



Arreglos





DECLARACIÓN DEL APUNTADOR DE TIPO ARREGLO

```
int [ ] arreglo1;  
int arreglo2 [ ];
```

NO SE DEBE COLOCAR EL TAMAÑO EN LA DECLARACIÓN

```
int arreglo2 [3];
```

ERROR DE COMPILACIÓN



INSTANCIAR EL ARREGLO

```
arreglo1 = new int[3];
```

Cuando se instancia, se debe poner el tamaño

```
arreglo2 = new int[];
```

ERROR DE COMPILACIÓN

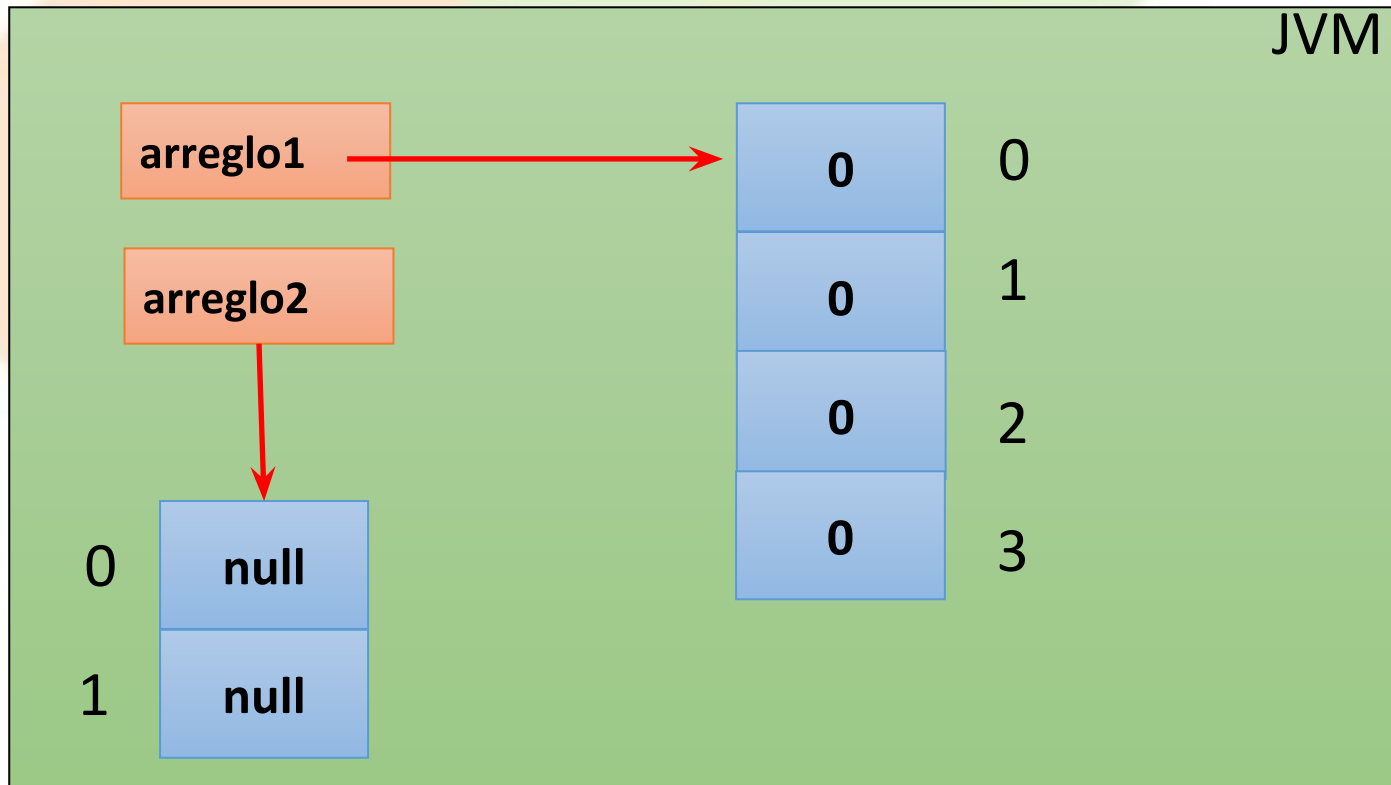


Arreglos

```
int [ ] arreglo1;
```

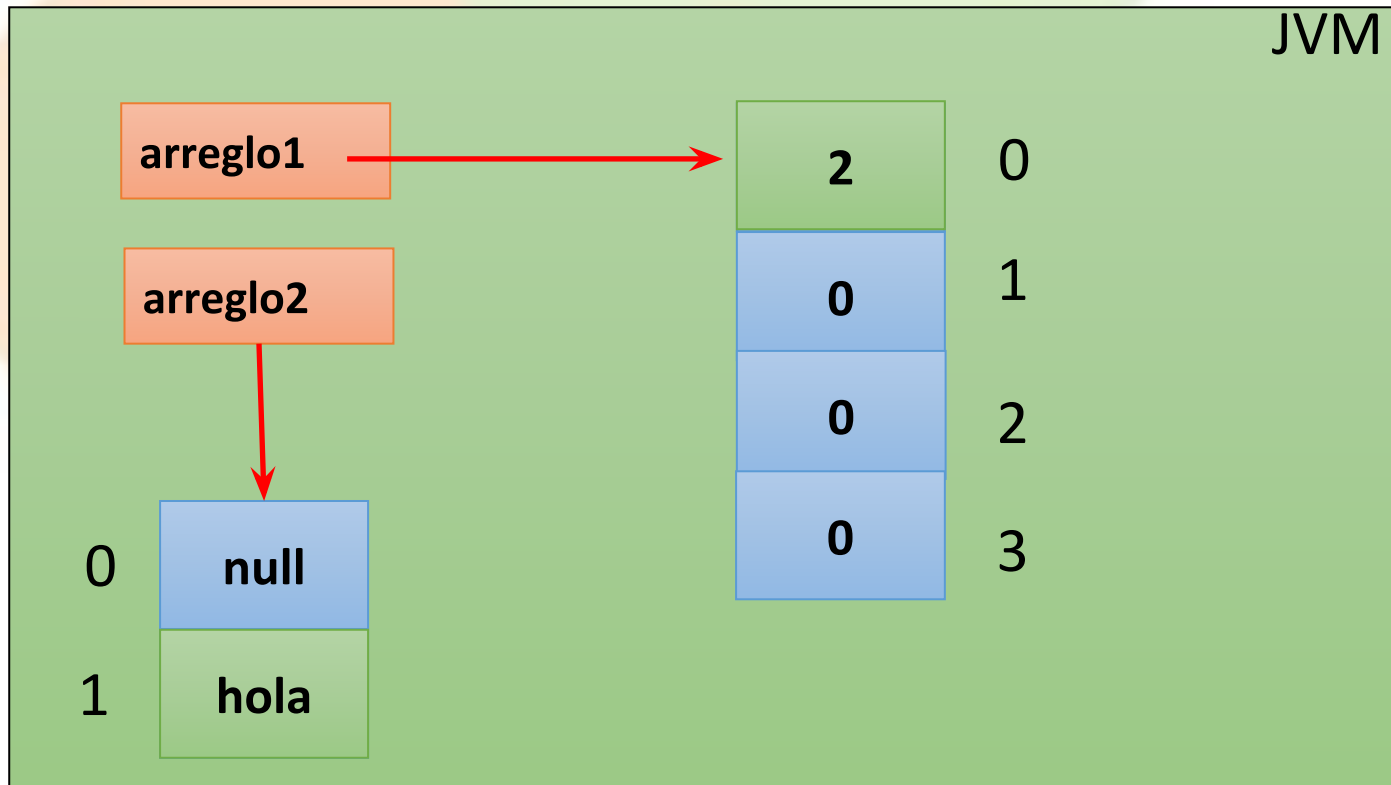
```
arreglo1 = new int [ 4 ] ;
```

```
String [ ] arreglo2 = new String [ 2 ] ;
```



arreglo1 [0] = 2;

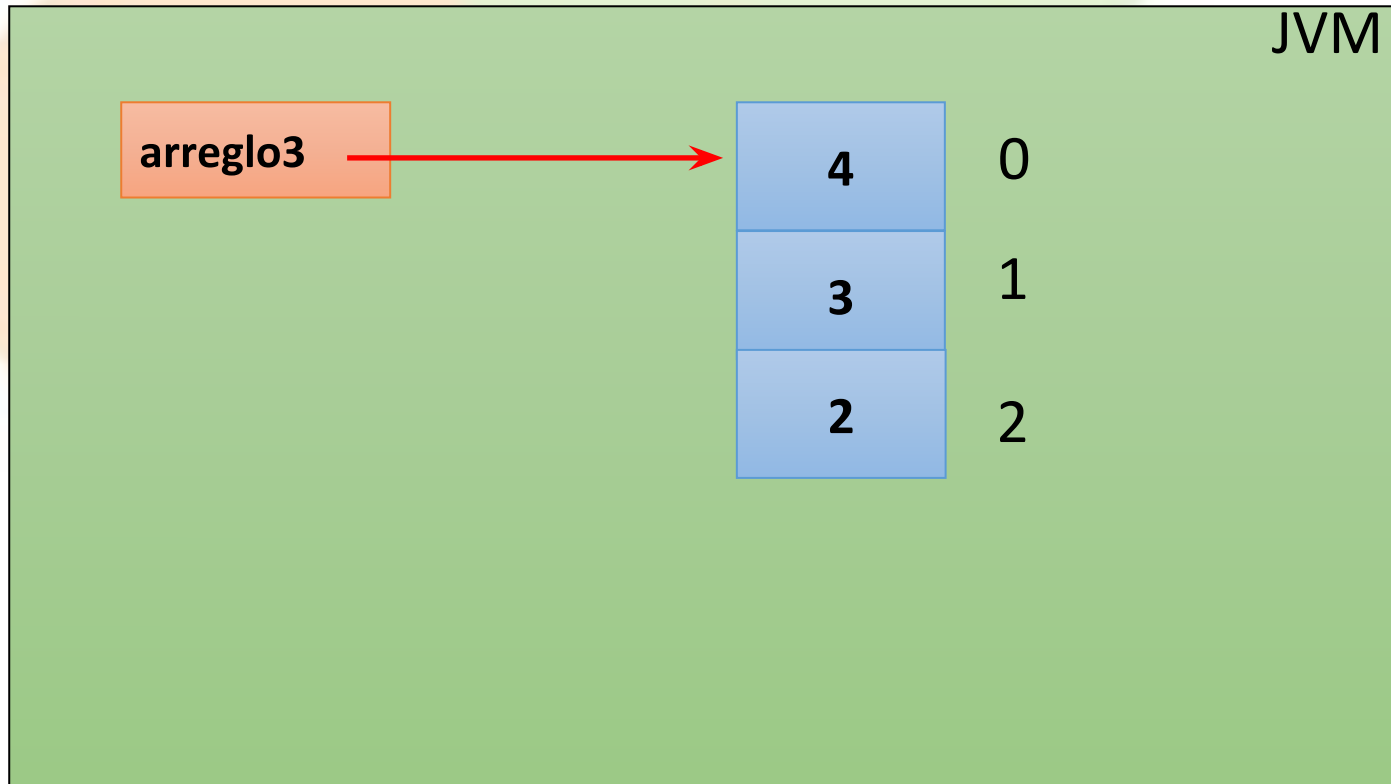
arreglo2 [1] = " hola" ;





Arreglos

```
int arreglo3 [ ] = { 4, 3, 2};
```

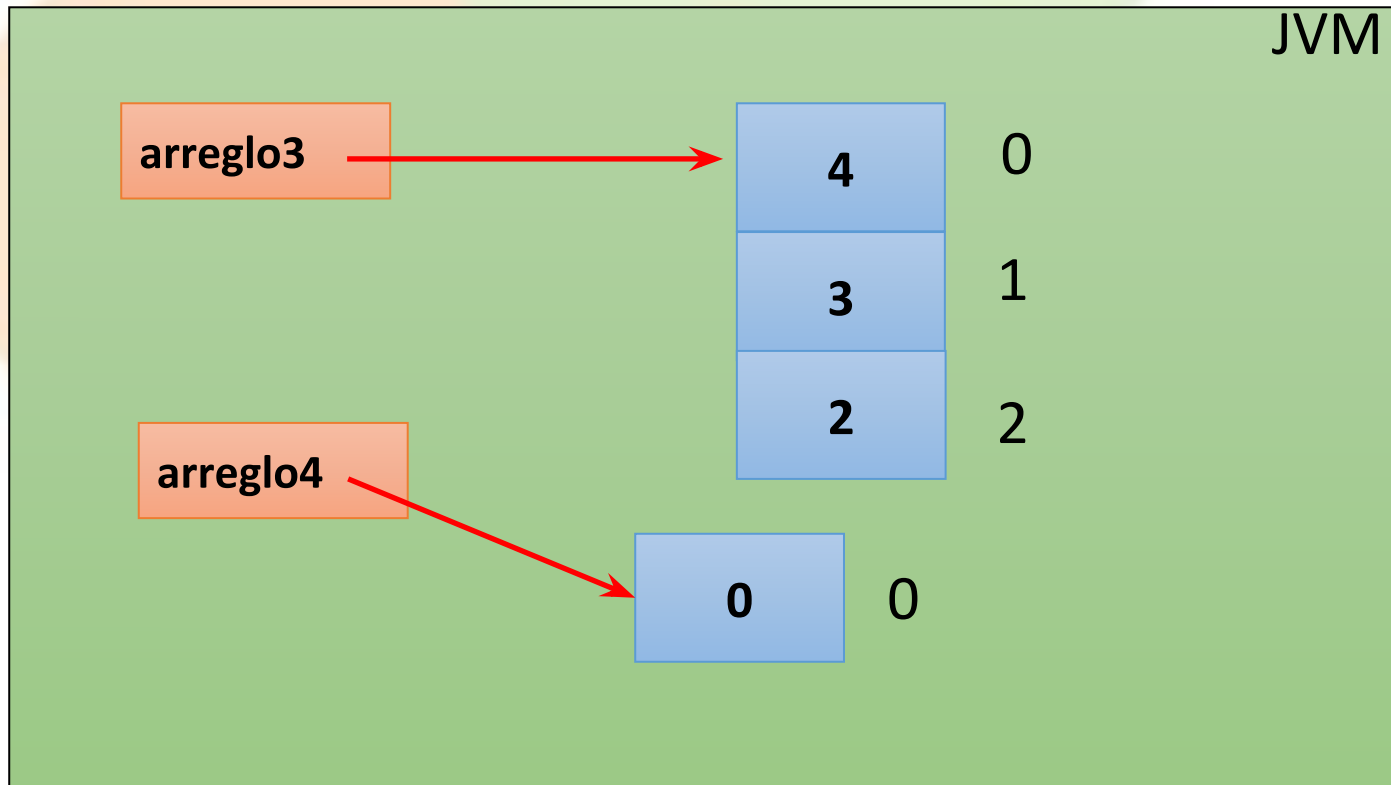




Arreglos

```
int arreglo3 [ ] = { 4, 3, 2};
```

```
int arreglo4 [ ] = new int[1];
```

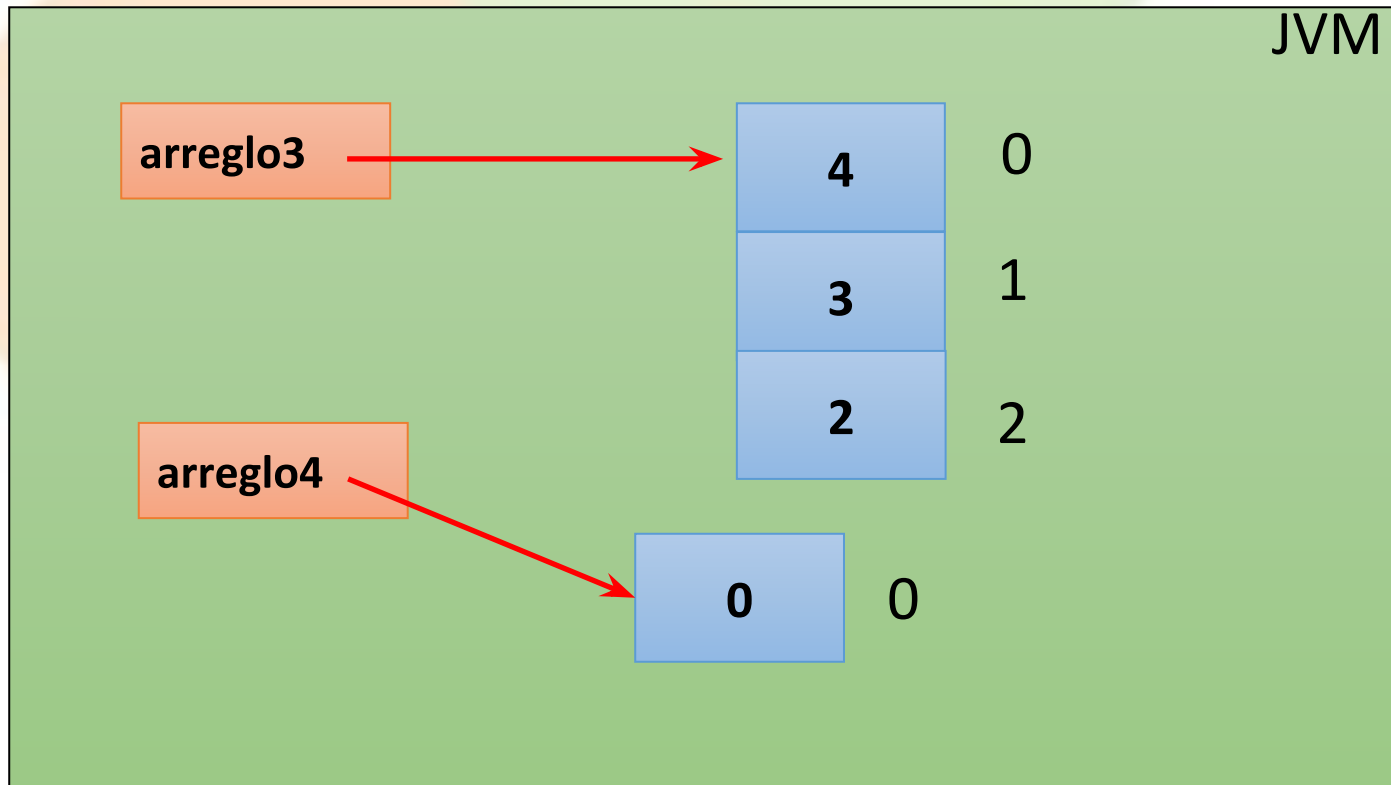




Arreglos

```
int arreglo3 [ ] = { 4, 3, 2};
```

```
int arreglo4 [ ] = new int[1];  
arreglo4 = arreglo3
```





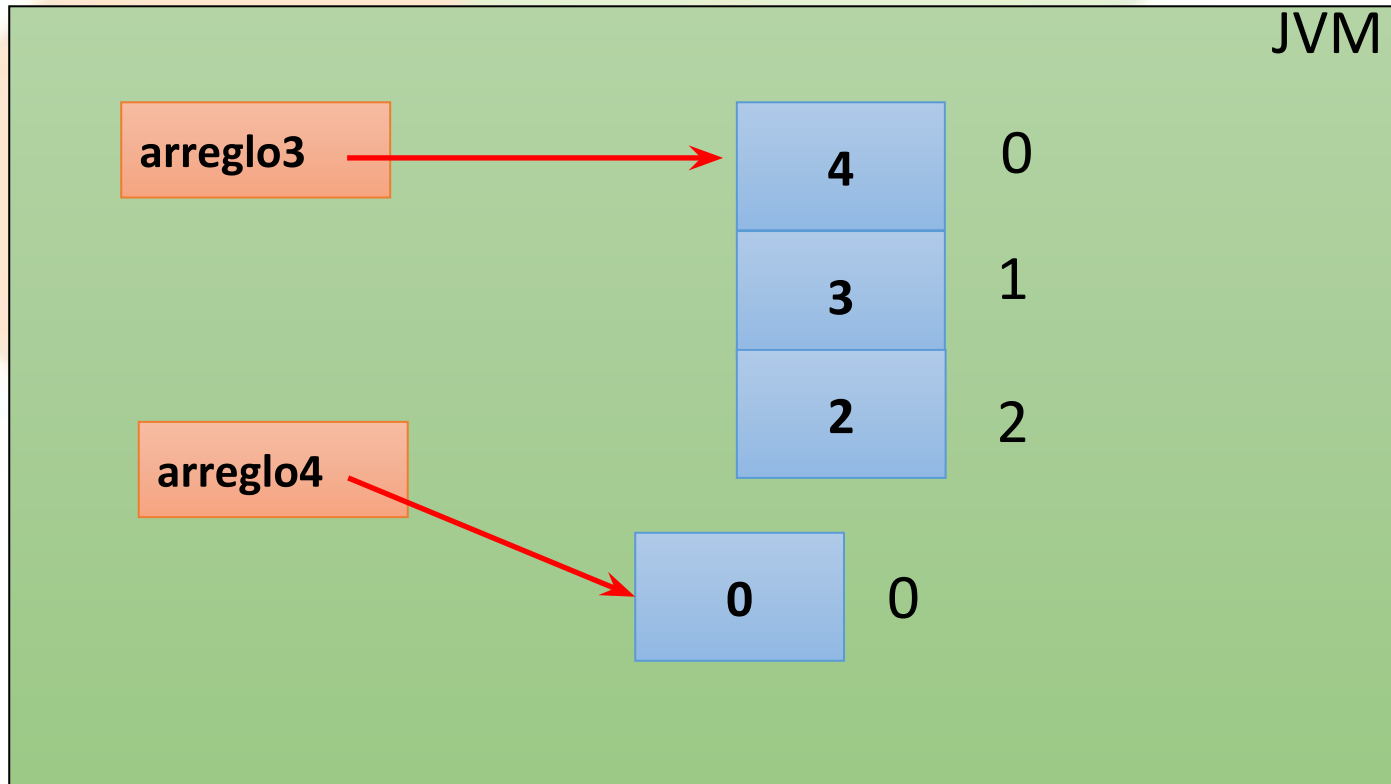
Arreglos

```
int arreglo3 [ ] = { 4, 3, 2};
```

```
int arreglo4 [ ] = new int[1];
```

```
arreglo4 = arreglo3
```

??????



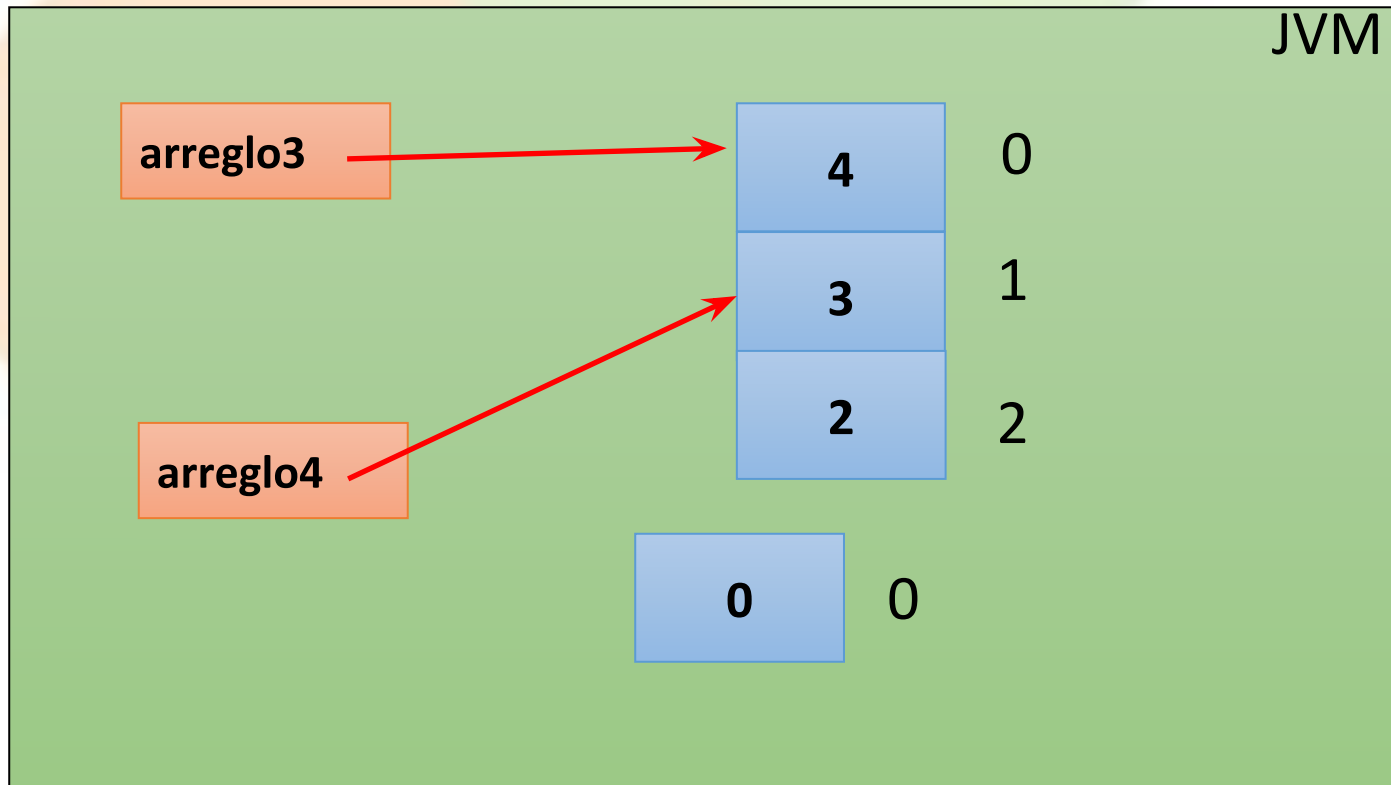


Arreglos

```
int arreglo3 [ ] = { 4, 3, 2};
```

```
int arreglo4 [ ] = new int[1];
```

```
arreglo4 = arreglo3
```





Arreglos

```
int arreglo[]={3,6,9};
```

```
for(int i=0; i<arreglo.length; i++ ){  
    System.out.print(" "+arreglo[i]);  
}
```



Arreglos

```
int arreglo[]={3,6,9};
```

colección

```
for(int val : arreglo){  
    System.out.print(" "+val);  
}
```



Arreglos

```
int arreglo[]={3,6,9};
```

variable para almacenar cada
elemento de la colección

```
for(int val : arreglo ){  
    System.out.print(" "+val);  
}
```



```
int arreglo[]={3,6,9};
```

Tipo de dato **nombre variable**

```
for( int val : arreglo ){  
    System.out.print(" "+val);  
}
```



ArrayIndexOutOfBoundsException

n