

RESTO DE ACTIVIDADES (Bloque I y Bloque II)

A) CUESTIONES VERDADERAS (V) o FALSAS (F). Contesta a la izquierda de la frase
Este tipo de cuestiones os dará una idea de lo que es más importante de esta UT 4 para el examen. En el examen las cuestiones pueden ser más generales.

- 1.....Cuando un bien satisface las necesidades de los clientes decimos que tiene utilidad para ellos.
- 2.....Como norma general a medida que los bienes aportan más utilidad a mucha gente su precio se incrementa.
- 3.....Los beneficios que obtiene una empresa se obtiene por diferencia entre el importe de los ingresos y el importe de los impuestos que abonan en el ejercicio (año comercial/fiscal).
- 4.....Los costes totales que tiene una empresa son la resta a los costes fijos de los costes variables
- 5.....El umbral de rentabilidad es el nivel de producto (cuantificado en unidades o servicios) que una empresa ha de vender para conseguir los máximos beneficios posibles.
- 6.....La productividad del trabajo es un concepto importante y a tener en cuenta en el entorno socio económico, pues su valor indica -por comparación- el nivel de vida de un país.
- 7.....Si tuviéramos que plasmar en una fórmula el valor del CAPITAL HUMANO (desde un punto de vista laboral y productivo) diríamos:
$$\text{CAPITAL HUMANO} = \text{EXPERIENCIA} + \text{FORMACIÓN} + \text{HABILIDADES} + \text{VALORES}$$
- 8.....La CALIDAD TOTAL hace referencia a la mejora continua en todas las áreas o departamentos de la empresa, la finalidad es conseguir el mejor producto (¡el que más satisface las necesidades de los consumidores!)
- 9.....En Tokio se puede comprar un Toyota (bastante personalizado) el lunes y conducirlo el viernes por la tarde porque entre otras cosas “fabrican a demanda”.
- 10.....El método de las 5 S es uno de los procedimientos de trabajo en la empresa que se siguen para implementar la “CALIDAD TOTAL

B) OTRAS CUESTIONES TEÓRICAS

- 1.- Pon un ejemplo de utilidad de un producto o servicio siguiendo el ejemplo de la página 146
- 2.- Los determinantes de la PRODUCTIVIDAD son....
- 3.- A propósito de I+D+i, propón tres cosas que se te ocurra que pueden ser innovadoras en el sector informático (si tienes un ejemplo para otro sector ¡perfecto también!)
- 4.- Pon un ejemplo que refleje el CICLO de EXPLOTACIÓN en el sector de la informática (si tienes un ejemplo para otro sector ¡perfecto también!).