

UNIDAD 6.

ARRAYS

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

**PROGRAMACIÓN
CFGS DAW**

Paco Aldarias paco.aldarias@ceedcv.es
2020/2021
27/11/20 19:17:39

UD06. ARRAYS

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Programación en lenguaje Java utilizando estructuras alternativas y repetitivas.

2. OBJETIVOS

- Creación, utilización y manipulación de arrays.
- Creación, utilización y manipulación de cadenas de caracteres.
- Búsqueda y ordenación de vectores.

3. CONTENIDOS

1. Propiedades
2. Arrays unidimensionales
3. Arrays multidimensionales
4. La clase Array
5. La clase String
6. Búsqueda en vectores
7. Ordenación de vectores

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes. Os recomendamos que realicéis la totalidad de los ejercicios, aunque como ya hemos comentado anteriormente son voluntarios y no evaluables.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios solos, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entended el por qué.

Existe en este tema una actividad evaluable que hay que entregar.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. **NOTA:** Esta es una obra derivada de la obra original realizada por Carlos Cacho, Raquel Torres, Lionel Tarazon, Fco. Javier Valero