

Sessió

Classes i Objectes IV. Referències

Exercicis

1. Utilitza el constructor de còpia de la classe `Data` a la classe `Persona` per tal d'evitar que la data de naixement de la persona pugui ser manipulada des de fora de la classe `Persona`. Fes també un programa Test per tal de provar el que s'ha demanat.
2. Implementa la classe `Rectangle2D` per tal de gestionar rectangles al pla. Per poder-la implementar utilitza la classe `Punt2D`. La implementació ha d'incloure els mètodes: `area()` i `perimetre()` que calcularan l'àrea i el perímetre del rectangle. Podeu suposar que els costats del rectangle són paral·lels als eixos de coordenades.
3. Utilitza el constructor de còpia a la classe `Rectangle2D`. Fes un programa Test per tal de provar el seu ús.