

**Attore:**

-Utente Registrato inizia il caso d'uso.

**Boundary object:**

**-BottoneCarrello:**permette di accedere al proprio carrello.

**-ProductList:**pagina che rende possibile la visualizzazione dei prodotti nel carrello.

**-DeleteButton:**permette di eliminare con successo un prodotto dal carrello.

**Control object:**

**-CarrelloControl:**Raccoglie la request dal boundary **BottoneCarrello** e passa l'informazione all'entità **productModel** da cui riceverà la lista dei prodotti nel carrello per poi mandarla al boundary **ProductList.**

**Entity object:**

-**ProductModel:** Dato un input restituisce una determinata lista di prodotti.