



UD 8-1. SOLUCIÓN EJERCICIOS. PL SQL. INTRODUCCIÓN

Base de Datos
CFGS DAW

Francisco Aldarias Raya
paco.aldarias@ceedcv.es

2019/2020

Fecha 05/05/20

Versión:200505.1300


Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

Revisiones

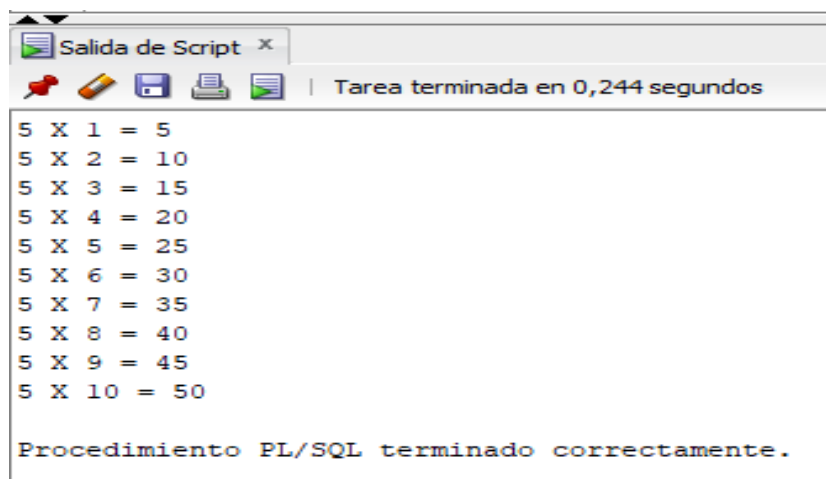
ÍNDICE DE CONTENIDO

1.Ejercicio 1.....	3
2.Ejercicio 2.....	3
3.Ejercicio 3.....	4
4.Ejercicio 4.....	6
5.Ejercicio 5.....	6
6.Ejercicio 6.....	7

UD08-1. SOLUCIÓN EJERCICIOS. PL SQL. INTRODUCCIÓN

1. EJERCICIO 1

Realizar la tabla de multiplicar del número 5 utilizando un bucle WHILE. El resultado deberá ser como el de la imagen:



The screenshot shows a window titled 'Salida de Script' with a status bar indicating 'Tarea terminada en 0,244 segundos'. The output displays a multiplication table for the number 5, with rows from 5 x 1 to 5 x 10. Below the table, it states 'Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.'

```
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
5 X 3 = 15
5 X 4 = 20
5 X 5 = 25
5 X 6 = 30
5 X 7 = 35
5 X 8 = 40
5 X 9 = 45
5 X 10 = 50

Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

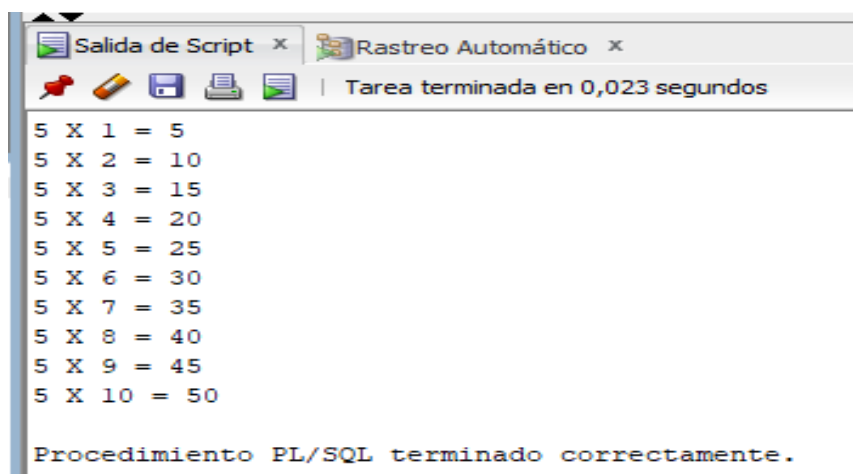
Guardalo en el fichero: Ej81-1.sql

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
TABLA INT:=5;
I INT:=1;
BEGIN
    WHILE I<=10 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TABLA||' X '||I||' = '||(TABLA*I));
        I:=I+1;
    END LOOP;
END;
/
```

2. EJERCICIO 2

Realizar la tabla de multiplicar del número 5 utilizando un bucle FOR. El resultado deberá ser

como el de la imagen:

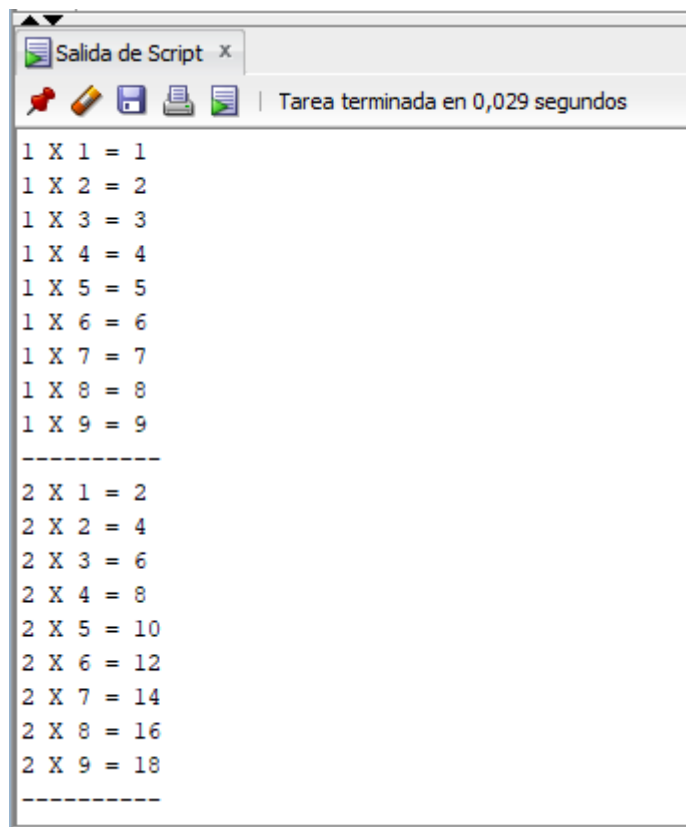


Guardalo en el fichero: Ej81-2.sql

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
TABLA INT:=5;
BEGIN
FOR I IN 1 .. 10 LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TABLA||' X '||I||' = '||(TABLA*I));
END LOOP;
END;
/
```

3. EJERCICIO 3

Mostrar en pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 10 separadas por una línea utilizando el bucle WHILE. El resultado deberá ser (sólo en parte) como el de la imagen:



```
Salida de Script x
Tarea terminada en 0,029 segundos

1 X 1 = 1
1 X 2 = 2
1 X 3 = 3
1 X 4 = 4
1 X 5 = 5
1 X 6 = 6
1 X 7 = 7
1 X 8 = 8
1 X 9 = 9
-----
2 X 1 = 2
2 X 2 = 4
2 X 3 = 6
2 X 4 = 8
2 X 5 = 10
2 X 6 = 12
2 X 7 = 14
2 X 8 = 16
2 X 9 = 18
-----
```

Guardalo en el fichero: Ej81-3.sql

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
TABLA INT:=1;
I INT:=1;
BEGIN
WHILE TABLA < 10 LOOP
    I:=1;
    WHILE I < 10 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TABLA || ' X ' || I || ' = ' || (TABLA*I));
        I:=I+1;
    END LOOP;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('-----');
    TABLA:=TABLA+1;
END LOOP;
END;
/
```

4. EJERCICIO 4

Mostrar en pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 10 separadas por una línea utilizando el bucle FOR. El resultado (sólo en parte) será como el del ejercicio anterior.

Guardalo en el fichero: Ej81-4.sql

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
TABLA INT:=1;
I INT:=1;
BEGIN
FOR TABLA IN 1..10 LOOP
    FOR I IN 1..10 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TABLA || ' X ' || I || ' = ' || (TABLA*I));
    END LOOP;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('-----');
END LOOP;
END;
/
```

5. EJERCICIO 5

Actualizar las gamas que hemos creado en el ejemplo 12 de la teoría, modificando el campo DESCRIPCIONTEXTO por el contenido "La gama n está disponible", donde n es el número de la gama.(Para efectuar este ejercicio utilizaremos un bucle FOR).

Guardalo en el fichero: Ej81-5.sql

```
SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
FOR I IN 1..5 LOOP
    UPDATE GAMASPRODUCTOS
    SET DESCRIPCIONTEXTO ='LA GAMA ' || I || ' ESTA DISPONIBLE'
    WHERE GAMA = 'GAMA_' || I;
END LOOP;
END;
/
```

El resultado será:

```
SQL> @ c:\src\pl17.sql
PL/SQL procedure successfully completed.
SQL> SELECT GAMA,DESCRIPCIONTEXT0 FROM GAMASPRODUCTOS
 2  WHERE GAMA LIKE 'GAMA%';

GAMA
-----
DESCRIPCIONTEXT0
-----

GAMA_1
LA GAMA 1 ESTA DISPONIBLE

GAMA_2
LA GAMA 2 ESTA DISPONIBLE

GAMA_3
LA GAMA 3 ESTA DISPONIBLE

GAMA_4
LA GAMA 4 ESTA DISPONIBLE

GAMA_5
LA GAMA 5 ESTA DISPONIBLE
```

Fíjate cómo hemos utilizado el índice | para concatenarlos y formar, tanto el nuevo valor del campo, como el valor con el que comparamos en el WHERE.

6. EJERCICIO 6

Por último vamos a eliminar las gamas que hemos creado y actualizado en el ejercicio anterior.

Guardalo en el fichero: Ej81-6.sql

```
SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
DELETE FROM GAMASPRODUCTOS
WHERE GAMA LIKE 'GAMA_%';
END;
/
```

El resultado será:

```
SQL> @ c:\src\pl18.sql  
PL/SQL procedure successfully completed.  
SQL> SELECT GAMA,DESCRIPCIONTEXT0 FROM GAMASPRODUCTOS  
2 WHERE GAMA LIKE 'GAMA%';  
no rows selected
```

Cuando intentamos mostrar las gamas que hemos borrado nos mostrará que no hay filas que seleccionar.