

# Sessió

## Classes i Objectes III. Sobrecàrrega

### Exercicis

1. Modifica la classe `Data` per tal d'afegir un constructor de còpia. Un constructor de còpia és aquell que rep un paràmetre amb un objecte de la pròpia classe i en construeix un altre objecte amb el mateix valor per tots els atributs. És a dir que rep una `Data` per paràmetre i es crea un altre objecte `Data` amb els mateixos valors de dia, mes i any.

Implementa també el mètode `int anteriorPosteriorIgual(int dia, int mes, int any)` que retorna els mateixos valors que el vist a la sessió 1.

Fes també un programa `Test` per tal de provar els mètodes demanats.

2. Modifica la classe `Punt2D` per tal d'afegir un constructor de còpia i un constructor sense paràmetres. Pel constructor sense paràmetres, el punt resultant serà sempre l'origen de coordenades. Utilitza aquests constructors en el programa `Test` de la sessió anterior per tal de crear algun dels 3 punts demanats.

Implementeu també els mètodes `distanciaX(double coord_x)` i `distanciaY(double coord_y)`. Afegiu també un mètode per calcular la distància entre 2 punts a on el mètode rebrà per paràmetre 2 valors reals corresponents a les coordenades x i y d'un punt.