

ATIVIDADE ORIENTAÇÃO A OBJETOS.

VALE PONTO

Sistemas para Internet

Prof.º: Paulo Silva

Contato:

(96) 99142-4429



FACULDADE **META**

Atividade



Uma faculdade de Macapá está com dificuldade em gerenciar os materiais que são emprestados para os professores, normalmente, eles pedem Pincel, Apagador, Datashow, Televisão, Notebook, Cabo HDMI, Mesa, Cadeira ou até mesmo o ônibus disponível para as atividades. O empréstimo de material segue algumas regras.

1. Todo material precisa ter obrigatoriamente um patrimônio, uma descrição, e o estado de uso, que pode ser. BOM ou COM PROBLEMA
2. Um material com problema, não pode ser emprestado
3. Se o material for um datashow, não pode permitir o empréstimo de 2 por professor
4. A faculdade pode ter vários tipos de um material (ex: 3 pinceis PILOTO, 2 pinceis BIC),

Utilizando a orientação a objetos, um banco de dados, e apenas o PHP. Crie uma estrutura de classes que permita o gerenciamento de empréstimos que suporte as regras de negócio estipulado pelo cliente.



Atividade



DESCRIÇÃO	TIPO	ESTADO	PATRIMÔNIO
Notebook Acer	NOTEBOOK	COM PROBLEMA	P-0001
Notebook Dell	NOTEBOOK	BOM	P-0002
ÔNIBUS MERCEDEZ	ONIBUS	BOM	P-0003
PINCEL PILOTO	PINCEL	BOM	P-0004
PINCEL PILOTO	PINCEL	BOM	P-0005
PINCEL BIC	PINCEL	BOM	P-0006
DATASHOW MULTILASER	DATASHOW	BOM	P-0007

