

Exercici

Classes i Objectes II. Visibilitat

1. Modifica la classe **Tresor** per tal de fer privats tots els atributs de la classe.

A continuació implementa els mètodes setter i getter necessaris per modificar i consultar tots els atributs. Es demana també que no es permetin valors negatius pels atributs que contenen la valoració i el límit per ser valuós del tresor. Per fer això s'ha d'afegir un filtre als mètodes setter corresponents, però també s'ha de tenir en compte que no pot haver cap modificació sense control dels atributs anteriors. Per aquest motiu s'hauran d'utilitzar els mètodes setter tant al constructor com al mètode *actualitzaTresor(...)*.

Modifica el programa **TestTresor** per tal que funcioni correctament.