NETGRAMImagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Alejandro Cil Jimenez

2ºDAW

# Índice

[ANTEPROYECTO 1](#_Toc178437263)

[Objetivo del PFC 1](#_Toc178437264)

[Funcionalidad 1](#_Toc178437265)

[Tecnologías que se van a utilizar. 1](#_Toc178437266)

[Breve motivación del proyecto 1](#_Toc178437267)

# ANTEPROYECTO

## Objetivo del PFC

Una red social, pensada para programadores con escalabilidad en el futuro para también poder dar de alta a empresas y poder crear una comunidad similar a LinkedIn.

## Funcionalidad

Una red social capaz de crear usuarios, iniciar sesión con dichos usuarios creados, administrar los usuarios (borrar o modificar parámetros), crear y compartir contenido, conversar a través de dicha red social, y buscar y conocer gente, son la principal idea de dicha red social.

## Tecnologías que se van a utilizar.

Como base de datos principal estamos usando PostgreSQL

Y como ORM para modificar la base de datos Prisma

Después como lenguajes:

Nextjs: Como lenguaje principal

React: para determinadas tareas

Tailwind: para la parte de frontend

## Breve motivación del proyecto

La razón principal por la que elegí dicho proyecto son varias:

1. La posibilidad de crear una comunidad de aprendizaje grande y estructurada que facilite la vida a las personas que quieran aprender a programar

2. La posibilidad de darle mayor visibilidad a los usuarios que recién acaben sus estudios frente a las empresas.

3. Crear un proyecto con un alto grado de complejidad que suponga un gran Problema.