

# **UNIDAD 8**

## **PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS I**

**PROGRAMACIÓN  
CFGs DAW**

## **CASO PRÁCTICO. CLASE ALUMNO**

Paco Aldarias  
paco.aldarias@ceedcv.es  
2020/2021  
14/01/21 17:03:45

## CASO PRÁCTICO. CLASE ALUMNO

Implementa una clase Alumno con los siguientes atributos (todos los atributos serán privados):

- nombre: tipo String
- apellido: tipo String
- código: tipo String
- notas: vector de 5 elementos de tipo double

El atributo código se generará a partir de la primera letra del nombre más la primera letra del apellido más un número aleatorio entre 0 y 100.

Por ejemplo: Para el alumno Pepe García, un código podría ser PG78. El método para generar el código solo podrá ser accesible desde la propia clase Alumno.

Además, la clase deberá tener un constructor por defecto y uno con parámetros, un método que devuelva la media de las notas del alumno, otro para mostrar toda la información del alumno y los métodos get y set de todos los atributos.



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.