# Informe del seminari: Chatty

Alejandro Carol Héctor Mañosas 26 de Setembre, 2013

#### 1 Introducció

L'objectiu de la pràctica és implementar un sistema distribuït que permeti xatejar amb els teus amics i començar a desenvolupar amb Erlang.

## 2 Feina feta

El codi no va requerir cap decisió de disseny especial, ja que aquesta primera pràctica consistia en completar el codi que faltava, sense massa marge de decisió.

# 3 Experiments

### Part 1

Hem creat un servidor i tres clients. Des d'un client hem enviat un missatge i s'ha rebut pels altres clients (*Figura 1*). Després hem desconnectat el servidor i hem pogut observar que els clients han deixat de rebre missatges (*Figura 2*). També hem comprovat que al desconnectar un sol client els altres seguien rebent missatges.

### Part 2

Hem creat quatre servidors i quatre clients. Hem engegat el primer servidor i els altres han demanat unir-se al servidor 1. A continuació, hem connectat cada client a cadascun dels servidors i hem comprovat que tots rebien els missatges que tocaven. Llavors, hem "abortat" el procés del servidor 2 i hem pogut comprovar com el client que hi estava connectat ha quedat incomunicat (Figura 3), mentre que els altres clients han pogut seguir enviant i rebent missatges (Figura 4). Per últim, hem fet que els servidors 3 i 4 es desconnectéssin simultàniament. Això ha provocat que el servidor restant tingués a la llista de servidors el seu propi PID, el del servidor 2 (ja que al abortar el procés no s'ha esborrat de la llista de servidors) i el del servidor 3 (ja que el missatge amb la llista de servidors que ha enviat el servidor 4 ha arribat més tard que el del 3).

# 4 Preguntes obertes

#### Part 1

i) Aquesta solució és escalable quan el nombre d'usuaris augmenta?

No, aquesta solució implicarà bloquejos quan el nombre de clients augmenti considerablement, ja que requerirà enviar un missatge a cadascun dels clients cada vegada, fet que pot produir l'acumulació de missatges en cua.

ii) Què passa si el sevidor falla?

Que els clients es queden aillats (sense resposta).

- iii) Son els missatges enviats des de un client a qualsevol altres garantitzats de ser entregats en l'ordre que van ser emesos?
- Sí, perquè dos missatges A i B que envii un procés P a un altre procés Q sempre arribaràn en el mateix ordre que s'han enviat.
- iv) Sobre els missatges enviats des de diferents clients?

No es garanteix que l'ordre dels missatges es compleixi quan diversos clients estan enviant missatges.

v) Què passa si un usuari s'uneix/abandona el chat mentre el servidor està fent un broadcast d'un missatge?

L'usuari no haurà entrat o sortit del xat fins que el servidor no consumeixi el missatge que té en cua de join/leave, ja que el servidor només té un fil d'execució.

#### Part 2

i) Què passa si el servidor falla?

Que els clients dependents d'aquell servidor perden connectivitat, però el sistema seguirà funcionant per a la resta de clients i servidors.

ii) Què passa si hi ha peticions concurrents des dels servidors per unir-se/abandonar el sistema?

Tindríem un problema. En cas de tenir 3 servidors A, B i C connectats, i dos servidors D i E que no formen part de la "xarxa de servidors", si D demana unir-se a B, i E demana unir-se a C, cadascun comunicaria a la resta de servidors que ara tenen la llista [A,B,C,D] i [A,B,C,E] respectivament, el que causaria que la llista de servidors és inconsistent, ja que la llista global hauria d'ésser [A, B, C, D, E], donant-se el que coneixem com "Race Condition" amb consegüències variables. En cas de desconnexió la casuística és molt similar.

iii) Quins són els avantatges i inconvenients d'aquesta implementació respecte l'anterior? Avantatges:

Si cau un servidor, només perden connexió una part dels clients.

Es distribueix la càrrega en múltiples servidors, el que facilita l'escalabilitat.

Desavantatges:

El sistema és més complex (i per tant menys mantenible).

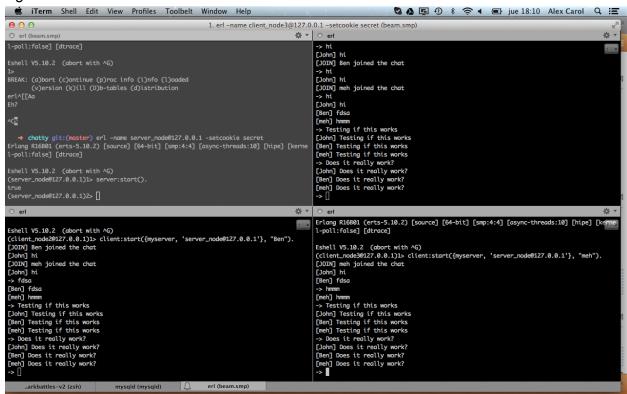
Poden sorgir problemes si intentem aixecar o desconnectar molts servidors concurrentment (tot i que és un problema de fàcil solució, fent servir el mateix BootServer per iniciar tots els servidors).

# 5 Opinió personal

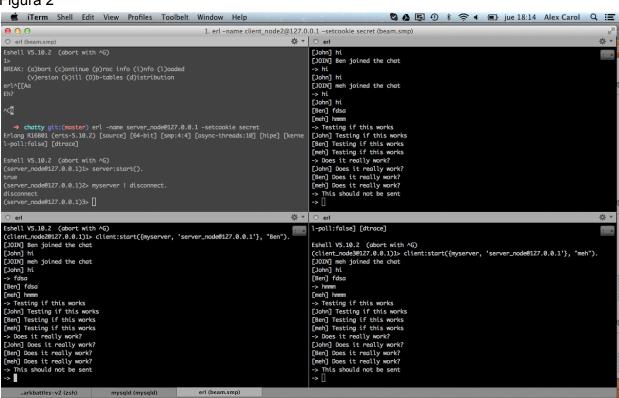
Dóna la teva opinió personal del seminari, a més de si seria convenient incloure'l al proper curs o no.

El material de suport i les explicacions del professor són adients per a poder desenvolupar la pràctica, i és una bona introducció a erlang.

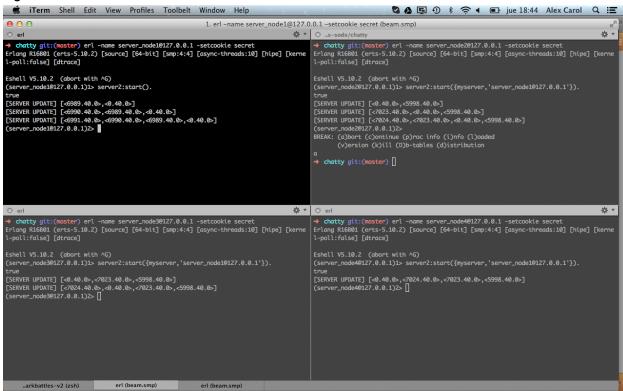
#### Figura 1



### Figura 2



#### Figura 3



## Figura 4

