



UD 8-1. EJERCICIOS. PL SQL. INTRODUCCIÓN

Base de Datos
CFGs DAW

Francisco Aldarias Raya
paco.aldarias@ceedcv.es

2019/2020

Fecha 05/05/20

Versión:200505.1301


Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

Revisiones

5/5/2020. imágenes de los ejercicios

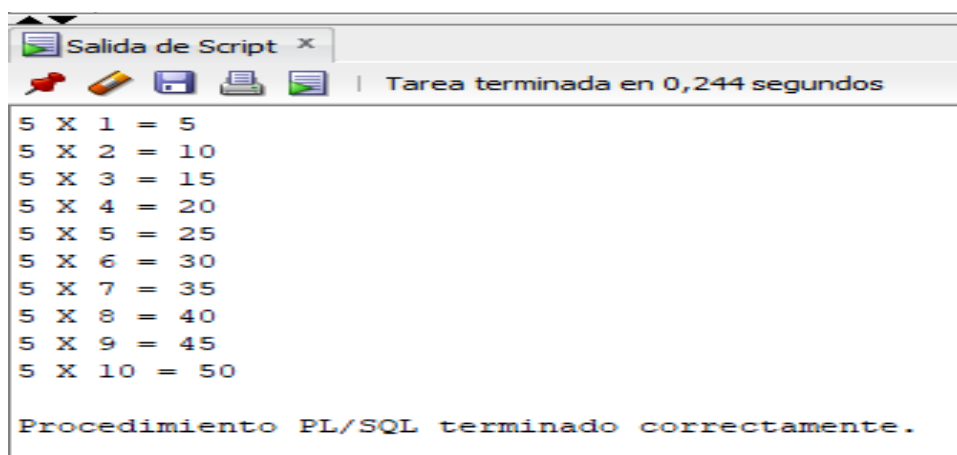
ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Ejercicio 1.....	3
2.Ejercicio 2.....	3
3.Ejercicio 3.....	4
4.Ejercicio 4.....	4
5.Ejercicio 5.....	4
6.Ejercicio 6.....	4

UD08-1. EJERCICIOS. PL SQL. INTRODUCCIÓN

1. EJERCICIO 1

Ej81-1.sql. Realizar la tabla de multiplicar del número 5 utilizando un bucle WHILE. El resultado deberá ser como el de la imagen:



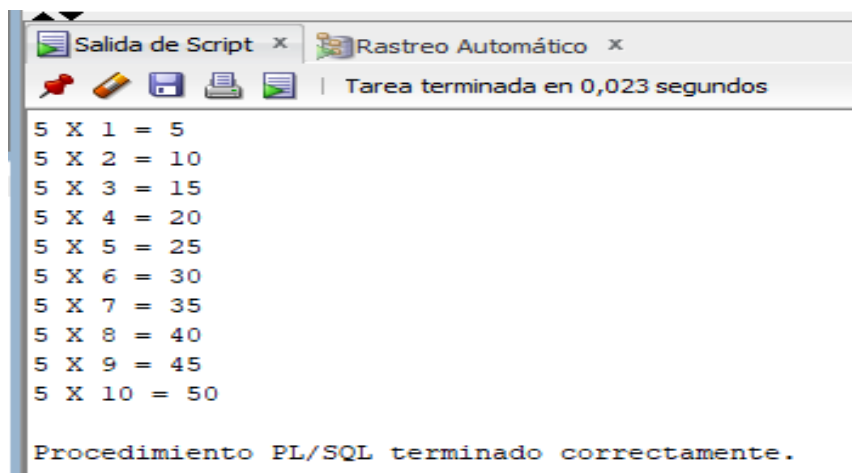
```
Salida de Script x | Tarea terminada en 0,244 segundos
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
5 X 3 = 15
5 X 4 = 20
5 X 5 = 25
5 X 6 = 30
5 X 7 = 35
5 X 8 = 40
5 X 9 = 45
5 X 10 = 50

Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

Guardalo en el fichero: Ej81-1.sql

2. EJERCICIO 2

Realizar la tabla de multiplicar del número 5 utilizando un bucle FOR. El resultado deberá ser como el de la imagen:



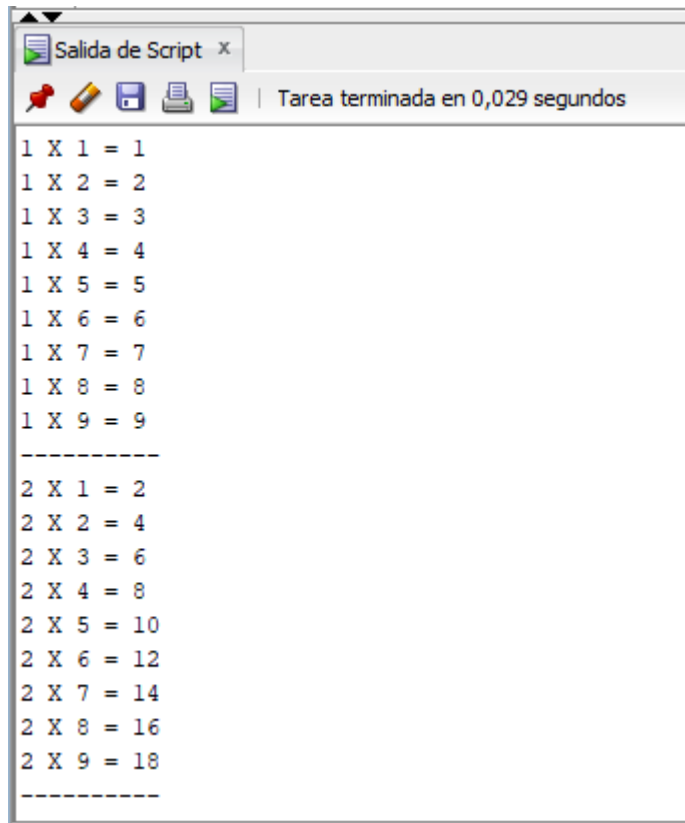
```
Salida de Script x | Rastreo Automático x | Tarea terminada en 0,023 segundos
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
5 X 3 = 15
5 X 4 = 20
5 X 5 = 25
5 X 6 = 30
5 X 7 = 35
5 X 8 = 40
5 X 9 = 45
5 X 10 = 50

Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

Guardalo en el fichero: Ej81-2.sql

3. EJERCICIO 3

Mostrar en pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 10 separadas por una línea utilizando el bucle WHILE. El resultado deberá ser (sólo en parte) como el de la imagen:



```
Salida de Script x
Tarea terminada en 0,029 segundos

1 X 1 = 1
1 X 2 = 2
1 X 3 = 3
1 X 4 = 4
1 X 5 = 5
1 X 6 = 6
1 X 7 = 7
1 X 8 = 8
1 X 9 = 9
-----
2 X 1 = 2
2 X 2 = 4
2 X 3 = 6
2 X 4 = 8
2 X 5 = 10
2 X 6 = 12
2 X 7 = 14
2 X 8 = 16
2 X 9 = 18
-----
```

Guardalo en el fichero: Ej81-3.sql

4. EJERCICIO 4

Mostrar en pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 10 separadas por una línea utilizando el bucle FOR. El resultado (sólo en parte) será como el del ejercicio anterior. Guardalo en el fichero: Ej81-4.sql

5. EJERCICIO 5

Actualizar las gamas que hemos creado en el ejemplo 12 de la teoría, modificando el campo DESCRIPCIONTEXT0 por el contenido "La gama n está disponible", donde n es el número de la gama.(Para efectuar este ejercicio utilizaremos un bucle FOR). Guardalo en el fichero: Ej81-5.sql

6. EJERCICIO 6

Por último vamos a eliminar las gamas que hemos creado y actualizado en el ejercicio anterior.

Guardalo en el fichero: Ej81-6.sql