

```

def print_prosa():
    print("Melding til alle gaardeiere:")
    print("Antall dyr paa gaarden: ")

antall_dyr = 4
print_prosa()
print(antall_dyr)
antall_nye_dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden: "))
antall_dyr = antall_dyr + antall_nye_dyr
print_prosa()
print(antall_dyr)

if antall_dyr > 12:
    print("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
elif antall_dyr == 12:
    print("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
else:
    print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")

```

Synes du denne oppgaven var vanskelig? Se [Trix oppgave 2 12](#)

Programflyt.

Python programer leses fra toppen og ned, men dette er ikke nødvendigvis rekkefølgen de blir kjørt i .

Her så starter den med `antall_dyr = 4`.

Så kjører den hele `print_prosa()` funksjonen.

Så printer den `antall_dyr` som er en lagret variabel.

På `antall_nye_dyr`, så tar den først `input`, og så gjør den det om til en `int`, for så å lagre verdien.

Videre kommer `antall_dyr = antall1 + antall 2`.

Så kjører den `print_prosa` funksjonen igjen, så den hopper altså opp til der den er definert, for så å gå ned igjen etterpå.

Hvis `antall_dyr` er over 12 kjører den bare blokken under «`if`».

Hvis det ikke er over 12 dyr, så prøver den neste test, altså `elif == 12`. Og hvis ingen av de slår ut kjører den `else`.

Men det er verdt å merke seg at hvis det hadde vært over 12 dyr, så hadde ikke `elif` eller `else` blitt kjørt eller lest i det hele tatt.