Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza bajaNETGRAM

Alejandro Cil Jimenez

2ºDAW

# Índice

[Índice 1](#_Toc179228358)

[Introduccion 1](#_Toc179228359)

[Descripcion 1](#_Toc179228360)

[Objetivo del PFC 1](#_Toc179228361)

[Funcionalidad 1](#_Toc179228362)

[Tecnologías que se van a utilizar. 1](#_Toc179228363)

[Breve motivación del proyecto 2](#_Toc179228364)

[Gestion y organización del proyecto 3](#_Toc179228365)

[Planificacion 3](#_Toc179228366)

[OBJETIVOS 5](#_Toc179228367)

[desarrollo de la aplicación 6](#_Toc179228368)

[Análisis: requisitos. 6](#_Toc179228369)

[Diseño: arquitectura 7](#_Toc179228370)

# Introduccion

## Descripcion

### Objetivo del PFC

Una red social, pensada para programadores con escalabilidad en el futuro para también poder dar de alta a empresas y poder crear una comunidad similar a LinkedIn.

### Funcionalidad

Una red social capaz de crear usuarios, iniciar sesión con dichos usuarios creados, administrar los usuarios (borrar o modificar parámetros), crear y compartir contenido, conversar a través de dicha red social, y buscar y conocer gente, son la principal idea de dicha red social.

### Tecnologías que se van a utilizar.

Como base de datos principal estamos usando PostgreSQL

Y como ORM para modificar la base de datos Prisma

Después como lenguajes:

Nextjs: Como lenguaje principal

React: para determinadas tareas

Tailwind: para la parte de frontend

## Breve motivación del proyecto

La razón principal por la que elegí dicho proyecto son varias:

1. La posibilidad de crear una comunidad de aprendizaje grande y estructurada que facilite la vida a las personas que quieran aprender a programar

2. La posibilidad de darle mayor visibilidad a los usuarios que recién acaben sus estudios frente a las empresas.

3. Crear un proyecto con un alto grado de complejidad que suponga un gran Problema.

# Gestion y organización del proyecto

## Planificacion

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fase | Fecha de inicio | Fecha de fin | Duración |
| Definición de objetivos | 01/09/2024 | 03/09/2024 | 3 días |
| Investigación y análisis de requerimientos | 04/09/2024 | 10/09/2024 | 7 días |
| Diseño del sistema | 11/09/2024 | 20/09/2024 | 10 días |
| Desarrollo del backend (Prisma) | 21/09/2024 | 05/10/2024 | 15 días |
| Desarrollo del frontend (Next.js + React) | 06/10/2024 | 20/10/2024 | 15 días |
| Integración con Tailwind CSS y diseño responsive | 21/10/2024 | 31/10/2024 | 10 días |
| Pruebas y depuración | 01/11/2024 | 15/11/2024 | 15 días |
| Documentación | 16/11/2024 | 22/11/2024 | 7 días |
| Pruebas finales y ajustes | 23/11/2024 | 28/11/2024 | 6 días |
| Entrega final | 29/11/2024 | 01/12/2024 | 3 días |

1. **Definición de objetivos (3 días):** Establecer las metas claras del proyecto: qué características tendrá la red social (usuarios, publicaciones, interacciones, etc.).
2. **Investigación y análisis de requerimientos (7 días):** Identificar los requisitos del usuario, herramientas a utilizar, y el diseño inicial de la base de datos con Prisma.
3. **Diseño del sistema (10 días):** Crear diagramas de arquitectura, diseño de base de datos, y el diseño de las interfaces de usuario (wireframes, mockups).
4. **Desarrollo del backend (Prisma) (15 días):** Configurar Prisma, definir los modelos de base de datos, crear API endpoints en Next.js.
5. **Desarrollo del frontend (Next.js + React) (15 días):** Implementar la estructura de componentes de React y la lógica del frontend.
6. **Integración con Tailwind CSS y diseño responsive (10 días):** Aplicar estilos con Tailwind, asegurarse de que la red social sea completamente responsiva para todos los dispositivos.
7. **Pruebas y depuración (15 días):** Realizar pruebas de todas las funcionalidades, pruebas unitarias, corregir errores y optimizar el código.
8. **Documentación (7 días):** Crear la documentación técnica del proyecto y el manual de usuario.
9. **Pruebas finales y ajustes (6 días):** Realizar los últimos ajustes, solucionar errores encontrados en las pruebas finales.
10. **Entrega final (3 días):** Preparación de la presentación final y entrega del proyecto.

# OBJETIVOS

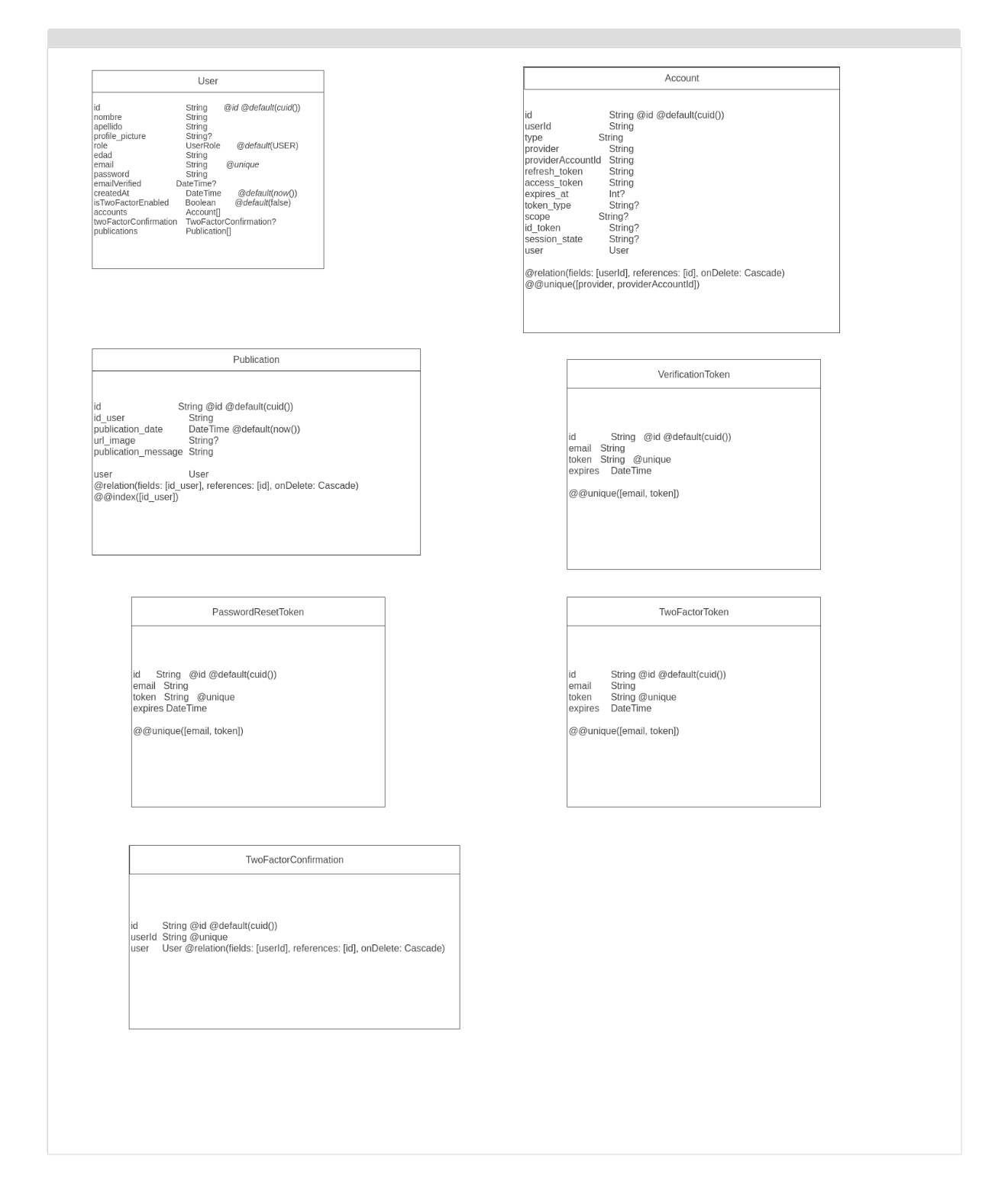
1. el objetivo principal es desarrollar una red social con escalabilidad en el futuro para que informáticos y empresas puedan conocerse y juntarse.
2. aprender el uso de nuevos lenguajes y herramientas de programación para mejorar como profesional.
3. aprender a utilizar diferentes herramientas de búsqueda, y adaptarme a las nuevas tecnologías existentes en el mercado.
4. aprobar el trabajo de fin de grado con tal de poder iniciarme en el mercado.

# desarrollo de la aplicación

## Análisis: requisitos.

1. Conocimientos de Bases de datos
2. Conocimientos básicos sobre Frameworks
3. Conocimientos avanzados sobre backend y frontend
4. Conocimientos sobre Intermedios sobre API’S
5. Conocimientos de prisma
6. Conocimientos en JavaScript
7. Conocimientos en React
8. Conocimientos en Nextjs

## Diseño: arquitectura



Gráfico, Gráfico en cascada

Descripción generada automáticamente