|  |
| --- |
| **Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software** |

**MusicParadise  
System Design Documentation  
Versione 0.1**

**LOGO PROGETTO**

****

Data: 20/11/2017

**Coordinatore del progetto:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
|  |  |
|  |  |

**Partecipanti:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
| **Antonio Spera** | 0512103538 |
| **Alessandro De Riso** | 0512103802 |
| **Domenico Pannone** | 0512103730 |
| **Vincenzo Pandolfo** | 0512103694 |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Scritto da:** |  |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 01/12/2017 |  | Inserimento condizioni limite del sistema(Accensione, spegnimento, crash) | Alessandro De Riso |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommario

[1. Introduzione 4](#_Toc500061542)

[1.1 scopo del sistema 4](#_Toc500061543)

[1.2 Obiettivi di design 5](#_Toc500061544)

[1.3 definizioni, acronimi, e abbreviazioni 6](#_Toc500061545)

[1.4 riferimenti 7](#_Toc500061546)

[1.5 Overview 8](#_Toc500061547)

[2 Architettura software corrente 9](#_Toc500061548)

[3 Architettura software proposta 10](#_Toc500061549)

[3.1 Overview 10](#_Toc500061550)

[3.2 Decomposizione sottosistemi 11](#_Toc500061551)

[3.3 Mapping HardWare / Software 13](#_Toc500061552)

[3.4 Gestione dei dati persistenti 14](#_Toc500061553)

[3.5 Controllo accesso e sicurezza 15](#_Toc500061554)

[3.6 Controllo globale sotware 16](#_Toc500061555)

[3.7 Boundary conditions 17](#_Toc500061556)

[4 Servizi sottosistemi 19](#_Toc500061557)

[5 Glossario 20](#_Toc500061558)

# Introduzione

## scopo del sistema

Si vuole realizzare un software, chiamato MusicParadise.com , per la gestione di un sito e-commerce destinato alla vendita prodotti musicali destinati a musicisti professionisti oppure a semplici appassionati. A tal proposito, possiamo notare che un articolo musicale, ossia un prodotto, può essere acquistato da più clienti e, viceversa, che un cliente può acquistare più prodotti. I prodotti sono caratterizzati da un nome, dalla marca, dal tipo di prodotto, dal prezzo, da foto e da una breve descrizione. Inoltre, un prodotto, potrebbe essere messo in offerta ed avere, quindi, un prezzo scontato. Un visitatore, che si collega al sito di e-commerce mediante questo software, può registrarsi al sito e diventare un potenziale cliente. Un cliente, è caratterizzato da un nickname che lo identifica univocamente, dal nome, dal cognome, da un numero di telefono, da un’email, da una password e se il nostro cliente sarà una ditta ci sono dei campi facoltativi da riempire “ditta” e “Partita IVA”. Oltre al cliente abbiamo anche dei gestori che si occupano della gestione delle varie aree del sito. Ci saranno diversi tipi di gestori :

* Gestore offerte: Visualizzare offerte attive e inserirne altre, modificare alcune già esistenti e eliminarle.
* Gestore prodotti: Visualizzare i prodotti nel sistema, aggiungerne altri, modificarli o eliminarli.
* Gestore ordini: Visualizza tutti gli ordini effettuati dai clienti e modifica il suo stato.
* Gestore utenti: Visualizza tutti i clienti registrati al sito e ha la possibilità di bannare alcuni.

Il software dovrà consentire ai clienti di: autenticarsi, effettuare acquisti, tenere traccia degli acquisti effettuati, tenere traccia dei prodotti scelti per un eventuale acquisto e eliminare uno o più prodotti dalla lista dei prodotti scelti. Il software, inoltre, deve consentire ai clienti/visitatori la ricerca prodotti tramite il loro nome, la loro marca oppure il loro modello. Ogni prodotto visualizzato dal sito di e-commerce, tramite il supporto del software, avrà anche delle foto ad esso associato. In particolare, un prodotto ha una o più foto che permette di visualizzare il prodotto in modo dettagliato.

## Obiettivi di design

**Criteri di performance**

**Tempo di risposta**

* Per il Login il tempo di risposta dovrà essere circa 2 secondi;
* Per la visualizzazione di un prodotto il tempo di risposta dovrà essere circa 1 secondo;
* Per il completamento di un acquisto il tempo di risposta dovrà essere massimo 30 secondi;

**Throughput**

Il sistema non ha grossi vincoli per portare a compimento i task; l’unica limitazione potrebbe essere dovuta alla performance del database utilizzato, al tipo di web server e dalla latenza della rete.

**Memoria**

Il sistema richiede lo spazio necessario per supportare il web server e lo spazio alla memorizzazione e all’archiviazione dei dati nell’unico database presente. In cui sono memorizzati tutti i prodotti, gli utenti, gli ordini, le offerte.

**Criteri di affidabilità**

**Affidabilità**

Il sistema deve essere in grado di effettuare le operazioni nella loro completezza, lasciando così i valori dei dati o nella situazione precedente ad un crash, o comunque in uno stato consistente. In caso di malfunzionamenti della rete, gli utenti devono attendere la risoluzione di questi, e quindi il ripristino della rete per inoltrare le richieste al server. Inoltre il sistema deve essere disponibile 24h al giorno 7/7 giorni, salvo aggiornamenti o malfunzionamenti del server. Gli aggiornamenti del server, preferibilmente, dovranno essere effettuati nelle ore notturne.

**Sicurezza**

Ogni cliente potrà effettuare l’autenticazione al sito inserendo una username e una password. Lo stesso potrà fare ogni gestore ma verranno reindirizzati alla loro pagina dedicata.

I dati sensibili devono essere memorizzati all'interno di un database, accessibile tramite delle credenziali dagli admin.

**Robustezza**

Eventuali input non validi immessi dall’utente saranno opportunamente segnalati attraverso messaggi di errore.

**Criteri di manutenzione**

**Estendibilità**

Grazie al linguaggio di programmazione usato(“JAVA”) che risulta essere molto portabile ed estendibile,

diventerà molto facile estendere classi esistenti e aggiungere nuove funzionalità al sistema. E’ possibile,

quindi, sfruttare il riuso per estendere le potenzialità del sistema.

**Adattabilità**

Il sistema può essere facilmente riadattato ad un nuovo dominio con semplici modifiche al sistema.

**Portabilità**

Le tecnologie impiegate garantiscono una totale indipendenza, rendendo così possibile utilizzare la stessa applicazione web su qualsiasi piattaforma che supporta Java (Windows, Unix, Solaris, Macintosh).

## definizioni, acronimi, e abbreviazioni

**RAD**: Requirements Analysis Document.

**SDD**: System Design Document.

**DB**: Database.

## riferimenti

In questo documento abbiamo riferimenti a:

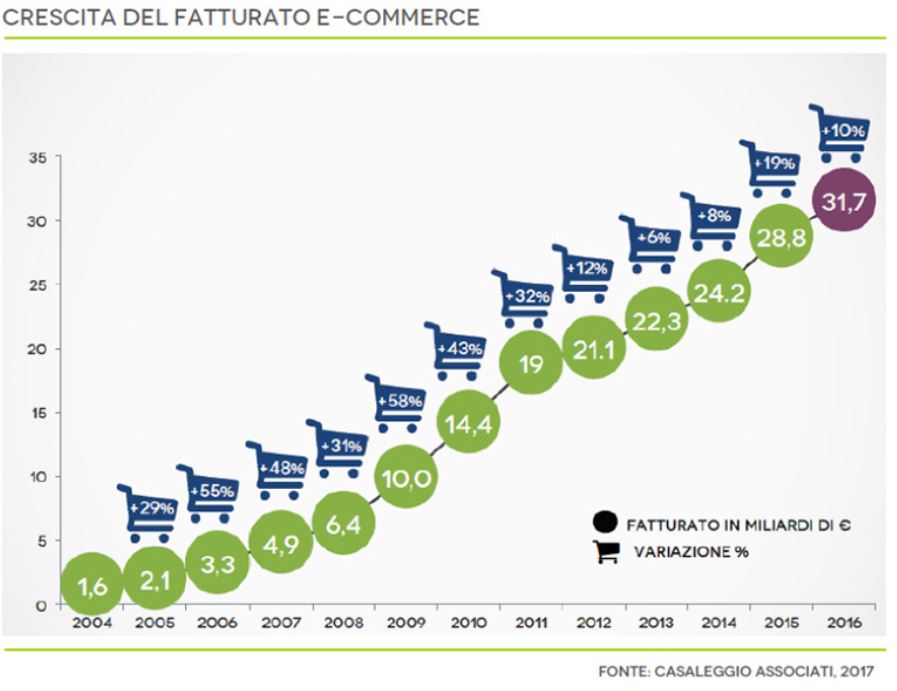
* Documentazione Database;
* Rad;

## Overview

# Architettura software corrente

Il sistema che si vuole implementare non sostituisce nessun sistema corrente, per questo motivo abbiamo deciso di formulare un’analisi dei sistemi concorrenti e analizzare i vantaggi che un e-commerce ossa portare alla nostra attività.

Analizzando alcune statistiche, abbiamo scoperto che lo sviluppo di un sistema di e-commerce porterebbe un aumento del fatturato nelle piccole attività, come si evince dal grafico seguente, dal 2004 il fatturato ottenuto dal commercio elettronico è aumento circa 30 volte, questo ci fa capire che investire in questo campo, abbiamo buone possibilità di comunicare e vendere i nostri prodotti in tutto il mondo.



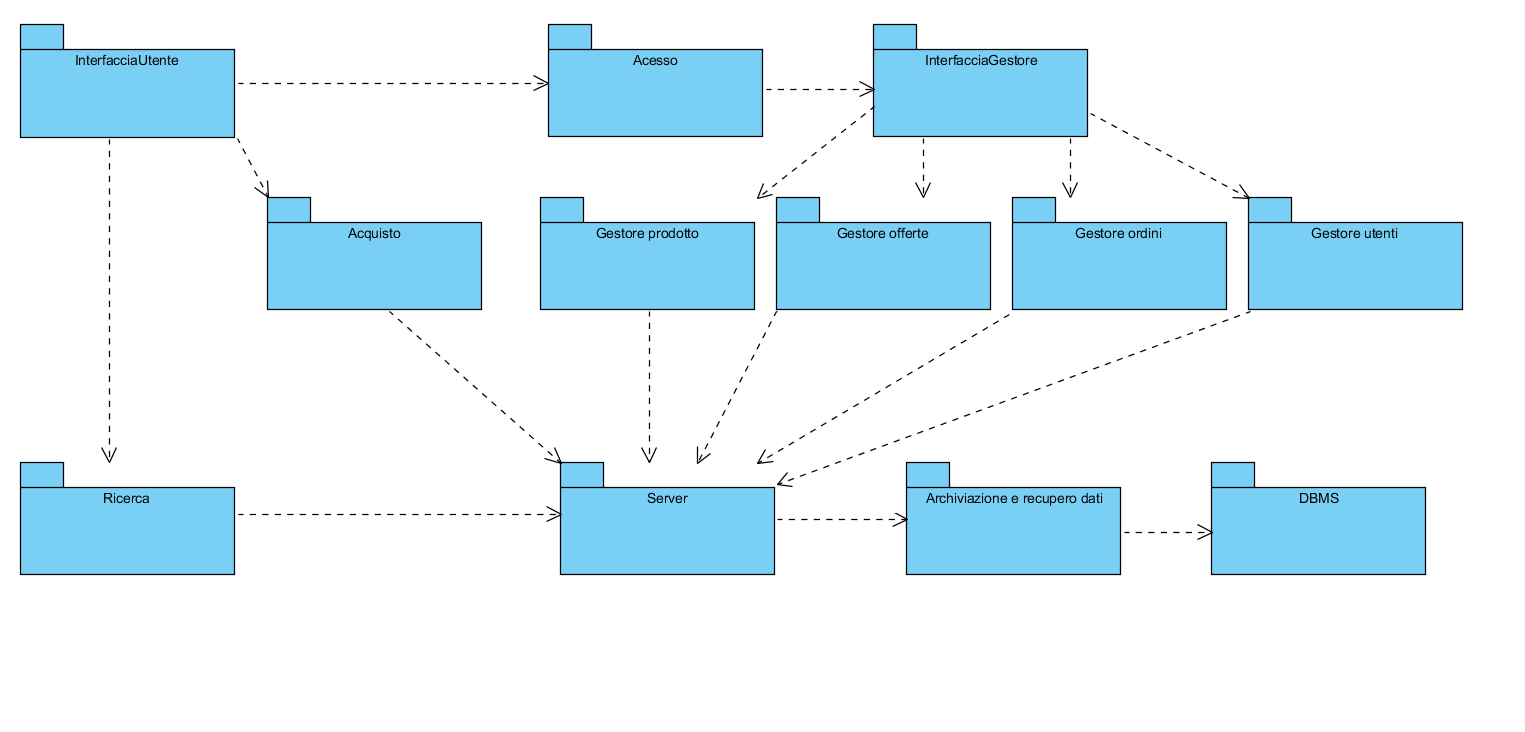
# Architettura software proposta

## Overview

## Decomposizione sottosistemi

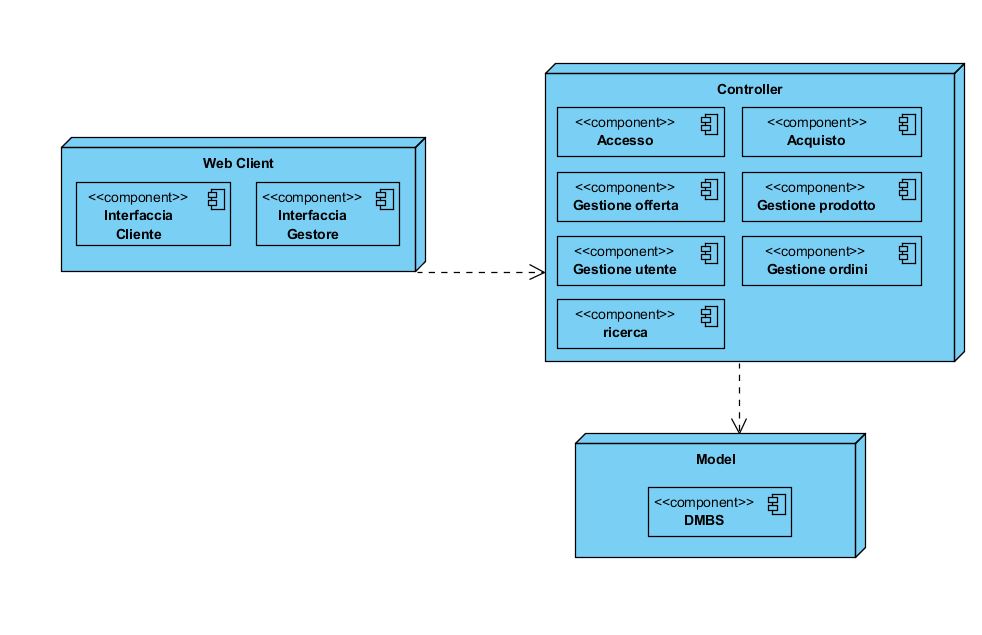
I sottosistemi individuati sono:

1. **InterfacciaCliente:** riguarda l’implementazione delle interfacce dei clienti
2. **InterfacciaGestore:** riguarda l’implementazione delle interfacce dei gestori
3. **Accesso:**
   1. **Login** che permette di autenticarsi al sistema
   2. **Registrazione** permette di registrarsi al sistema
   3. **Logout** permette di il logout del sistema
4. **Acquisto**
   1. **Aggiungi prodotto al carrello** che permette di inserire il prodotto nel carrello
   2. **Elimina prodotto dal carrello** che permette di eliminare il prodotto dal carrello
   3. **Acquista prodotto** permette di acquistare i prodotti inseriti nel carrello
5. **Ricerca** permette di ricercare un prodotto in base al nome e marca.
6. **Gestione prodotto** 
   1. **Aggiungi prodotto** permette di aggiungere un prodotto al catalogo
   2. **Modifica prodotto** permette di modificare i dati di un prodotto
   3. **Elimina prodotto** elimina un prodotto dal catalogo
7. **Gestione offerta** 
   1. **Aggiunge offerta** permette di aggiungere un’offerta ad un prodotto
   2. **Elimina offerta** elimina l’offerta
   3. **Modifica offerta** permette di modificare i dati di un’offerta
8. **Gestione utente**
   1. **Elimina utente** permette di eliminare un utente
   2. **Visualizzare utenti** permette di visualizzare gli utenti registrati al sistema
9. **Gestione ordine**
   1. **Modifica stato ordine** permette di modificare lo stato di un ordine
   2. **Visualizza ordine** visualizza gli ordini
   3. **Elimina ordine** permette di eliminare un ordine
10. **Archiviazione e recupero dati** si occupa delle operazioni per memorizzare e recuperare i dati
11. **DBMS** si occupa della gestione delle richieste effettuate dai vari sottosistemi verso il database
12. **Server** si occupa del funzionamento e la comunicazione tra i sottosistemi



## Mapping HardWare / Software

Il sistema musicParadise.com è stato mappato cosi:



## Gestione dei dati persistenti

## Controllo accesso e sicurezza

## Controllo globale sotware

## Boundary conditions

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **Avvio del server** |
| **Partecipante:** | Amministratore del sito |
| **Flusso degli eventi:** | 1. L’amministratore avvia la macchina su cui è installato il server; 2. L’amministratore manda in esecuzione il monitore del server; 3. Il sistema mostra l’icona del monitor; 4. L’amministratore avvia il server; 5. Il Sistema controlla che il server sia stato chiuso precedentemente in maniera corretta, in caso positivo il sistema legge i dati e avvia il server normalmente, altrimenti notifica l’anomalia e ripristina il server; 6. Il sistema comunica la sua disponibilità ai client ad offrire servizi; |
| **Condizione di entrata:** | L’amministratore del sistema ha accesso al sistema. |
| **Condizione di uscita:** | Il server è stato avviato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **Spegnimento del server** |
| **Partecipante:** | Amministratore del sito |
| **Flusso degli eventi:** | 1. L’amministratore accede alla macchina in cui è avviato il server; 2. Il tecnico spegne il server; 3. Il sistema comunica ai client la sua terminazione; 4. I client ricevono l’informazione e la registrano; 5. Il sistema mostra la conferma dell’avvenuta operazione; |
| **Condizione di entrata:** | L’amministratore del sistema ha accesso al sistema. |
| **Condizione di uscita:** | Il server è stato spento. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **Crash server** |
| **Partecipante:** | Amministratore del sito |
| **Flusso degli eventi:** | 1. La schermata del client visualizza un messaggio di errore che comunica il guasto del sistema e che tutti i servizi di quest’ultimo non saranno disponibili fino a quando il problema tecnico non sarà risolto; 2. L’amministratore provvede al ripristino del Server manualmente; 3. Il Sistema comunica la sua disponibilità ai client ad offrire i propri servizi; |
| **Condizione di entrata:** | Server in crash. |
| **Condizione di uscita:** | Il server è stato ripristinato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **Crash LAN** |
| **Partecipante:** | Amministratore del sito |
| **Flusso degli eventi:** | 1. La schermata del client visualizza un messaggio di errore che comunica il guasto relativo alla LAN e che tutti i servizi di essa non saranno disponibili fino a quando il problema tecnico non sarà risolto; 2. L’amministratore provvede al ripristino della rete LAN manualmente; 3. Il Sistema viene ripristinato; 4. Il Sistema comunica la disponibilità della LAN ai client per offrire i propri servizi; |
| **Condizione di entrata:** | La connessione LAN cade. |
| **Condizione di uscita:** | Il server è stato ripristinato. |

# Servizi sottosistemi

# Glossario