

PYTHON. PART 5

Activities. Solutions

Computer Systems
CFGS DAW

Autor: Vicent Bosch

vicent.bosch@ceedcv.es

2020/2021

Versión:210220.1825

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

- Actividad opcional. Normalmente hace referencia a un contenido que se ha comentado en la documentación por encima o que no se ha hecho, pero es interesante que le alumno investigue y practique. Son tipos de actividades que no entran para examen
- Atención. Hace referencia a un tipo de actividad donde los alumnos suelen cometer equivocaciones.

PYTHON. PART 5 Activities. Solutions

1. ACTIVITIES

1.1 Activity 1

1.2 Activity 2

```
def maximum(a,b,c):
                              def minimum(a,b,c):
                         11
    if a>b and a>c:
                                  if a<b and a<c:
                         12
       return a
                                      return a
                         13
    else:
                         14
                                  else:
        if b>c:
                                      if b<c:
                         15
           return b
                         16
                                         return b
        else:
                         17
                                      else:
                        18
            return c
                                          return c
```

```
19
20
21  a = int (input("Type number 1, please: "))
22  b = int (input("Type number 2, please: "))
23  c = int (input("Type number 3, please: "))
24
25  print("The minimum number is: ", minimum(a,b,c))
26  print("The maximum number is: ",maximum(a,b,c))
```

1.3 Activity 3

1.4 Activity 4

```
def sumatodo(lista):
    total=0
    for num in lista:
        total=total+num
    return total

lista=[1,2,3,4,5,-1]
    print(sumatodo(lista))
```

1.5 Activity 5

```
def palindrome(word):
         init=0
         final=len(word)-1
         while (init<final) and (word[init]==word[final]):</pre>
             init=init+1
             final=final-1
         if init>=final:
             return 1
11
         else:
12
             return 0
15
     word=input("Type a string to check:")
17
     if palindrome(word)==1:
         print("the word", word, " is a palindrome")
     else:
         print("the word", word, " is NOT a palindrome")
```

1.6 Activity 6

```
import os
def createName(folder):
    return str(num).zfill(2)+"_"+folder+"_SI"

folder=str(input("Type the new folder's name:"))
num=0
while (folder!='end'):
num+=1
os.mkdir(createName(folder))

folder=str(input("Type the new folder's name:"))

folder=str(input("Type the new folder's name:"))

#end
#end
```

1.7 **Activity 7**

```
1
     import os
     def createFolder(folder):
         os.mkdir(folder)
 5
     folder=str(input("Type the new folder's name:"))
     num=int(input("Type the tree number:"))
 6
     while (num>0):
8
         createFolder(folder)
         os.chdir(folder)
10
11
         num-=1
12
13
     #end
```