21 - De PHP a JSON (utilizando la función json_encode)

En el concepto anterior habíamos visto como generar un archivo con formato JSON en el servidor y enviárselo al cliente (navegador). Esta metodología de generar el string con formato JSON puede ser muy engorroso cuando las estructuras comienzan a ser más complejas.

Se cuenta en PHP con una función que nos facilita dicha actividad llamada json_encode.

Confeccionaremos un problema que rescate un conjunto de registros de una tabla MySQL y seguidamente los transforme en formato JSON. En el navegador mediante el méetodo parse del

objeto JSON generaremos un objeto literal JavaScript y procederemos a mostrarlo.

El problema que resolveremos es el siguiente:

Se tiene una tabla llamada "perifericos" donde almacenamos el código, descripción y precio de distintos periféricos de computadoras. Generar un archivo JSON en el servidor y proceder a mostrar los datos de los periféricos en el navegador.

pagina1.html:

Este archivo no tiene nada nuevo.

Lo más interesante y nuevo se presenta en el archivo pagina1.php:

```
<?php
header('Content-Type: text/txt; charset=utf-8');
$conexion=mysqli_connect("localhost","root","","bdajax") or
die("Problemas con la conexión");

$registros=mysqli_query($conexion,"select codigo,descripcion,precio from perifericos") or
die("Problemas en el select".mysqli_error($conexion));

while ($reg=mysqli_fetch_array($registros))
{
    $vec[]=$reg;
}

$cad=json_encode($vec);
echo $cad;
?>

Lo primero que hacemos es guardar todos los registros de la tabla perifericos en el vector llamado $vec,
esto mediante el ciclo:
```

```
while ($reg=mysqli_fetch_array($registros))
{
    $vec[]=$reg;
}
```

Luego llamamos a la función json_encode:

```
$cad=json_encode($vec);
```

Ahora ya tenemos en la variable \$cad el contenido del vector en formato JSON.

Procedemos seguidamente a la salida de esta cadena:

echo \$cad;

Luego el archivo JavaScript es:

```
addEventListener('load',inicializarEventos,false);
function inicializarEventos()
 var ob=document.getElementById('boton1');
 ob.addEventListener('click',presionBoton,false);
}
var conexion1;
function presionBoton(e)
 conexion1=new XMLHttpRequest();
 conexion1.onreadystatechange = procesarEventos;
 conexion1.open('GET','pagina1.php', true);
 conexion1.send();
}
function procesarEventos()
 var resultados = document.getElementById("resultados");
 if(conexion1.readyState == 4)
  alert('Cadena en formato JSON: '+conexion1.responseText);
  var datos=JSON.parse(conexion1.responseText);
  var salida=";
  for(var f=0;f<datos.length;f++)
   salida += 'Codigo:'+datos[f].codigo+"<br>";
   salida += 'Descripcion:'+datos[f].descripcion+"<br>";
   salida += 'Precio:'+datos[f].precio+"<br>";
  }
  resultados.innerHTML = salida;
 }
 else
  resultados.innerHTML = "Cargando...";
}
```

La función procesarEventos rescata los datos enviados por el servidor y los muestra inicialmente tal como llegan en una ventana mediante el comando alert:

```
alert('Cadena en formato JSON: '+conexion1.responseText);
```

Podemos ver que se trata de un string JSON correctamente formado.

Ahora sí mediante el método parse del objeto JSON transformamos el string:

```
var datos=JSON.parse(conexion1.responseText);
var salida=";
for(var f=0;f<datos.length;f++)</pre>
```

```
{
    salida += 'Codigo:'+datos[f].codigo+"<br>";
    salida += 'Descripcion:'+datos[f].descripcion+"<br>";
    salida += 'Precio:'+datos[f].precio+"<br><br>";
}
resultados.innerHTML = salida;
```

Para este problema posiblemente es más fácil generar un trozo de HTML en el servidor y en el navegador solo mostrarlo, pero hay muchas situaciones que necesitamos recuperar una estructura de datos del servidor y proceder a su procesamiento en el navegador.

Problema resuelto.

Se tiene una tabla llamada "perifericos" donde almacenamos el código, descripción y precio de distintos periféricos de computadoras. Generar un archivo JSON en el servidor y proceder a mostrar los datos de los periféricos en el navegador. Utilizar la librería JSON.php para facilitar la generación del archivo JSON en el servidor.

pagina1.html

Ejecutar ejemplo

funciones.js

```
addEventListener('load',inicializarEventos,false);
function inicializarEventos()
 var ob=document.getElementById('boton1');
 ob.addEventListener('click',presionBoton,false);
var conexion1;
function presionBoton(e)
 conexion1=new XMLHttpRequest();
 conexion1.onreadystatechange = procesarEventos;
 conexion1.open('GET','pagina1.php', true);
 conexion1.send();
pagina1.php
<?php
header('Content-Type: text/txt; charset=utf-8');
$conexion=mysqli_connect("localhost","root","","bdajax") or
  die("Problemas con la conexión");
$registros=mysqli_query($conexion,"select codigo,descripcion,precio from perifericos") or
 die("Problemas en el select".mysqli_error($conexion));
while ($reg=mysqli_fetch_array($registros))
 $vec[]=$reg;
|$cad=json_encode ($vec);
echo $cad;
```

Problema propuesto.

Modificar el problema planteado para permitir consultar los datos de un periférico ingresando el código para su búsqueda.

Ver solución

Retornar

