**Контрольная работа**

**Вариант 6**

1. Прототип-схема экранов приложения, которая имитирует работу будущего продукта.
2. Нажмите на стрелочку рядом с названием макета. В выпадающем меню выберите Show Version History.
3. Прототип , дизайн, панель инструментов
4. Фрейм, рамка, текст, главное меню, меню фигур, компоненты. Ручной инструмент

8. Прототип кнопки, провести стрелку от кнопки к нужному экрану.

<https://www.figma.com/file/PaNfUmVtUTsePhXnFLhndB/Untitled?type=design&t=8YTiuvSxLmpSEm6A-6>