

UNIDAD 4

INTRODUCCIÓN A JAVA

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

**PROGRAMACIÓN
CFGS DAW**

Autores: Carlos Cacho, Raquel Torres, Lionel Tarazon, Fco. Javier Valero

Revisado por:

Paco Aldarias paco.aldarias@ceedcv.es

2020/2021

30/10/20 12:43:32

UD4. INTRODUCCIÓN A JAVA

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

1. Variables. Operadores. Escribir y evaluar expresiones.
2. Lectura y escritura de información.
3. Estructuras alternativas.
4. Estructuras repetitivas.
5. Resolver problemas mediante ordinogramas.

2. OBJETIVOS

Los objetivos de esta unidad son:

- Instalación de JDK y NetBeans.
- Programación, compilación y ejecución de programas en lenguaje Java.
- Confección de programas a partir de los ordinogramas vistos anteriormente.

3. CONTENIDOS

1. Introducción
2. Primer ejemplo
3. Elementos básicos
4. Tipos de datos
5. Declaración de variables
6. Salida y entrada estándar
7. Operadores
8. Literales
9. Estructuras alternativas
10. Ejemplos

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes y realizar todos los ejercicios propuestos. Aunque estos son voluntarios y no evaluables (no cuentan para nota), en la práctica es como si fuera obligatorios porque es la única manera de aprender a programar.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios solos y pedir ayuda solo cuando sea necesario.

Tendréis que instalar JDK y Netbeans en vuestro ordenador ya que es necesario para programar y lo utilizaremos durante todo el curso.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):
No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. NOTA: Esta es una obra derivada de la obra original realizada por Carlos Cacho y Raquel Torres.