

UNIDAD 13

BASES DE DATOS

EVALUABLE 6. TUTORÍAS DE ALUMNOS

Paco Aldarias

**PROGRAMACIÓN
CFGs DAW**

paco.aldarias@ceedcv.es
2020/2021
31/03/21 15:38:23

REVISIÓN

SUMARIO

1. INTRODUCCIÓN.....	2
2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA.....	2
3. PRINCIPIO DE ENCAPSULACIÓN.....	2
4. IDENTIFICAR LA PRÁCTICA DEBIDAMENTE.....	3
5. CLASE MAIN.....	3
6. VIDEO.....	3
7. CALIFICARTE.....	3
8. CALIFICACIÓN.....	4
9. ADELANTE TRABAJO.....	4
10. ENTREGA.....	5

EVALUABLE 6. TUTORIAS DE ALUMNOS

1. INTRODUCCIÓN

En la siguiente evaluables vamos a practicar todos los temas del curso.

2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Realizar una aplicación en Java que permita gestionar los datos de citas con alumnos.

Es decir que deberemos poder hacer un CRUD con las citas que puede tener un profesor con sus alumnos.

La aplicación deberá permitir importar y exportar los datos de una tabla a un fichero.

La app sólo sirve para gestionar un profesor y una asignatura. Los datos mínimos a almacenar son:

- De los **alumnos** son: idalumno, nombre, email, teléfono
- De las **citas** son: idcita, fecha, hora, idalumno

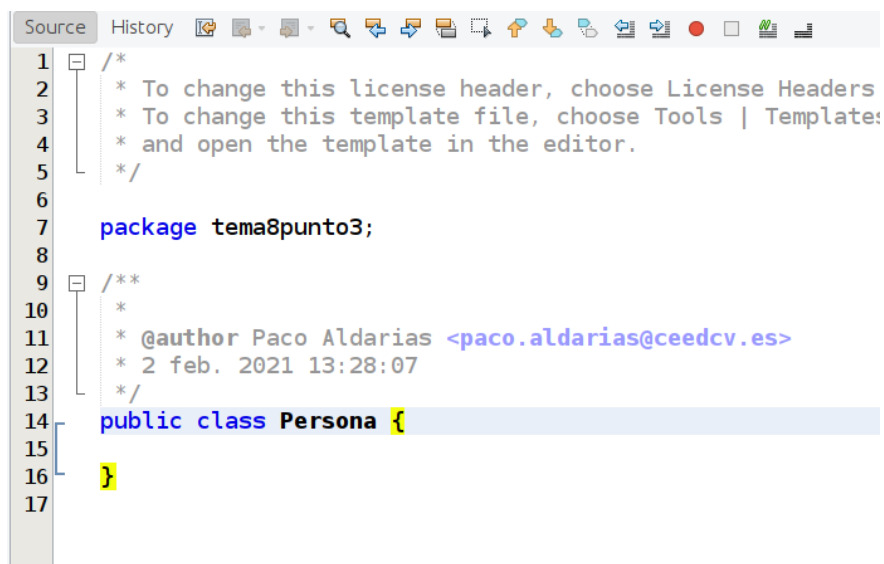
3. PRINCIPIO DE ENCAPSULACIÓN

Se deberá cumplir el principio de encapsulación en donde los atributos son privados y las funciones set y get publicas. Si ves necesario usa el atributo protected. No usar atributos public.

4. IDENTIFICAR LA PRÁCTICA DEBIDAMENTE

Todos los ficheros al inicio deberá aparecer el nombre del alumno, la fecha y el email entre comentarios. Se recomienda configurar las plantillas de Netbeans

Ejemplo:



```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers
3  * To change this template file, choose Tools | Template
4  * and open the template in the editor.
5  */
6
7  package tema8punto3;
8
9  /**
10 *
11 * @author Paco Aldarias <paco.aldarias@ceedcv.es>
12 * 2 feb. 2021 13:28:07
13 */
14 public class Persona {
15
16 }
17
```

5. CLASE MAIN

Se deberá identificar claramente la clase Main que es donde se encuentra la función main que inicia la aplicación.

6. VIDEO

Se deberá adjuntar un video explicativo de la práctica de duración máxima 15 minutos, en donde se ejecutará el programa y se mostrará su instalación, funcionamiento y como se ha realizado. Llama al fichero videoexplicación.mp4

7. CALIFICARTE

Indica que cosas has realizado y que nota esperas obtener. Escribe lo mediante texto en la entrega de la tarea en el aula virtual.

8. CALIFICACIÓN

Elementos básicos para sacar un 5, se deberán hacer con la interface gráfica de usuario (no desde terminal):

1. La aplicación deberá conectar con una base de datos poder gestionar (Hacer un CRUD, es decir, Create Read, Update y Delete) los registros la tabla alumnos. 2.5 puntos.
2. Deberá permitir importar y exportar los datos de una tabla a un fichero. 2 puntos.
3. Valida la entrada del email y crea una excepción que muestre un error cuando no es un email. 0,5 puntos.
4. Subir la aplicación de java en un fichero zip, con un fichero llamado bd.txt donde se crearán las tablas y los datos iniciales.

Se evaluarán los siguiente elementos adicionales:

1. Poder usar más de una base de datos. Como posibles bases de datos a usar serian: sqlite, postgres, mysql, oracle. Instalando localmente el SGBD. 0,5 puntos.
2. Usar una base de datos remota con Heroku con postgres. 0,5
3. Usar una base de datos local con Docker. 0,5 punto.
4. Instalación con docker-composer de la aplicación y las bases de datos locales virtualizadas. 1 punto. 0,5
5. Creación y uso de un interface para conexión con las bases de datos y la elección inicial de que bases de datos usar. 0,5 punto.
6. Utilizar Maven para resolución de dependencias externas. 0,5 punto.
7. Subir la aplicación a un repositorio en Bitbucket. 0,5 puntos.
8. Gestionar haciendo el CRUD de las dos tablas de Alumnos y la de Citas. 0,5 puntos.
9. Crear la documentación con JavaDoc y crear un botón para que se abra para verlo dentro de la aplicación. 0,5 puntos.
10. Hacer la aplicación usando el MVC. 0,5 puntos.

9. ADELANTE TRABAJO

Antes de ver el tema de bases de datos, puede hacer el entorno gráfico y la posibilidad de que lea o escriba de un fichero los datos. Para ello crea botones para importar y exportar a un fichero los datos existente en un vector de objetos.

10. ENTREGA

Entregar el proyecto realizado con Netbeans, rellenado en la tarea, la url del repositorio o el fichero .zip. Usar la url del repositorio en bitbucket de las entregas anteriores, dejando como clase principal la clase Main de la evaluable 6. El fichero zip deberá llamarse Xprgevaluable6.zip, siendo X el nombre del alumno.



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.