

















¿Por qué preferimos SCRUM sobre otras metodologías?

Elegimos esta metodología por lo siguiente:

- Permite trabajar en ciclos cortos y repetitivos llamados Sprints..
- Fomenta una comunicación constante entre todos los miembros del equipo, desde desarrolladores hasta el Product Owner y el Scrum Master.
- Entrega valor al final de cada Sprint. Esto asegura que siempre haya un producto funcional, aunque sea una versión preliminar.
- Nos proporciona un control constante sobre el progreso y nos permite realizar pruebas con usuarios reales desde etapas tempranas.

Cómo Aplicamos SCRUM en Nuestro Proyecto

Roles del Equipo:

- Scrum Master (Jahel Espinoza): aseguro que las tareas se cumplieran, facilito reuniones diarias y elimino cualquier obstáculo que pudiera retrasar el progreso del equipo.
- Product Owner (Alexander Valenzuela): Se encargó de priorizar las funcionalidades y asegurarse de que el producto final respondiera a los requerimientos de los usuarios.



Cómo Aplicamos SCRUM en Nuestro Proyecto

Roles del Equipo:

- Desarrollador Frontend y Backend (Alexander Valenzuela):
 Responsable del desarrollo de la interfaz de usuario y la lógica del sistema.
- Desarrollador de Base de Datos y Backend (Sebastián Muñoz): Encargado del diseño y la gestión de la base de datos.



Fases de Desarrollo en SCRUM:

- Fase de Planificación e Investigación
- Fase de Diseño y Prototipo
- Fase de Desarrollo
- Fase de Pruebas y Evaluación
- Fase de Despliegue y Mantenimiento



































