

Sessió

Classes i Objectes II. Visibilitat

Exercicis

1. Fes privats tots els atributs de la classe `Punt2D` i afegeix el mètodes `setter` i `getter`. Fes un programa `Test` que, utilitzant la classe `Punt2D`, permeti introduir 3 punts per teclat. El programa ha de mostrar quins són els 2 punts que estan més propers.
2. Fes privats tots els atributs de la classe `Data` i afegeix els mètodes `getter` i `setter` necessaris. Fes el programa `Test` que, demanant 2 dates mostri per pantalla les dates en ordre creixent o indiqui si són iguals.