

# STATUTO DEL GRUPPO

Regole e principi fondamentali per il divertimento e il rispetto nel gioco di ruolo



# Introduzione al Gruppo

Il gruppo è concepito per interagire e divertirsi all'interno del gioco Regni Rinascimentali. È fondamentale mantenere un ambiente positivo e ludico, evitando che le dinamiche di gioco sfocino in conflitti personali e ricordando che l'obiettivo primario è il divertimento collettivo.





## Operiamo nel Gioco

Il gruppo nasce e opera esclusivamente all'interno del gioco Regni Rinascimentali, creando un ambiente immersivo e coinvolgente per tutti i partecipanti.



## Natura del Gruppo



# Operiamo nel Gioco

Il gruppo nasce e opera esclusivamente all'interno del gioco Regni Rinascimentali, creando un ambiente immersivo e coinvolgente per tutti i partecipanti.

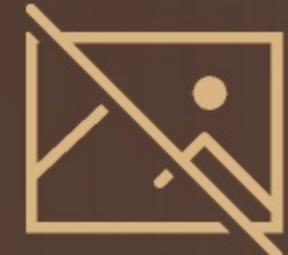
## Rispetto tra i Membri



Comportamento rispettoso  
fondamentale



Evitare insulti personali



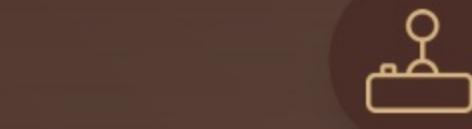
Nessun comportamento  
tossico



Civiltà e maturità nel  
dissenso

# Obiettivo del Gruppo

La missione del nostro gruppo è garantire un'esperienza di gioco piacevole e divertente per tutti i membri, senza compromessi su valori fondamentali.



## Divertimento Collettivo

L'obiettivo principale è assicurare che ogni attività sia centrata sul divertimento di tutti i partecipanti.



## Rifiuto di Atteggiamenti Negativi

Siamo contro moralismi inutili (es. se si decide di compiere azioni contro lo status quo o azioni "illegali" lo si fa) e comportamenti che minano il divertimento collettivo.



## Il Divertimento Prima di Tutto

Il principio guida è che il divertimento del gruppo ha la priorità su ogni altro aspetto.

# Divertimento Collettivo



L'obiettivo principale è assicurare che ogni attività sia centrata sul divertimento di tutti i partecipanti.

# Rifiuto di Atteggiamenti Negativi



Siamo contro moralismi inutili (es. se si decide di compiere azioni contro lo status quo o azioni "illegali" lo si fa) e comportamenti che minano il divertimento collettivo.

# Il Divertimento Prima di Tutto



Il principio guida è che il divertimento del gruppo ha la priorità su ogni altro aspetto.

# Direttivo e Decisioni

## Struttura e processo decisionale del gruppo.

### Fondazione del Gruppo

Il gruppo è stato fondato e inizia a operare con un gruppo di membri fondatori di seguito definiti direttivo. Appartengono al direttivo i seguenti membri: Auraelettra Ispanicoli- Kagome93- Laura\_pia- Eragon1- Iulia\_Rodnilla- Actea- Carwyn - Sirio9 -Pazzia Romualdo- Aura\_Electra

### Proposte e Discussione

Le decisioni vengono proposte e discusse durante le riunioni del Direttivo, garantendo il contributo di tutti i membri.

### Votazione delle Decisioni

Le decisioni vengono votate dal gruppo dei fondatori; quelle approvate dalla maggioranza diventano vincolanti per tutti i membri.

### Espansione del gruppo fondatori

Il Direttivo può essere ampliato per includere membri attivi e contributivi; l'inattività può portare a perdita del ruolo. L'ingresso dei nuovi o l'esclusione lo si fa attraverso voto di maggioranza. Ogni membro del direttivo può proporre l'esclusione o l'inserimento di nuovi membri.

# Fondazione del Gruppo

Il gruppo è stato fondato e inizia a operare con un gruppo di membri fondatori di seguito definiti direttivo.  
Appartengono al direttivo i seguenti membri: Auraelettra  
Ispanicoii- Kagome93- Laura\_pia- Eragon1-  
Iulia\_Rodnilla- Actea- Carwyn - Sirio9 -Pazzzia  
Romualdo- Aura\_Electra

# Proposte e Discussione

Le decisioni vengono proposte e discusse durante le riunioni del Direttivo, garantendo il contributo di tutti i membri.

# Votazione delle Decisioni

Le decisioni vengono votate dal gruppo dei fondatori; quelle approvate dalla maggioranza diventano vincolanti per tutti i membri.

# Espansione del gruppo fondatori

Il Direttivo può essere ampliato per includere membri attivi e contributivi; l'inattività può portare a perdita del ruolo. L'ingresso dei nuovi o l'esclusione lo si fa attraverso voto di maggioranza. Ogni membro del direttivo può proporre l'esclusione o l'inserimento di nuovi membri.

# Direttivo e Decisioni

## Struttura e processo decisionale del gruppo.

### Fondazione del Gruppo

Il gruppo è stato fondato e inizia a operare con un gruppo di membri fondatori di seguito definiti direttivo. Appartengono al direttivo i seguenti membri: Auraelettra Ispanicoli- Kagome93- Laura\_pia- Eragon1- Iulia\_Rodnilla- Actea- Carwyn - Sirio9 -Pazzia Romualdo- Aura\_Electra

### Proposte e Discussione

Le decisioni vengono proposte e discusse durante le riunioni del Direttivo, garantendo il contributo di tutti i membri.

### Votazione delle Decisioni

Le decisioni vengono votate dal gruppo dei fondatori; quelle approvate dalla maggioranza diventano vincolanti per tutti i membri.

### Espansione del gruppo fondatori

Il Direttivo può essere ampliato per includere membri attivi e contributivi; l'inattività può portare a perdita del ruolo. L'ingresso dei nuovi o l'esclusione lo si fa attraverso voto di maggioranza. Ogni membro del direttivo può proporre l'esclusione o l'inserimento di nuovi membri.

# Reggimenti

## Struttura e Funzionalità per il Gioco di Ruolo



Suddivisione in Reggimenti

Organizzazione del gruppo in unità più piccole per una gestione efficace.



Composizione dei Reggimenti

Ogni reggimento è composto da un massimo di 8 membri per favorire la coesione.



Ruolo del Capo Reggimento

Responsabile della raccolta di proposte, supporto ai membri e facilitazione della comunicazione.



Obiettivi dei Reggimenti

Promuovere integrazione e collaborazione tra i membri per un'esperienza ludica ottimale.





## Suddivisione in Reggimenti

Organizzazione  
del gruppo in unità  
più piccole per una  
gestione efficace.



## Composizione dei Reggimenti

Ogni reggimento è  
composto da un  
massimo di 8 membri  
per favorire la  
coesione.



## Ruolo del Capo Reggimento

Responsabile della raccolta di proposte, supporto ai membri e facilitazione della comunicazione.



## Obiettivi dei Reggimenti

Promuovere integrazione  
e collaborazione tra i  
membri per  
un'esperienza ludica  
ottimale.

## Riunioni Strategiche

I Capi Reggimento e il Direttivo si incontrano regolarmente per discutere e coordinare le azioni del gruppo, assicurando che tutti siano allineati sugli obiettivi comuni.

## Obiettivi a Breve Termine

Gli obiettivi a breve termine includono l'individuazione di una città dove stabilirsi, il reclutamento e l'integrazione di nuovi membri, la creazione di una filiera organizzata e la costituzione di una cassa comune per le attività del gruppo.

## Obiettivo a Lungo Termine

L'obiettivo a lungo termine del gruppo è la gestione di un intero Ducato, con una struttura e un'organizzazione adeguata per garantire un'esperienza di gioco soddisfacente e coinvolgente per tutti i membri.



# Coordinamento e Obiettivi

# Riunioni Strategiche

I Capi Reggimento e il Direttivo si incontrano regolarmente per discutere e coordinare le azioni del gruppo, assicurando che tutti siano allineati sugli obiettivi comuni.

# Obiettivi a Breve Termine

Gli obiettivi a breve termine includono l'individuazione di una città dove stabilirsi, il reclutamento e l'integrazione di nuovi membri, la creazione di una filiera organizzata e la costituzione di una cassa comune per le attività del gruppo.

# Obiettivo a Lungo Termine

L'obiettivo a lungo termine del gruppo è la gestione di un intero Ducato, con una struttura e un'organizzazione adeguata per garantire un'esperienza di gioco soddisfacente e coinvolgente per tutti i membri.

**Il gruppo nasce e opera esclusivamente all'interno del gioco Regni Rinascimentali, dove ogni attività e decisione ha finalità ludiche e di gioco di ruolo. Ricordiamo che è un gioco, si sbaglia e si impara, e lo scopo è stare bene insieme divertendosi.**

**Principio Guida del Gruppo**

# STATUTO DEL GRUPPO

Regole e principi fondamentali per il divertimento e il rispetto nel gioco di ruolo



Porta questo con te.  
Rivedi in qualsiasi  
momento.

Ti sei perso qualcosa? Vuoi approfondire?  
Scansiona o clicca qui sotto per aprire questa  
presentazione. Sempre e ovunque.

[Visualizza la presentazione](#)

