РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ К СИСТЕМЕ

**«Планировщик выполнения заказов для производственных систем»**

2016 г.

Оглавление

[1. Построение расписания с помощью консольной программы 3](#_Toc445857552)

[2. Анализ расписания с помощью консольной утилиты 4](#_Toc445857553)

[3. Работа с графической оболочкой 5](#_Toc445857554)

**Построение расписания с помощью консольной программы**

Имея входные данные, пользователь должен построить расписание при помощи программы построителя:

1. Открыть командную строку Windows.

2. Перейти в папку с программой-построителем расписания *(BuilderConsole.exe).*

3. Ввести команду *«./BuilderConsole.exe name\_of\_input\_dir [name\_of\_output\_dir]»,*

где *name\_of\_input\_dir* – входная директория, содержащая xml-документы определенного формата;

*name\_of\_output\_dir* – директория, куда необходимо поместить файл-решение. Параметр может быть не указан. В случае отсутствия указания только данного параметра файл-решение записывается в директорию, где находится файл *BuilderConsole.exe.*

4. Нажать клавишу *Enter*.

5. Дождаться окончания выполнения программы.

6. Посмотреть полученные результаты в *name\_of\_output\_dir.*

**Анализ расписания с помощью консольной утилиты**

Для анализа полученного расписания с помощью консольной программы, необходимо:

1. Открыть командную строку Windows.

2. Перейти в папку с программой-отладчиком-профилировщиком *(DebuggerConsole.exe).*

3. Ввести команду *«./DebuggerConsole.exe name\_of\_input\_dir [name\_of\_output\_dir] »,*

где *name\_of\_input\_dir* – входная директория, содержащая xml-документы определенного формата (см. *Приложение 1, Приложение 2, Приложение 3, Приложение 4* (конфигурационный файл отладчика-профилировщика)),

*name\_of\_output\_dir* – директория, куда необходимо поместить log-файл. Параметр может быть не указан. В случае отсутствия указания только параметра log-файл записывается в директорию, где находится файл *DebuggerConsole.exe.*

4. Нажать клавижу *Enter*.

5. Дождаться окончания выполнения программы.

6. Посмотреть полученные результаты в *name\_of\_output\_dir.*

**Работа с графической оболочкой**

1. Запустить программу-оболочку *SchedulerTask.*

2. Выбрать файл с заданием.

2.1. Открыть меню кликом на кнопке «*Файл*» и выбрать пункт меню «*Загрузить задание».* В диалоговом окне выбрать входной xml-файл и нажать «*Открыть*».

2.2. Входной файл отобразится в колонке «Задания». Кликом мышки выбрать нужный файл с заданием из загруженного списка.

3. Нажать кнопку «*Построить расписание*», после чего расписание будет построено, сохранено (в папке, откуда запущена программа *SchedulerTask*) и отображено в программе в виде графика, а также появится в списке «*Расписания*».

4. Имеется возможность загрузки готового расписания для просмотра в программе. Для этого нужно выполнит следующую последовательность действий:

4.1. Кликнуть на кнопке «*Файл*» и в появившемся меню выбрать пункт «*Загрузить* *расписание*»

4.2. В диалоговом окне выбрать xml-файл с расписанием и кликнуть на кнопке «*Открыть*». Расписание появится в списке «*Расписания*».

5. Выбрав в списке «*Расписания*» одно из доступных расписаний, можно:

5.1. Просмотреть график этого расписания, кликнув по кнопке «*Просмотр расписания»*

5.2. Проанализировать это расписание, кликнув по кнопке «*Анализ расписания».* При этом анализ расписания будет показан в виде лога в окне *«Вывод».*



