

Examen Tema 1 y 2

11 de diciembre de 2024

Apellidos, Nombre: _____ Grupo: _____

1. (1,5 puntos) Implementa los siguientes apartados en el fichero ejercicio1.js:
 - a. Dado el array ['a', 'b', 'c', 'd'], crea un array con 50 cadenas de caracteres aleatorias de tamaño aleatorio entre 10 y 20. (0,25 puntos)
 - b. Usa la función map para convertir el array de cadenas a mayúsculas. (0,25 puntos)
 - c. Crea un array que contenga el tamaño de cada cadena aleatoria. (0,25 puntos)
 - d. Filtra el array buscando las cadenas que comienzan por a. (0,25 puntos)
 - e. Crea una copia del array original con el operador spread. (0,25 puntos)
 - f. Desestructura los tres primeros elementos del array en las variables, cad1, cad2 y cad3. El resto de elementos se desestructuran en cadResto. (0,25 puntos)
2. (1,5 puntos) Crea el fichero ejercicio2.js:
 - a. Crea el objeto padre con las propiedades "nombre" y "apellidos". (0,25 puntos)
 - b. Crea el objeto hijo que debe heredar las propiedades de padre. Añade las propiedades "edad" y "altura" a hijo. (0,25 puntos)
 - c. Recorre la cadena de prototipos imprimiendo las propiedades de cada objeto y sus valores. (0,5 puntos)
 - d. Crea el objeto libro con las propiedades isbn, título, páginas, descripción. Desestructura las propiedades isbn y páginas. (0,25 puntos)
 - e. Crea una función arrow con los parámetros libro y debug. El parámetro debug tiene el valor por defecto true. Desestructura en la función arrow el título y la descripción. Imprime el título del libro en consola y si debug es true también la descripción. Llama a la función con un objeto libro y el valor debug false y true. (0,25 puntos)
3. (3,5 puntos) Crea una página web tablas.html y el fichero tablas.js con la siguiente funcionalidad:

- a. Crea una página web que genere dinámicamente un desplegable con los números del 1 al 20. (1 punto)
 - b. Al seleccionar un valor de la lista se genera dinámicamente la tabla de multiplicar de dicho número. (1 punto)
 - c. Si el usuario selecciona otro número se elimina la tabla anterior y se renderiza la nueva. (0,5 puntos)
 - d. Añade una caja de texto en la que el usuario puede escribir hasta qué número de tabla se va a generar. Al pulsar el botón generar se crean todas las tablas desde el 1 hasta el número insertado. (1 punto)
4. (3,5 puntos) En este ejercicio se pide hacer una página web para consultar recetas de comida. Monta con json-server una api de pruebas que tiene 3 endpoints:

```
{
  "recetas": [
    {
      "id": 1,
      "nombre": "Spaghetti Bolognese",
      "descripcion": "Clásico plato italiano de pasta con salsa de tomate y carne.",
      "categoriald": 1,
      "precio": 12.99,
      "ingredientes": [
        { "ingredienteld": 1, "cantidad": "200g" },
        { "ingredienteld": 2, "cantidad": "150g" },
        { "ingredienteld": 3, "cantidad": "2 unidades" },
      ]
    },
    ...
  ],
  "ingredientes": [
    { "id": 1, "nombre": "Spaghetti" },
    { "id": 2, "nombre": "Carne molida" },
    { "id": 3, "nombre": "Tomate" },
    ...
  ],
  "categorias": [
    { "id": 1, "nombre": "Pastas" },
    { "id": 2, "nombre": "Ensaladas" },
  ]
}
```

```
{ "id": 3, "nombre": "Postres" },  
  { "id": 4, "nombre": "Sopas" },  
  { "id": 5, "nombre": "Comida asiática" },  
  { "id": 6, "nombre": "Comida rápida" },  
  { "id": 7, "nombre": "Comida mexicana" }  
]  
}
```

- a. Crea una página web con un buscador y un botón “Buscar”. Al escribir el nombre de una receta y pulsar el botón buscar, se renderiza dinámicamente una lista con los campos: Nombre, descripción y precio. (0,75 puntos)
- b. Para cada comida, recorre el array de ingredientes y consulta los endpoints de tipo /ingredientes/id. Muestra el nombre del ingrediente y la cantidad para cada receta. (0, 75 puntos)
- c. Si no se encuentran recetas, muestra un mensaje "No se encontraron resultados". (0,5 puntos)
- d. En cada comida crea un botón “Favorito”. Usa localStorage para almacenar la lista de favoritos. (1 puntos)