

TALLER 5 de Programación (While)

1. Hacer un algoritmo que muestre los 10 primeros números pares empezando por el 2.
2. Calcula y visualiza la suma de los 100 primeros números naturales.
3. Hacer un algoritmo que muestre los 10 primeros números impares empezando por el 3.
4. Dado un número entero positivo calcular la suma desde 1 hasta dicho número.
5. Calcular la suma de los números comprendidos entre dos números dados por teclado.
6. Crea un algoritmo que pida al usuario una contraseña, de forma repetitiva mientras que no introduzca "1234". Cuando finalmente escriba la contraseña correcta, se le dirá "Bienvenido" y terminará el programa.
7. Hacer un algoritmo que permita calcular la suma de pares de números. Pedirá dos números al usuario y mostrará su suma, volviendo a repetir hasta que ambos números introducidos sean 0.
8. Hacer un algoritmo que genere dos números al azar entre el 0 y el 100, y pida al usuario que calcule e introduzca su suma. Si la respuesta no es correcta, deberá volver a pedirla tantas veces como sea necesario hasta que el usuario acierte. Para generar un número al azar pueden hacerlo así: `numero = AZAR(101)`.
9. Hacer un programa que lea un capital y que averigüe e imprima en cuantos meses se duplica si lo colocamos a un interés del 5% mensual
10. En 1980 la ciudad A tenía 3,5 millones de habitantes, y un crecimiento anual del 15%; y la ciudad B tenía 5 millones y un crecimiento anual del 7%. Hacer un programa que calcule e imprima en que año la población de la ciudad A es mayor a la de la ciudad B.