

## **UNIDAD 2.**

# **DIAGRAMAS DE FLUJO**

## **RECOMENDACIONES DE ESTUDIO**

**PROGRAMACIÓN**  
**CFGS DAW**

Autores: Carlos Cacho, Raquel Torres, Lionel Tarazon, Fco. Javier Valero

Revisado por:  
Paco Aldarias [paco.aldarias@ceedcv.es](mailto:paco.aldarias@ceedcv.es)  
2020/2021

## UD02. DIAGRAMA DE FLUJO

### 1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

En la primera unidad hemos visto y deberías saber:

- Los operadores (aritméticos, relacionales, etc.)
- Escribir y evaluar expresiones.
- Introducción a la representación de algoritmos.

### 2. OBJETIVO

En esta unidad vamos a aprender a crear algoritmos utilizando diagramas de flujo (ordinogramas). Esto os permitirá desarrollar la capacidad de pensar de forma algorítmica y aplicarla para analizar y resolver problemas de programación.

### 3. CONTENIDOS

1. Introducción.
2. Instrucciones de inicio y fin.
3. Instrucciones de procesado de información.
4. Instrucciones de entrada y salida de información.
5. Estructuras de control.
6. Estructuras alternativas.

### 4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes, comprender los ejemplos y realizar todos los ejercicios. Como sabéis los ejercicios son voluntarios y no evaluables, pero es la única manera de aprender. Como veréis hay poca teoría y mucha práctica, porque **a programar se aprende programando**.

#### Licencia



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconocimiento – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. Esta es una obra derivada de la obra original de Carlos Cacho y Raquel Torres.