

# Exercici

## Classes i Objectes III. Sobrecàrrega

1. Implementa un nou constructor per la classe **Tresor** de manera que es puguin crear nous tresors deixant una caixa buida.

Modifica el programa **TestTresor** per tal que es creï un nou tresor amb la caixa buida.

2. Implementa els següents mètodes per la classe **Tresor**:
  - boolean esMesValorat(Tresor t): Indicar si el tresor té un valor major que un altre tresor rebut per paràmetre. Retorna cert si és major i fals en cas contrari.
  - boolean esMesValorat(double valor): Indicar si el tresor té un valor major que el valor rebut per paràmetre. Retorna cert si és major i fals en cas contrari.

Modifica el programa **TestTresor** per tal que s'utilitzin correctament aquests mètodes.