

## TEMA 2.

### DISEÑO CONCEPTUAL ER

### RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

BASES DE DATOS  
CFGs DAW

Francisco Aldarias Raya  
[paco.aldarias@ceedcv.es](mailto:paco.aldarias@ceedcv.es)

2019/2020

Fecha: 21/09/19

Versión:190921.2244

## 1. INTRODUCCIÓN

Esta unidad es larga, nos llevará cuatro semanas de trabajo. Se han dividido en dos partes, una primera donde sentaremos las bases del modelo entidad relación (E/R) clásico, al final de la cual encontraréis un conjunto de ejercicios resueltos que tratan de plasmar toda la teoría vista en la misma.

Posteriormente os proporcionaré un documento con ejercicios no evaluables (NO ENTREGABLES para evaluar) de esta parte, no resueltos, para que vayáis practicando por vosotros mismos y debatiendo en el foro de la unidad.

A la semana siguiente os subiré la solución para que comprobéis cómo os han salido.

En la segunda parte veremos el modelo E/R extendido, y de la misma manera, os incluiré ejercicios resueltos de consolidación de la teoría, así como ejercicios sin solución, para practicar.

La última semana os pasaré la solución de estos últimos.

## 2. RECOMENDACIONES

Es importante leer atentamente los apuntes, buscar todos aquellos conceptos, palabras acrónimos que no entendáis. Si aún así hay algún concepto que os quede claro, preguntad en los foros.

En este tema yo os recomiendo que os hagáis una/s hoja/s resumen con todos los componentes del modelo E/R para tenerlo delante cuando hagáis los ejercicios. Os ayudará mucho.

También es muy importante que intentéis realizar los ejercicios sin mirar las soluciones, aunque al principio no tengáis ni idea de por dónde comenzar, es necesario enfrentarse a los mismos sin ver la solución, es la mejor manera de aprender.

## 3. ACTIVIDADES EVALUABLES

Este tema tiene la actividad evaluable. Esta vez, al ser evaluable, cada persona deberá trabajar la solución de manera individual sin interacción con el resto del alumnado.

Recordad que si se detecta copia o fraude será calificada con un cero. Cuando empecéis a leer la teoría no os desanimáis, es un poco dura, pero hay que pasar por ella para poder ser capaces de diseñar una base de datos.

## 4. OBJETIVOS

Los objetivos son:

- Conocer qué es una base de datos y cuáles son los principales gestores de bases de datos.
- Conocer los distintos modelos utilizados en la creación de una base de datos.
- Identificar los diferentes componentes del modelo conceptual entidad relación.
- Saber realizar diagramas E/R.

## 5. HERRAMIENTAS DE DISEÑO DE DIAGRAMA ER

Existen diferentes tipos de aplicaciones para realizar diagramas ER. Cada uno puede elegir el programa que quiera. La práctica evaluable deberá entregarse usando una de estas herramientas. Seguidamente los más importantes y por orden de preferencia.

- YED. Editor Gráfico. <https://www.yworks.com/products/yed>
- Dia. <https://wiki.gnome.org/Apps/Dia>
- LibreOffice Draw con plantilla de elementos de ER para hacer diagramas.