



# Bivouac N' Go

LIVRABLE - 1

**Professeur**

NAUROY Christophe

**Groupe**

DELOIRE Alexandre

JORGE Rémi

HE Jiayi

# Sommaire

LIVRABLE - 1

01 **CONTEXTE** page 3

02 **FONCTIONNALITÉS** page 4

03 **MODÈLE CONCEPTUEL DES DONNÉES** page 6

04 **MAQUETTES** page 8

## 01 Contexte

Trouver l'endroit idéal pour camper peut parfois s'avérer compliqué... C'est pourquoi nous avons créé **Bivouac N' Go**, l'Airbnb des campements !

Le concept est simple : les propriétaires de terrains peuvent proposer leur espace en location en tant qu'hôtes, et les campeurs peuvent facilement les réserver pour vivre une expérience unique en pleine nature. Que vous cherchiez un coin isolé ou un emplacement proche de sentiers, Bivouac N' Go vous offre une solution pratique et conviviale.

## 02 Fonctionnalités

Les utilisateurs de l'application sont à la fois **hôte** et **voyageur**, ils peuvent :

### **Fonctionnalités profil/authentification :**

- Créer un compte en fournissant les informations nécessaires (prénom, nom, téléphone, email, adresse, etc.).
- Modifier les informations de son compte.
- Supprimer son compte et toutes ses données afin de respecter le RGPD.
- Se connecter à l'application avec ce compte.

### **Fonctionnalités Hôte :**

- Mettre leur espace (cabane, terrain, etc.) en location pour que les autres utilisateurs puissent effectuer des réservations, avec une interface agréable, par exemple poser un pin sur une carte interactive.
- Préciser les équipements et services disponibles lors de la mise en location de leur espace.
- Modifier les informations des espaces qu'il a mis en location.
- Masquer temporairement un espace afin d'empêcher toute réservation pendant une période donnée.
- Visualiser tous les biens déposés et toutes les demandes de réservation en cours/passées.
- Accepter ou refuser une demande de réservation pour leur propre bien.
- Attribuer une note et rédiger un avis sur le voyageur une fois le séjour terminé.

**Fonctionnalités Voyageur :**

- Faire des demandes de réservation pour les espaces d'autres utilisateurs, en choisissant les dates, le nombre de personnes. Il peut aussi laisser un message de réservation à l'hôte.
- Rechercher un emplacement selon certains critères (Dates, nombre de personnes, emplacement... ).
- Visualiser l'emplacement d'un espace sur une carte.
- Attribuer une note et rédiger un avis sur la réservation une fois le séjour terminé.
- Recevoir des notifications concernant l'état de ses réservations (validée par l'hôte ou refusée)
- Visualiser toutes les réservations en cours/refusées/passées

**L'administrateur**, qui dispose de toutes les fonctionnalités précédentes, peut également :

- Valider la suppression d'un compte.
- Définir les services et équipements que chaque hôte peut mentionner lors de la mise en location.

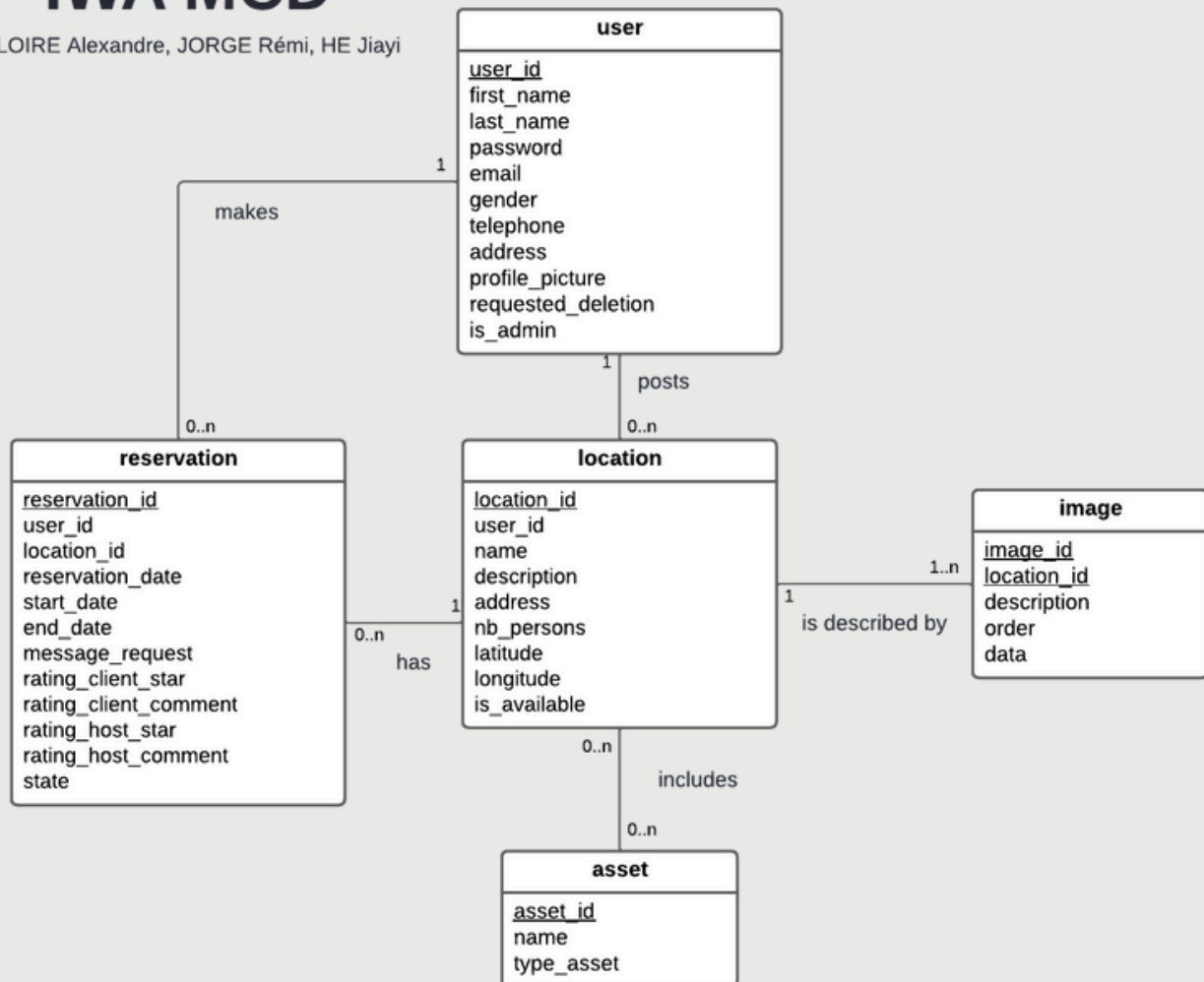
**Fonctionnalités Bonus :**

- Système de messagerie intégré à l'application
- Un système de recommandation pour les emplacements
- Des widgets personnalisés pour le téléphone
- Système de validation d'identité (par envoi de carte d'identité, permis de conduire, etc.) afin de respecter les réglementations.

## 03 Modèle Conceptuel des Données

### IWA MCD

DELOIRE Alexandre, JORGE Rémi, HE Jiayi



Interprétation du schéma MCD (Modèle Conceptuel des Données):

#### Relation makes (entre user et reservation) :

- Un utilisateur (user) peut faire 0 ou plusieurs réservations.
- Une réservation est toujours faite par un seul utilisateur.

#### Relation posts (entre user et location) :

- Un utilisateur peut poster 0 ou plusieurs locations.
- Une location est postée par un seul utilisateur.

**Relation has (entre location et reservation) :**

- Une location peut avoir 0 ou plusieurs réservations.
- Une réservation est liée à une seule location.

**Relation is described by (entre location et image) :**

- Une location peut avoir 0 ou plusieurs images pour la décrire.
- Une image est toujours associée à une seule location.

**Relation includes (entre location et asset) :**

- Une location peut inclure 0 ou plusieurs assets (équipements ou services).
- Un asset peut être inclus dans 0 ou plusieurs locations.

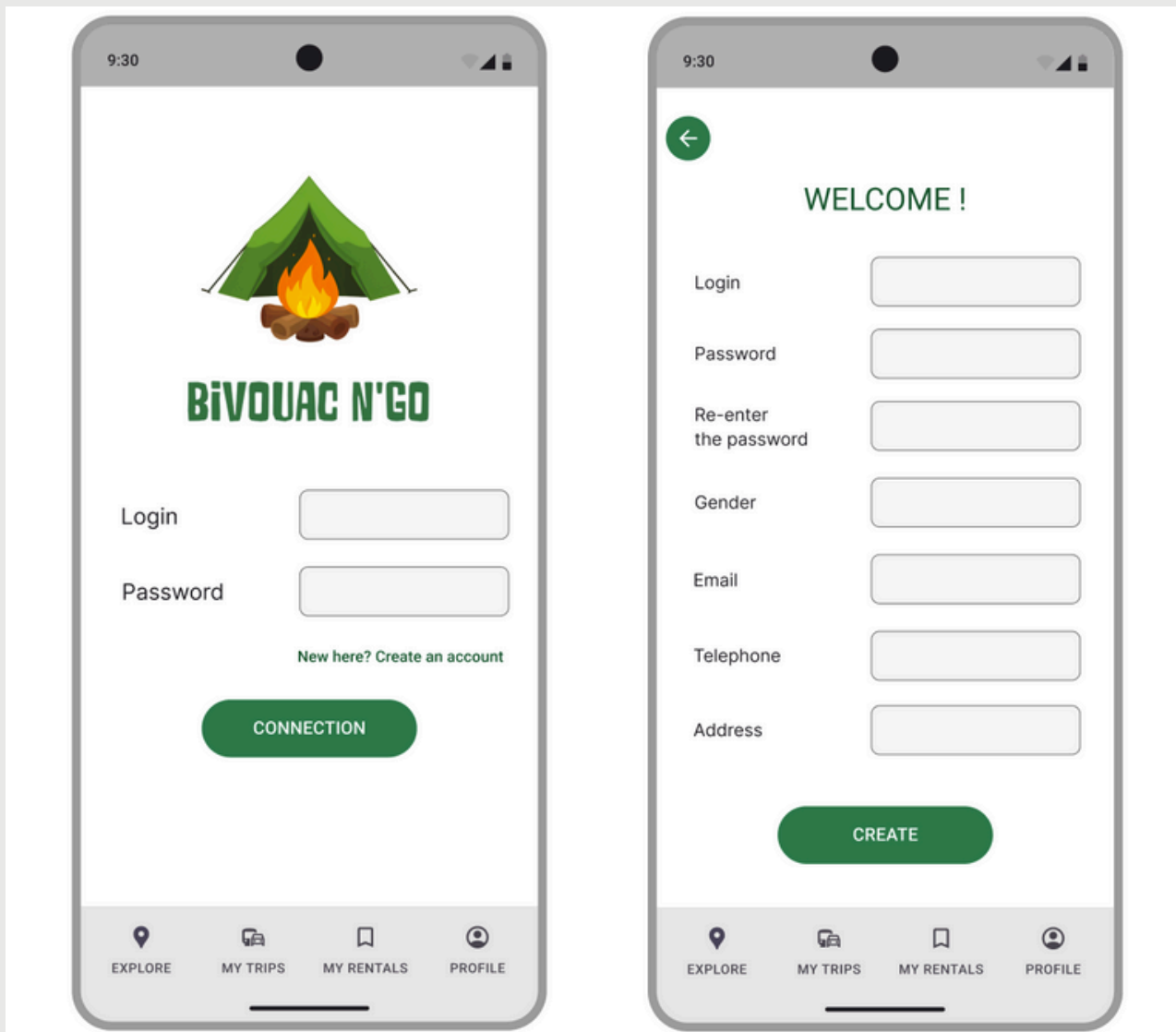
## 04 Maquettes

Les maquettes d'écran sont réparties en 5 catégories, correspondant aux principales sections de l'application mobile, visibles dans la barre de navigation : **Gestion du compte** (Profile), **Exploration** (Explore), **Mes voyages** (My Trips), et **Mes biens** (My Rentals). La section **Admin** est intégrée dans Profile pour les utilisateurs ayant un rôle double.

Les couleurs utilisées dans les maquettes ont été sélectionnées pour correspondre à celles de notre logo. De plus, les maquettes ont été conçues avec une attention particulière à l'ergonomie et à l'expérience utilisateur (UI/UX), afin de garantir une navigation fluide pour tous les utilisateurs.



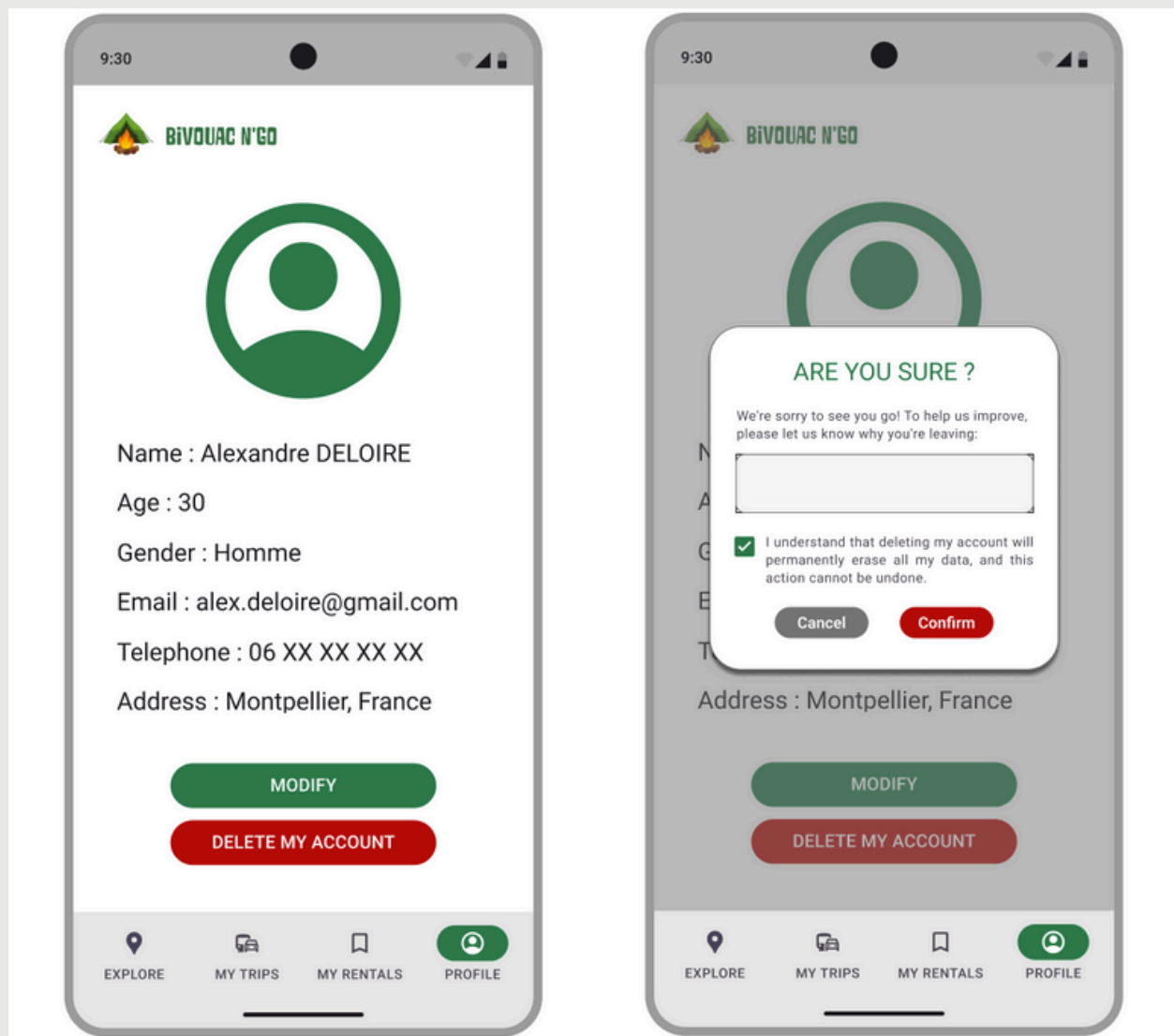
## - Maquettes Connexion/Création de compte



L'interface lorsque l'utilisateur souhaite accéder aux autres fonctionnalités que **EXPLORE** sans avoir été connecté.

Lorsque l'utilisateur souhaite créer un compte.

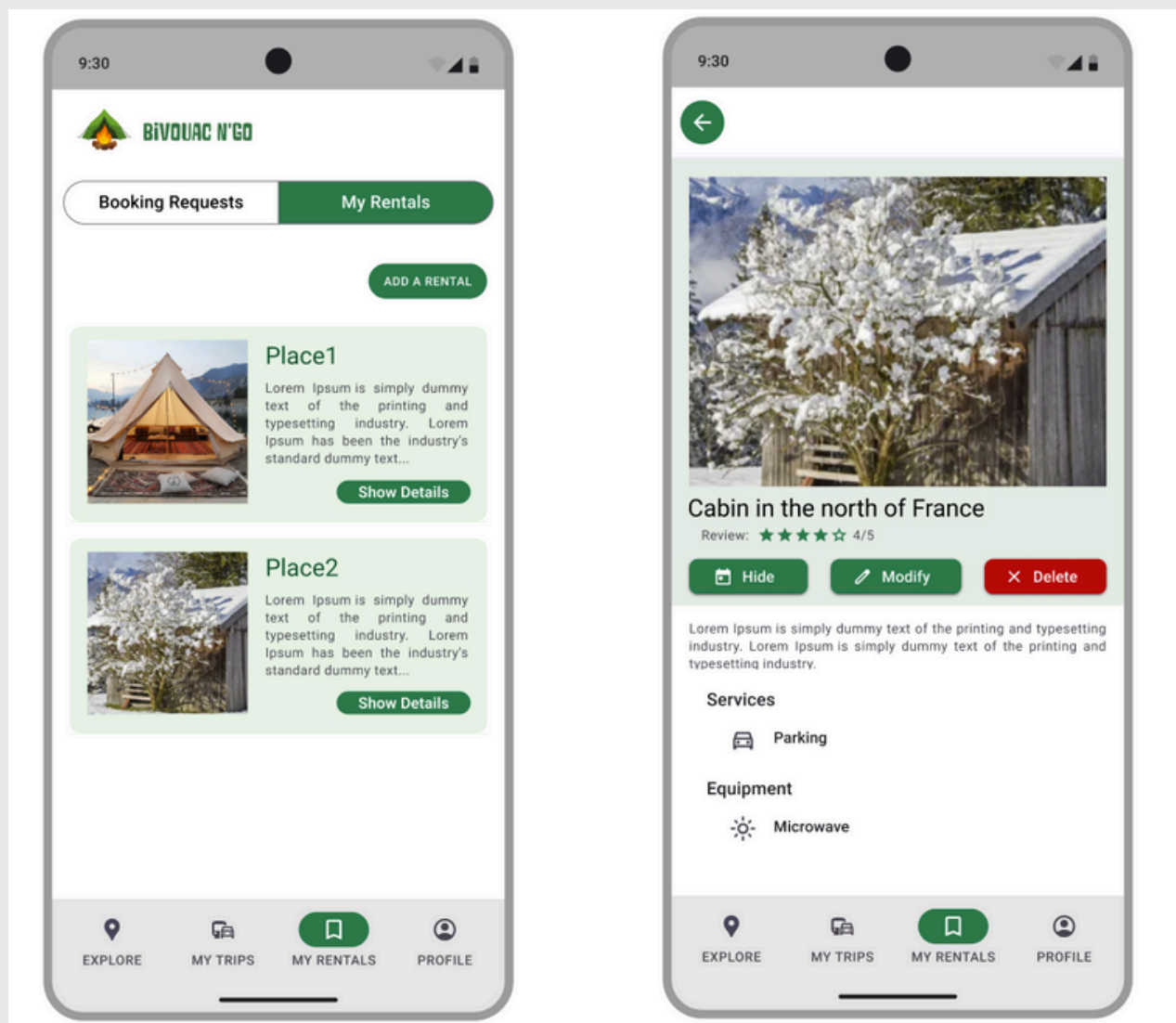
## - Maquettes PROFILE



Lorsque l'utilisateur clique sur **PROFILE** après la connexion

Lorsque l'utilisateur clique sur **DELETE MY ACCOUNT**

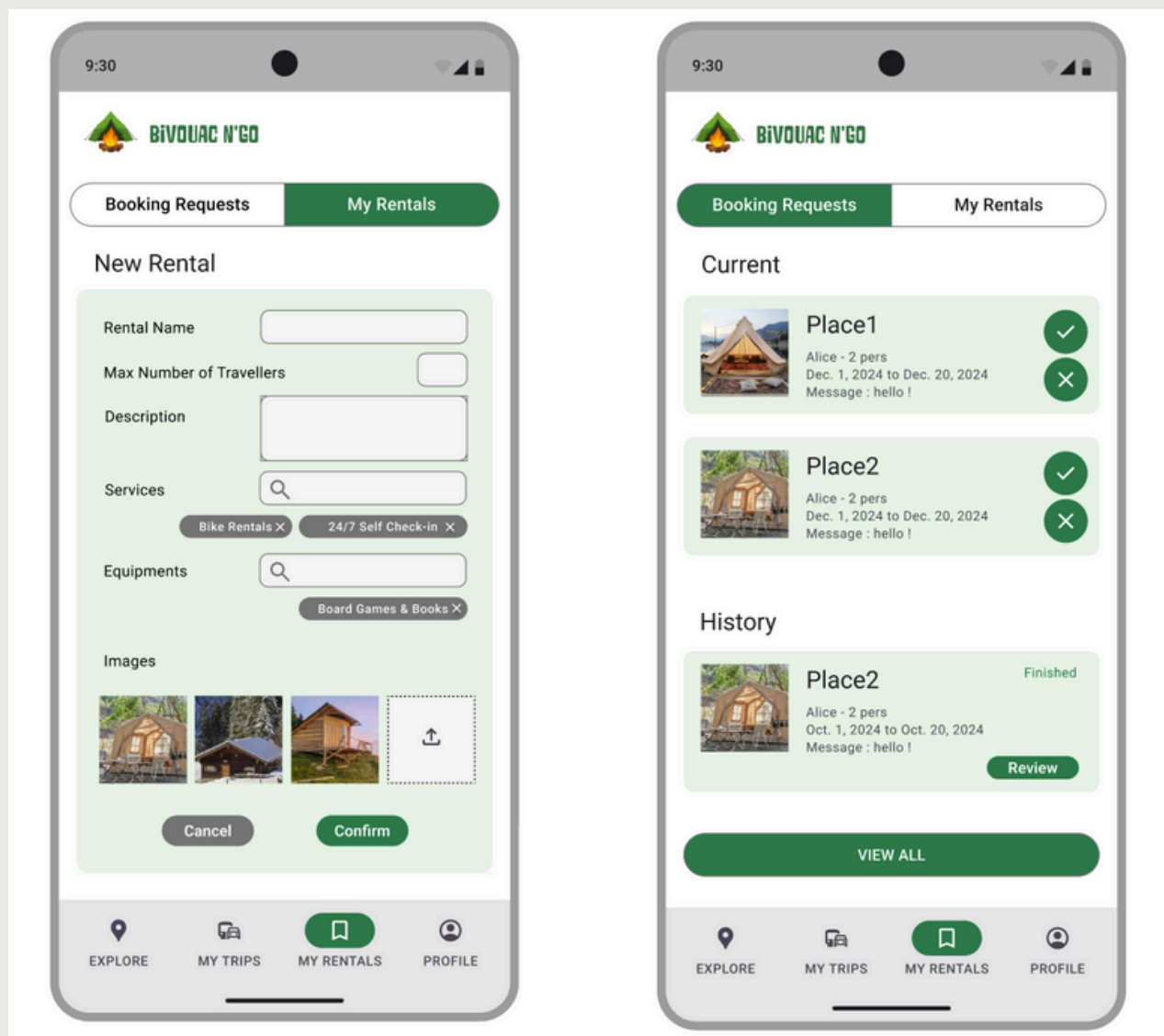
## - Maquettes MY RENTALS



Lorsque l'utilisateur clique sur **MY RENTALS**, section **My Rentals**

Lorsque l'utilisateur clique sur **Show Details** d'un de ses biens

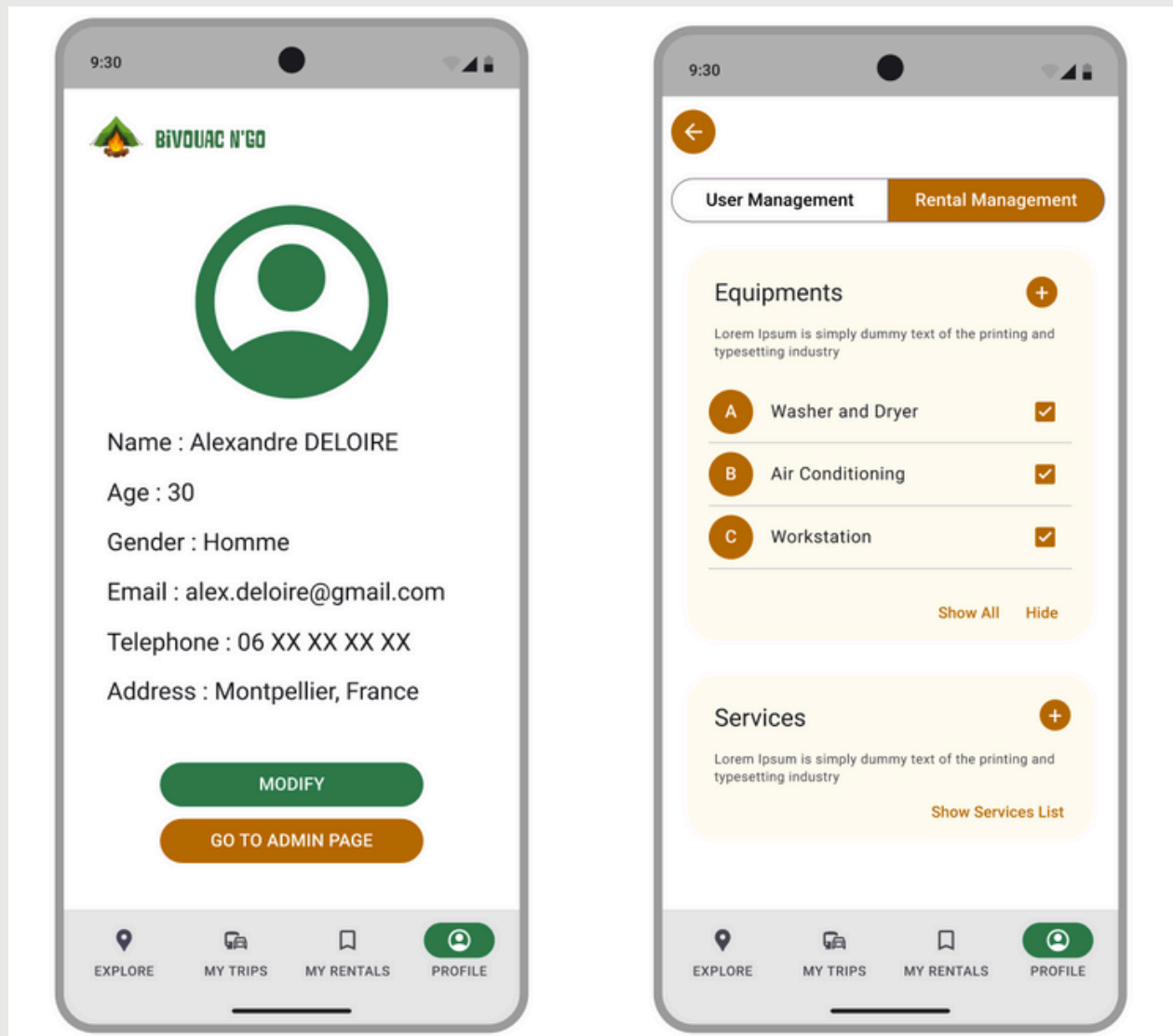
## - Maquettes MY RENTALS



Lorsque l'utilisateur clique sur **ADD A RENTAL**

Lorsque l'utilisateur clique sur **MY RENTALS**, section **Booking Request**

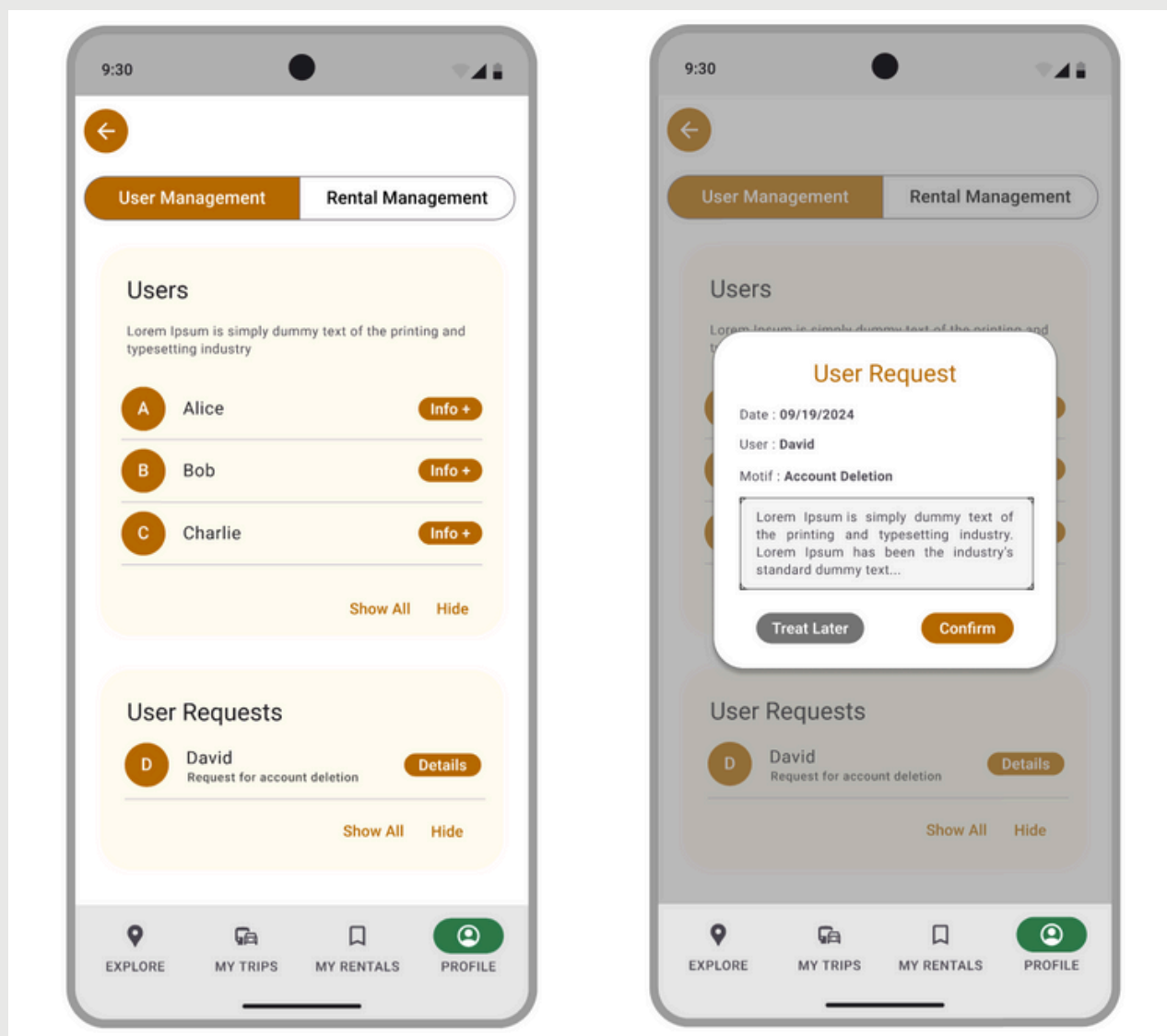
## - Maquettes ADMIN



Interface du compte utilisateur lorsque l'utilisateur est **Admin**

Lorsque l'admin clique sur **Go To Admin Page**, section **Rental Management**

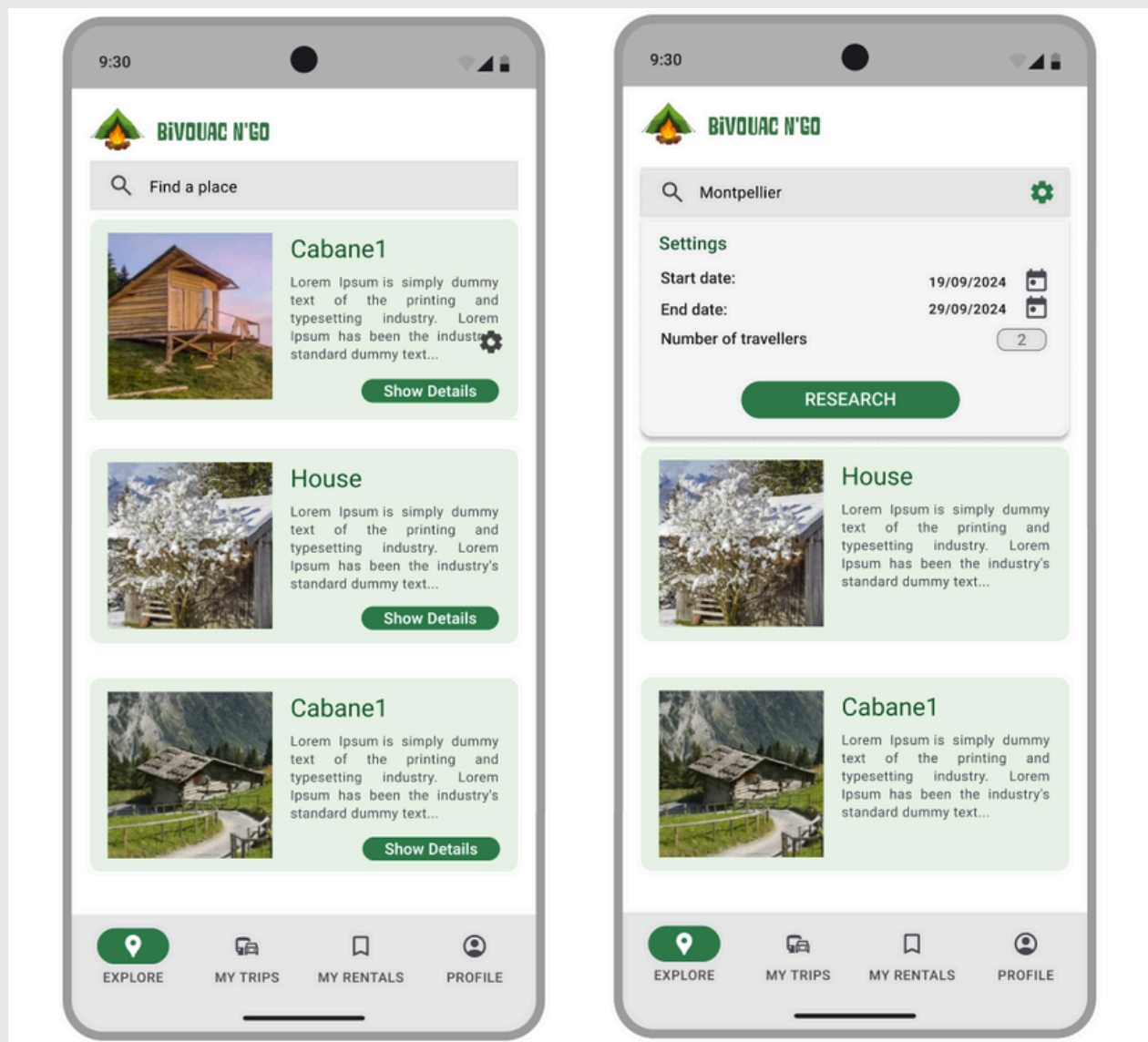
## - Maquettes ADMIN



Lorsque l'admin clique sur **Go To Admin Page**, section **User Management**

Lorsque l'admin clique sur **Details** d'une requête utilisateur

## - Maquettes EXPLORE

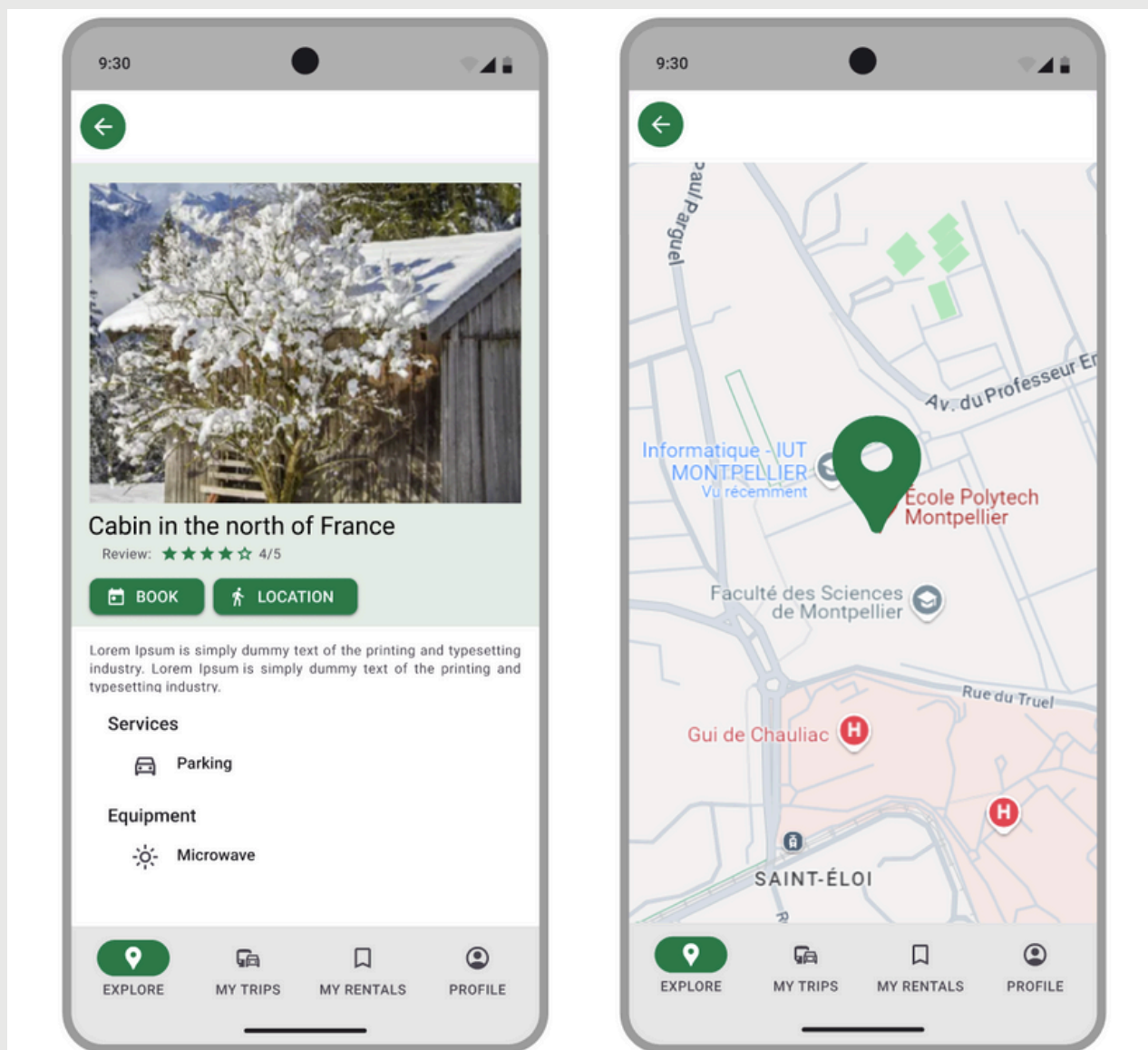


Lorsque l'utilisateur clique sur **EXPLORE**

Lorsque l'utilisateur clique sur la barre de recherche pour ajouter des paramètres



## - Maquettes EXPLORE

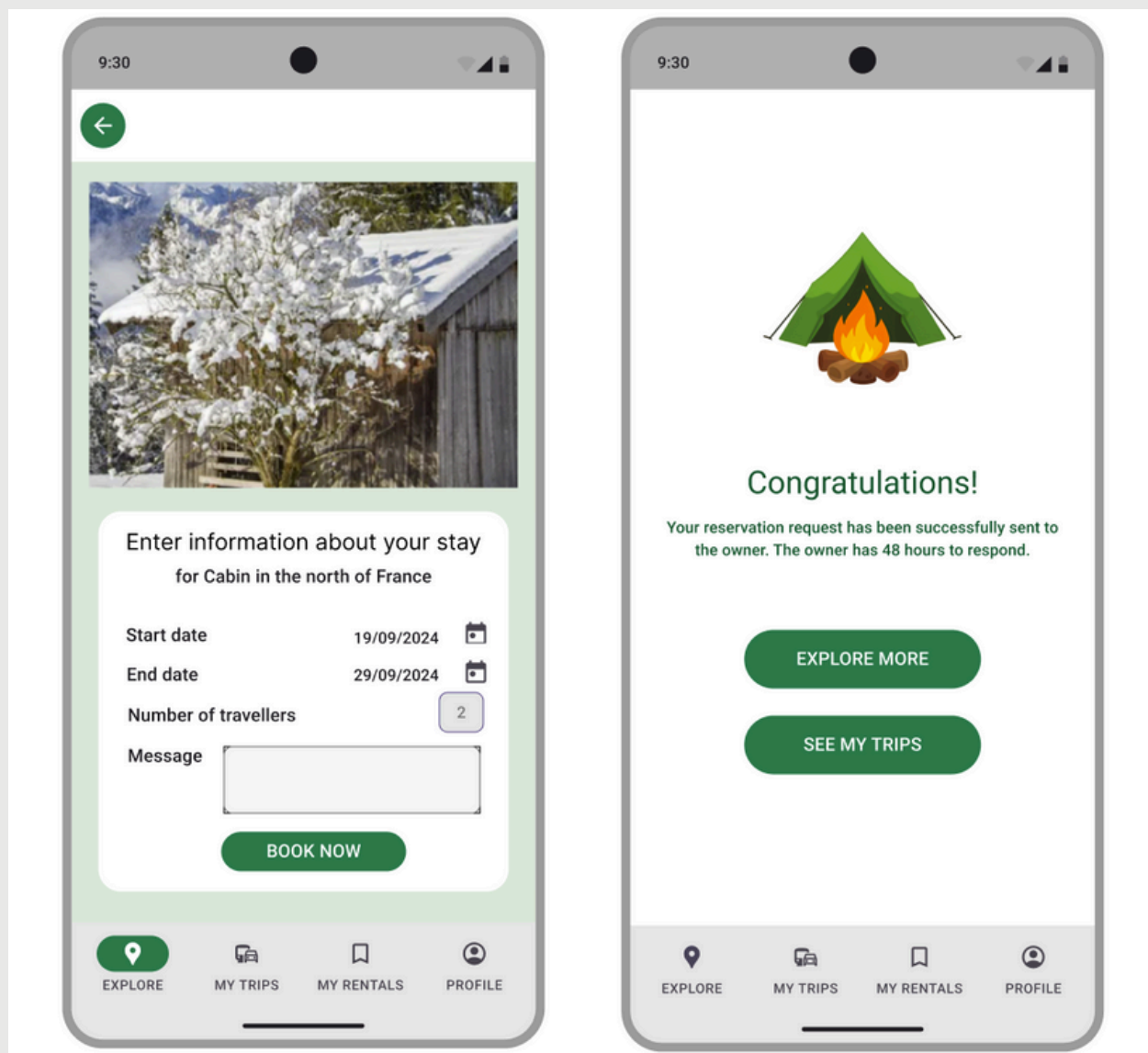


Lorsque l'utilisateur clique sur **Show Details** d'un des biens de la recherche

Lorsque l'utilisateur clique sur **LOCATION** d'un bien pour l'afficher sur la carte



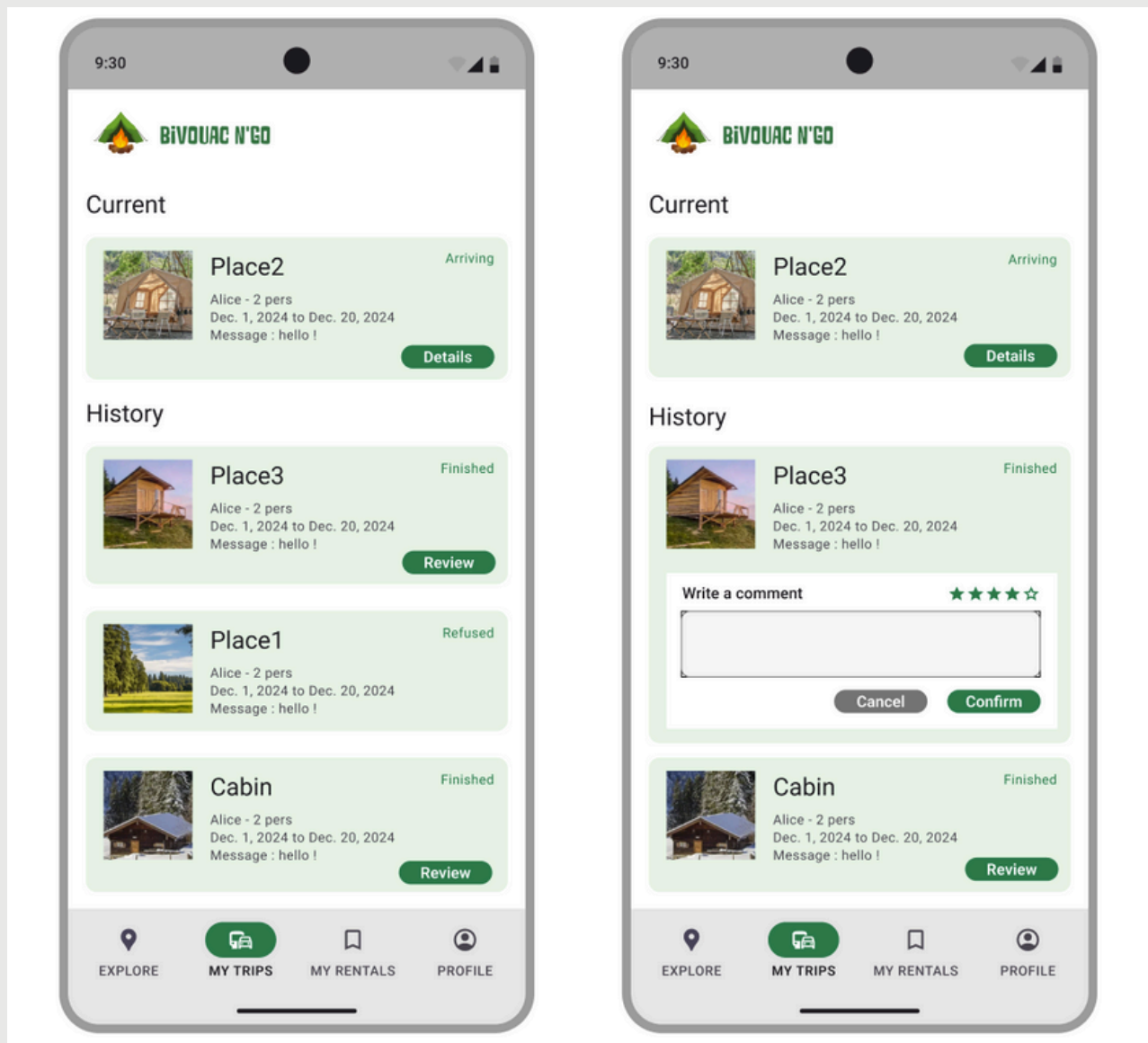
## - Maquettes EXPLORE



Lorsque l'utilisateur clique sur **BOOK**

Après avoir rempli les informations de séjour en cliquant sur **BOOK NOW**

## - Maquettes MY TRIPS



Lorsque l'utilisateur clique sur **MY TRIPS**

Lorsque l'utilisateur clique sur **Review** pour laisser des étoiles et des avis