# Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

MusicParadise.com **RAD Versione 2.0** 

# **LOGO PROGETTO**



Partecipanti:

Nome	Matricola
Antonio Spera	0512103538
Alessandro De Riso	0512103802
Domenico Pannone	0512103730
Vincenzo Pandolfo	0512103694

**Revision History** 

Data	Versione	Descrizione	Autore
18/10/2017		Inizio dei Requisiti funzionali e descrizione de sistema.	el Alessandro De Riso
20/10/2017		Revisione requisiti funzionali.	Alessandro De Riso
21/10/2017		Inizio casi d'uso	Antonio Spera
22/10/2017		Scenari	Domenico Pannone
23/10/2017		Revisione casi d'uso	Antonio Spera
23/10/2017		Requisiti non funzionali	Vincenzo Pandolfo
26/10/2017		Revisione requisiti non funzionali	Antonio Spera, Alessandro De Riso
11/11/2017		Aggiunti diagrammi dei casi d'uso	Antonio Spera
11/11/2017		Aggiunti mockup (aggiungi prodotto al carrello, Antonio Spera acquista prodotto)	
11/11/2017		Aggiunti MockUp (aggiungi prodotto, aggiung offerta)	Alessandro De Riso
17/11/2017		Aggiunti sequence diagrams (Logii Registrazione, Aggiungi prodotto al carrello Acquista Prodotto, modifica stato ordine)	
17/11/2017		Aggiunti class diagrams (Login, Registrazione, aggiungi prodotto al carrello, acquista prodotto, modifica stato ordine)	
17/11/2017		Aggiunti Sequence Diagram ( aggiungi nuovo prodotto, aggiungi offerta a un prodotto)  Alessandro De Riso	
20/11/2017		Aggiunto sequence diagrams (modifica prodotto)  Vincenzo Pandolfo	
23/11/2017		Aggiunti class diagrams(acquista prodotto, aggiungi offerta prodotto e aggiungi prodotto al catalogo)  Alessandro De Riso	
06/12/2017		Revisione e aggiunta path navigazionali	Antonio Spera
10/01/2018		Revisione del documento Antonio Spera	
		Ingegneria del Software	Pagina 2 di 71
			č

# Sommario

<ol><li>Sistema proj</li></ol>	oosto	5
3.1. Requisi	ti funzionali	5
3.2.REQUIS	SITI NON FUNZIONALI	7
3.2.1.	USABILITA'	7
3.2.2.	Affidabilità	7
3.2.3.	PERFORMANCE	7
3.2.4.	SUPPORTABILITA'	7
3.3.Pseudo-	requisiti	7
	Interfaccia	
	Implementazione	
	Documentazione	
	del	
•	ri	
	ELLO CASI D'USO	
	ject model	
3.4.3.1	Class Diagrams	
3.4.3.2.	Class diagrams Login	
3.4.3.3.	Class Diagrams Registrazione	
3.4.3.4.	Class Diagrams Aggiungi prodotto al carrello	
3.4.3.5.	Class Diagrams Acquista prodotto ai carrello	
3.4.3.6.	Class Diagrams Aggiungi prodotto al catalogo	
3.4.3.7.	Aggiungi offerta prodotto	
3.4.3.8.	Class Diagrams Modifica prodotto	
3.4.3.8. 3.4.3.9.	Class Diagrams Modifica dati cliente	
3.4.3.9. 3.4.3.10.	Class Diagrams Rimuovi prodotto dal carrello	
3.4.3.10.		
	Class Diagrams Modifica stato ordine	
3.4.4.12.	Class Diagram Aggiungi indirizzo	
3.4.4.12.	$\mathcal{C}$	
3.4.4.13.	$\boldsymbol{\mathcal{E}}$	
3.4.4.14.		
- · · · - ·	namic model	
3.4.5.12.		
3.4.5.13.	$\mathcal{C}$	
	Aggiungi prodotto al carrello	
3.4.4.4.	Acquista prodotto	
	Gestore Prodotti – Aggiungi Prodotto	
	Gestore Offerte– Aggiungi Offerta Prodotto	
3.4.4.7.	Modifica prodotto	
3.4.4.8.	Modifica dati utente	
3.4.4.9.	Rimuovi prodotto dal carrello	
3.4.4.10.	Modifica stato ordine	
3.4.4.11.	Aggiungi indirizzo	
3.4.4.12.	Aggiungi carta	
3.4.4.13.	Visualizza catalogo	
	Ingagneria dal Software	D : 2 1:71

3.4.4.14.	Diagramma di stato carrello	52
3.4.5.MOCK	UP	54
3.4.5.1. Ag	ggiungi prodotto al carrello	54
3.4.5.2.	ACQUISTA PRODOTTO	57
3.4.5.3.	Gestore Prodotti	61
3.4.5.4.	Gestore Offerte	64
3.4.6. Path	navigazionali	67
	Visitatore	
3.4.6.2.	Cliente	67
3.4.6.3.	Gestore prodotti	68
3.4.6.4.	Gestore ordini	68
3.4.6.5.	Gestore utenti	69
3.4.6.6.	Gestore offerte	69

## 3. Sistema proposto

#### 3.1. Requisiti funzionali

Elenchiamo i requisiti del cliente per tipologia di utente del sistema:

#### Sessione utente (visitatore)

Il sistema deve prevedere una sessione pubblica accessibile da ogni utente. Fornisce informazioni relative al negozio di e-commerce ed alle modalità di registrazione:

- Informazioni generiche sui prodotti;
- Area per gli accessi e la registrazione;
- Link ai social iscritti;
- Contatti;

Le aree private del sistema sono accessibili tramite autenticazione.

#### Sessione Utente (Cliente/Gestore/Amministratore)

- Login RF1
- Logout RF3

#### Sessione Utente (Cliente)

- Registrazione RF4
- Visualizzare profilo; RF5
- Aggiunta di un nuovo indirizzo; RF6
- · Aggiunta di un nuovo metodo di pagamento; RF7
- Rimuovi indirizzo RF8
- Rimuovi metodo di pagamento RF9
- Ricercare prodotti; RF10
- Visualizza storico ordini; RF11
- Aggiungi prdotto al carrello RF12
- Rmuovi prodotto dal carrello; RF13
- Visualizza catalogo RF14
- Visualizza carrello RF15
- Checkout RF16

#### Sessione Gestore prodotti

- Inserimento di nuovi prodotti; RF17
- Modifica informazioni relative ai prodotti già in vendita; RF18
- Cancellazione dei prodotti; RF19

#### Sessione Gestore offerte

- Inserimento di nuove offerte; RF20
- Aggiunta offerta al prodotto RF21
- Cancellazione offerte; RF22

Ingegneria del Software	Pagina 5 di 71
-------------------------	----------------

#### Sessione Gestore utenti

- Visualizzare tutti gli utenti registrati al sito; RF23
- Bannare un utente; RF24

#### Sessione Gestore ordini

- Visualizza ordini in preparazione, da spedire e consegnati; R25
- Modifica stato dell'ordine da in preparazione a spedito e da spedito a consegnato.; RF26

### **Applicazione Admin**

- Creare utenti con privilegi; RF27
- Eliminare utenti con privilegi; RF28

## 3.2.REQUISITI NON FUNZIONALI

#### 3.2.1. USABILITA'

a. Il sito è essere responsive, in modo da adattarsi graficamente al dispositivo con il quale viene visualizzato (Pc, Tablet, smartphone, web tv).

#### 3.2.2. Affidabilità

- b. Il sistema deve essere disponibile 24h al giorno 7/7 giorni, salvo aggiornamenti o malfunzionamenti del server.
- c. Gli aggiornamenti del server, preferibilmente, dovranno essere effettuati nelle ore notturne.
- d. I dati sensibili devono essere memorizzati all'interno di un database, accessibile tramite delle credenziali dagli admin.

#### 3.2.3. PERFORMANCE

- a. Non esistono vincoli di prestazione visto che il sistema è di natura web.
- b. I tempi di risposta sono legati alla latenza della rete internet e dallo stato del server.
- c. Il sistema può soddisfare molteplici richieste da parte dei clienti contemporaneamente. Possono verificarsi ritardi nell'utilizzo quando si presenta un gran numero (circa piu' di 50) di clienti connessi simultaneamente.

#### 3.2.4. SUPPORTABILITA'

a. Il sistema viene continuamente modificato dopo il suo rilascio iniziale. Lo scopo principale delle modifiche non è unicamente quello di risolvere gli errori commessi, ma soprattutto quello di "evolvere" il sistema.

## 3.3.Pseudo-requisiti

#### 3.3.1. Interfaccia

- a. Ogni scheda prodotto contenuta nel catalogo *deve* contenere almeno una fotografia a colori del prodotto, il suo nome, il nome del produttore, il prezzo e una descrizione sintetica ma completa, 6 righe di testo al massimo
- b. Le interfacce utilizzano una struttura grafica in cui sono presenti:
  - i. Bottoni
  - ii. Finestre di dialogo
  - iii. Finestre scorrevoli
  - iv. Aree di immissioni di dati

	Ingegneria del Software	Pagina 7 di 71
--	-------------------------	----------------

## 3.3.2. Implementazione

a. Il software sarà implementato con diversi linguaggi di programmazione: JavaScript, HTML, CSS, Jquery, Ajax. Il database sarà implementato nel linguaggio SQL.

#### 3.3.3. Documentazione

a. La documentazione che viene rilasciata al cliente è costituita di una descrizione completa del software, mostrando tutte le sue potenzialità, in particolare verranno rilasciate ed evidenziate diagrammi e descrizioni testuali contenenti le caratteristiche delle interfacce.

## 3.4.System model

#### 3.4.1.Scenari

Nome scenario: acquista prodotto. Attori partecipanti: antonio: cliente

#### Flusso eventi:

- 1. Antonio apre www.musicParadise.com
- 2. Antonio accede al proprio account
- 3. Antonio vuole cercare se è disponibile la tastiera YAMAHA PSR EW400
- 4. Antonio tramite la barra delle ricerche digita il nome della tastiera
- 5. Il sito elenca tutti i risultati trovati inerenti a YAMAHA PSR EW400
- 6. Antonio in corrispondenza della tastiera YAMAHA PSR EW400 clicca visualizza prodotto.
- 7. Il sistema a video mostrerà tutte le informazioni relative alla tastiera YAMAHA PSR EW400
- 8. Antonio nella pagina del prodotto clicca sul tasto aggiungi al carrello.
- 9. Il sistema notifica che al carrello è stato aggiunto un nuovo prodotto.
- 10. Antonio clicca sull'icona del carrello e visualizza correttamente l'aggiunta del prodotto.
- 11. Antonio visualizza il totale della spesa e clicca sul bottone paga ora.
- 12. Il sistema chiede ad Antonio gli estremi di fatturazione per l'acquisto.
- 13. Antonio compila il modulo di pagamento, inserendo i propri dati inclusi quella della carta di pagamento.
- 14. Il sistema notifica che l'ordine N° 837857 è stato effettuato.
- 15. Antonio accede tramite il menù nella pagina i miei ordini, per visualizzare lo stato della spedizione dell'ordine N° 837857.

**Nome Scenario:** Aggiunta offerte Yamaha M200 **Attori Partecipanti:** Domenico: Gestore offerte

#### Flusso Eventi:

- 1. L'azienda vuole scontare il prodotto Yamaha M200
- 2. Domenico esegue l'accesso sul sito www.musicparadise.com
- 3. seleziona il prodotto Yamaha M200
- 4. Aggiunge la data di inizio/fine
- 5. Aggiunge la percentuale di sconto
- 6. Conferma
- 7. Visualizza il responso di avvenuta modifica
- 8. Scenario concluso

Ingegneria del Software	Pagina 9 di 71
-------------------------	----------------

Nome Scenario: Modifica stato da esaurito a disponibile

Attori Partecipanti: Antonio: Gestore prodotti

#### Flusso Eventi:

- 1. Il prodotto tastiera CASIO non è più disponibile.
- 2. Antonio dopo l'arrivo di nuove tastiere CASIO rende il prodotto nuovamente disponibile.
- 3. Antonio effettua il login sul sito www.musicparadise.com
- 4. Seleziona il prodotto tastiera CASIO (dalla lista prodotti) da rendere nuovamente disponibile
- 5. inserisce la quantità del prodotto ora disponibile
- 6. Conferma e visualizza responso di avvenuta modifica
- 7. Scenario concluso

Nome Scenario: Eliminazione di un prodotto dal catalogo

Attori Partecipanti: Alessandro: Gestore prodotti

#### Flusso Eventi:

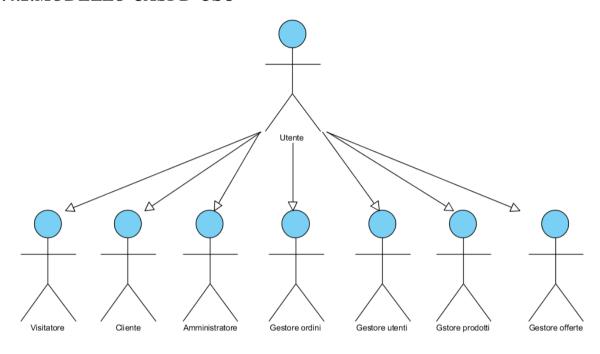
- 1. Alessandro vuole eliminare dal sito il prodotto: chitarra Fender, in quanto non più prodotto.
- 2. Alessandro effettua il login al sito www.musicparadise.com.
- 3. Seleziona dalla lista dei prodotti chitarra Fender.
- 4. Cancella il prodotto
- 5. Conferma
- 6. Scenario concluso

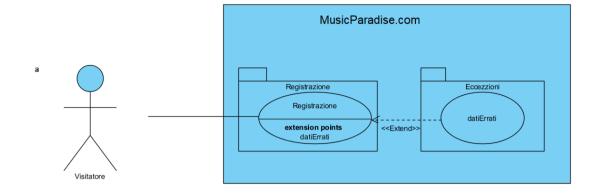
Nome Scenario: Cambio di stato di un ordine Attori Partecipanti: Alessia: gestore ordini

#### Flusso Eventi:

- 1. Alessia deve gestire gli ordini nel giorno corrente
- 2. Accede sul sito musicparadise.com
- 3. Alessia deve cambiare lo stato dell'ordine N°100, effettuato il giorno precedente
- 4. Pertanto cambia lo stato da "in preparazione" a "spedito"

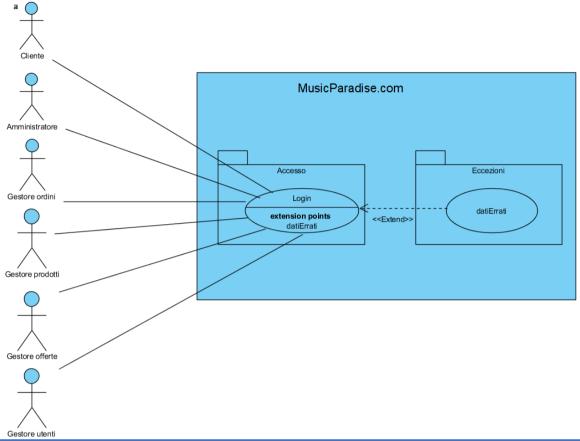
# 3.4.2.MODELLO CASI D'USO





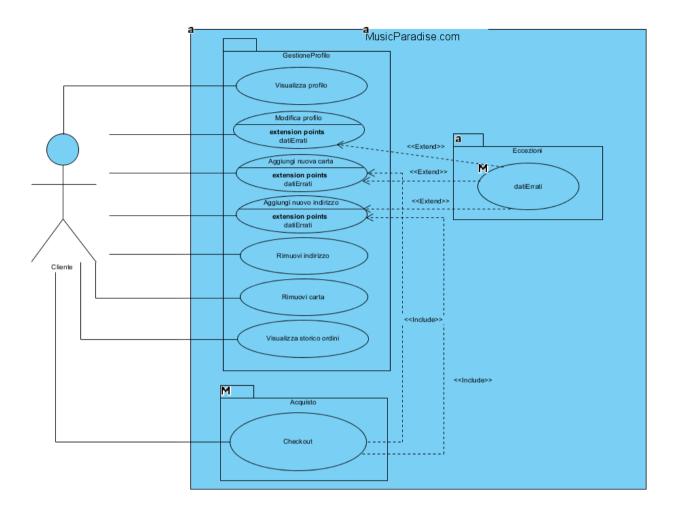
Nome:	Registrazione
ID:	UC01
Partecipante:	Visitatore
Flusso degli eventi:	A. Il sistema mostra una form che richiede l'inserimento di:  Nome (obbligatorio)  Cognome (obbligatorio)  Nickname (obbligatorio)  Email (obbligatorio)  Password (obbligatorio)  Telefono (obbligatorio)  Ditta  PI  B. Il visitatore compila il modulo per la registrazione e lo sottomette al sistema.  C. Il sistema verifica che:  Tutti i campi obbligatori sono stati compilati.  Il nickname non sia già in uso.  La password sia lunga almeno 8 caratteri.  D. Il sistema se corretti, salva i dati nel database.  E. Il sistema mostra una schermata che informa l'utente della registrazione avvenuta con successo.
Condizione di entrata:	il visitatore si trova nell'home del sistema e clicca sul bottone registrati.
Condizione di uscita:	Il sistema notifica l'avvenuta registrazione. L'utente è registrato nel sistema.
Estensione:	il visitatore annulla il login (Caso d'uso annulla) Variante A.1  Il visitatore clicca sul pulsante annulla. I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso datiErrati)

	Ingegneria del Software	Pagina 12 di 71
--	-------------------------	-----------------



Gestore utenti	
Nome:	Login
ID:	UC02
Partecipante:	Cliente
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il sistema visualizza una form che richiede l'inserimento di: <ul> <li>Nickname/email</li> <li>Password</li> </ul> </li> <li>B. Il cliente inserisce le sue credenziali e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>C. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi obbligatori sono stati compilati</li> <li>Il sistema riscontra le credenziali inserite con quelle salvate nel database.</li> </ul> </li> <li>D. Il sistema mostra una schermata che informa l'utente dell'avvenuto login al sistema se corretti.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il cliente clicca sul bottone login
Condizione di uscita:	il cliente è loggato al sistema.
Estensione:	il cliente annulla il login (Caso d'uso annulla) Variante B.1  • Il cliente clicca sul pulsante annulla. I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso datiErrati)

	Ingegneria del Software	Pagina 13 di 71
--	-------------------------	-----------------



Nome:	Visualizza profilo
ID:	UC03
Partecipante:	Cliente
Flusso degli eventi:	A. Il cliente accede alla sezione il mio profilo     B. Il sistema visualizza le informazioni del cliente
Condizione di entrata:	Il cliente clicca sul bottone login ed effettua il login
Condizione di uscita:	I dati del profilo sono visibili al cliente.
Estensione:	

Nome:	Visualizza storico ordini	
Nome:	V ISUAIIZZA STOFICO OFGINI	
ID:	UC04	
Partecipante:	Cliente	
Flusso degli eventi:	A. Il cliente accede alla sezione i miei ordini     B. Il sistema visualizza una tabella contenente gli ordini del cliente	
Condizione di entrata:	Il cliente clicca sul bottone login ed effettua il login	
Condizione di uscita:	Gli ordini sono visibili al cliente.	
Estensione:		

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 71
--	-------------------------	-----------------

Nome:	Modifica informazioni profilo	
ID:	UC05	
Partecipante:	Cliente	
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il cliente accede alla sezione modifica profilo</li> <li>B. Il sistema visualizza una form che contiene le seguenti informazioni: <ul> <li>Nome (obbligatorio)</li> <li>Cognome (obbligatorio)</li> <li>Nickname (obbligatorio)</li> <li>Email (obbligatorio)</li> <li>Password (obbligatorio)</li> <li>Telefono (obbligatorio)</li> <li>Ditta</li> <li>PI</li> </ul> </li> <li>C. Il cliente modifica le informazioni relative al suo profilo e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>D. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi obbligatori sono stati compilati</li> </ul> </li> <li>E. Il sistema mostra una schermata che informa l'utente dell'avvenuto modifica dei dati.</li> </ul>	
Condizione di entrata:	Il cliente clicca sul bottone login	
Condizione di uscita:	I dati del cliente sono stati modificati.	
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso datiErrati)	

Nome:	Aggiungi nuovo indirizzo	
ID:	UC06	
Partecipante:	Cliente	
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il sistema visualizza una form che richiede l'inserimento di: <ul> <li>Nome (obbligatorio)</li> <li>Cognome (obbligatorio)</li> <li>Indirizzo (obbligatorio)</li> <li>Città (obbligatorio)</li> <li>Cap (obbligatorio)</li> <li>Telefono (obbligatorio)</li> </ul> </li> <li>B. Il cliente riempie i campi e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>C. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi obbligatori sono stati compilati in modo corretto</li> </ul> </li> </ul>	
Condizione di entrata:	Il cliente clicca sul bottone aggiungi indirizzo	
Condizione di uscita:	Il nuovo indirizzo è stato salvato	
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso datiErrati)	

Ingegneria del Software Pag
-----------------------------

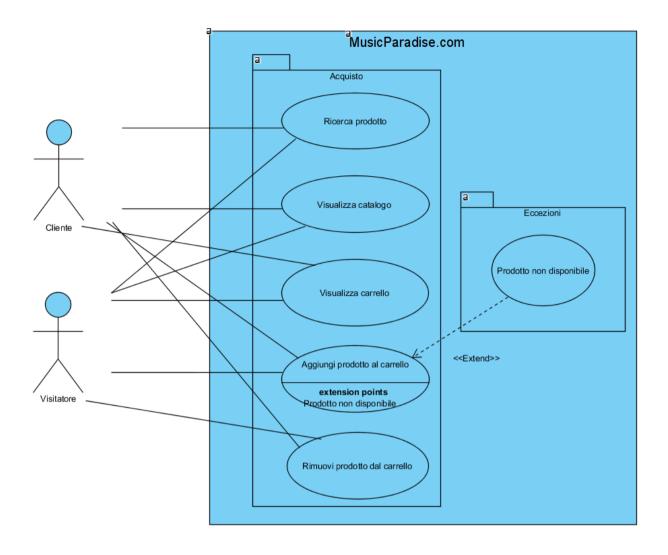
Nome:	Aggiungi nuova carta
ID:	UC07
Partecipante:	Cliente
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il sistema visualizza una form che richiede l'inserimento di: <ul> <li>Numero carta (obbligatorio)</li> <li>Nome proprietario (obbligatorio)</li> <li>Scadenza (obbligatorio)</li> <li>CVC (obbligatorio)</li> </ul> </li> <li>B. Il cliente riempie i campi e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>C. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi obbligatori sono stati compilati in modo corretto</li> </ul> </li> </ul>
Condizione di entrata:	Il cliente clicca sul bottone aggiungi indirizzo
Condizione di uscita:	Il nuovo indirizzo è stato salvato
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso datiErrati)

Nome:	Rimuovi indirizzo di spedizione	
ID:	UC08	
Partecipante:	Cliente	
Flusso degli eventi:	A. Il cliente clicca sul bottone rimuovi associato all'indirizzo     B. Il sistema visualizza la tabella con gli indirizzi ancora associati al cliente	
Condizione di entrata:	Il cliente effettua il login al sistema e clicca sulla sezione il mic profilo	
Condizione di uscita:	l'indirizzo viene rimosso dal database	
Estensione:		

Nome:	Rimuovi carta di credito	
ID:	UC09	
Partecipante:	Cliente	
Flusso degli eventi:	A. Il cliente clicca sul bottone rimuovi associato alla carta     B. Il sistema visualizza la tabella con le carte ancora associate al cliente	
Condizione di entrata:	Il cliente effettua il login al sistema e clicca sulla sezione il mio profilo	
Condizione di uscita:	La carta viene rimossa dal database	
Estensione:		

	Ingegneria del Software	Pagina 16 di 71
--	-------------------------	-----------------

Nome:	Checkout	
ID:	UC10	
Partecipante:	Cliente	
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il cliente si sposta nella sezione carrello.</li> <li>B. Il sistema mostra i prodotti nel carrello.</li> <li>C. Il cliente clicca sul bottone "Checkout".</li> <li>D. Il cliente seleziona un indirizzo di spedizione tra quelli memorizzati oppure ne inserisce uno nuovo (caso d'uso Aggiungi nuovo Indirizzo)</li> <li>E. Il cliente seleziona una carta di credito tra quelle memorizzate, oppure ne inserisce una nuova (caso d'uso Aggiungi nuova carta)</li> <li>A. Il cliente clicca sul bottone "conferma ordine".</li> <li>B. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi sono riempiti in modo corretto.</li> </ul> </li> <li>C. Il sistema notifica l'avvenuto acquisto.</li> </ul>	
Condizione di entrata:	Il cliente effettua il login al sistema. Il cliente deve avere almeno un prodotto nel carrello. Il cliente deve trovarsi nella pagina del carrello	
Condizione di uscita:	Il sistema notifica l'avvenuto acquisto del prodotto e reindirizza alla home del sito.	
Estensione:	l dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso dati errati)	



Nome:	Ricerca prodotto
ID:	UC11
Partecipante:	Cliente/Visitatore
Flusso degli eventi:	<ul> <li>D. Il cliente/visitatore inserisce nella barra delle ricerche una keyword per la ricerca</li> <li>E. Il sistema mostra a schermo una lista di prodotti correlati alla ricerca.</li> <li>F. Il cliente/visitatore sceglie il prodotto che ha ricercato e clicca sul bottone visualizza prodotto.</li> <li>G. Il sistema mostra la pagina del prodotto.</li> </ul>
Condizione di entrata:	Il cliente/visitatore si posizione nell'home del sistema.
Condizione di uscita:	Il cliente visualizza la pagina del prodotto ricercato.
Estensione:	

Ingegneria	a del Software	Pagina 18 di 71
------------	----------------	-----------------

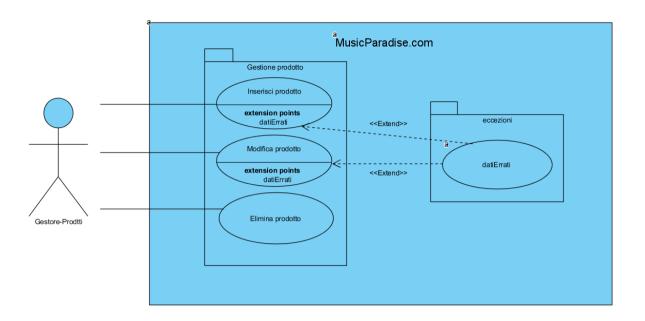
Nome:	Aggiungi prodotto al carrello	
ID:	UC12	
Partecipante:	Cliente/Visitatore	
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Include caso d'uso Ricerca prodotto</li> <li>B. Il cliente/visitatore clicca sul bottone aggiungi al carrello.</li> <li>C. Il sistema notifica che nel carrello è stato inserito il prodotto.</li> </ul>	
Condizione di entrata:	Il cliente/visitatore si posizione nell'home del sistema.	
Condizione di uscita:	Il sistema notifica l'avvenuto aggiunta del prodotto al carrello.	
Estensione:	Il sistema notifica che il prodotto non è disponibile. (Caso d'uso prodotto non disponibile)  A. Se il prodotto non è disponibile:  Il sistema non permette di aggiungere il prodotto al carrello.	

Nome:	Rimuovi prodotto dal carrello
ID:	UC013
Partecipante:	Cliente/visitatore
Flusso degli eventi:	A. Il cliente/visitatore clicca sul bottone rimuovi del prodotto     B. Il sistema notifica la rimozione del prodotto dal carrello e visualizza il nuovo totale
Condizione di entrata:	Il cliente/visitatore clicca sulla sezione carrello
Condizione di uscita:	Il prodotto è stato eliminato dal carrello
Estensione:	

Nome:	Visualizza Catalogo
ID:	UC14
Partecipante:	Cliente/visitatore
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il cliente/visitatore clicca sul bottone Catalogo</li> <li>B. Il sistema mostra a schermo tutti i prodotti presenti nel catalogo che il cliente può acquistare.</li> </ul>
Condizione di entrata:	Il cliente/visitatore clicca sulla sezione catalogo
Condizione di uscita:	Il cliente/visitatore visualizza il catalogo
Estensione:	

Nome:	Visualizza carrello
ID:	UC15
Partecipante:	Cliente/visitatore
Flusso degli eventi:	A. Il sistema mostra a schermo lo stato del carrello con i relativi prodotti se presenti.
Condizione di entrata:	Il cliente/visitatore clicca sull'icona del carrello
Condizione di uscita:	Il cliente/visitatore visualizza il carrello
Estensione:	

Ingeg	neria del Software	Pagina 19 di 71
-------	--------------------	-----------------



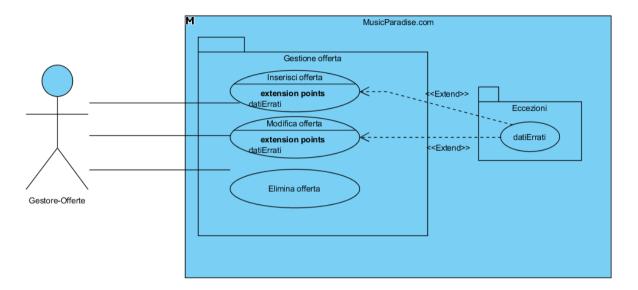
Nome:	Aggiungi prodotto
ID:	UC16
Partecipante:	Gestore-prodotti
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-prodotti clicca sulla sezione aggiungi prodotto.</li> <li>B. Il sistema visualizza una form che richiede l'inserimento di: <ul> <li>Nome prodotto (obbligatorio)</li> <li>Marca prodotto (obbligatorio)</li> <li>Tipo di prodotto (obbligatorio)</li> <li>Prezzo del prodotto (obbligatorio)</li> <li>Descrizione (obbligatorio)</li> </ul> </li> <li>C. Il gestore-prodotti inserisce le informazioni relative al prodotto da aggiungere e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>D. Il sistema verifica che: <ul> <li>a. Tutti i campi obbligatori sono stati compilati</li> </ul> </li> <li>E. Il sistema salva i dati del prodotto nel database.</li> <li>Il sistema mostra una schermata che informa il gestore dell'avvenuta aggiunta del prodotto.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-prodotti effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Il prodotto è aggiunto al catalogo.
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso dati errati)

Ingegneria del Software	Pagina 20 di 71
-------------------------	-----------------

Nome:	Modifica prodotto
ID:	UC17
Partecipante:	Gestore-prodotti
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il sistema visualizza la tabella dei prodotti.</li> <li>B. Il gestore-prodotti clicca sul bottone modifica relativo al prodotto da modificare.</li> <li>C. Il sistema visualizza una form che contiene: <ul> <li>Nome prodotto</li> <li>Marca prodotto</li> <li>Tipo di prodotto</li> <li>Prezzo del prodotto</li> <li>Descrizione</li> </ul> </li> <li>D. Il gestore-prodotti modifica le informazioni relative al prodotto e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>E. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi modificati sono stati compilati nel modo corretto.</li> </ul> </li> <li>F. Il sistema salva i dati del prodotto nel database se corretti.</li> <li>G. Il sistema mostra una schermata che informa il gestore dell'avvenuta modifica del prodotto.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-prodotti effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Le informazioni del prodotto sono modificate.
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso dati errati)

Nome:	Elimina prodotto
ID:	UC18
Partecipante:	Gestore-prodotti
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-prodotti clicca sulla sezione elimina prodotto.</li> <li>B. Il sistema visualizza una tabella contenente i prodotti.</li> <li>C. Il gestore-prodotti sceglie il prodotto da eliminare</li> <li>D. Il sistema aggiorna il database.</li> <li>E. Il sistema mostra una schermata che informa il gestore dell'avvenuta rimozione del prodotto.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-prodotti effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Il prodotto è eliminato dal catalogo.

ingegneria dei Software		Ingegneria del Software	Pagina 21 di 71
-------------------------	--	-------------------------	-----------------

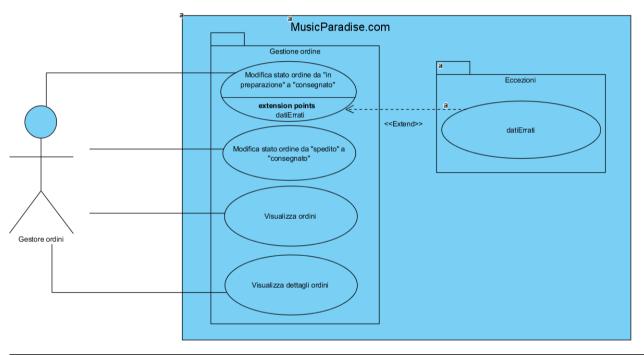


Nome:	Inserisci offerta
ID:	UC02
Partecipante:	Gestore-offerte
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-offerte clicca sulla sezione aggiungi offerta.</li> <li>B. Il sistema mostra una tabella con tutti i prodotti disponibili.</li> <li>C. Il gestore-offerte seleziona il prodotto su cui inserire l'offerta.</li> <li>D. Il sistema visualizza una form che richiede l'inserimento di: <ul> <li>Percentuale di sconto (obbligatorio)</li> <li>Data di inizio e di fine dell'offerta (obbligatorio)</li> </ul> </li> <li>E. Il sistema verifica che: <ul> <li>I campi obbligatori sono stati compilati</li> </ul> </li> <li>F. Il sistema se corretti, salva i dati nel database</li> <li>G. Il sistema mostra una schermata che informa al gestore del corretto inserimento dell'offerta.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-offerte effettua il login al sistema
Condizione di uscita:	L'offerta sul prodotto è attiva.
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso dati errati)

Nome:	Elimina offerta
ID:	UC20
Partecipante:	Gestore-offerte
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-offerte clicca sulla sezione offerte.</li> <li>B. Il sistema visualizza una tabella contenente le offerte.</li> <li>C. Il gestore-offerte sceglie l'offerta da eliminare</li> <li>D. Il sistema aggiorna il database.</li> <li>E. Il sistema mostra una schermata che informa il gestore dell'avvenuta rimozione dell'offerta.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-offerte effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	L'offerta è eliminato dal sistema.

	Ingegneria del Software	Pagina 22 di 71
--	-------------------------	-----------------

Nome:	Visualizza lista offerte	
ID:	UC021	
Partecipante:	Gestore-offerte	
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-offerte clicca sulla sezione lista offerte.</li> <li>B. Il sistema visualizza una tabella contenente le offerte create.</li> </ul>	
Condizione di entrata:	il gestore-offerte effettua il login al sistema.	
Condizione di uscita:	Il sistema visualizza una tabella contenente le offerte create.	



Nome:	Visualizza ordini clienti
ID:	UC22
Partecipante:	Gestore-ordini
Flusso degli eventi:	A. Il sistema visualizza tre tabella contenente gli ordini dei clienti, quelli con lo stato "in preparazione", con lo stato "spedito" e con lo stato "consegnato"
Condizione di entrata:	il gestore-ordini effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Il sistema visualizza le tabelle contenente gli ordini dei clienti.

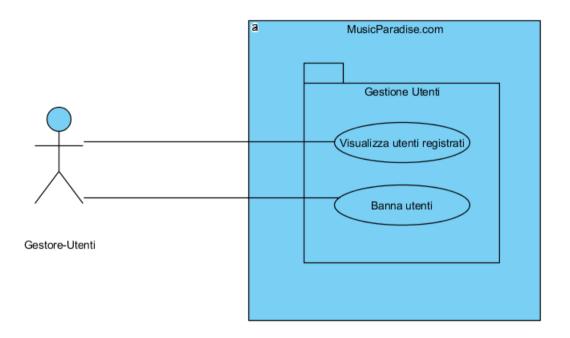
	Ingegneria del Software	Pagina 23 di 71
--	-------------------------	-----------------

Nome:	modifica stato ordine (da in preparazione a spedito)
ID:	UC23
Partecipante:	Gestore-ordine
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-ordini clicca sulla tabella ordini "in preparazione".</li> <li>B. Il sistema visualizza una tabella contenente gli ordini effettuati dai clienti.</li> <li>C. Il gestore-ordini clicca su modifica stato</li> <li>D. Il sistema richiede l'inserimento di: <ul> <li>Nome corriere</li> <li>Codice traking</li> <li>Data consegna</li> </ul> </li> <li>E. Il gestore-ordini inserisce le informazioni e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>F. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi modificati sono stati compilati nei modo corretto.</li> </ul> </li> <li>G. Il sistema salva i dati nel database se corretti.</li> <li>H. Il sistema mostra una tabella presenti gli ordini spediti.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-ordini effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	L'ordine è stato spedito

Nome:	modifica stato ordine (da in spedito a consegnato)
ID:	UC24
Partecipante:	Gestore-ordine
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-ordini clicca sulla tabella ordini "spediti"</li> <li>B. Il sistema visualizza una tabella contenente gli ordini effettuati dai clienti con lo stato "spedito".</li> <li>C. Il gestore-ordini clicca sul bottone consegnato</li> <li>D. Il sistema aggiorna lo stato dell'ordine e mostra una schermata dove ci sono gli ordini consegnati</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-ordini effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	L'ordine è stato consegnato

Nome:	Visualizza dettagli ordini clienti
ID:	UC25
Partecipante:	Gestore-ordini
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il sistema visualizza tre tabella contenente gli ordini dei clienti, quelli con lo stato "in preparazione", con lo stato "spedito" e con lo stato "consegnato"</li> <li>B. Il gestore clicca sul bottone dettagli</li> <li>C. Il sistema visualizza una pagina dove ci sono i dettagli dell'ordine.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-ordini effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Il sistema visualizza i prodotti dell'ordine

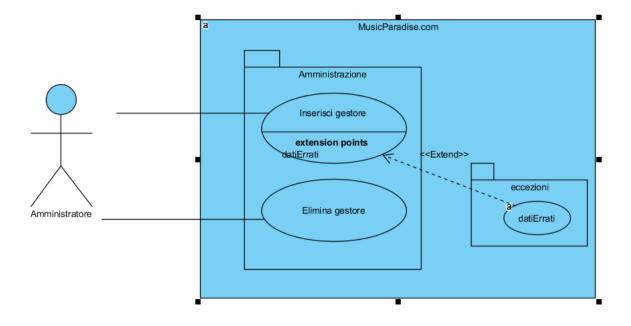
Ingegneria del Software	Pagina 24 di 71
-------------------------	-----------------



Nome:	Visualizza utenti registrati
ID:	UC26
Partecipante:	Gestore-utenti
Flusso degli eventi:	A. Il gestore-utenti clicca sulla sezione utenti.     B. Il sistema visualizza una tabella contenente gli utenti registrati al sistema
Condizione di entrata:	il gestore-utenti effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Il sistema visualizza una tabella contenente gli utenti registrati.

Nome:	Banna utenti
ID:	UC27
Partecipante:	Gestore-utenti
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. Il gestore-utenti clicca sulla sezione utenti.</li> <li>B. Il sistema visualizza una tabella contenente gli utenti registrati al sistema</li> <li>C. Il gestore- utenti clicca sul bottone "banna" dell utente da bannare</li> <li>D. Il sistema banna l'utente.</li> </ul>
Condizione di entrata:	il gestore-utenti effettua il login al sistema.
Condizione di uscita:	Il cliente è stato bannato

	Ingegneria del Software	Pagina 25 di 71
--	-------------------------	-----------------



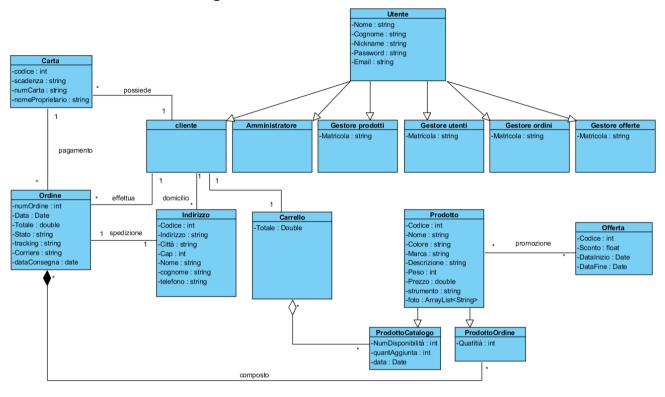
Nome:	Aggiungi gestore
ID:	UC28
Partecipante:	Amministratore
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. L'amministratore clicca sul bottone aggiungi gestore.</li> <li>B. Il sistema visualizza un form che richiede l'inserimento di; <ul> <li>Nome (obbligatorio)</li> <li>Cognome (obbligatorio)</li> <li>Matricola (obbligatorio)</li> <li>Email (obbligatorio)</li> <li>Area gestione (obbligatorio)</li> <li>Nickname (obbligatorio)</li> <li>Password (obbligatorio)</li> </ul> </li> <li>C. Il gestore inserisce le informazioni relative al gestore da aggiungere e sottomette la form appena compilata al sistema.</li> <li>D. Il sistema verifica che: <ul> <li>Tutti i campi obbligatori sono stati compilati</li> </ul> </li> <li>E. Il sistema salva i dati del gestore nel database.</li> <li>F. Il sistema mostra una schermata che informa l'amministratore dell'avvenuta aggiunta del gestore</li> </ul>
Condizione di entrata:	Amministratore effettua il login al sistema
Condizione di uscita:	Il gestore è aggiunto al sistema
Estensione:	I dati inseriti non sono corretti. (Caso d'uso dati errati)

Nome:	Elimina gestore	
ID:	UC29	
Partecipante:	Amministratore	
Flusso degli eventi:	<ul> <li>A. L'amministratore clicca sulla sezione gestori</li> <li>B. L'amministratore clicca sul bottone elimina gestore.</li> <li>C. Il sistema mostra una schermata che informa l'amministratore dell'avvenuta rimozione del gestore</li> </ul>	
Condizione di entrata:	Amministratore effettua il login al sistema	
Condizione di uscita:	Il gestore è eliminato dal sistema	
Estensione:		

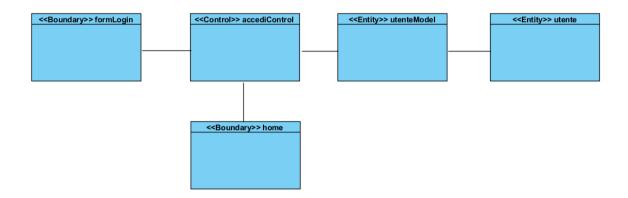
Nome:	dati errati
ID:	UC30
Partecipante:	Sistema
Flusso degli eventi:	Variante 1  ■ Sistema: visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che non ha inserito tutti i campi obbligatori.  Variante 2  ■ Sistema: visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che il nickname è già in uso.  Variante 3  ■ Sistema: visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che la password deve essere almeno di 8 caratteri.  Variante 4  ■ Sistema: visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che non ha inserito le credenziali giuste.
Condizione di entrata:	il sistema verifica che i campi obbligatori sono stati compilati in modo corretto
Condizione di uscita:	Sistema: Resta in attesa di una nuova sottomissione della form.

# 3.4.3. Object model

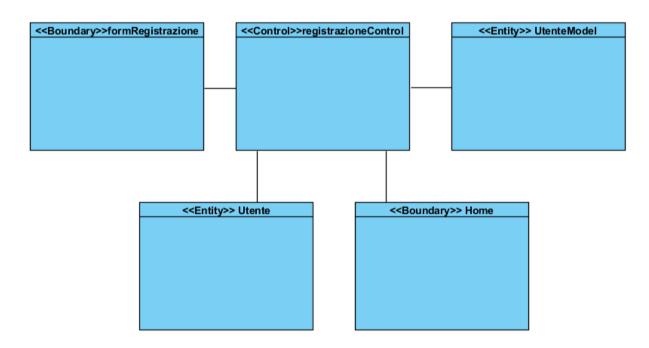
## 3.4.3.1 Class Diagrams



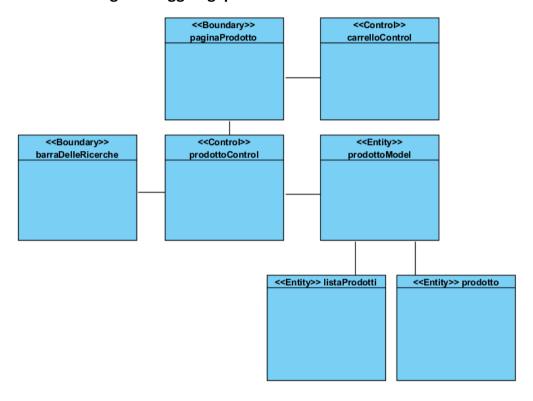
## 3.4.3.2. Class diagrams Login



## 3.4.3.3. Class Diagrams Registrazione

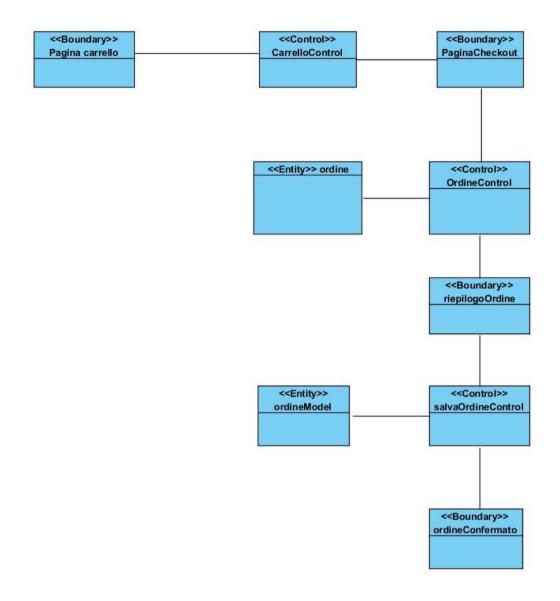


# 3.4.3.4. Class Diagrams Aggiungi prodotto al carrello



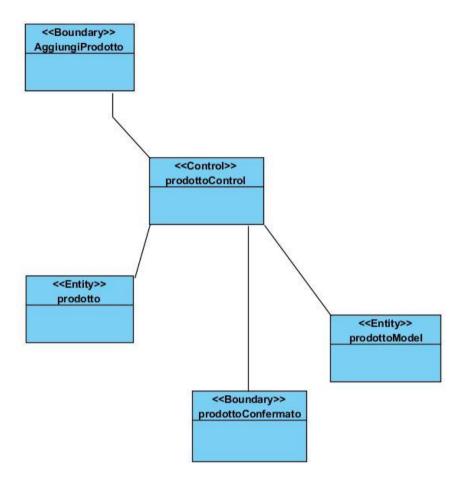
## 3.4.3.5. Class Diagrams Acquista prodotto

	Ingegneria del Software	Pagina 30 di 71
--	-------------------------	-----------------



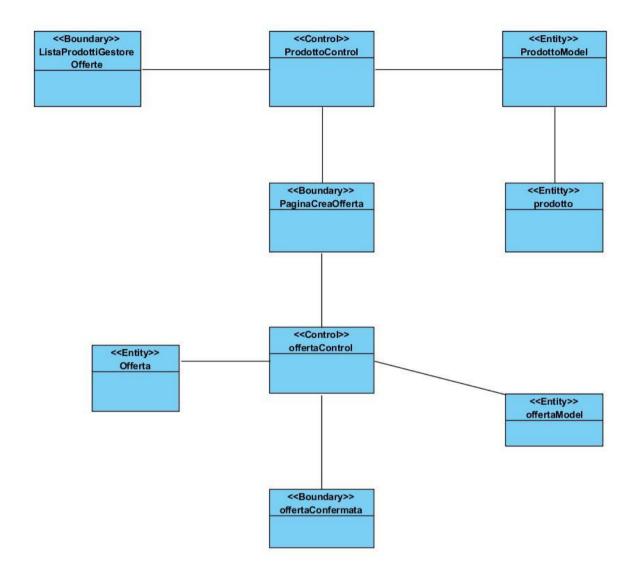
# 3.4.3.6. Class Diagrams Aggiungi prodotto al catalogo

	Ingegneria del Software	Pagina 31 di 71
--	-------------------------	-----------------

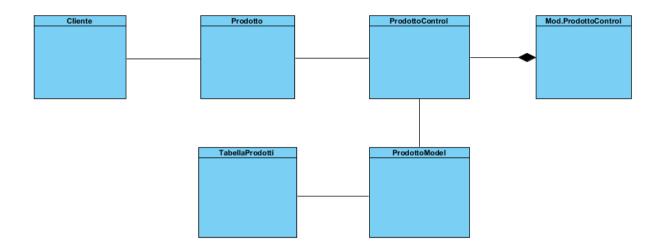


# 3.4.3.7. Aggiungi offerta prodotto

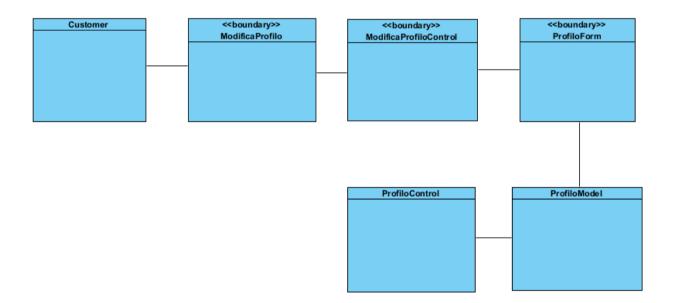
Ingegneria del Software	Pagina 32 di 71
-------------------------	-----------------



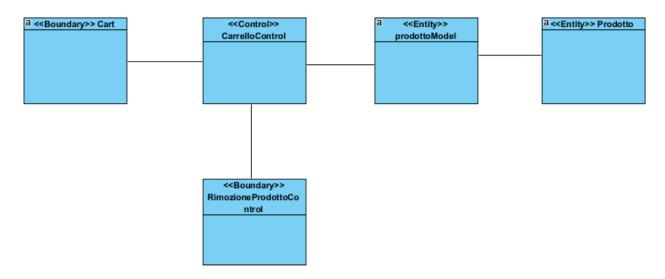
## 3.4.3.8. Class Diagrams Modifica prodotto



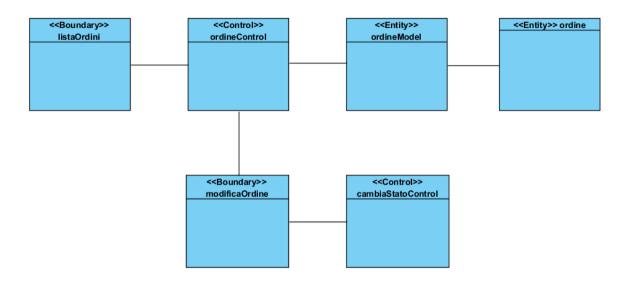
## 3.4.3.9. Class Diagrams Modifica dati cliente



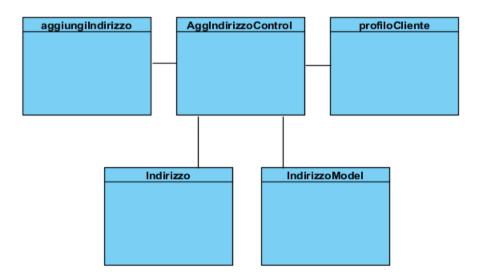
# 3.4.3.10. Class Diagrams Rimuovi prodotto dal carrello



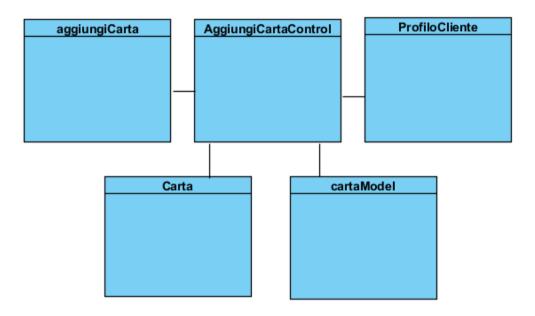
## 3.4.3.11. Class Diagrams Modifica stato ordine



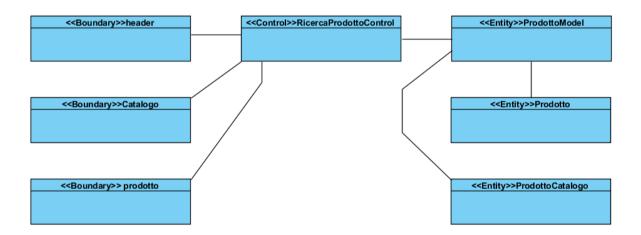
# 3.4.4.12. Class Diagram Aggiungi indirizzo



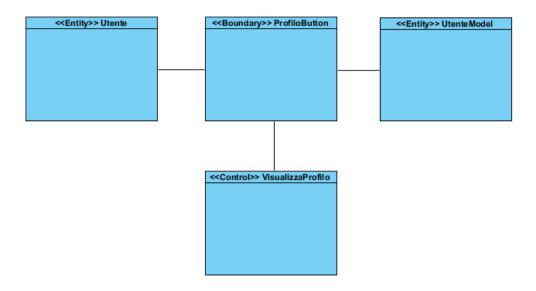
# 3.4.4.12. Class Diagrams Aggiungi carta



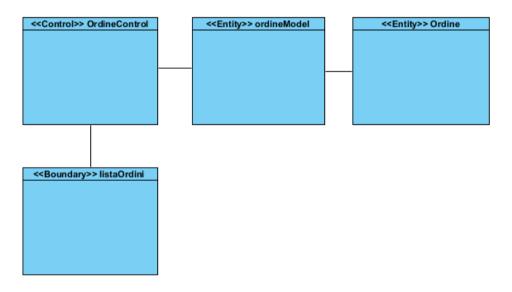
# 3.4.4.13. Class Diagram Ricerca Prodotto



# 3.4.4.14. Visualizza Profilo

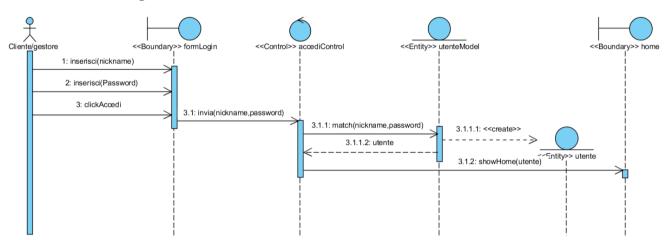


# 3.4.4.15 Visualizza Ordini



# 3.4.5. Dynamic model

# 3.4.5.12. Login



### Attore:

• Cliente/Gestore che inizia il caso d'uso

### **Boundary object:**

- formLogin, permette di inserire le credenziali per accedere
- home, è la pagina che permette di visualizzare l'home del sistema.

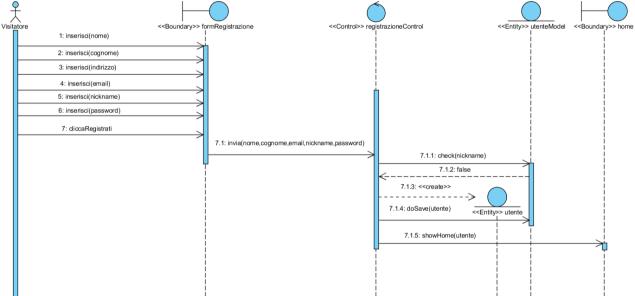
### **Control object:**

• accediControl, raccoglie dal <<Boundary>> formLogin e passa le informazioni all'entity, per controllare che le credenziali sono corrette.

- utenteModel controlla se l'utente è registrato al sistema.
- utente, rappresenta l'informazione nel sistema relative all'utente

	Ingegneria del Software	Pagina 39 di 71
--	-------------------------	-----------------

# 3.4.5.13. Registrazione



### Attore:

• Visitatore che inizia il caso d'uso

### **Boundary object:**

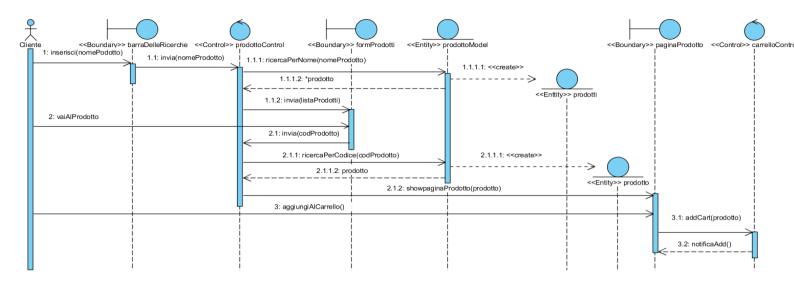
- formRegisrazione, permette di inserire il nome del prodotto da ricercare
- home, è la pagina che permette di visualizzare tutti i prodotti risultati dalla ricerca

### **Control object:**

- **registrazioneControl**, raccoglie dal <<Boundary>> formRegistrazione le informazioni inserite dal visitatore e crea l'oggetto utente. Il control passa l'oggetto utente all'etity utenteModel.
- Entity object:
  - utenteModel salva l'utente nel database.
  - **utente**, rappresenta l'informazione nel sistema relative all'utente.

	Ingegneria del Software	Pagina 40 di 71
--	-------------------------	-----------------

# 3.4.4.3. Aggiungi prodotto al carrello



#### Attore:

• Cliente che inizia il caso d'uso

### **Boundary object:**

- Barra delle ricerche, permette di inserire il nome del prodotto da ricercare
- formProdotti, è la pagina che permette di visualizzare tutti i prodotti risultati dalla ricerca
- paginaProdotto, contiene le informazioni del prodotto selezionato e da aggiungere al carrello

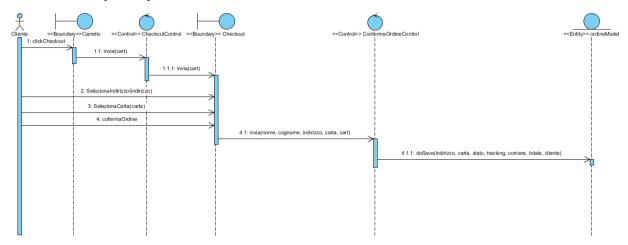
### **Control object:**

- **prodottoControl,** raccoglie dal <<Boundary>> barra delle ricerche il nome del prodotto e passa le informazioni all'entity, da cui riceve la lista dei prodotti. Passa la lista dei prodotti al <<boundary>> formProdotti.
- carrelloControl riceve l'oggetto prodotto , aggiunge il prodotto al carrello e notifica l'inserimento del prodotto.

### **Entity object:**

• prodottoModel ricerca il prodotto all'interno del database e lo passa al control

# 3.4.4.4. Acquista prodotto



#### Attore:

• Cliente che inizia il caso d'uso

### **Boundary object:**

- Carrello, permette di visualizzare i prodotti presenti nel carrello
- **Checkout,** pagina che permette all'utente di selezionare l'indirizzo di spedizione e la carta di credito, tra quelli memorizzati. Inoltre fa visualizzare il totale dell'ordine.

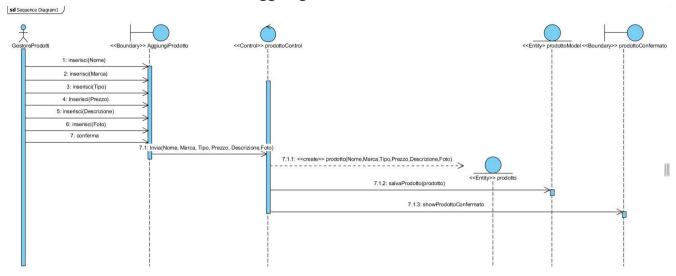
# **Control object:**

- carrelloControl invia le informazioni al <<boundary>> Checkout
- ConfermaOrdineControl invia il messaggio salvaOrdine(dati) all'entity ordineModel

# **Entity object:**

ordineModel salva l'ordine nel database

# 3.4.4.5. Gestore Prodotti – Aggiungi Prodotto



#### Attore:

• GestoreProdotti, utilizza il sistema per inserire un Prodotto.

### Entity:

- prodottoModel gestisce la comunicazione del database.
- **Prodotto**, informazioni sul prodotto.

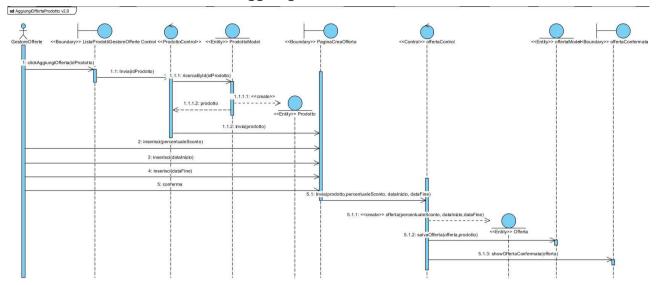
#### **Boundary:**

- AggiungiProdotto, form usato per l'input dei dati per inserire un nuovo prodotto,Nome,Marca,Tipo,Prezzo,Descrizione,Foto. In fine un bottone che permette la sottomissione del form.
- **prodottoConfermato**, schermata che mostra che l'aggiunta del prodotto al catalogo è avvenuta correttamente.

### Control:

• **prodottoControl** crea l'oggetto prodotto, lo passa all'entity prodottoModel e mostra la schermate che il prodotto è stato inserito correttamente.

# 3.4.4.6. Gestore Offerte-Aggiungi Offerta Prodotto



#### Attore:

• **GestoreOfferte**, utilizza il sistema per inserire un Offerta.

### **Boundary**:

- PaginaCreaOfferta: Form dove il gestore delle offerte riempe i campi dell'offerta.
- **ListaProdottiGestoreOfferte**, lista contenente i prodotti presenti nel sistema, con il bottone aggiungi offerta.
- OffertaConferamata, finestra che serve per notificare l'avvenuto inserimento del offerta.

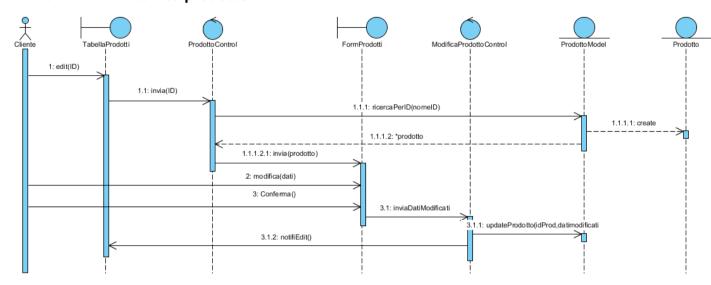
#### Control:

- **ProdottoControl**: passa l'ID del prodotto da ricercare al database, appena il database gli passa il prodotto, lo invia alla pagina PaginaCreaOfferta.
- OfferaControl: riceve il prodotto a cui inserire l'offerta e i dati dell'offerta e crea l'entity offerta, la salva nel database e chiama offertaConfermata.

### Entity:

- Offerta, informazioni sul offerta;
- OffertaModel: gestisce la comunicazione del database per le offerte.
- ProdottoModel: gestisce la comunicazione del database per i prodotti.
- **Prodotto**: crea l'entità prodotto ricavata dal database.

# 3.4.4.7. Modifica prodotto



### Attore:

• GestoreProdotti che inizia il caso d'uso

# **Boundary object:**

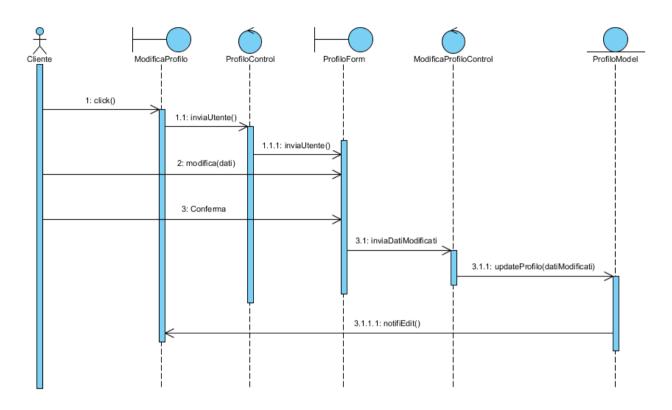
- modificaProdotto, form usata per l'input per modificare le informazioni del prodotto
- prodottoModificato, form usata per visualizzare la modifica

# **Control object:**

 prodottoControl, riceve i dati dal <<Boundary>>modificaProdotto e salva le informazioni nel database

- prodottoModel aggiorna le informazioni del prodotto modificato
- prodotto, rappresenta l'informazione all'interno del sistema relative al prodotto

### 3.4.4.8. Modifica dati utente



#### Attore:

• <u>cliente</u> che inizia il caso d'uso

# **Boundary object:**

- modificaProfilo, form usata per l'input per modificare le informazioni del prodotto
- profiloForm, form usata per visualizzare la modifica

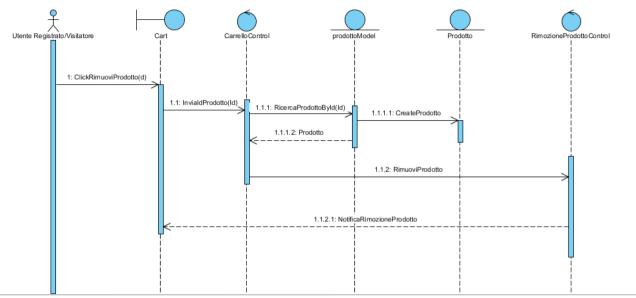
# **Control object:**

- **profiloControl,** riceve i dati dal <<Boundary>>modificaProdotto e salva le informazioni nel database.
- modificaProfiloControl

# **Entity object:**

• profiloModel aggiorna le informazioni del prodotto modificato

# 3.4.4.9. Rimuovi prodotto dal carrello



### Attore:

• Cliente/Visitatore\_che inizia il caso d'uso

# **Boundary object:**

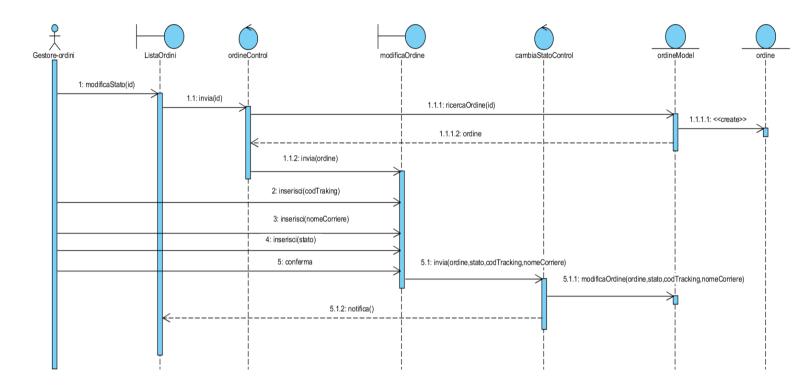
• cart, form usata per visualizzare i prodotti nel carrello

# **Control object:**

- carrelloControl, riceve i dati dal <<Boundary>>cart e li invia all'<<entity>> prodottoModel.
- rimozioneProdottoControl

- prodottoModel ricerca il prodotto nel database tramite l'id ricevuto dal control
- prodotto, rappresenta l'informazione all'interno del sistema relative al prodotto

### 3.4.4.10. Modifica stato ordine



### Attore:

• Gestore-ordini che inizia il caso d'uso

#### **Boundary object:**

- ListaOrdini, tabella contentente gli ordini con lo stato "in preparazione"
- modificaOrdine form che richiede l'inserimeto dello stato, codTracking e nomCorriere

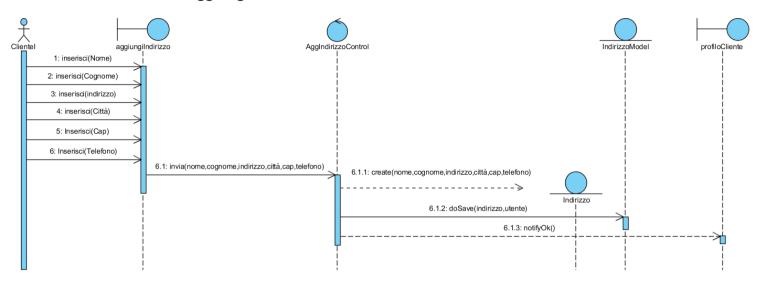
# **Control object:**

- **ordienControl,** riceve i dati dal <<Boundary>>listaOrdini e li invia all'<<entity>> ordineModel per ricercare l'ordine.
- **cambiaStatoControl** si occupa di ricevere i dati dal <<boundary>> modificaOrdine e invia i dati all'<<Entity>> ordineModel per modificare lo stato dell'ordine.

- **ordineModel** ricerca l'ordine nel database tramite l'id ricevuto dal control e si occupa di salvare le modifiche relative all'ordine.
- ordine, rappresenta l'informazione all'interno del sistema relative all'ordine

	Ingegneria del Software	Pagina 48 di 71
--	-------------------------	-----------------

# 3.4.4.11. Aggiungi indirizzo



#### Attore:

• **Cliente** che inizia il caso d'uso

# **Boundary object:**

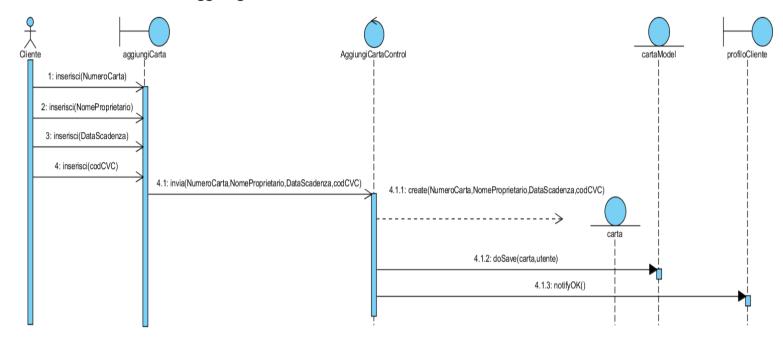
- aggiungilndirizzo form che richiede l'inserimeto dei dati per l'inserimento del nuovo indirizzo
- profiloCliente permette di visualizzare il profilo del cliente

# **Control object:**

• **AggIndirizzoControl,** riceve i dati dal <<Boundary>>aggiungilndirizzo crea l'oggetto indirizzo e lo invia all'<<entity>> IndirizzoModel

- indirizzoModel salva l'indirizzo nel database
- indirizzo, rappresenta l'informazione all'interno del sistema relative all'indirizzo

# 3.4.4.12. Aggiungi carta



### Attore:

• Cliente che inizia il caso d'uso

# **Boundary object:**

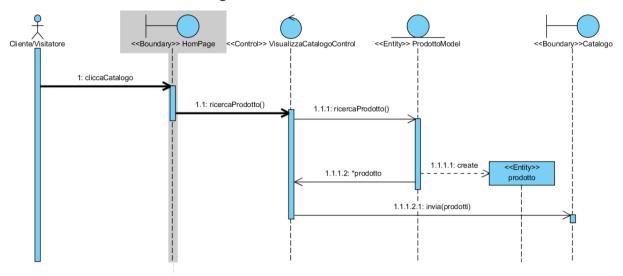
- aggiungiCarta form che richiede l'inserimeto dei dati per l'inserimento della nuovo
- profiloCliente permette di visualizzare il profilo del cliente

### **Control object:**

 AggiungiCartaControl, riceve i dati dal <<Boundary>>aggiungiCarta crea l'oggetto carta e lo invia all'<<entity>> CartaModel

- cartaModel salva la carta nel database
- indirizzo, rappresenta l'informazione all'interno del sistema relative alla carta

# 3.4.4.13. Visualizza catalogo



# Attore:

• Cliente/Visitatore che inizia il caso d'uso

# **Boundary**

- HomePage pagina iniziale del sito web
- Catalogo pagina che mostra la lista dei prodotti

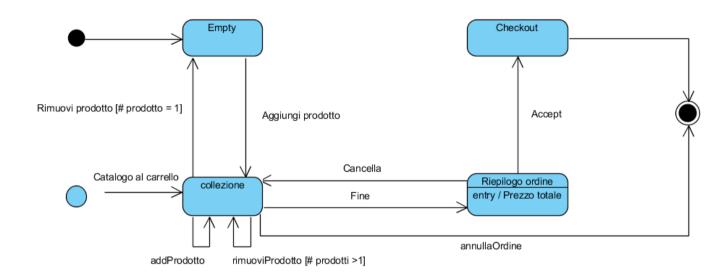
### **Control**

• **VisualizzaCatalogoControl** riceve i dati dal boundary e ricerca i prodotti, infine invia i prodotti restituiti dall'entity al boundary Catalogo

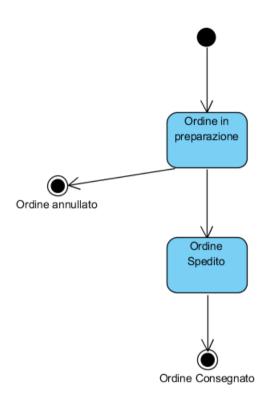
# **Entity**

- ProdottoModel funzione che ricerca i prodotti all'interno del database
- **Prodotto** entity creata dal prodotto model

# 3.4.4.14. Diagramma di stato carrello

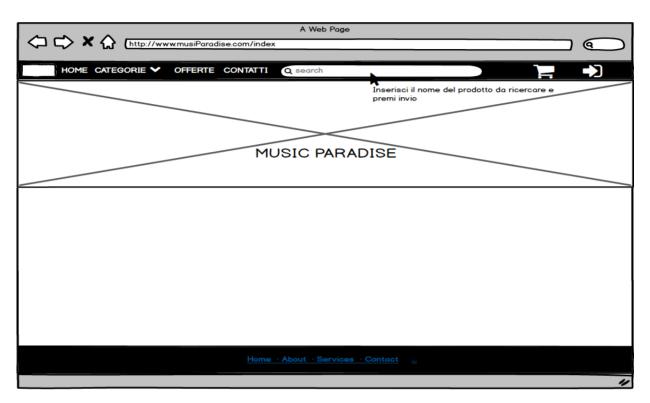


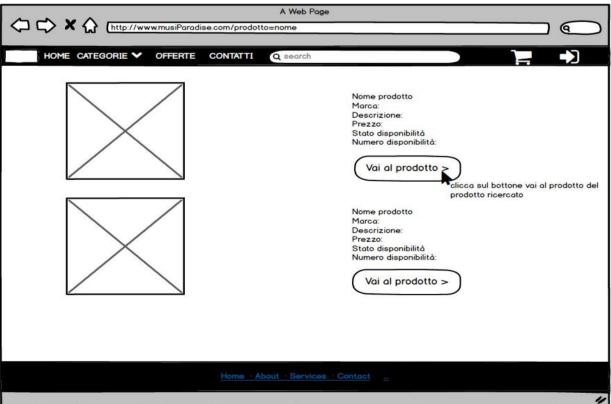
# 3.4.4.15. Diagramma di stato dell'ordine

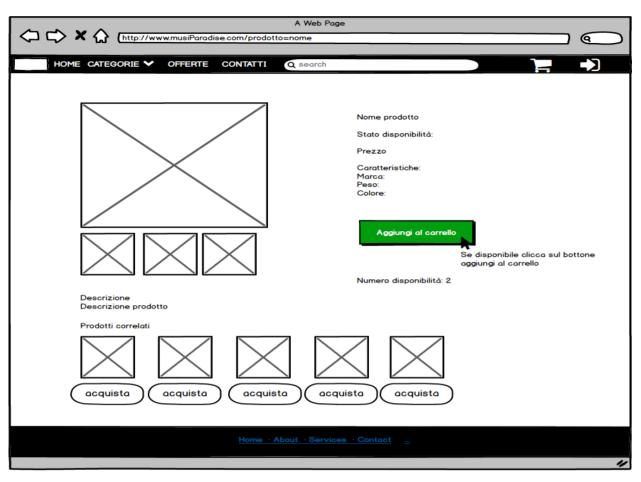


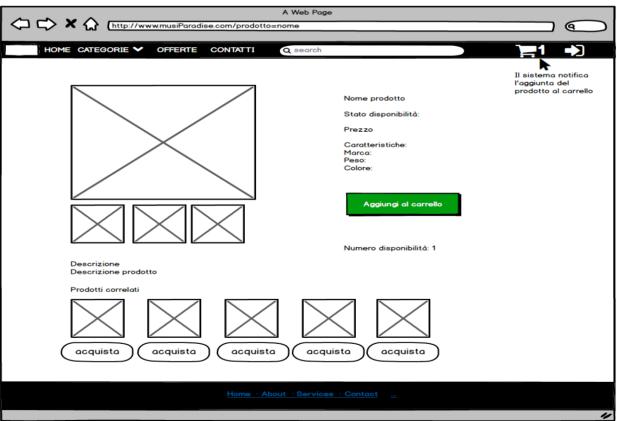
# 3.4.5.MOCKUP

# 3.4.5.1. Aggiungi prodotto al carrello



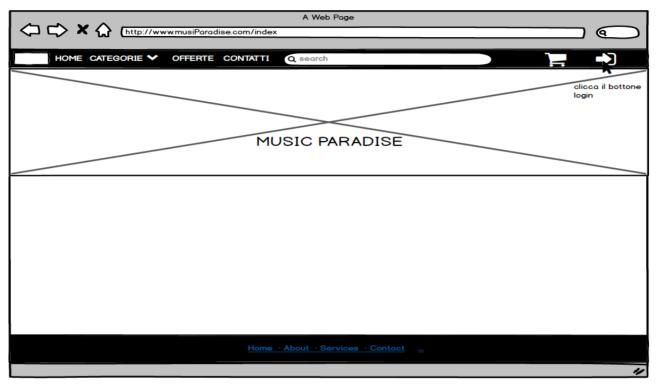


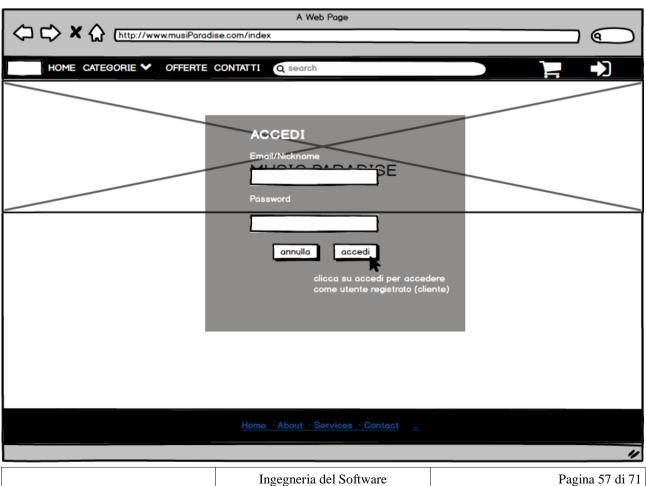


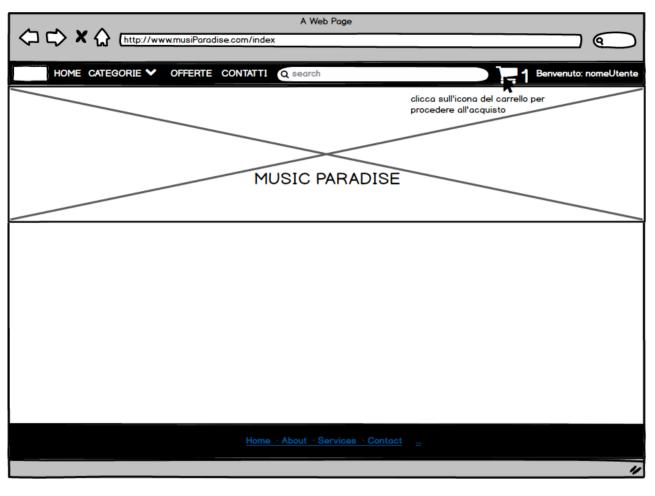


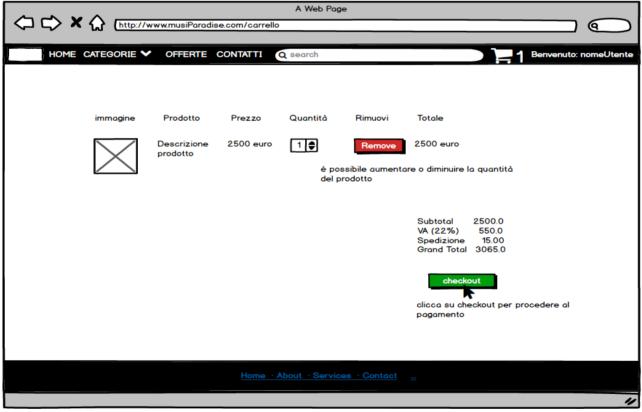


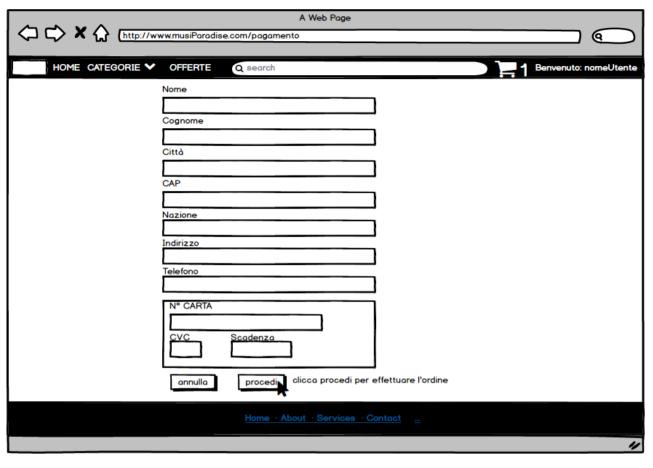
# 3.4.5.2. ACQUISTA PRODOTTO

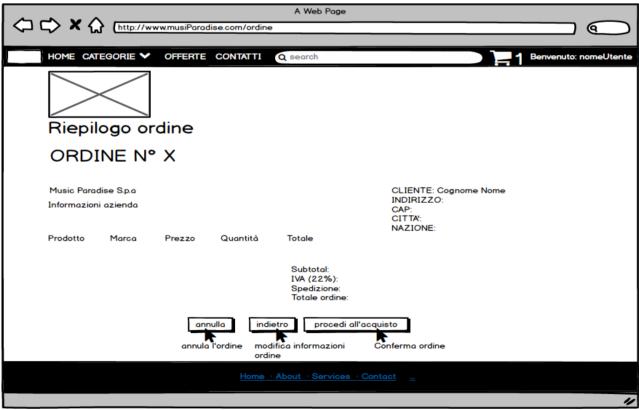


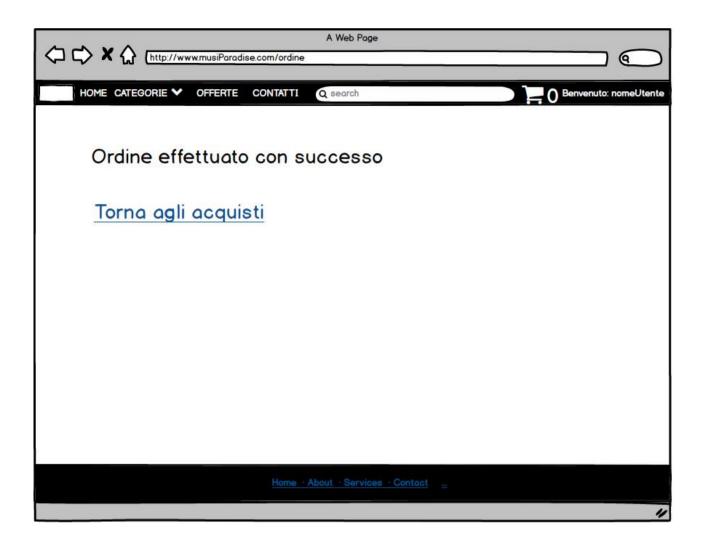




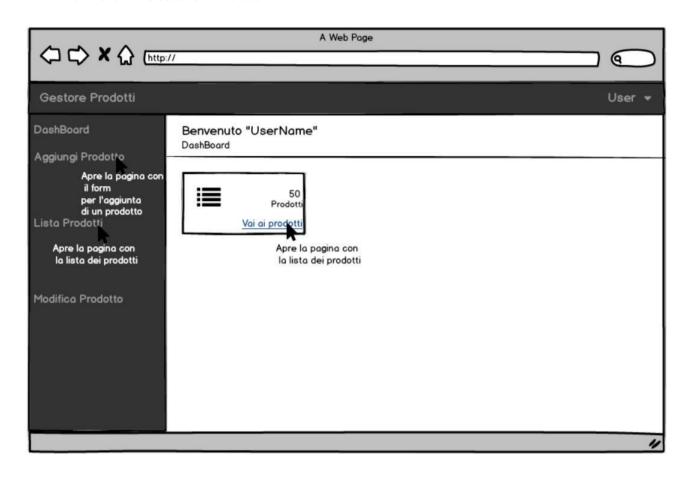


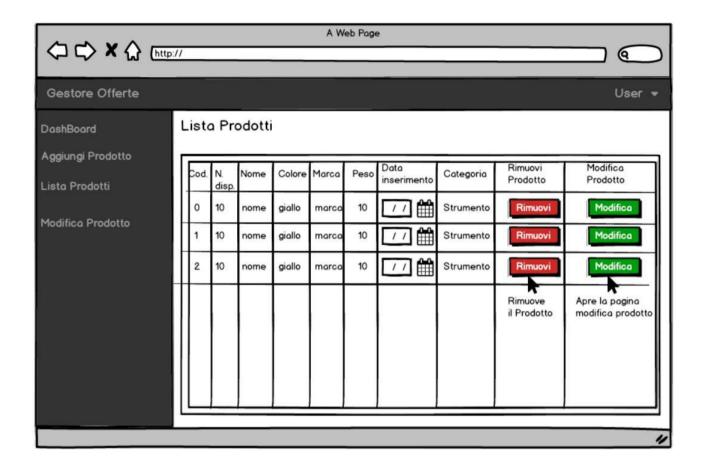


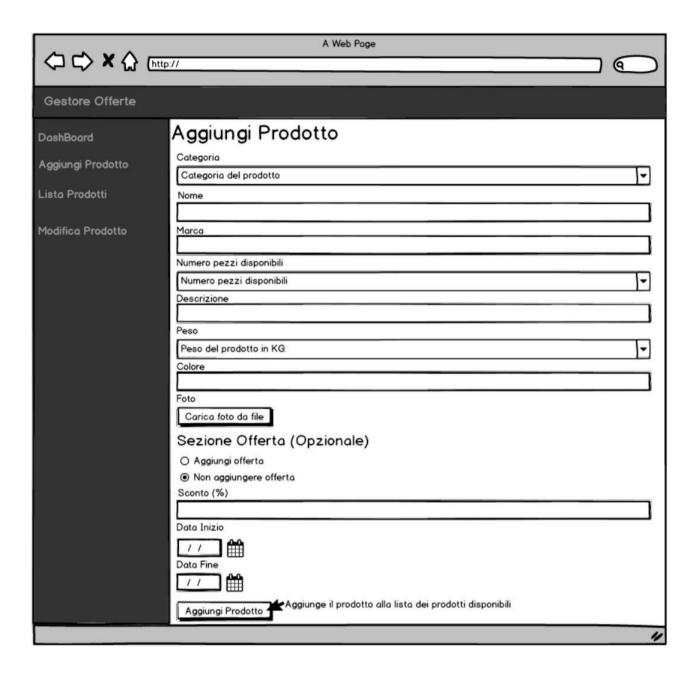




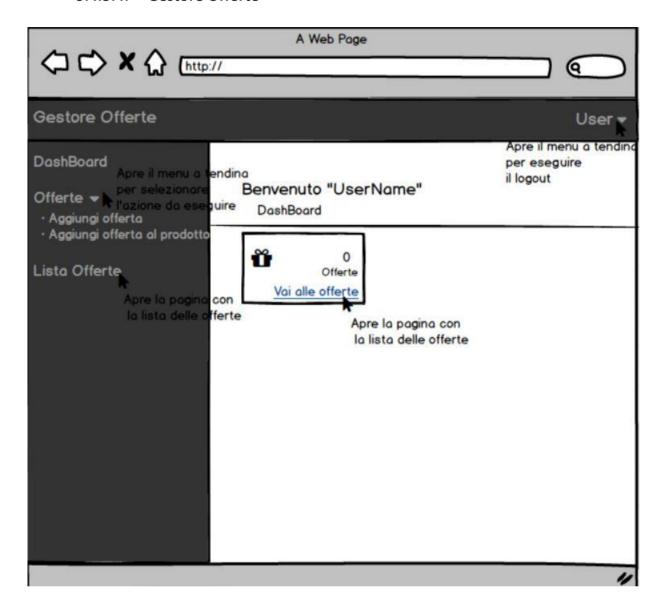
# 3.4.5.3. Gestore Prodotti

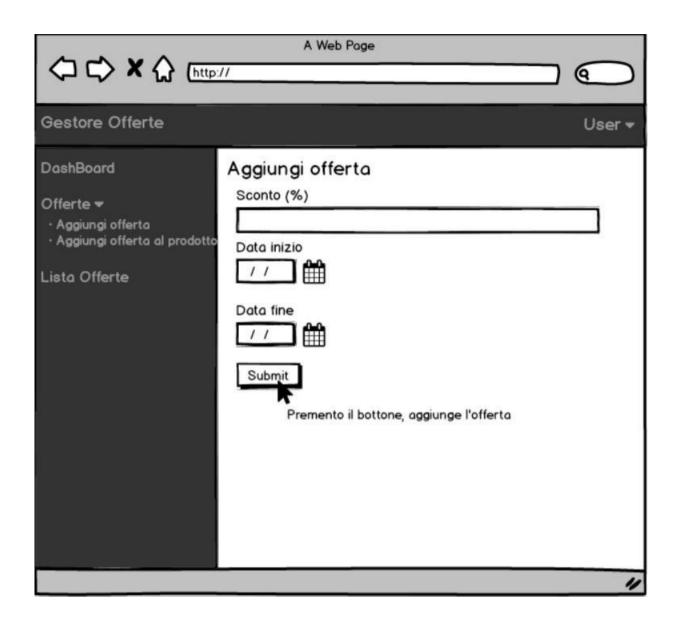


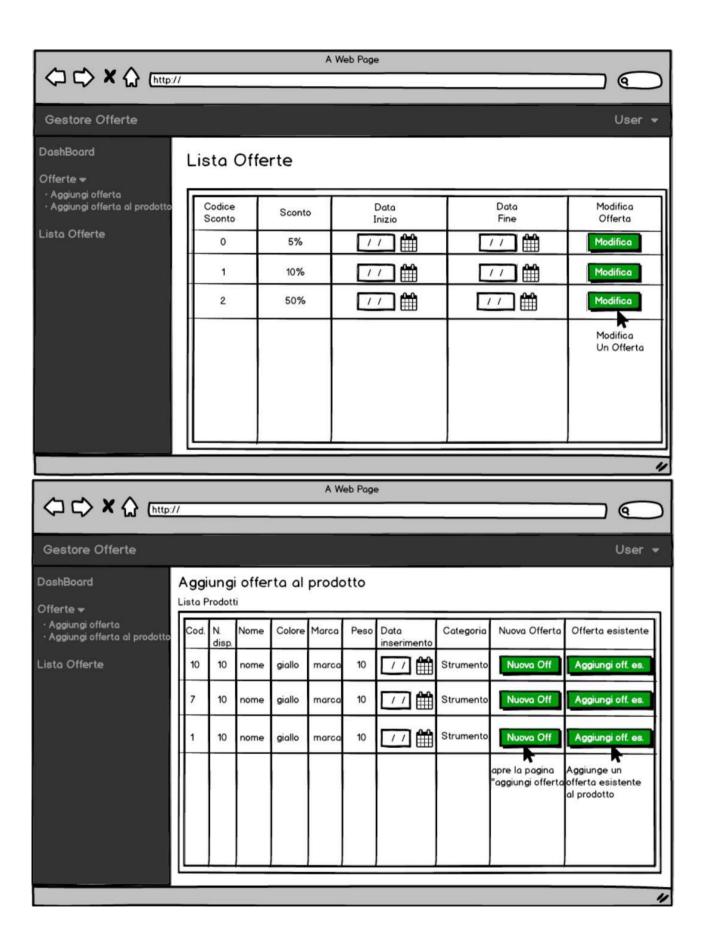




### 3.4.5.4. Gestore Offerte

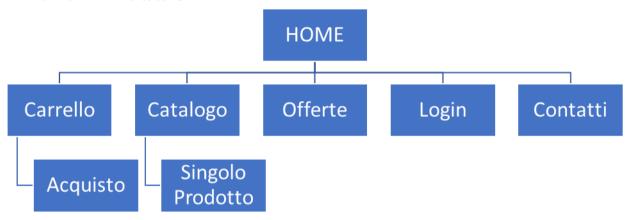




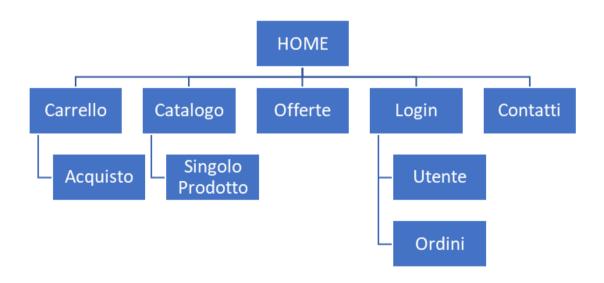


# 3.4.6. Path navigazionali

# **3.4.6.1.** Visitatore



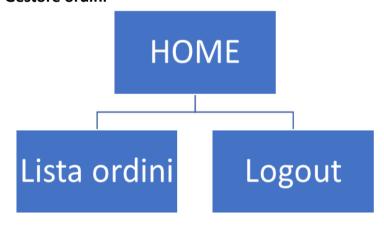
# 3.4.6.2. Cliente



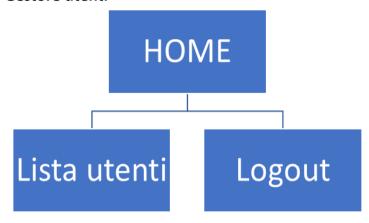
# 3.4.6.3. Gestore prodotti



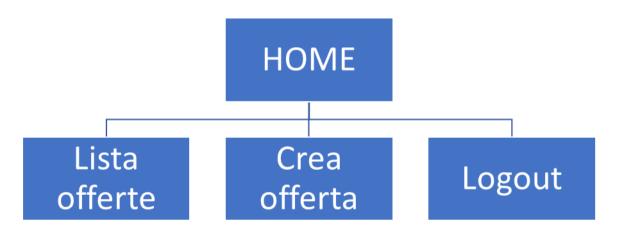
# 3.4.6.4. Gestore ordini



# 3.4.6.5. Gestore utenti



# 3.4.6.6. Gestore offerte



# 3.5. GLOSSARIO

A

#### **Amministratore**

Amministratore di un applicazione desktop che si occupa delle operazioni sugli account di tipo Gestore;

C.

### Class diagram

Diagramma delle classi, descrive gli elementi statici di un sistema software;

#### Cliente

Utente registrato nel sistema;

G.

### GestoreOfferte

Gestore che si occupa delle operazioni sulle offerte;

### **GestoreOrdini**

Gestore che si occupa delle operazione sugli ordini;

#### GestoreProdotti

Gestore che si occupa delle operazioni sui prodotti;

### GestoreUtenti

Gestore che si occupa delle operazioni sugli account dei clienti;

R.

### **RAD**

Documento di Analisi dei Requisiti;

S.

### Scenario

Istanza di un use case;

### **Sequence Diagram**

Diagramma di sequenza, descrive il comportamento dinamico di un sistema software;

### **State-Chart Diagram**

Diagramma degli stati, descrive il comportamento dinamico di un sistema;

	Ingegneria del Software	Pagina 70 di 71
--	-------------------------	-----------------

# U.

# **Use Case Diagram**

Diagramma dei casi d'uso, descrive il comportamento funzionale del sistema software;

# V.

# Visitatore

Utente non registrato al sito web;