

TEMA3.

ESTRUCTURAS REPETITIVAS

SOLUCIÓN DE LOS EJERCICIOS 1 AL 4

PROGRAMACIÓN
CFGS DAW

Autores: Carlos Cacho, Raquel Torres, Lionel Tarazon, Fco. Javier Valero

Revisado por:

Paco Aldarias paco.aldarias@ceedcv.es

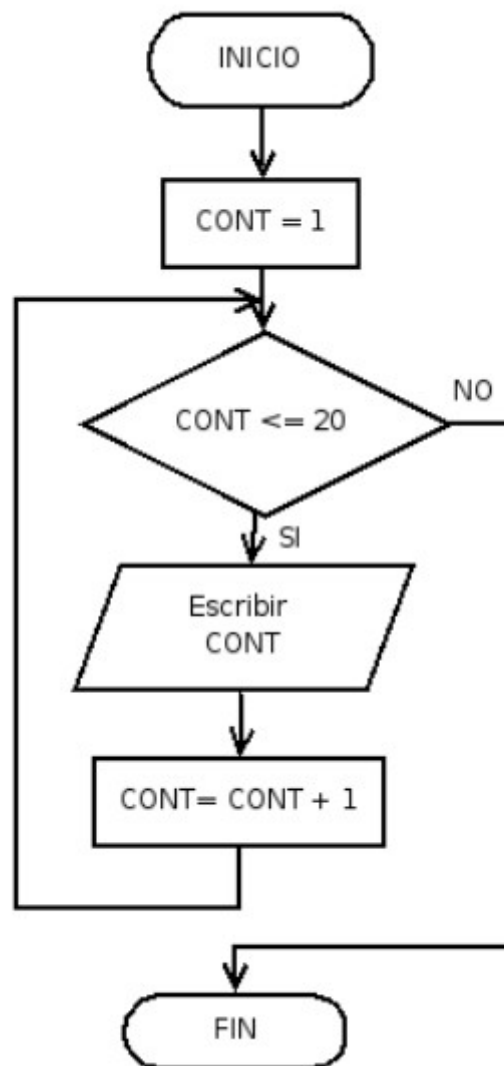
2020/2021

21/10/20 15:20:19

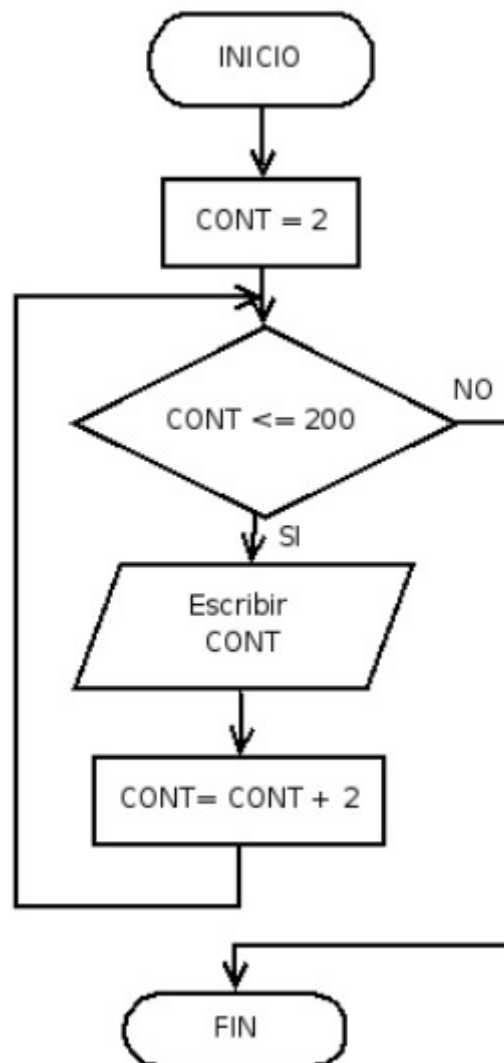
UD03. ESTRUCTURAS REPETITIVAS

EJERCICIOS

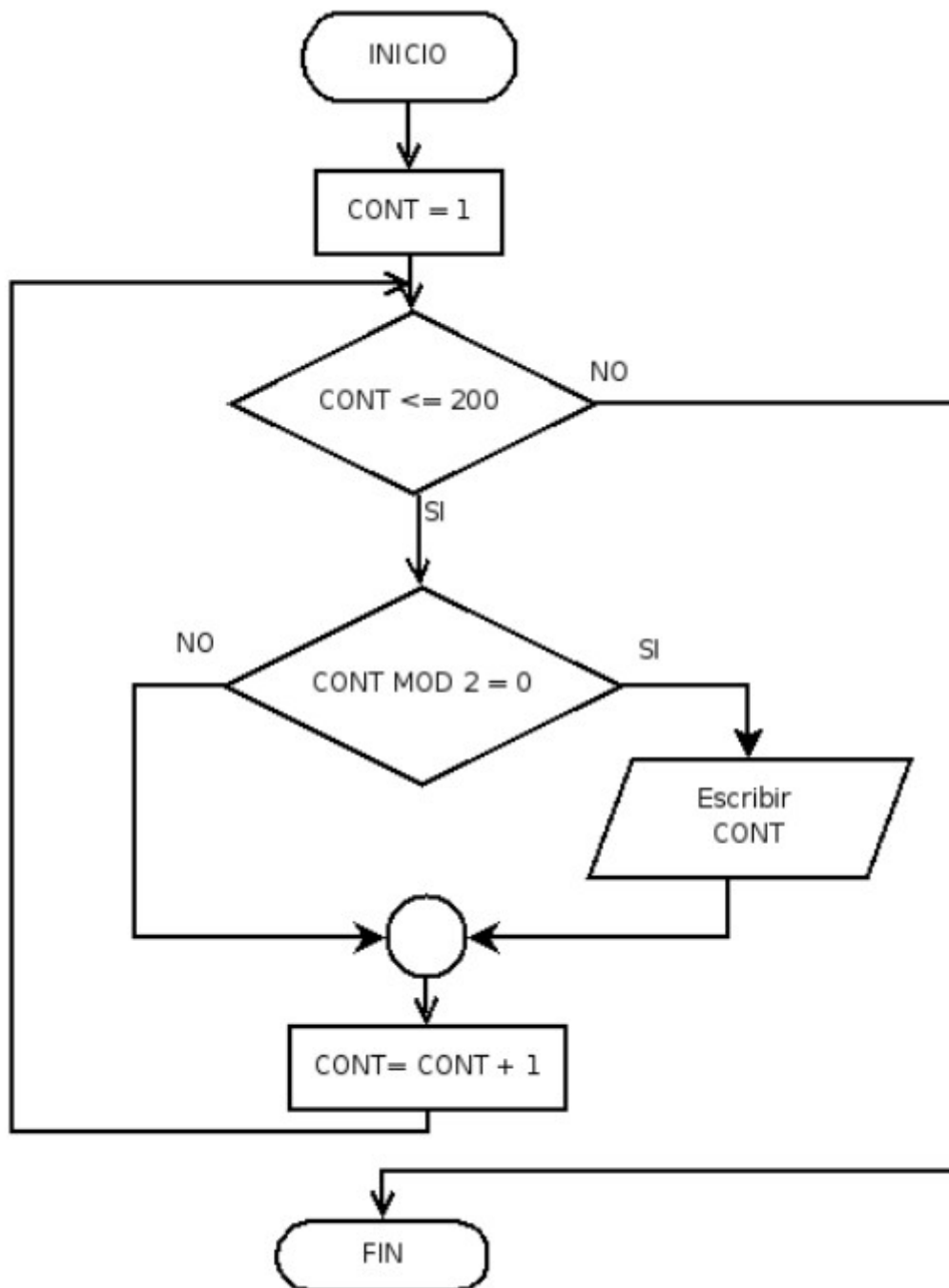
1. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre por pantalla los 20 primeros números naturales (1, 2, 3, ..., 20).



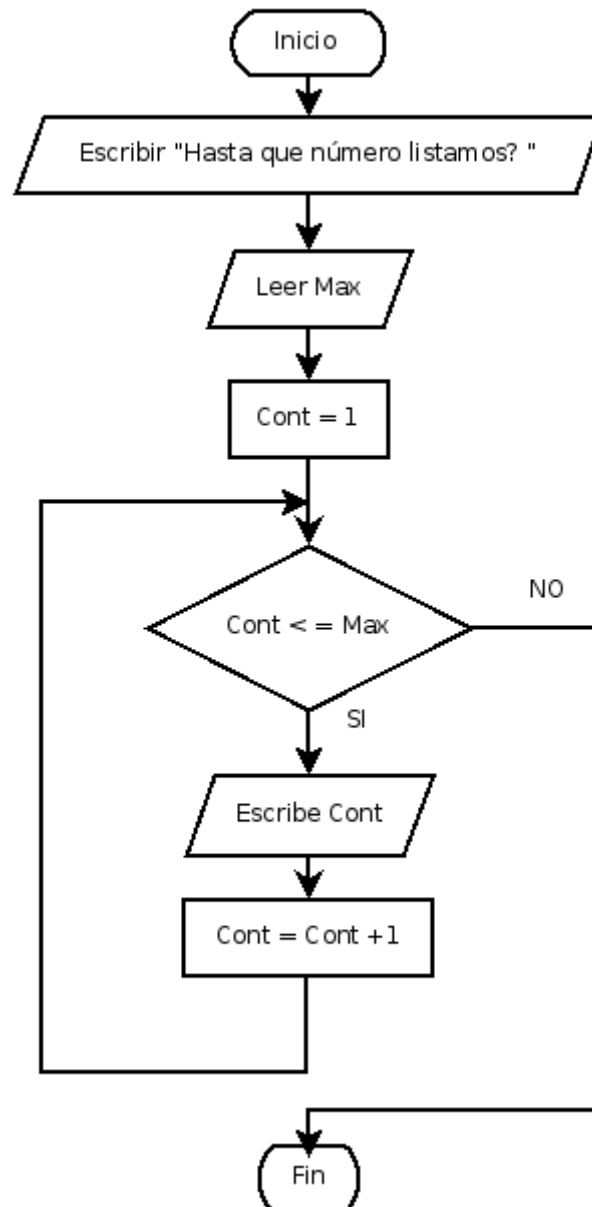
2. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre los números pares comprendidos entre el 1 y el 200, sumando de 2 en 2.



3. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre los números pares comprendidos entre el 1 y el 200 pero sumando de 1 en 1.



4. Dibuja un ordinograma de un programa que muestre los números desde el 1 hasta un número N que se introducirá por teclado.



Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.