## Взаимодействие «между» дизайнерами и разработчиками

#### Евгений Беляев

Мобильный дизайнер, Mail.Ru

#### Входные данные



#### Дизайнер:

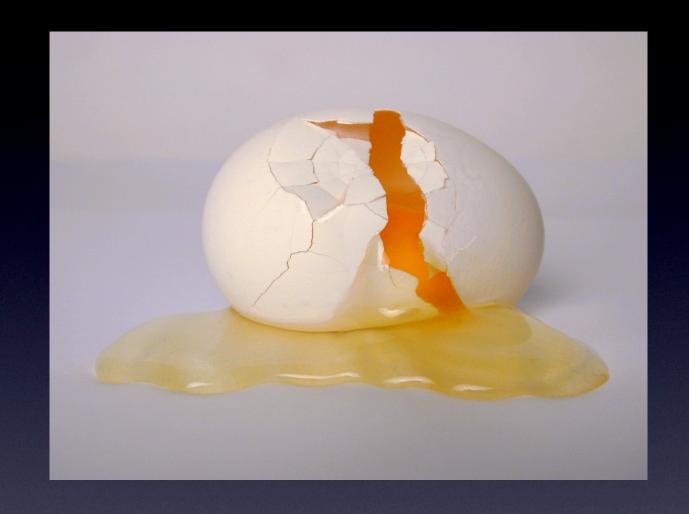
— Считаю свою работу завершенной, вот ваши psd-макеты дизайна.

#### Разработчик:

— Эм... а что мне делать с этой красивой картинкой?







Макет дизайнера

Реализованное приложение

#### Разработка

Дизай⊦

# Разработка

Дизайн

### Пути решения

#### Пути решения

- 1. Создать отдельную команду интеграции дизайна (для больших компаний)
- 2. Наладить взаимодействие между дизайнерами и разработчиками внутри команды (для средних, мелких компаний)
- 3. Делать всё самому:-)

(для мелких разработчиков, фрилансеров)

## Komaria интеграции дизаина

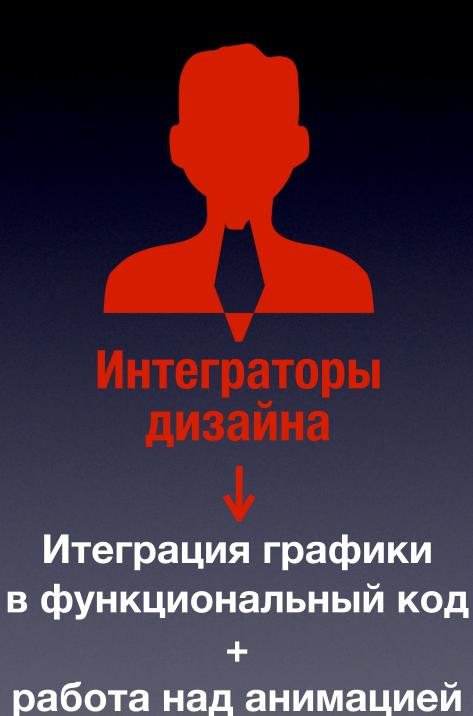
#### Команда интеграции дизайна

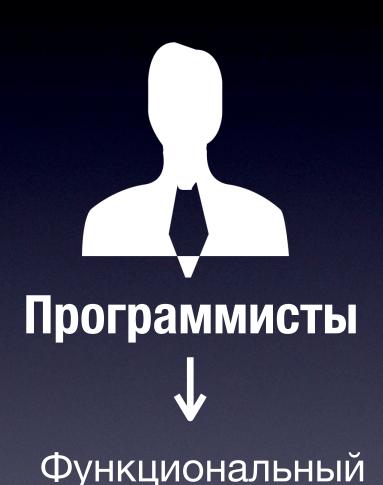


Дизайнеры



Логика приложения и дизайн-макеты





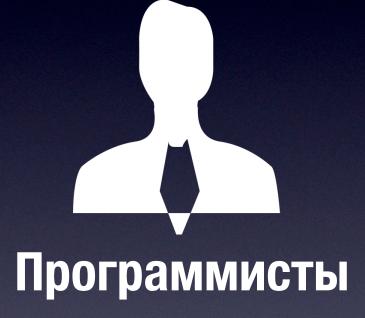
КОД

## Взаимодеиствие внутри команды продукта

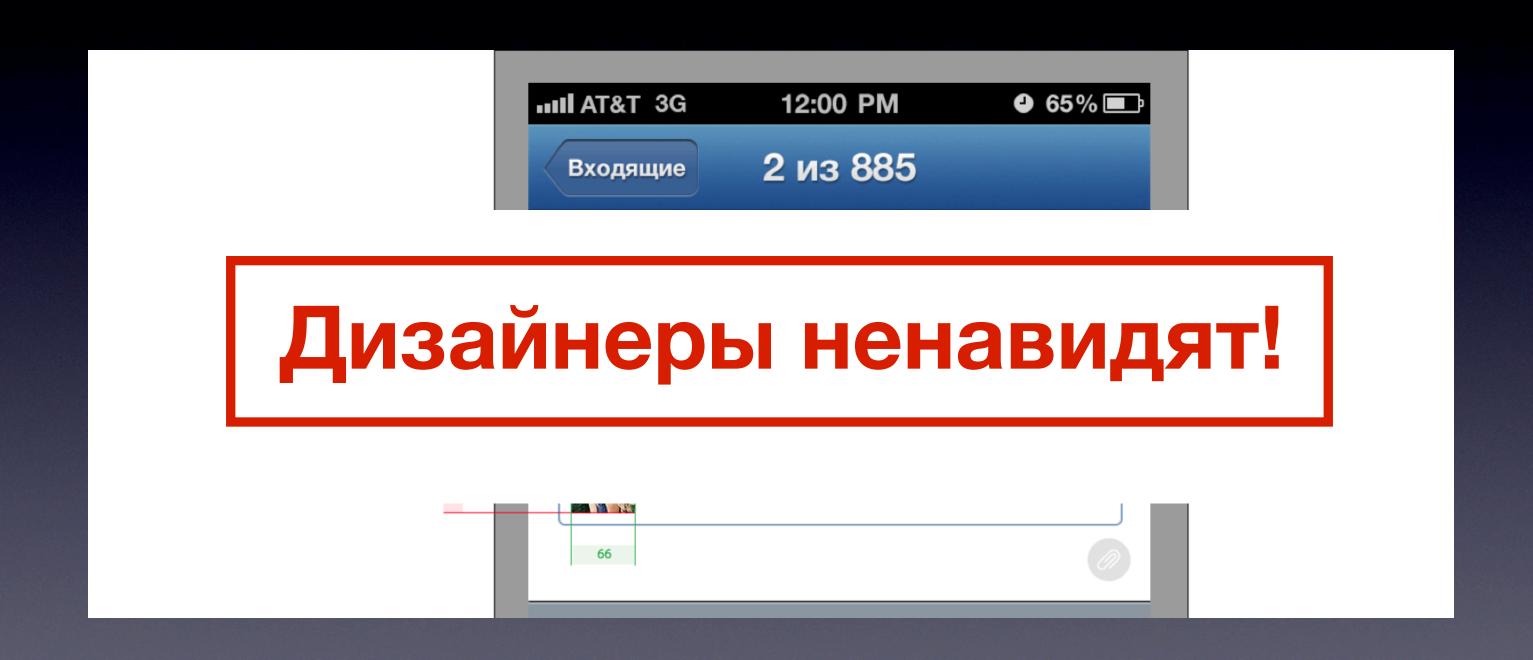
#### Взаимодействие внутри команды



Спецификация дизайна



#### Спецификации дизайна

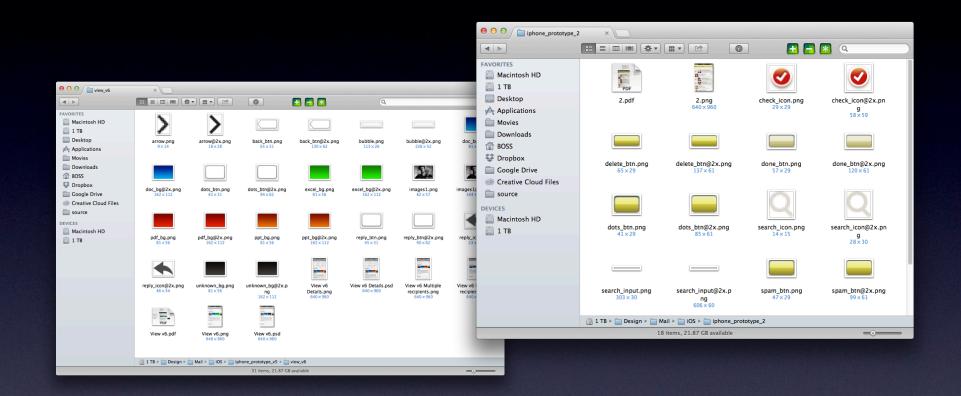


#### Взаимодействие внутри команды



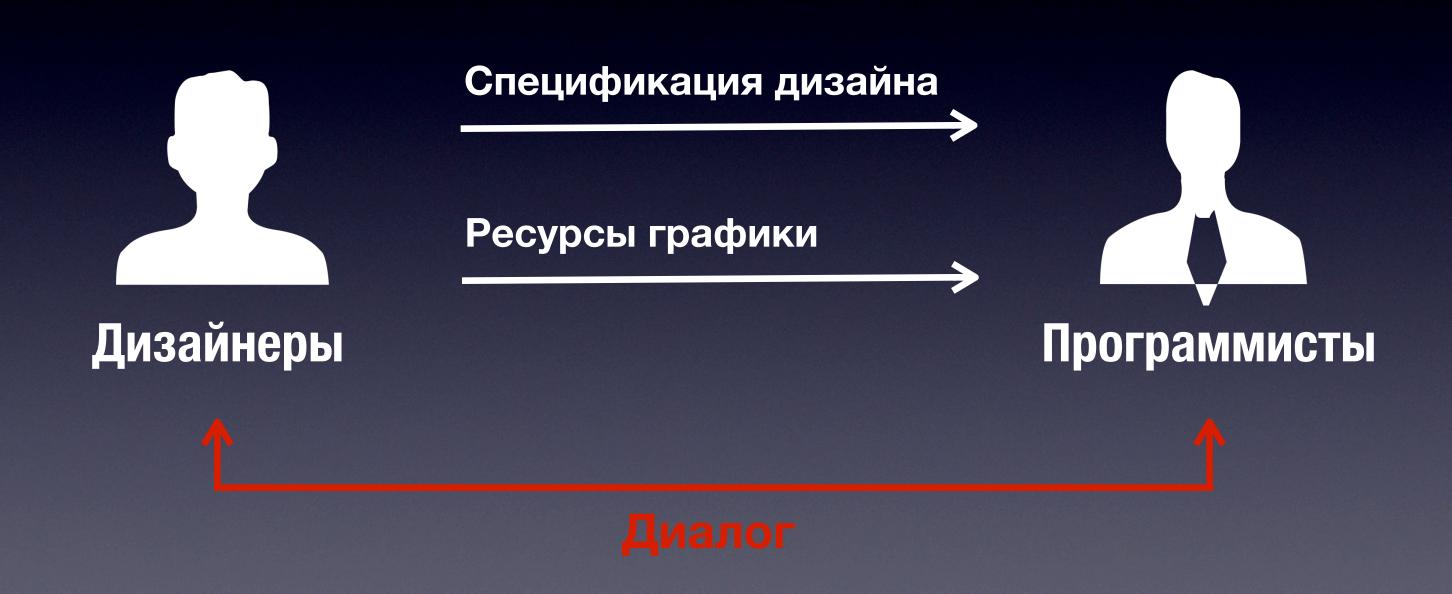


#### Ресурсы графики



Огромное значение надо уделить **ресурсам графики**, так как именно это видит конечный пользователь продукта, а **не макеты дизайнера** 

#### Взаимодействие внутри команды



## Делать всё самому

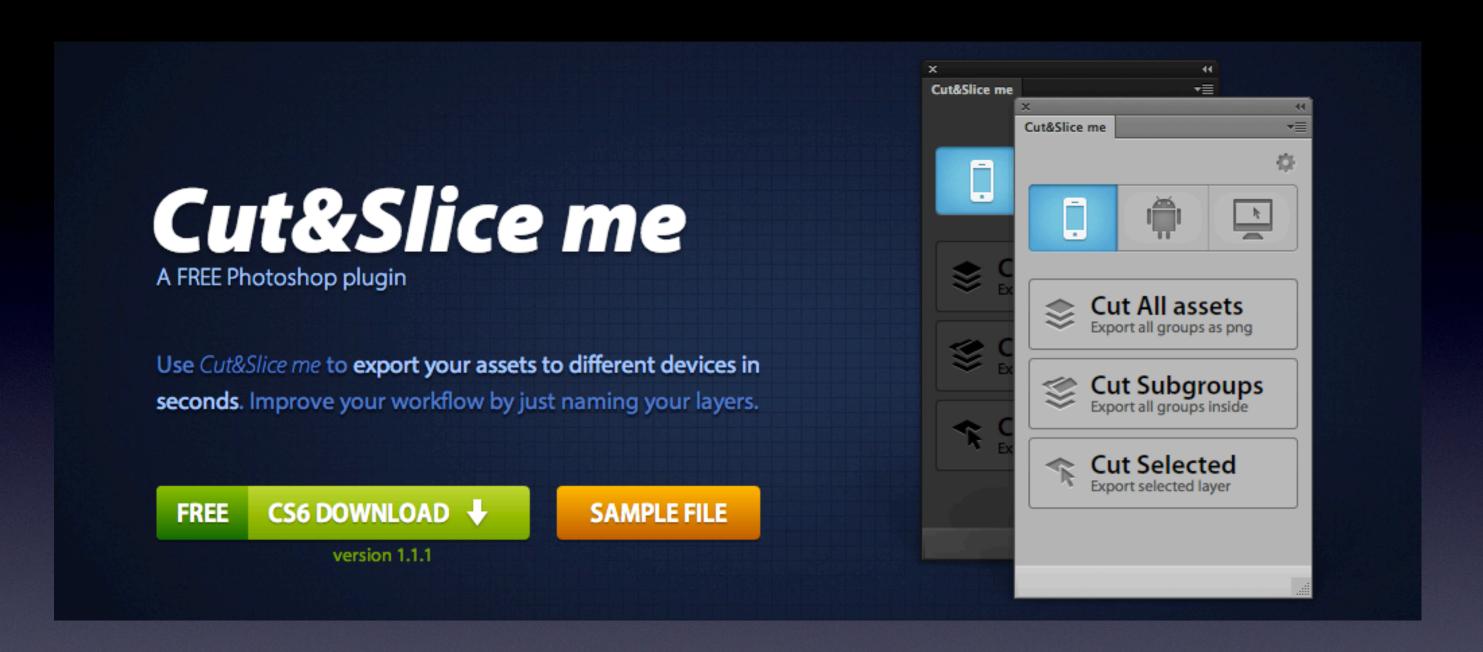
#### Делать всё самому

#### 1. Cut&Slice me

(расширение для Ps CS6)

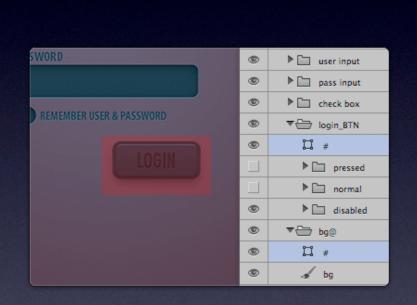
#### 2. Slicy

(Mac Appstore)

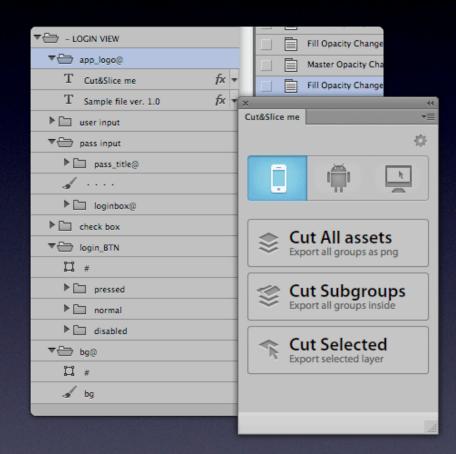


#### www.cutandslice.me

#### Cut&Slice me

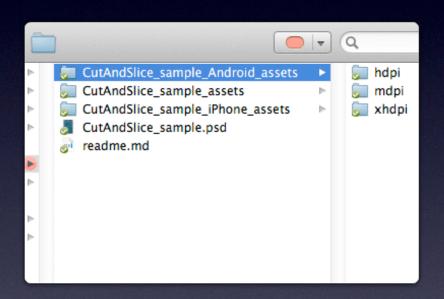


Кастомный размер для ресурсов



Массовый экспорт графики из psd

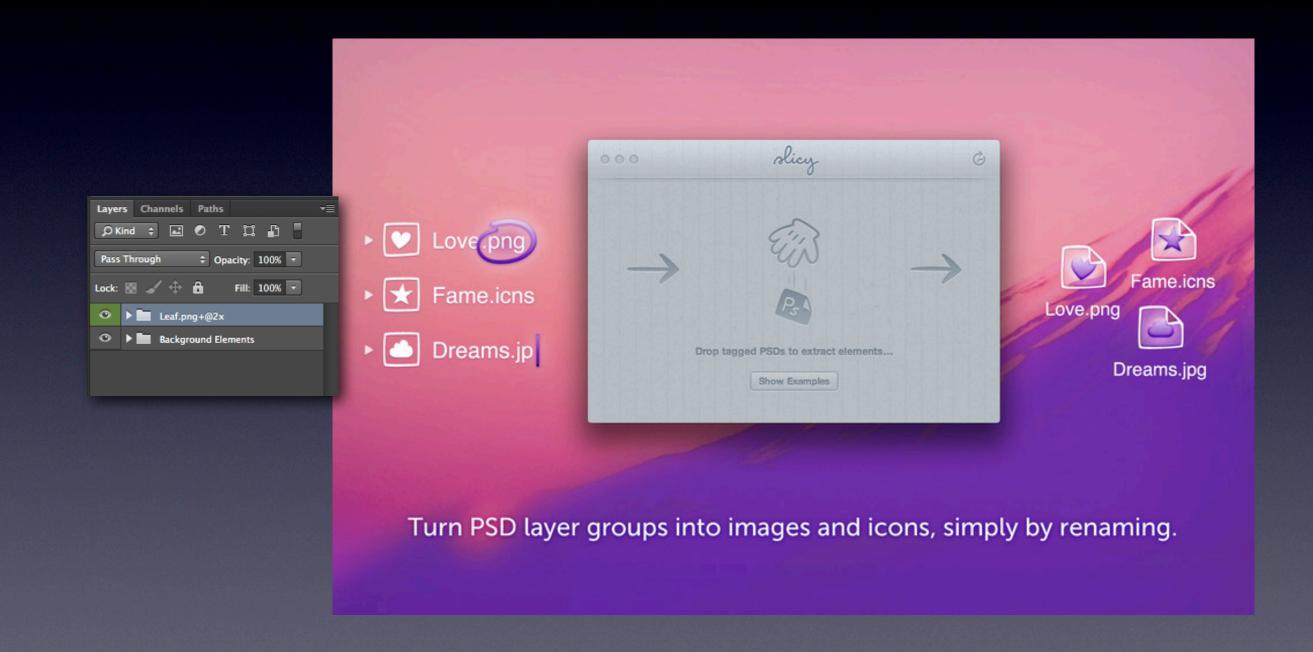
only CS6



Нарезка графики под два разрешения

#### Slicy (Mac Appstore)

979 руб.



#### Спасибо за внимание!

#### Евгений Беляев

Мобильный дизайнер, Mail.Ru @30PP0