Proyecto 1 – Uso de un protocolo existente (MCP)

CC3067 Redes - Universidad del Valle de Guatemala

Estudiante: Eber Alexander Cuxé Tan Carné: 22648

Fecha: 23/09/2025

Índice

- 1. Antecedentes
- 2. Objetivos del proyecto
- 3. Arquitectura y alcance
- 4. Características implementadas
- 5. <u>Instalación y uso</u>
- 6. Servidores MCP desarrollados
- 7. Pruebas y resultados
- 8. Análisis de comunicación (Wireshark)
- 9. Conclusiones
- 10. Comentarios
- 11. Referencias

1. Antecedentes

Los Large Language Models (LLMs) requieren "herramientas" para interactuar con el mundo real. MCP (Model Context Protocol) propone un estándar abierto para integrar herramientas a agentes/LLMs, desacoplando la implementación de la herramienta del modelo. MCP utiliza **JSON-RPC** y define roles de **host**, **cliente** y **servidor** para interoperabilidad y reutilización. (Guía del curso y recursos MCP: ver Referencias).

2. Objetivos del proyecto

- Implementar un protocolo basado en estándares (MCP/JSON-RPC).
- Comprender la arquitectura/servicios de MCP.
- Implementar un **servidor MCP local** y un **servidor MCP remoto**, y consumirlos desde el host conversacional.
- Integrar un LLM por API con **modo planificador** (planner) que decide cuándo llamar herramientas.
- Capturar con Wireshark las interacciones host
 → servidor remoto y clasificar
 los mensajes JSON-RPC (sincronización, solicitud, respuesta) explicando por
 capas.

3. Arquitectura y alcance

- Host (chat por terminal): LLM on/off, modo planificador, logging.
- **Cliente STDIO:** JSON-RPC por STDIO binario (framing Content-Length + Content-Type).
- **Servidor MCP Local (BearingPro-MCP):** selección/verificación de rodamientos con catálogo local, preparado para migración a **API SKF** sin tocar el host.
- **Servidor MCP Remoto (Cloud Run):** endpoint HTTP /mcp con initialize y tools/call.

Flujo (planner): Usuario \rightarrow Host \rightarrow LLM (plan JSON) \rightarrow Host llama Tool MCP \rightarrow Host devuelve observación \rightarrow LLM responde.

4. Características implementadas

- Chat por terminal con LLM on/off.
- Planner: la LLM propone un plan JSON (action: call_tool|answer); el host llama MCP y realimenta resultados.
- MCP local (STDIO): tools catalog_list, select_bearing, verify_point.
- Catálogo enriquecible por catalog. json.
- MCP remoto (Cloud Run): tools demo echo, time now, add.
- Logs de interacción.

5. Instalación y uso

Requisitos: Python 3.11+, pip install anthropic requests (LLM opcional).

Variables de entorno (Windows):

```
set BEARINGPRO_CMD=python local_servers/bearingpro/main.py
set REMOTE_MCP_URL=https://<service>.run.app/mcp
set ANTHROPIC_API_KEY=... (opcional)
set ANTHROPIC MODEL=... (opcional)
```

Ejecutar host: py -m host.chat

Comandos:

- Planner modo planner on/off
- Local catálogo, selección Fr=.. Fa=.. rpm=.. L10h=.., verificar <modelo> con Fr=.. rpm=..
- Remoto remoto init, remoto hora, remoto suma 3 4
- LLM modo 11m on/off, modo 11m on (por defecto).

6. Servidores MCP desarrollados

6.1 MCP Local — BearingPro-MCP

Tools:

- catalog list() \rightarrow { ok, models:[...]}
- select_bearing(Fr_N, Fa_N, rpm, L10h_target) \rightarrow { ok, candidates:[...], P_equiv_N}
- verify_point(model, Fr_N, Fa_N, rpm, L10h_target) → { ok, ..., L10h_pred, meets_target, margin_percent }

Cálculos: P \approx Fr + 1.5·Fa; L10h = (C/P)^3 · 1e6 / (60·rpm).

6.2 MCP Remoto — Cloud Run (HTTP)

Endpoint: POST /mcp (JSON-RPC: initialize, tools/call). Tools: echo, time now, add.

7. Pruebas y resultados

- **Local:** selección/validación con pocos datos, planner operativo.
- **Remoto:** remoto init; remoto hora y remoto suma responden correctamente.

8. Análisis de comunicación (Wireshark)

8.1 Procedimiento

Filtros: SNI tls.handshake.extensions_server_name contains "remote-mcp", TCP 443 tcp.port == 443, Stream tcp.stream == N, QUIC/HTTP3 quic || http3. (Opcional) sslkeylogfile para descifrar TLS/QUIC.

8.2 Evidencias

t	ts.handshake.extensions_server_name contains "remote-mcp"										
No.		Time		Destination	Protocol	TCP Segment Len		Info			
	273	23:36:50.976394	2800:98:1617:51c8:a	2600:1900:4244:200::	TLSv1.3		517	Client	Hello	(SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)	
	619	23:37:02.956504	2800:98:1617:51c8:a	2600:1900:4244:200::	TLSv1.3		517	Client	Hello	(SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)	
	1677	23:37:05.894809	2800:98:1617:51c8:a	2600:1900:4244:200::	TLSv1.3		517	Client	Hello	(SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)	
	1927	23:37:13.169202	2800:98:1617:51c8:a	2600:1900:4244:200::	TLSv1.3		517	Client	Hello	(SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)	
	2143	23:37:25.036222	2800:98:1617:51c8:a	2600:1900:4244:200::	TLSv1.3		517	Client	Hello	(SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)	
	2533	23:37:39.157231	2800:98:1617:51c8:a	2600:1900:4244:200::	TLSv1.3		517	Client	Hello	(SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)	

Figura 1 – Client Hello con SNI al servicio de Cloud Run.

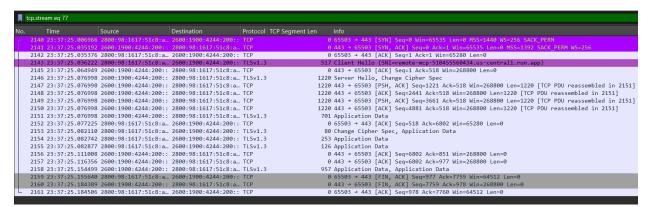


Figura 2 – Handshake TCP: SYN, SYN/ACK, ACK.

```
tcp.stream eq 77
                                                                                                                                                                                                   Destination Protocol TCP Segment Len Info
            2142 23:37:25.035376 2800:98:1617:51c8:a.. 2600:1900:4244:200:: TCP
2143 23:37:25.036222 2800:98:1617:51c8:a.. 2600:1900:4244:200:: TLSv1.3
2145 23:37:25.064949 2600:1900:4244:200:: 2800:98:1617:51c8:a.. TCP
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   0 65503 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65280 Len=0
517 Client Hello (SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)
0 443 → 65503 [ACK] Seq=1 Ack=518 Win=268800 Len=0
         Frame 2143: 591 bytes on wire (4728 bits), 591 bytes captured (4728 bits)
Ethernet II, Src: AzureWaveTec 33:de:ff (a8:41:f4:33:de:ff), Dst: HuaweiTechno_ad:a4:ab (58:56:c2:ad:a4:ab)
Internet Protocol Version 6, Src: 2800:98:1617:5162:acf6:506:b094:d35f, Dst: 2600:1900:4244:200::
Transmission Control Protocol, Src Port: 65503, Dst Port: 443, Seq: 1, Ack: 1, Len: 517
           Transport Layer Security

▼ TLSv1.3 Record Layer: Handshake Protocol: Client Hello
Content Type: Handshake (22)

Version: TLS 1.0 (0x0301)
Length: 512

▼ Handshake Protocol: Client Hello
Handshake Type: Client Hello (1)
Length: 508

▶ Version: TLS 1.2 (0x0303)
Random: 7d5b784a47d7d2a240820c236865313027075cc241e9828db8c4b54c42540b58
Session ID Length: 38
                                   Version: ILS 1.2 (0x8083)
Random: 7d5b784a4797d2a240820c236865313027075cc241e9828db8c4b54c42540b58
Session ID Length: 32
Session ID: 6d8558cdd7c3417453fc443e6c2a168273f011428448ec575c08a2eaa1280bbe
Cipher Suites Length: 36
Cipher Suites (18 suites)
Compression Methods Length: 1
Compression Methods (1 method)
Extensions Length: 399
Extension: server name (len=48) name=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.
Extension: ec_point_formats (len=4)
Extension: ec_point_formats (len=4)
Extension: application_layer_protocol_negotiation (len=11)
Extension: application_layer_protocol_negotiation (len=11)
Extension: extended_master_secret (len=0)
Extension: signature_algorithms (len=42)
Extension: signature_algorithms (len=42)
Extension: signature_algorithms (len=42)
Extension: supported_versions (len=5) TLS 1.3, TLS 1.2
Extension: supported_versions (len=5)
Extension: supported_versions (len=5)
Extension: psk_key_exchange_modes (len=2)
Extension: psd_ding (len=179)

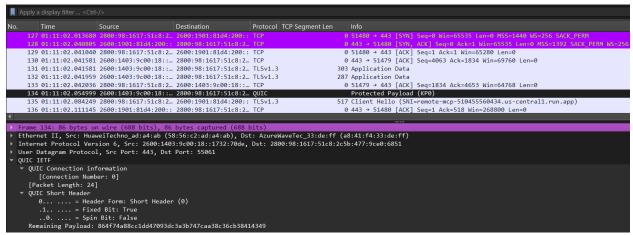
Figure 3.0 — TLS 1

Figure 3.0 — TLS 1
```

Figura 3a - TLS 1.3 Client Hello.

tcp.stream eq 77				
Time	Source	Destination	Protocol TCP Se	gment Len Info
			00:: TCP	0 65503 → 443 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=1440 WS=256 SACK_PERM
				0 443 → 65503 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=1392 SACK_PERM
2142 23:37:25.0	35376 2800:98:1617:	51c8:a 2600:1900:4244:2	00:: TCP	0 65503 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65280 Len=0
2143 23:37:25.0	36222 2800:98:1617:	51c8:a 2600:1900:4244:2	00:: TLSv1.3	517 Client Hello (SNI=remote-mcp-510455560434.us-central1.run.app)
2145 23:37:25.0	54949 2600:1900:424	4:200:: 2800:98:1617:51c	8:a TCP	0 443 → 65503 [ACK] Seq=1 Ack=518 Win=268800 Len=0
2146 23:37:25.0	76998 2600:1900:424	4:200:: 2800:98:1617:51c	8:a TLSv1.3	1220 Server Hello, Change Cipher Spec
2147 23:37:25.0	76998 2600:1900:424	4:200:: 2800:98:1617:51c	8:a TCP	1220 443 → 65503 [PSH, ACK] Seq=1221 Ack=518 Win=268800 Len=1220 [TCP PDU r
ransport Layer S TLSv1.3 Record Content Typ	Ecurity Layer: Handshake Fee: Handshake (22) S 1.2 (0x0303)	Port: 443, Dst Port: 6550 Protocol: Server Hello	.,	
▼ Handshake P	rotocol: Server Hel	.lo		
Handshak	e Type: Server Hell	o (2)		
Length:				
	TLS 1.2 (0x0303)			
		98cfe72abc41f161969b2970	82bebc359b1d77402f:	1f0
Session	ID Length: 32			
		453fc443e6c2a168273f0114	28448ec575c08a2eaa:	1280bbe
	uite: TLS_AES_256_G			
	ion Method: null (0			
	ns Length: 46			
	n: key_share (len=3			
	n: supported_versio			
	llstring: 771,4866,			
	07bf3ecef1c987c8899			
		ner Spec Protocol: Change	Cipher Spec	
	e: Change Cipher Sp	Dec (20)		
	S 1.2 (0x0303)			
Length: 1				
	er Spec Message			
	ta (1087 bytes)			

Figura 3b - TLS 1.3 Server Hello.



Figuras 4–5 – Tramas equivalentes a initialize (sincronización) y tools/call (solicitud/respuesta) en TLS/QUIC.

8.3 Clasificación JSON-RPC

- **Sincronización:** initialize (primer POST a /mcp).
- Solicitud: tools/call (p.ej., time_now, add).
- **Respuesta:** JSON con result/error del servidor.

8.4 Explicación por capas

- **Enlace:** tramas Ethernet/802.11 entre NIC y AP.
- Red (IP): IPv6 pública.
- **Transporte:** TCP/443 (3-way handshake, TLS 1.3) y/o QUIC/UDP/443 (Protected Payload).
- **Aplicación:** HTTP/2 o HTTP/3 sobre TLS 1.3; cuerpo con JSON-RPC (*initialize / tools/call / result*).

9. Conclusiones

- La arquitectura MCP modular permite que la LLM use datos locales y facilita agregar servidores locales/remotos.
- Se validó un servidor remoto en Cloud Run y su consumo desde el host.
- El modo planificador permitió que la LLM use datos locales sin acceso directo a archivos
- Las capturas Wireshark permiten clasificar sincronización/solicitud/respuesta y explicar el tráfico por capas.
- Al hablar JSON-RPC estándar (por STDIO y HTTP), el host pudo integrar tanto un servidor local como uno remoto sin cambios drásticos en la capa de aplicación.

10. Comentarios

- La migración en la obtención de datos de un archivo JSON a una API, como la de SKF se contempló, por plazos de validación con la empresa no se pudo implementar más que con parte de la información pública.
- Es un reto la implementación de los servidores oficiales de Anthropic. La documentación es extensa, confusa en algunos momentos, en mi caso, lo atribuyo a la falta de conocimiento del área. Mucha información nueva en mi caso.
- El proyecto es atractivo y explora un poco el mundo de los estándares digitales.
 Es fascinante el simple hecho de imaginar cómo está todo interconectado y cómo hacen para poder tener interoperabilidad cuando a veces no la hay.

11. Referencias

- JSON-RPC https://www.jsonrpc.org/
- MCP Architecture https://modelcontextprotocol.io/docs/learn/architecture
- Cloud Run tutorial https://cloud.google.com/blog/topics/developers-practitioners/build-and-deploy-a-remote-mcp-server-to-google-cloud-run-in-under-10-minutes
- Professor de Redes de Computadores (GPT-5 Thinking). (2025). Asistencia conversacional durante el desarrollo del proyecto MCP (sesiones de chat).
 OpenAI.