  $V$  è una funzione bimivoca  $\beta: \mathcal{B} \rightarrow \{-1, 1\}$ ;
- ii)  $\mathcal{B}$  si dice orientata positivamente se  $\beta([\mathcal{B}]) = 1$ ;
- iii)  $\mathcal{B}$  si dice orientata negativamente se  $\beta([\mathcal{B}]) = -1$ ;
- iv)  $(V, \beta)$  si dice spazio vettoriale orientato.

### ORIENTAZIONI CANONICHE

.  $V = \mathbb{R}^2 \quad \mathcal{B}_2 = \{\underline{e}_1, \underline{e}_2\} \quad \mathcal{B}' = \{\underline{e}_2, -\underline{e}_1\} \quad \mathcal{B}'' = \{\underline{e}_2, \underline{e}_1\}$

$$\beta([\mathcal{B}_2]) = 1 = \beta([\mathcal{B}']) \quad \beta([\mathcal{B}'']) = -1$$

$\beta^{-1}(1) = \text{lori anteriorie}$        $\beta^{-1}(-1) = \text{lori orarie}$

.  $V = \mathbb{R}^3 \quad \mathcal{B}_3 = \{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\} \quad \mathcal{B}' = \{\underline{e}_2, \underline{e}_1, \underline{e}_3\}$

$$\beta([\mathcal{B}_3]) = 1 \quad \beta([\mathcal{B}']) = -1$$

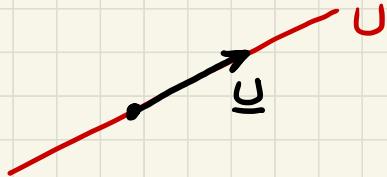
$\beta^{-1}(1) = \text{terne destrosose}$        $\beta^{-1}(-1) = \text{terne sinistrosose}$

## DUALE DI HODGE E PRODOTTO VETTORIALE

CARATTERIZZAZIONE DEI VETTORI IN SPAZI EUCLIDI (PROPOSIZIONE 8.43)

$\forall$  s.r.e.,  $U \in V$  è determinato da:

- i) il modulo  $\|U\|$ ;
- ii) se  $U \neq 0$ , la sua direzione  $U = L(U)$ ;
- iii) se  $U \neq 0$ , la sua orientazione in  $U$  (verso di  $U$ ).



LEMMA 8.44

$\forall$  s.o.r.e.,  $U = \{\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_m\}$  l.i.  $\Rightarrow |G_{1|U}| = G(U) > 0$ .

DUALE DI HODGE (DEFINIZIONE 8.45)

$\forall$  s.o.r.e.  $\sigma$ ,  $\dim(V) = n$   $2 \leq m < +\infty$ ,  $U = \{\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_{m-1}\} \subset V$

$$*: \begin{matrix} V^{m-1} \\ (\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_{m-1}) \end{matrix} \longrightarrow \begin{matrix} V \\ \underline{u} = *(\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_{m-1}) \end{matrix} \quad \text{dove:}$$

i)  $\|\underline{u}\| = \sqrt{G(U)}$ ;

ii) se  $\|\underline{u}\| \neq 0$ , la direzione di  $\underline{u}$  è  $U^\perp$ ;

iii) se  $\|\underline{u}\| \neq 0$ , il verso di  $\underline{u}$  è tale che  $\{\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_{m-1}, \underline{u}\}$  è una base positivamente orientata di  $V$ .

OSS: i)  $G(U) \geq 0 \Rightarrow \|\underline{u}\|$  è ben definito

ii) se  $\|\underline{u}\| \neq 0 \Rightarrow U$  è l.i.  $\Rightarrow \dim(U^\perp) = 1$

iii) se  $\|\underline{u}\| \neq 0 \Rightarrow \{\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_{m-1}, \underline{u}\}$  è una base di  $V$ .

## ESEMPIO 8.46

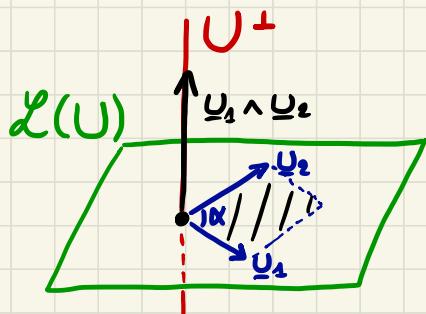
$m=2 : U = \{\underline{u}\} \Rightarrow$

$$i) \|\ast \underline{u}\| = \sqrt{\|\underline{u}\|^2} = \|\underline{u}\|$$

$$ii) \ast \underline{u} \perp \underline{u}$$

iii)  $\{\underline{u}, \ast \underline{u}\}$  è orientata positivamente

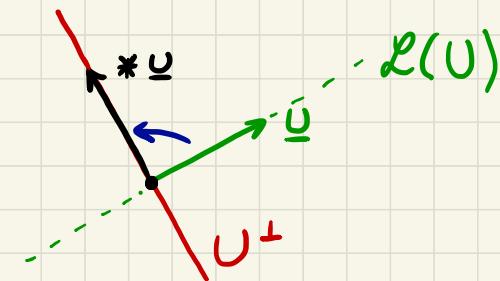
$m=3 : U = \{\underline{u}_1, \underline{u}_2\} \Rightarrow \ast(\underline{u}_1, \underline{u}_2) = \underline{u}_1 \wedge \underline{u}_2$  prodotto vettoriale



$$\begin{aligned} \|\underline{u}_1 \wedge \underline{u}_2\|^2 &= \begin{vmatrix} \|\underline{u}_1\|^2 & \langle \underline{u}_1, \underline{u}_2 \rangle \\ \langle \underline{u}_2, \underline{u}_1 \rangle & \|\underline{u}_2\|^2 \end{vmatrix} = \|\underline{u}_1\|^2 \|\underline{u}_2\|^2 - \langle \underline{u}_1, \underline{u}_2 \rangle^2 = \\ &= \|\underline{u}_1\|^2 \|\underline{u}_2\|^2 - \|\underline{u}_1\|^2 \|\underline{u}_2\|^2 \cos^2 \alpha = \|\underline{u}_1\|^2 \|\underline{u}_2\|^2 \sin^2 \alpha \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \|\underline{u}_1 \wedge \underline{u}_2\| = \|\underline{u}_1\| \|\underline{u}_2\| \sin \alpha$$

$$(\alpha \in [0, \pi] \Rightarrow \sin \alpha > 0)$$



PROBLEMA: come calcolare efficientemente  $\ast(\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_{m-1})$  ?

MATRICE E  
DETERMINANTE FORMALE:  $A = \begin{bmatrix} 1 & x \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \Rightarrow |A| = 1 \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} - x \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x & -1 \\ 1 & -x \end{bmatrix}$

CARATTERIZZAZIONE DI \* (PROPOSIZIONE 8.47)

$\forall$  v.v.e.o.,  $B = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m\}$  base o.m. orientata positivamente  $\Rightarrow$   
 $*(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_{m-1})$  è uguale a  $\underline{v} = \begin{vmatrix} \underline{v}_{11} & \dots & \underline{v}_{1m-1} & \underline{v}_m \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \underline{v}_{m1} & \dots & \underline{v}_{mm-1} & \underline{v}_m \end{vmatrix}$ , con  $\begin{bmatrix} \underline{v}_{1i} \\ \vdots \\ \underline{v}_{mi} \end{bmatrix} = \underline{v}_i | B$ .

ESEMPI

.  $\underline{v}_1 = (1, 0, 1)$ ,  $\underline{v}_2 = (0, 1, 1)$ ,  $B_3 = \{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$  o.m.

$$*(\underline{v}_1, \underline{v}_2) = \underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2 = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \underline{e}_1 \\ 0 & 1 & \underline{e}_2 \\ 1 & 1 & \underline{e}_3 \end{vmatrix} = \underline{e}_1(-1) + \underline{e}_2(-1) + \underline{e}_3(1) = (-1, -1, 1) \perp \underline{v}_1, \underline{v}_2$$

.  $U = \mathcal{L}(\underline{v}_1 = (1, 0, -1, 0), \underline{v}_2 = (0, 1, 0, -1), \underline{v}_3 = (0, 0, 1, 0)) \Rightarrow$

$$\underline{v} = *(\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \underline{e}_1 \\ 0 & 1 & 0 & \underline{e}_2 \\ -1 & 0 & 1 & \underline{e}_3 \\ 0 & -1 & 0 & \underline{e}_4 \end{vmatrix} = \underline{e}_1 \cdot 0 + \underline{e}_2 \cdot 1 + \underline{e}_4 \cdot 1 = (0, 1, 0, 1)$$

$$\dim(U) = 3 \quad \dim(U^\perp) = 4 - 3 = 1 \Rightarrow U^\perp = \mathcal{L}((0, 1, 0, 1)).$$

PROPRIETÀ (OSSERVAZIONE 8.49 - PROPOSIZIONE 8.51 - 8.52)

- $| \langle \underline{v}, *(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_{m-1}) \rangle | = \sqrt{G(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_{m-1}, \underline{v})}$  prodotto misto
- $(t_1 \underline{v}_1 + t_2 \underline{v}_2) \wedge \underline{v}_3 = t_1 (\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_3) + t_2 (\underline{v}_2 \wedge \underline{v}_3)$
- $\underline{v}_1 \wedge (t_2 \underline{v}_2 + t_3 \underline{v}_3) = t_2 (\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2) + t_3 (\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_3)$  ] bilinearità
- $\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2 = - \underline{v}_2 \wedge \underline{v}_1$  antisimmetria
- $\langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \wedge \underline{v}_3 \rangle = \langle \underline{v}_2, \underline{v}_3 \wedge \underline{v}_1 \rangle = \langle \underline{v}_3, \underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2 \rangle$  ciclicità
- $\underline{v}_1 \wedge (\underline{v}_2 \wedge \underline{v}_3) = \langle \underline{v}_1, \underline{v}_3 \rangle \cdot \underline{v}_2 - \langle \underline{v}_1, \underline{v}_2 \rangle \cdot \underline{v}_3$  prodotto triple
- $\underline{v}_1 \wedge (\underline{v}_2 \wedge \underline{v}_3) + \underline{v}_2 \wedge (\underline{v}_3 \wedge \underline{v}_1) + \underline{v}_3 \wedge (\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2) = \underline{\Omega}$  identità Jacobi

OSS:  $\underline{v}_1 \wedge (\underline{v}_2 \wedge \underline{v}_3) - (\underline{v}_1 \wedge \underline{v}_2) \wedge \underline{v}_3 = - \underline{v}_2 \wedge (\underline{v}_3 \wedge \underline{v}_1) \neq \underline{\Omega}$  in generale

$\Rightarrow \wedge$  non è associativo!