

Actividad Evaluable 1ª Evaluación Práctica

Desarrollo Web en Entorno Servidor (DWES)
CFGS DAW

Raúl Palao raul.palao@ceedcv.es 2021/2022

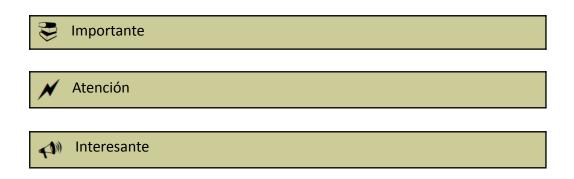
Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	3
1.1 Competencias específicas	3
1.2 Competencias transversales	3
1.3 Objetivos	3
2. ENUNCIADO	3
2.1 index.html	4
2.2 login.html	4
2.3 registro.html	5
2.4 platos.html	6
2.5 plato_informacion.html	7
2.6 borrar_cuenta.html	7
2.7 utils.php	7
3. PLAGIO	7
4. FORMATO Y FECHA DE ENTREGA	7
5. MATERIAL ADICIONAL	7
6 ALITORES	g

1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad evaluable se van a repasar todos los conceptos vistos en las unidades anteriores: creación de bibliotecas, funciones, formularios, uso de bucles, variables, constantes, arrays.

1.1 Competencias específicas

El alumnado será capaz de:

- Trabajar con un lenguaje de servidor como PHP.
- Organizar el código en bibliotecas.
- Utilizar funciones predefinidas en PHP.
- Crear sus propias funciones en PHP.
- Utilizar herramientas de desarrollo web.

1.2 Competencias transversales

El alumnado será capaz de:

- Comunicar de forma escrita en el ámbito académico.
- Adaptarse a las tecnologías y entornos de desarrollo para la creación de páginas web.

1.3 Objetivos

Los objetivos que se desean alcanzar con esta práctica son:

- Conocer el uso de formularios.
- Procesar la información proveniente de una página web.
- Crear sus propias funciones y bibliotecas.
- Almacenar ficheros provenientes de un formulario.
- Simular una base de datos utilizando arrays.
- Incrustar código PHP en HTML.

2. ENUNCIADO

En esta práctica vamos a crear un esqueleto de página web sobre platos de un restaurante. En la raíz de la carpeta tenéis los ficheros HTML de las distintas páginas, tendréis que añadir código en cada una de ellas tal y como se describe en los subapartados de a continuación.

Dentro de la carpeta 'bbdd' tenéis los ficheros: usuarios.csv (que muestran los usuarios registrados en la plataforma) y platos.csv (que muestra la información general de cada plato).

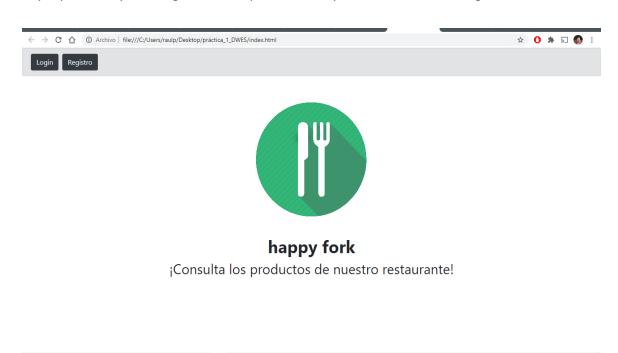
En la carpeta 'imgs' tenéis las imágenes que tendréis que usar durante el desarrollo de la web (las podéis cambiar a vuestro antojo).

Por último en la carpeta 'lib' tendréis un fichero 'utils.php' que contendrá fragmentos de código comunes y que pueden ser reusados.

A continuación paso a describir lo que debe contener cada uno de estos ficheros:

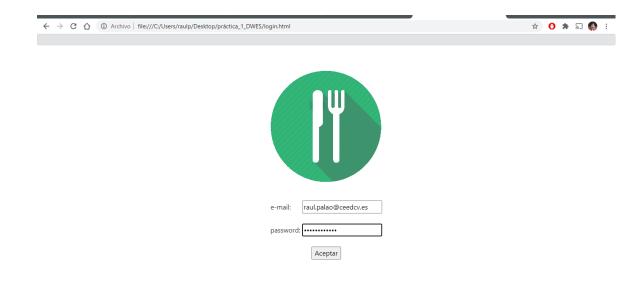
2.1 index.html

Esta es la ventana principal de nuestra página web, cuenta con el logo de la web y una pequeña descripción de su funcionalidad. En la parte superior tenéis dos botones: uno que nos redirige a la página de login y otro para la página de registro. Aquí no tenéis que hacer nada ya que os doy el código HTML implementado y no es necesario código PHP.



2.2 login.html

En está página tenéis que añadir un formulario con dos campos, uno para el usuario y otro para la contraseña (que no muestre los valores que introducimos); además de un botón para confirmar (tal y como se muestra en la imagen). Una vez introducidos los datos y pulsado el botón 'Aceptar' debemos consultar en nuestra base de datos si la combinación existe. Para ello debemos consultar el fichero CSV llamado "usuarios.csv" dentro de la carpeta "bbdd".



Para poder leer los datos y almacenarlos en un array de usuarios tendréis que crearos una función llamada "consultar_usuarios" en el fichero "utils.php" que se encuentra dentro de la carpeta "lib". Esta función leerá desde el fichero CSV correspondiente y lo almacenará en un array. Si lo creéis conveniente podéis convertir el array resultante en un array asociativo, con el aspecto del array que se muestra a continuación:

2.3 registro.html

Debe ser una página similar a la de login, pero en este caso el formulario debe incluir más campos: nombre, apellidos, correo, número de teléfono, provincia, ciudad y código postal. Para poder insertar los datos introducidos debemos hacer uso de la función "registrar_usuario" que estará contenido en el fichero "utils.php".

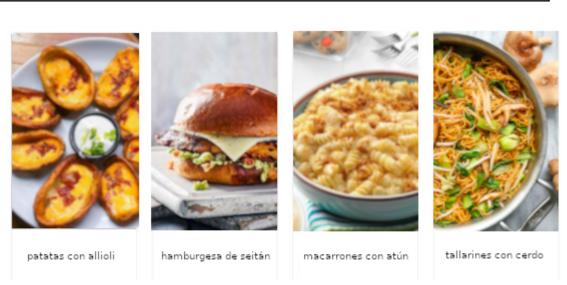
2.4 platos.html

Tras realizar el login/registro de forma exitosa se debe acceder a esta página. En la barra gris superior mostraremos el texto: ¡Bienvenido XXXXXXXI, donde XXXXX representa el nombre de usuario, que será obtenido de la página anterior mediante el correspondiente método GET/POST. También habrá un botón con el texto 'Eliminar Cuenta'.

Esta página mostrará las tarjetas de los platos. Cada tarjeta será una imagen del plato y su nombre. La tarjeta será un link que nos llevará al detalle de ese plato.

Para poder leer los datos y almacenarlos en un array de platos tendréis que crearos una función llamada "consultar_platos" en el fichero "utils.php" que se encuentra dentro de la carpeta "lib". Esta función leerá desde el fichero 'platos.csv' correspondiente y lo almacenará en un array. Si lo creéis conveniente podéis convertir el array resultante en un array asociativo, con el aspecto del array que se muestra a continuación:

```
<?php
return array(
          array(id => 1,
          'nombre'=> 'Patatas con allioli',
          'ingredientePrincipal'=> Patata,
          'alérgeno' => Huevo
          ),
          array(
...
```



2.5 plato_informacion.html

A esta página se accede tras hacer click en cada una de las fichas de la página anterior. Esta página mostrará los datos de cada plato presentes en el array anterior. Lo primero será leer el id del plato y almacenarlo en una variable. Tened en cuenta que el id se le pasa mediante la URL, con lo que tendremos que utilizar el método adecuado (GET o POST).

A continuación (y como posible opción) podemos leer de nuevo los platos desde el fichero CSV y buscar el plato recorriendo el array.

2.6 borrar cuenta.html

En esta página simplemente se mostrará una confirmación con el mensaje: ¿Desea borrar su cuenta? y dos botones: 'Aceptar' y 'Cancelar'.

En caso de pulsar 'Aceptar' haremos uso de la función 'borrar_usuario' del fichero 'utils.php'. Esta función borrará la línea del fichero CSV correspondiente a los usuarios dentro de la carpeta 'lib'. En caso de éxito nos redirigirá a la pantalla de inicio.

2.7 utils.php

Este fichero deberá contener las funciones que se han descrito anteriormente y que son las siguientes:

- consultar_usuarios: leerá del fichero 'usuarios.csv'.
- registrar_usuario: introducirá una línea nueva en el fichero 'usuarios.csv' en caso de que no exista ya.
- consultar platos: leera del fichero 'platos.csv'.
- borrar_usuario: borrará la línea del usuario correspondiente del fichero 'usuarios.csv'.

3. PLAGIO

Las actividades evaluables deben realizarse de forma individual, en caso de plagio, **la nota del módulo será de 0.**

4. FORMATO Y FECHA DE ENTREGA

La entrega de la práctica se hará comprimiendo la estructura de ficheros en formato .zip y subiendo este a la tarea habilitada.

FECHA LÍMITE DE ENTREGA: 22 de noviembre a las 23:59

5. MATERIAL ADICIONAL

- [1] https://www.php.net/manual/es/index.php
- [2] https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction

[3] https://code.visualstudio.com/docs/introvideos/versioncontrol

6. AUTORES

A continuación se lista por orden alfabético los autores que han hecho aportaciones en este documento:

• Raúl Palao