

TEMA 2. BOLETÍN DE EJERCICIOS DE HTML GENERALES

Autor: Pascual Ligero

Revisado por:

Fco. Javier Valero - <u>franciscojavier.valero@ceedcv.es</u>

2019/2020

Versión:190921.0831

Licencia

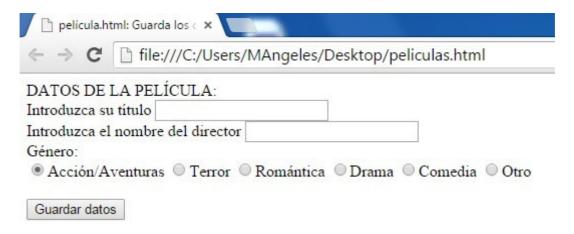
CC BY-NC-SA 3.0 ES Reconocimiento - NoComercial - Compartirigual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

NOTA: Esta es una obra derivada de la original realizada por Pascual Ligero.

EJERCICIOS UNIDAD 2. HTML

1 - Ejercicios 1 - Películas

Realiza una pagina web mediante un documento html que se llame **peliculas.html** el cual contendrá un formulario con el siquiente esquema:



2 - Ejercicios 2 - Enlace a CEEDCV

Realiza un documento html que se llame **ceedcv.html** el cual tendrá el siguiente aspecto, donde la palabra CEEDCV de la oración "Bienvenidos al centro CEEDCV" será un enlace a la página del Centre Específic d'Educació a Distància (http://ceedcv.org/)



3 - Ejercicios 3 - Imágenes

Confecciona una página web llamada **imagenes.html** que contenga cuatro imagenes, una de un castillo, otra de un lago, otra de un perro y otra de Londres.

4 – Ejercicios 4 – Formulario de recogida de datos

Realiza un documento html cuyo fondo sea naranja que se llame **clave.html** que solicite la carga del nombre de usuario, su clave, su edad, su email y un comentario del sitio. Además el usuario podrá elegir entre 4 ciudades visitadas (pudiendo elegir 1, 2 3 o las 4 ciudades) así como deberá indicar el máximo nivel en estudios alcanzado (sin estudios, estudios primarios, estudios secundarios o estudios universitarios). Por último debe poder elegir el pais donde vive entre una lista desplegable que aparecen los siguientes paises: España, Francia, Portugal, Italia, Noruega. Hacer que cuando aparezca el formulario en pantalla automáticamente tome foco el control donde se debe ingresar la edad y que aparezca el botón enviar al final del formulario.

5 - Ejercicios 5 - Tablas

Realiza un documento html que se llame **tabla.html** cuyo aspecto final en el navegador sea el siguiente:



6 - Ejercicios 6 - Anclas

Confeccionar una página web llamada **anclas.html** que contenga cuatro anclas, luego definir cuatro hipervínculos que se enlacen con dichas anclas de forma que quede con el siguiente aspecto:

Tutorial de MySQL

Introducción show databases

Creación de una tabla y mostrar sus campos

Carga de registros a una tabla y su recuperación

Introducción

SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un lenguaje de programacion para trabajar con base de datos relacionales como MySQL, Oracle, etc. MySQL es un interpretador de SQL, es un servidor de base de datos.

MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos, eliminarlos, ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones, etc., resumiendo: administrar bases de datos. Ingresando instrucciones en la linea de comandos o embebidas en un lenguaje como PHP nos comunicamos con el servidor. Cada sentencia debe acabar con punto y coma (;). La sensibilidad a mayúsculas y minúsculas, es decir, si hace diferencia entre ellas, depende del sistema operativo, Windows no es sensible, pero Linux si. Por ejemplo Windows interpreta

igualmente las siguientes sentencias: create database administracion;

Create DataBase administracion:

Pero Linux interpretará como un error la segunda.

Se recomienda usar siempre minúsculas. Es más el sitio mysqlya.com.ar está instalado sobre un servidor Linux por lo que todos los ejercicios deberán respetarse mayúsculas y minúsculas.

show databases

Una base de datos es un conjunto de tablas.

Una base de datos tiene un nombre con el cual accederemos a ella

Vamos a trabajar en una base de datos ya creada en el sitio, llamada "administracion"

Para que el servidor nos muestre las bases de datos existentes, se lo solicitamos enviando la instrucción:

show databases

Nos mostrará los nombres de las bases de datos, debe aparecer en este sitio "administracion".

Creación de una tabla y mostrar sus campos

Una base de datos almacena sus datos en tablas

Una tabla es una estructura de datos que organiza los datos en columnas y filas; cada columna es un campo (o atributo) y cada fila, un registro. La intersección de una columna con una fila, contiene un dato específico, un solo valor.

Cada registro contiene un dato por cada columna de la tabla.

Cada campo (columna) debe tener un nombre. El nombre del campo hace referencia a la información que almacenará

Cada campo (columna) también debe definir el tipo de dato que almacenará.

Carga de registros a una tabla y su recuperación

Usamos "insert into". Especificamos los nombres de los campos entre paréntesis y separados por comas y luego los valores para cada campo, también entre paréntesis y separados por comas. Es importante ingresar los valores en el mismo orden en que se nombran los campos, si ingresamos los datos en otro orden, no aparece un mensaje de error y los datos se guardan de modo incorrecto.

Note que los datos ingresados, como corresponden a campos de cadenas de caracteres se colocan entre comillas simples. Las comillas simples son OBLIGATORIAS