**Руководство пользователя**

**Последовательность работы пользователя с программным комплексом**

Сначала пользователь должен, имея входные данные, построить расписание при помощи программы построителя:

1. Открыть командную строку Windows.
2. Перейти в папку с программой-построителем расписания (Scheduler.exe).
3. Ввести команду «./Scheduler.exe name\_of\_input\_dir [name\_of\_output\_dir]», где name\_of\_input\_dir – входная директория, содержащая xml-документы определенного формата; name\_of\_output\_dir – директория, куда необходимо поместить файл-решение. Параметр может быть не указан. В случае отсутствия указания только данного параметра файл-решение записывается в директорию, где находится файл Scheduler.exe.
4. Нажать клавишу Enter.
5. Дождаться окончания выполнения программы.

Далее возможны два варианта действий с полученными данными:

* Отобразить данные в виде графиков.
* Запустить программу для проверки построенного расписания на наличие ошибок.

Рассмотрим первый вариант. Необходимо:

1. Открыть c программой-визуализатором.
2. Сделать двойной клик на программе.
3. В открывшемся окне нажать кнопку «Загрузить и визуализировать расписание».
4. В открывшемся диалоге открытия файла выбрать результирующий файл, полученный после работы построителя расписания.
5. Программа готова к работе пользователя с расписанием.
6. После окончания работы, программу необходимо закрыть, нажав кнопку в виде креста в верхнем правом углу окна программы.

Рассмотрим второй вариант. Необходимо:

1. Открыть командную строку Windows.
2. Перейти в папку с программой-отладчиком (debugger.exe).
3. Ввести команду «./debugger.exe name\_of\_input\_dir [name\_of\_output\_dir]», где name\_of\_input\_dir – входная директория, содержащая xml-документы определенного формата (см. Приложение1, Приложение2, Приложение 3, Приложение 4 (конфигурационный файл отладчика)), name\_of\_output\_dir – директория, куда необходимо поместить log-файл. Параметр name\_of\_output\_dir может быть не указан. В случае отсутствия указания только параметра name\_of\_input\_dir log-файл записывается в директорию, где находится файл debugger.exe.
4. Нажать клавижу Enter.
5. Дождаться окончания выполнения программы.