



TEMA 6.

DISEÑO FÍSICO. DQL

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

BASES DE DATOS
CFGs DAW

Francisco Aldarias Raya
paco.aldarias@ceedcv.es

2019/2020

Fecha: 21/09/19

Versión:200119.1629

UD06. DISEÑO FÍSICO. DQL

1. OBJETIVOS

En este punto del curso ya sabemos cómo crear, modificar y eliminar tablas, así como insertar, modificar y eliminar registros.

A partir de ahora vamos a centrarnos en realizar consultas a nuestra base de datos para obtener la información que necesitamos.

Los objetivos de esta unidad son:

- Manejar con fluidez la orden para consultar bases de datos: SELECT y sus distintas opciones.
- Utilizar consultas con filtros.
- Saber crear agrupaciones.
- Entender la ordenación de resultados.
- Saber utilizar las funciones resumen.
- Manejar cálculos aritméticos en consultas.
- Realizar consultas sobre múltiples tablas.
- Entender las subconsultas.
- Utilizar DQL en DML.

2. CONTENIDOS

- Consulta de datos simples
- Consulta de datos con filtros
- Uso de operadores relacionales en consultas
- Uso de operadores clónicos en consultas
- Ordenación de resultados
- Utilización de las funciones resumen
- Uso de cálculos aritméticos en consultas
- Creación de subconsultas
- Realización de consultas sobre múltiples tablas
- Uso de agrupaciones
- Uso de DQL en DML

3. EJERCICIOS Y TAREAS

En esta unidad no os proporcionaré un boletín de ejercicios por parte, un bloque general de la unidad completa.

Se he ido incluyendo las prácticas a la vez que se ve la teoría. Os recomiendo que intentéis hacer primero vosotros/as cada una de las consultas propuestas sin mirar las solución y después comprobéis que obtenéis los mismos resultados.

Para ello, partiremos de las tres tablas con las que iniciamos la creación de tablas e inserción de datos (Departamentos, Empleados y Proyectos) y con las tablas Proveedores, Pedidos, ProductosPed y ProductosPedido que os podéis descargar del aula virtual.

También contaremos en esa unidad con una Tarea evaluable que os propondré al finalizar la misma.

RECORDAD que a programar se aprende programando. Esta unidad (como la mayoría en este módulo) es eminentemente práctica. La única forma de aprender SQL es practicando. Así es que no os limitéis a entender los comandos, es MUY IMPORTANTE enfrentarse a la consola de comandos y pensar por vosotros mismos cómo llegar a los resultados esperados.

Otra precaución: aunque una consulta compleja no os de error, no significa que el resultado obtenido sea el esperado. Comprobad siempre que los resultados obtenidos cumplen con los requisitos de la consulta!!!