

Ejercicio con Herencia

Mejoras al laboratorio anterior

1. Se requiere se haga un sistema que agregue alumnos con lo atributos heredados de persona a una lista y se le pidan los siguientes datos:
2. Id (numérico entero único)
3. Nombre
4. Apellido
5. Tipo de Documento y Numero de Documento (crear un clase para este tipo de dato) no debe poder heredarse.
6. Edad.
7. La clase alumno tendrá un atributo donde se le asignara una lista de cursos.
8. Deberá crear 1 solo constructor con todos los datos.
9. Se requiere que el sistema le asigne a través de una variable de clase un id auto incrementable.
10. Se utilizara para el ejercicio el método toString de la clase Persona y será redefinido en la clase hija..
11. Se debe mostrar cuantas personas se asignaron.
12. Adicionalmente se requiere crear una clase Profesor que herede de la clase Persona y tenga un atributo para asignarle un pago, esta clase se usara para el siguiente modulo.

*** Todos los datos deben ser objetos.**

