

Sessió

Classes i Objectes I

Exercicis

1. Implementa la classe `Punt2D` per tal de gestionar punts del pla (tipus `double`). El disseny de la classe ha d'incloure els mètodes `distanciaX(Punt2D punt)` i `distanciaY(Punt2D punt)` que calcularan la distància entre les coordenades X i Y respectivament amb un altre punt del pla rebut per paràmetre. Afegiu també un mètode per calcular la distància entre 2 punts. Fer també un programa `Test` per tal de provar aquesta classe.
2. Implementeu la classe `Data` per tal de gestionar una data composta per dia, mes i any. El disseny de la classe ha d'incloure el mètode `int anteriorPosteriorIgual(Data d)` que comprovarà l'ordre de la data rebuda per paràmetre respecte a la data a la que s'aplica el mètode. Els retorns seran els següents:
 - Si és anterior el mètode retornarà el valor -1
 - Si és posterior retornarà el valor 1
 - Si són iguals retornarà el valor 0

Fer també un programa `Test` per tal de provar aquesta classe.