

# CONTROL DE VERSIONES CON BITBUCKET. TEMA 2. PRÁCTICA 1.

CFGS DAW ENTORNOS DE DESARROLLO

Autor: Francisco Aldarias Raya

paco.aldarias@gmail.com

Curso: 2017/2018 Creado el: 13/10/2016 Actualizado el: 18/9/2017



Licencia Creative Commons:

Esta obra está bajo una <u>Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0</u>
<u>Internacional</u>

#### Índice de contenidos

#### 1 Introducción

#### 2 Bitbucket.

- 2.1 Crear una cuenta en bitbucket
- 2.2 Cambiar el nombre de usuario de la cuenta.
- 2.3 Creación de un repositorio nuevo.
- 2.4 Renombrar un repositorio
- 2.5 Borrar un repositorio

#### 3 Netbeans

- 3.1 Instalación de netbeans.
- 3.2 Creación del proyecto
- 3.3 Operaciones básicas con netbeans.
- 3.4 Inicialize un repositorio local en netbeans
- 3.5 Add un repositorio local en netbeans
- 3.6 Commit sobre un repositorio local en netbeans
- 3.7 Clonar un repositorio.
- 3.8 Comprobar diferencias con Diff
- 3.9 Eliminar los cambios con Checkout
- 3.10 Pull de bitbucket
- 3.11 Push de bitbucket
- 3.12 Dar permiso de lectura a repositorio en bitbucket
- 3.13 Bibliografía

#### 1 Introducción

La siguiente práctica se engloba dentro del proyecto final de curso que se realizará.

El objetivo de la práctica es el uso básico del control de versiones con bitbucket y netbeans.

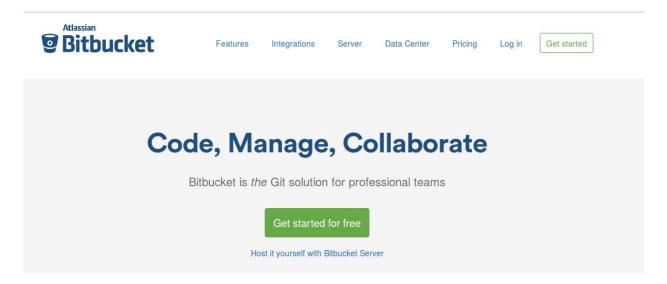


#### 2 Bitbucket.

#### 2.1 Crear una cuenta en bitbucket

Debemos abrir una cuenta en la web <a href="https://bitbucket.org">https://bitbucket.org</a> con el usuario que querias. El usuario del profesor es pacoaldarias, es quiere decir que podemos ver los repositorios en la url <a href="https://bitbucket.org/pacoaldarias/">https://bitbucket.org/pacoaldarias/</a>

Para crear una cuenta nueva hay que pulsar get started.

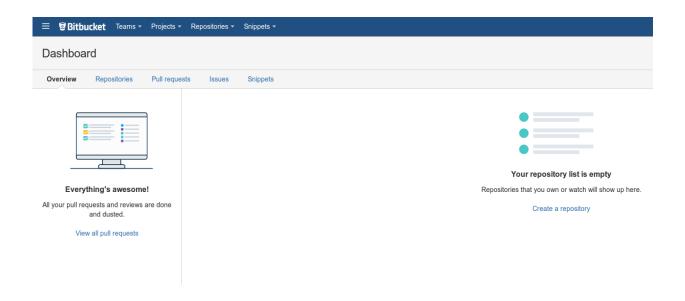


Para entrar en "create your count". Rellenamos el email y seguimos los pasos.

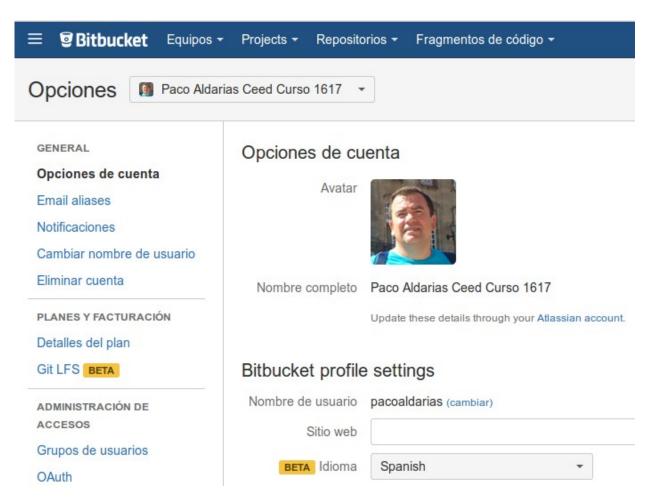
Lo que se pretende es que los usuarios de bitbucket sean accesibles fácilmente por todas las asignaturas y por todos los profesores. Una vez creada la cuenta de bitbucket nos saldrá el listado de repositorios vacios:



3



Se puede configurar bitbucket el idioma castellano en "bitbucket setting" - idioma.





4

#### 2.2 Cambiar el nombre de usuario de la cuenta.

El nombre del usuario de la cuenta es importante ya que es el que aparece en la url de nuestro repositorio.

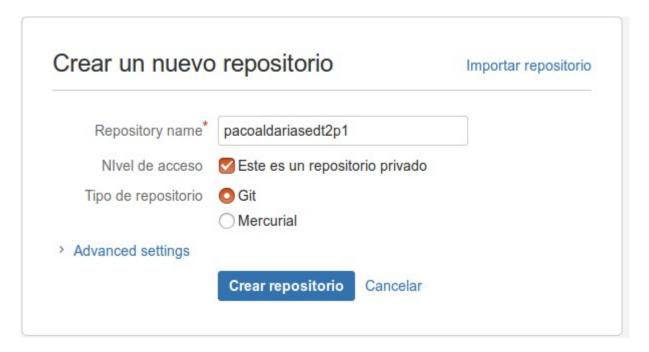
Podeis poner el nombre de la cuenta que querais, pero que sea sencilla de recordar por ejemplo para paco aldarias, he usado pacoaldarias.

Si disponemos de una cuenta de años anteriores la podemos seguir utilizando.

Se puede cambiar en bitbucket el nombre de la cuenta en "bitbucket setting" - Nombre de usuario - cambiar. Mirar imagen anterior.

# 2.3 Creación de un repositorio nuevo.

Ir al menú repositorio y seleccionar nuevo. Rellenar los datos del repositorio:



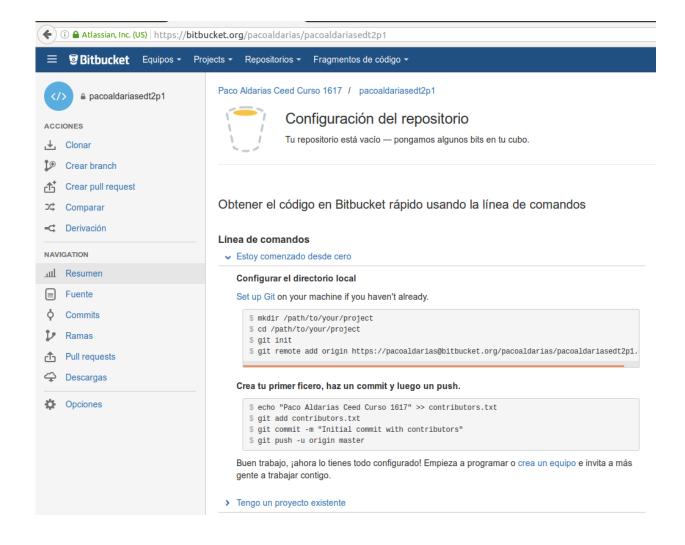
La notación para el nombre del repositorio pacoaldariasedt2p1 es: nombreusuario + módulo + tema + practica.

Si pregunta ¿Crear un README?, le decimos que no.

Al pulsar crear nos mandará a la url del repositorio pacoaldariasedt2p1 que será:



#### https://bitbucket.org/pacoaldarias/pacoaldariasedt2p1



La url del usuario pacoaldarias es: <a href="https://bitbucket.org/pacoaldarias/">https://bitbucket.org/pacoaldarias/</a>





## 2.4 Renombrar un repositorio

Dentro del repositorio, ir a la parte izquierda Opciones (rueda dentada). Cambiar el nombre el nombre y Guardar detalles.

## 2.5 Borrar un repositorio

Dentro del repositorio, ir a la parte izquierda Opciones (rueda dentada). Eliminar repositorio.

oceedcv

7



# 3 Instalación de git

Comprobar que lo teneis instalado ejecutando desde la termina: git --version git version 2.7.4

Sino lo teneis instalado desde linux, ejecutar desde la terminal: apt install git. No es importante la versión de git.

Desde otro sistemas operativos ir a la web oficial <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>

### 3 Netbeans

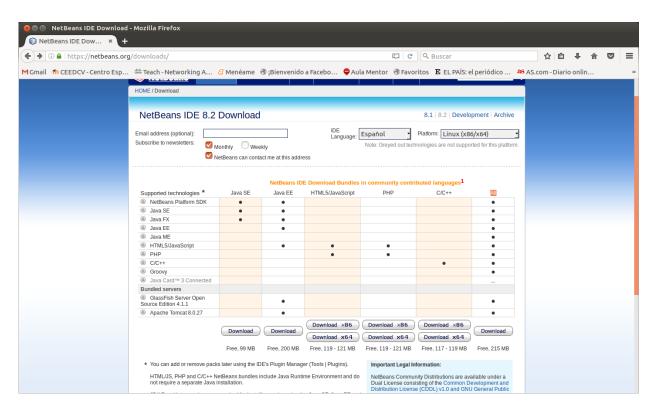
## 3.1 Instalación de netbeans.

Entrar en la web <a href="https://netbeans.org/">https://netbeans.org/</a> e instalar la versión completa del programa. Se puede descargar la versión para windows, linux y mac.

Aqui teneis instrucciones de instalación:

https://netbeans.org/community/releases/80/install.html





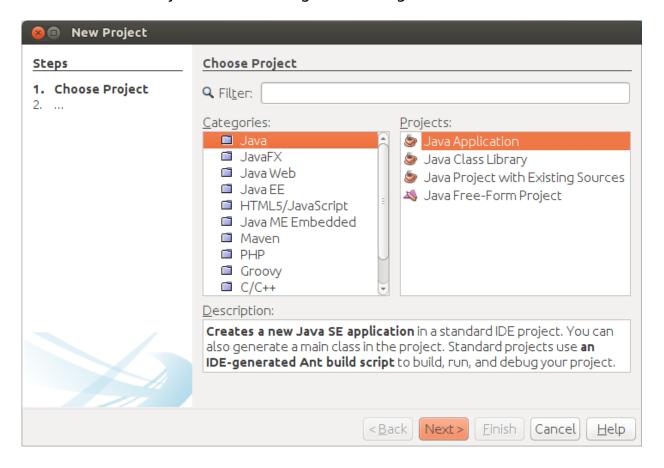
Seguidamente vamos a realizar operaciones con el IDE Netbeans y Bitbucket.



# 3.2 Creación del proyecto

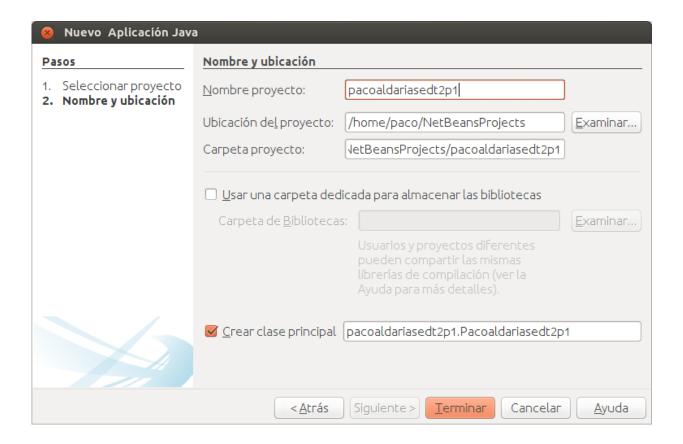
Creamos un proyecto que tenga el mismo nombre del repositorio, es decir, pacoaldariasedt2p1.

Ir al File - New Proyect. Saldrá la siguiente imagen:



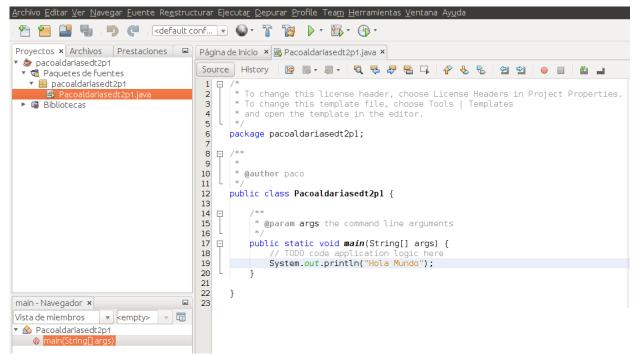
Seguidamente poner el nombre del proyecto:





#### Rellenamos la línea:

#### System.out.println("Hola Mundo");



Probar que funciona con el Menú: Run - Run Project.



# 3.3 Operaciones básicas con netbeans.

Este apartado es IMPORTANTE (debe quedar claro para seguir) . Es un resumen para trabajar con bitbucket(repositorio remoto):

Se hace todo en Team:

- Para subir repositorio por primera vez : Inicialize, Add, Commit, Push
- Para subir repositorio no por primera vez : Add, Commit, Push
- Para bajar repositorio primera vez : Clone
- Para bajar repositorio y actualizar el contenido : Pull.

Seguidamente se explica como hacer: Inicialize, Add, etc.

## 3.4 Inicialize un repositorio local en netbeans

Seleccionaremos el nombre del proyecto en la ventana izquierda. Y realizamos:

1. Menu Team - Git - Inicialize Repository.

# 3.5 Add un repositorio local en netbeans

Cuando gueramos añadir los ficheros y cerrar la versión en Netbeans.

Seleccionaremos el nombre del proyecto en la ventana izquierda. Y realizamos: Menu Team Add

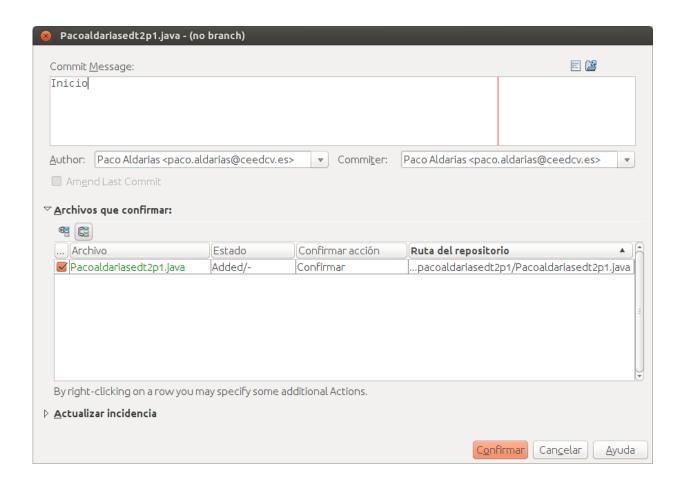
# 3.6 Commit sobre un repositorio local en netbeans

Cuando queramos cerrar una versión, realizaremos un commit.

Seleccionaremos el nombre del proyecto en la ventana izquierda. Y realizamos: Menu Team Add

Menu Team Commit - rellenamos un texto por ejemplo inicio.

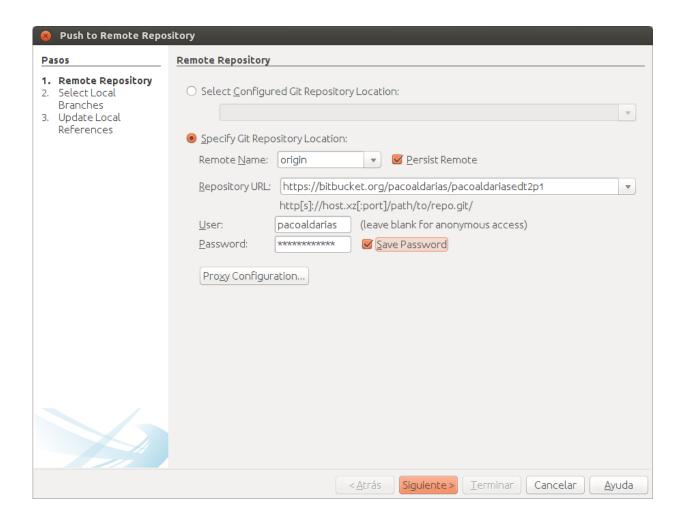




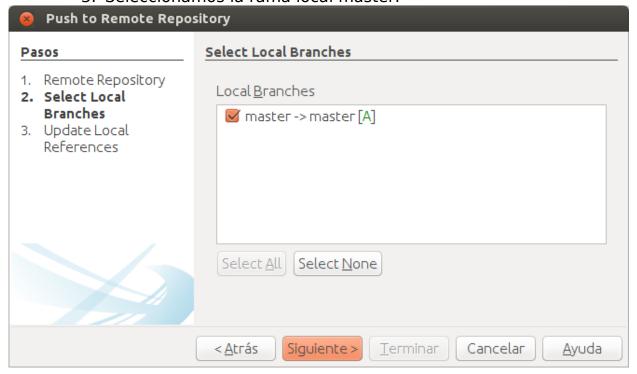
2. Menu Team Remote - Push. Le indicamos la url del repositorio:

https://bitbucket.org/pacoaldarias/pacoaldariasedt2p1



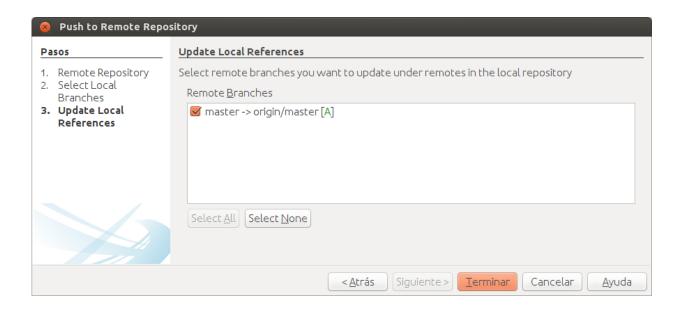


3. Seleccionamos la rama local master:





4. Seleccionamos la rama remota:



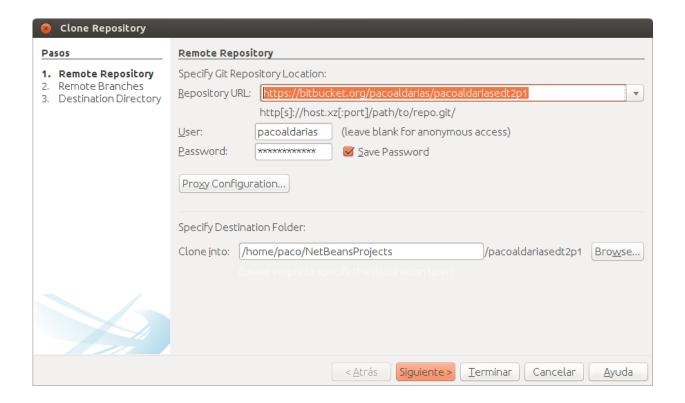
5. Comprobamos que el servidor bitbucket ha recibido los ficheros.

# 3.7 Clonar un repositorio.

Seguidamente vamos a ver más operaciones con Netbeans. Pero la práctica ya está acabada.

Nos aseguramos que no hay ningún proyecto seleccionado y hacemos click en el Menú Team - Clone. Esto permitirá copiar por primera vez un repositorio. Le indicamos la url.



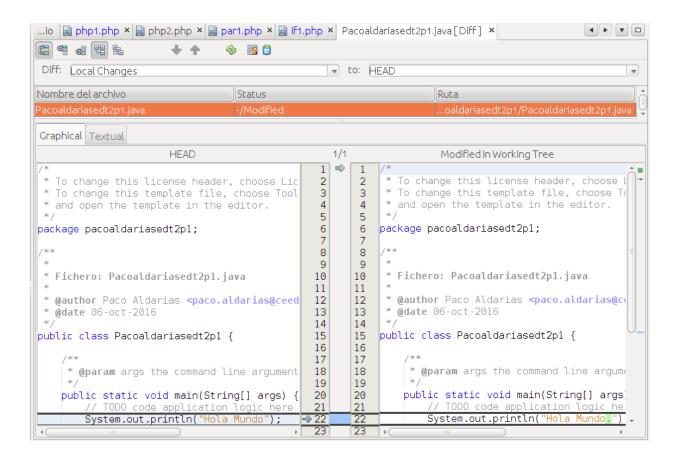


Aclaración: Si ya tenemos el repositorio no dejará clonar por que ya existe. El clone se usa sólo cuando no tenemos ese repositorio. Se puede probar el clone seleccionando otra carpeta de destino si este ya existe.

# 3.8 Comprobar diferencias con Diff

Se pueden ver los cambios entre el commit y los modificaciones del fichero, ir a Menu Team - Diff - Diff to Head. Se puede comprobar que se ha añadido un punto.





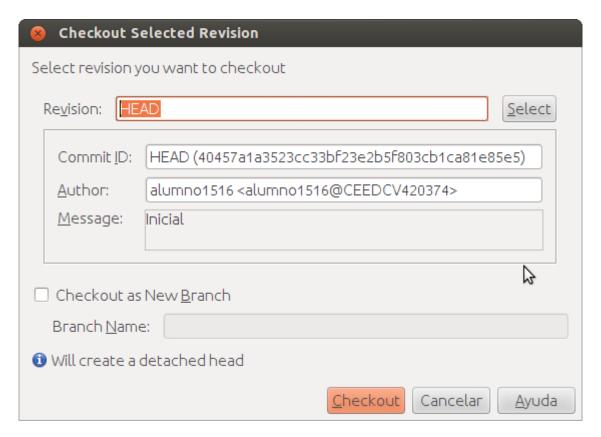


## 3.9 Eliminar los cambios con Checkout

Para poder deshacer los cambios en Netbeans usaremos el menú team - Checkout.

Hay dos tipos: revisión y files. Aclarar que revision quiere decir versión o commit.

Checkout revision. Hay que hacer add y commit para poder cambiar de versión para recuperar los cambios. Pulsar select para elegir la revisión (o commit) realizada.





Checkout files. Permite recuperar los cambios de un archivo.





#### 3.10 Pull de bitbucket

Cuando queramos bajar cambios realizados en bitbucket, haremos en Netbeans click sobre el proyecto a actualizar y entramos en el Menú Team, Remote - Pull.



## 3.11 Push de bitbucket

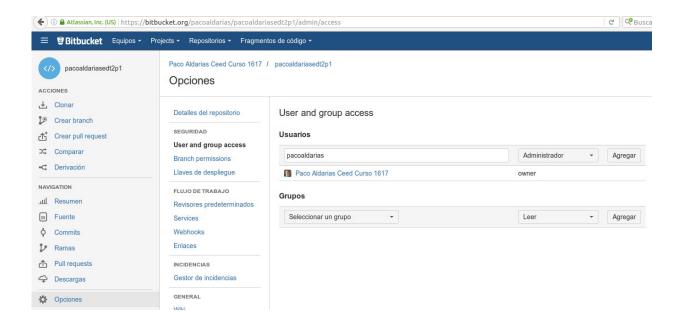
Cuando queramos subir a bitbucket cambios realizados en nuestro repositorio local, haremos en Netbeans click sobre el proyecto a actualizar.

- Hacer Add sobre los ficheros. Visto anteriormente.
- Hacer commit sobre el repositorio local. Visto anteriormente.
- Entramos en el Menú Team. Remote Push.

# 3.12 Dar permiso de lectura a repositorio en bitbucket

En bitbucket opciones debemos dar permiso de administración al usuario pacoaldarias. Deben de darse permisos, al usuario pacoaldarias del repositorio para poder se clonarse si este es privado. Por defecto es privado cuando se crea.





# 3.13 Bibliografía

- 1. Página web oficial de bitbucket. <a href="https://bitbucket.org">https://bitbucket.org</a>
- 2. Página web oficial de netbeans. https://netbeans.org/

