

TEOREMA 11.10 (riduzione in forma canonica)

Siano $r(A) = n$, $r(C) = q$ e $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ autovalori non nulli di A .

Allora esiste \tilde{B}_0 s.r.c.p.s. tale che $A|\tilde{B}_0$ è:

$$i) \lambda_1 \tilde{x}_1^2 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n^2 = 0 \quad \text{se} \quad q = n;$$

$$ii) \lambda_1 \tilde{x}_1^2 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n^2 + \tilde{c} = 0 \quad \text{se} \quad q = n+1;$$

$$iii) \lambda_1 \tilde{x}_1^2 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n^2 + 2P\tilde{x}_{n+1} = 0 \quad \text{se} \quad q = n+2.$$

DIM: REMIND: $X = Q\tilde{X} + T$ con $Q \in SO(n; \mathbb{R}) \Rightarrow$

$$\tilde{A} = Q^T A Q, \quad \tilde{B} = Q^T (AT + B), \quad \tilde{c} = T^T AT + 2B^T T + c$$

• $A \in S(n; \mathbb{R}) \Rightarrow$ esiste $Q \in SO(n; \mathbb{R})$ t.c.

$$\tilde{A} = Q^T A Q = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 0_{n, n-r} & \\ \hline & & & 0_{r, r} \end{bmatrix} \Rightarrow \tilde{X}^T \tilde{A} \tilde{X} = \lambda_1 \tilde{x}_1^2 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n^2$$

dove $n = r(\tilde{A}) = r(A)$.

• $r = r(A) = r([A|B])$: esiste T tale che $AT = -B \Rightarrow AT + B = 0_{m1} \Rightarrow \tilde{B} = 0_{m1} \Rightarrow \lambda_1 \tilde{x}_1 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n + \tilde{c} = 0$
 $\tilde{c} = \begin{bmatrix} \tilde{A} & | & 0 \\ 0 & | & \tilde{c} \end{bmatrix}$ e quindi $q = r(\tilde{c}) = \begin{cases} n & \text{se } \tilde{c} = 0 \\ n+1 & \text{se } \tilde{c} \neq 0 \end{cases}$.

• $r = r(A) < r([A|B])$: bisogna eseguire 4 cambiamenti di coordinate in successione.

i) $X = Q_1 X_1$ t.c. $A_1 = Q_1^T A Q_1 \in \Delta(n; \mathbb{R})$, $B_1 = Q_1^T B$, $c_1 = c$;

ii) $X_1 = X_2 + T_2$ dove $(T_2)_{i1} = \begin{cases} -\frac{(B_1)_{i1}}{\lambda_i} & 1 \leq i \leq n, \\ 0 & n+1 \leq i \leq m. \end{cases}$

$\Rightarrow A_2 = A_1$, $B_2 = A_1 T_2 + B_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ * \end{bmatrix}^n \neq 0_{m1}$, $c_2 = -\sum_{i=1}^n \frac{(B_1)_{i1}}{\lambda_i} + c_1$.

iii) $B_2 \in U = \{M \in \text{Mat}(n, 1; \mathbb{R}) \mid (M)_{i1} = 0 \text{ per } 1 \leq i \leq n\}$.

$\dim(U) = m-n \Rightarrow$ possiamo costruire una base o.m.p.o. di U
 $\left\{ \frac{B_2}{\|B_2\|_F}, M_1, \dots, M_{m-n-1} \right\}$ e definire la matrice

$$Q_3 = \left[I_{m,n} \mid \frac{B_2}{\|B_2\|_F} M_1 \dots M_{m-n-1} \right] \in SO(m, \mathbb{R}) \Rightarrow X_2 = Q_3 X :$$

$$A_3 = Q_3^T A_2 Q_3 = \left[\begin{array}{c|c} I_n & O_{n,m-n} \\ \hline O_{m-n,n} & *^T \end{array} \right] \left[\begin{array}{c|c} \lambda_1 \dots \lambda_n & O_{n,m-n} \\ \hline O_{m-n,n} & O_{m-n,m-n} \end{array} \right] \left[\begin{array}{c|c} I_n & O_{n,m-n} \\ \hline O_{m-n,n} & * \end{array} \right] = A_2$$

$$B_3 = Q_3^T B_2 = \left[\begin{array}{c} O_{n,1} \\ \vdots \\ P \\ \vdots \\ O \end{array} \right] \quad \text{dove } P = \|B_2\|_F > 0, \quad C_3 = C_2.$$

$$\text{iv) } X_3 = X_4 + T_4 \quad \text{dove } (T_4)_{i,1} = \begin{cases} -C_3/2P & i = n+1, \\ 0 & i \neq n+1. \end{cases}$$

$$\Rightarrow A_4 = A_3 = \tilde{A}, \quad B_4 = \cancel{A_3} T_4 + B_3 = B_3 = \tilde{B},$$

$$C_4 = \cancel{T_4^T A_3 T_4} + 2 B_3^T T_4 + C_3 = -C_3 + C_3 = 0 = \tilde{C}.$$

$$\Rightarrow \lambda_1 \tilde{x}_1 + \dots + \lambda_n \tilde{x}_n + 2P \tilde{x}_{n+1} = 0.$$

$$\text{QUINDI: } . X = Q_1 X_1 = Q_1 (X_2 + T_2) = Q_1 (Q_3 X_3 + T_2) = Q_1 (Q_3 (\tilde{X} + T_4) + T_2)$$

$$\Rightarrow X = \tilde{Q} X + T \quad \text{dove } Q = Q_1 Q_3 \in SO(m, \mathbb{R}), \quad T = Q_1 (Q_3 T_4 + T_2)$$

$$\therefore \tilde{C} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & P \end{bmatrix} \Rightarrow q = r(C) = r(\tilde{C}) = n+2.$$



ESEMPI

$$x^2 + y^2 + 2x + 1 = 0 \text{ in } E^2 \Rightarrow \begin{cases} A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} & B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad c = 1 \\ C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} & r(C) = 2 = r(A) \end{cases}$$

$$Q = I_2 \quad r([A|B]) = r(A) = 2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow T = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = \tilde{x} - 1 \\ y = \tilde{y} \end{cases} \Rightarrow (\tilde{x} - 1)^2 + \tilde{y}^2 + 2\tilde{x} - 2 + 1 = \tilde{x}^2 + \tilde{y}^2 = 0$$

La è costituita dal solo punto $\tilde{x} = 0, \tilde{y} = 0$ ed è un esempio di conica degenera.

Se prendessimo la stessa equazione in E^3 ?

Averemmo una quadrica degenera "corrispondente" alla retta $x = 1, y = 0$.

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2xy + 2xz + 2yz + 2y + 2z + 1 = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$n(A) = 1 \quad n(C) = 3$$

- Autovettori di A : $\lambda_1 = 3$, $\lambda_2 = \lambda_3 = 0$

$$\text{Autovettori di } A : B = \left\{ v_1 = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \\ 0 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ -2/\sqrt{6} \end{bmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow Q_1 = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 0 & -2/\sqrt{6} \end{bmatrix} \in SO(3; \mathbb{R}) \quad X_1 = Q_1 X$$

$$A_1 = Q_1^T A Q = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad B_1 = Q_1^T B = \begin{bmatrix} 2/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix}, \quad C_1 = C = 1.$$

INVARIANTI METRICI (DEFINIZIONE 11.8)

- $I_i = (-1)^{m-i} C_{m-i}$ $1 \leq i \leq m$, dove $P_A(\lambda) = \sum_{i=0}^m C_i \lambda^i$;
- $I_{m+1} = |C|$.

$$m=2 : A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \Rightarrow P_A(\lambda) = \frac{\frac{I_2}{|A|}}{c_0} - \frac{\frac{I_1}{\text{Tr}(A)}}{c_1} \lambda + \lambda^2$$

$$m=3 : A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$P_A(\lambda) = \frac{\frac{I_3}{|A|}}{c_0} - \left(\frac{\frac{I_2}{c_1}}{\left(\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \right)} \right) \lambda + \frac{\frac{I_4}{\text{Tr}(A)}}{c_2} \lambda^2 - \lambda^3$$

OSS: gli invarianti non cambiano a seguito del cambio di coordinate,

ma moltiplicando l'equazione di Ω per K si ottiene

$$I'_i = K^i \cdot I_i \quad 1 \leq i \leq m+1.$$

CLASSIFICAZIONE CURVE CONICHE (TEOREMA 11.13)

In \mathbb{E}^2 l'equazione di ogni curva conica può essere ridotta ad una ed una sola delle seguenti forme canoniche:

$r(C)$	$r(A)$	I_3	I_2	$I_1 I_3$	Forma canonica	Moduli	Nome
3	2	$\neq 0$	> 0	< 0	$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} + \frac{\tilde{y}^2}{\beta^2} = 1$	$\alpha, \beta > 0$	Ellisse con punti reali
3	2	$\neq 0$	> 0	> 0	$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} + \frac{\tilde{y}^2}{\beta^2} = -1$	$\alpha, \beta > 0$	Ellisse privo di punti reali
3	2	$\neq 0$	< 0		$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} - \frac{\tilde{y}^2}{\beta^2} = 1$	$\alpha, \beta > 0$	Iperbole
3	1	$\neq 0$	$= 0$		$\tilde{x}^2 - 2\rho\tilde{y} = 0$	$\rho > 0$	Parabola
2	2	$= 0$	> 0	$= 0$	$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} + \tilde{y}^2 = 0$	$\alpha > 0$	Coppia di rette incidenti con un unico punto reale
2	2	$= 0$	< 0	$= 0$	$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} - \tilde{y}^2 = 0$	$\alpha > 0$	Coppia di rette incidenti con infiniti punti reali
2	1	$= 0$	$= 0$	$= 0$	$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} = 1$	$\alpha > 0$	Coppia di rette parallele con infiniti punti reali
2	1	$= 0$	$= 0$	$= 0$	$\frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} = -1$	$\alpha > 0$	Coppia di rette parallele prive di punti reali
1	1	$= 0$	$= 0$	$= 0$	$\tilde{x}^2 = 0$		Retta doppia

DIM: studiamo il primo caso, gli altri sono analoghi.

$$n(C) = 3, n(A) = 2 \Rightarrow \text{Q1B}_0: \lambda_1 \tilde{x}^2 + \lambda_2 \tilde{y}^2 + \tilde{z} = 0.$$

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \tilde{z} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} I_1 = \lambda_1 + \lambda_2, \\ I_2 = \lambda_1 \lambda_2, \quad I_3 = \lambda_1 \lambda_2 \tilde{z} \neq 0 \end{cases}$$

Supponiamo $I_2 > 0 \Rightarrow \lambda_1, \lambda_2$ concordi in segno \Rightarrow

$I_1 I_3 = (\lambda_1 + \lambda_2) \lambda_1 \lambda_2 \tilde{z} < 0$ implica che \tilde{z} ha segno discordante

$$\text{da } \lambda_1, \lambda_2 \Rightarrow \alpha = \sqrt{-\frac{\tilde{z}}{\lambda_1}}, \beta = \sqrt{-\frac{\tilde{z}}{\lambda_2}} > 0$$

$$\Rightarrow \frac{\tilde{x}^2}{-\frac{\tilde{z}}{\lambda_1}} + \frac{\tilde{y}^2}{-\frac{\tilde{z}}{\lambda_2}} = 1 \Rightarrow \frac{\tilde{x}^2}{\alpha^2} + \frac{\tilde{y}^2}{\beta^2} = 1$$



ESEMPIO 11.14

$$\mathcal{Q} : x^2 + 3y^2 - 2y - 1 = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \quad I_1 = 4 \quad I_2 = 3 \\ I_3 = -4$$

$\Rightarrow \mathcal{Q}$ è un'ellisse ($I_2 > 0$, $I_1 I_3 < 0$)

$$\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 3, \tilde{C} = \frac{I_3}{I_2} = -\frac{4}{3} \Rightarrow \tilde{x}^2 + 3\tilde{y}^2 - \frac{4}{3} = 0$$

$$\alpha = \sqrt{-\frac{\tilde{C}}{\lambda_1}} = \sqrt{\frac{4}{3}} = \frac{2}{\sqrt{3}} \quad B = \sqrt{-\frac{\tilde{C}}{\lambda_2}} = \sqrt{\frac{4}{9}} = \frac{2}{3} \Rightarrow$$

$$\mathcal{Q}|_{\tilde{\mathcal{D}}_0} : \frac{\tilde{x}^2}{\left(\frac{2}{\sqrt{3}}\right)^2} + \frac{\tilde{y}^2}{\left(\frac{2}{3}\right)^2} = 1$$

$$X = Q \tilde{X} + T \quad Q = I \quad T : [AI-B] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow T = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} x = \tilde{x} \\ y = \tilde{y} + 1/3 \end{cases}$$

$$\frac{\tilde{x}^2}{(2/\sqrt{3})^2} + \frac{\tilde{y}^2}{(2/3)^2} = 1$$

Studiamo le proprietà geometriche dell'ellisse.

• Vertici :

$$V_1 | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} \alpha \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2/\sqrt{3} \\ 0 \end{bmatrix}, \quad V_2 | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} -\alpha \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2/\sqrt{3} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$V_3 | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2/3 \end{bmatrix}, \quad V_4 | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ -B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2/3 \end{bmatrix}$$

• Fuochi : $\varphi = \sqrt{\alpha^2 - B^2} = \sqrt{11}/3 \Rightarrow$

$$F_1 | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} \varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{11}/3 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad F_2 | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} -\varphi \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sqrt{11}/3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$d(P, F_1) + d(P, F_2) = 2\alpha = 4/\sqrt{3}$$

• \tilde{O} è centro di simmetria : $\tilde{O} | \tilde{B}_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/3 \end{bmatrix} = T$.

• \tilde{x}, \tilde{y} sono assi di simmetria :

$$n_1 | \tilde{B}_0 : P | \tilde{B}_0 = \tilde{O} | \tilde{B}_0 + t n_1 | \tilde{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/3 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$n_2 | \tilde{B}_0 : P | \tilde{B}_0 = \tilde{O} | \tilde{B}_0 + t n_2 | \tilde{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/3 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Autovettori di A