## **Testing Report**

## Utils:

BestTreeManagerUnitTests.java:

✓ ✓ BestTreeManagerUnitTests (tests.global)	388 ms
WHEN_bestTreeIsSaved_THEN_initWithNonNull()	103 ms
WHEN_bestTreeIsSaved_THEN_return_non_null()	118 ms
WHEN_getBestTreeMultipleTimes_THEN_performancelsS	<b>an</b> 164 ms
WHEN_bestTreeIsNotSaved_THEN_initWithNull()	2 ms
WHEN_bestTreeIsNotGenerated_THEN_return_null()	1ms

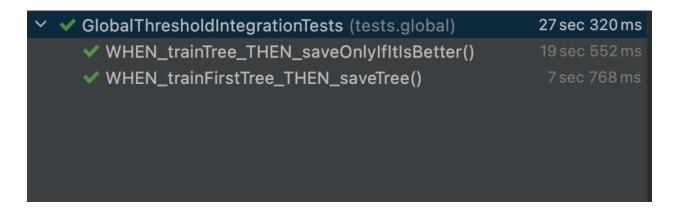
- WHEN\_bestTreeIsNotGenerated\_THEN\_return\_null
   Acest test verifica sa se intoarca mereu un null dacă nu a fost salvat niciun arbore in manager
- WHEN\_bestTreeIsSaved\_THEN\_return\_non\_null
   Acest test verifica sa se intoarca mereu un arbore dacă nu fost salvat cel putin un arbore in manager
- WHEN\_getBestTreeMultipleTimes\_THEN\_performanceIsSame
   Acest test verifica ca managerul sa intoarca de fiecare data acelaşi arbore pana nu este salvat unul mai bun
- WHEN\_bestTreeIsNotSaved\_THEN\_initWithNull
   Acest test verifica ca la iniţializarea stării managerului dacă nu a fost salvat un arbore într-o sesiune anterioara, bestTree sa fie null
- WHEN\_bestTreeIsSaved\_THEN\_initWithNonNull
   Acest test verifica ca la iniţializarea stării managerului dacă a fost salvat un arbore într-o sesiune anterioara, bestTree sa nu fie null

## Global:

- CsvParserUnitTests.java

✓ ✓ CsvParserUnitTests (tests.global)	28 ms
WHEN_readContent_THEN_returnExpectedValues()	26 ms
WHEN_givenBadContent_THEN_throwException()	2 ms

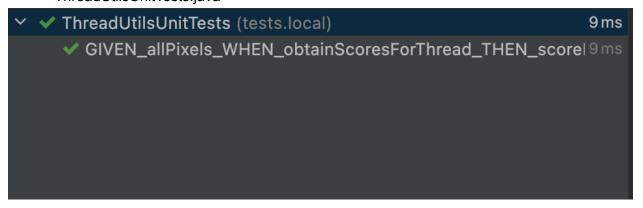
- WHEN\_readContent\_THEN\_returnExpectedValues
   Verifica ca la parsarea inputului rezultatul obtinut sa fie valid
- WHEN\_givenBadContent\_THEN\_throwException
   Verifica ca la parsarea unui input incorect sa se arunce o eroare
- GlobalThresholdIntegrationTests.java
   Reprezinta un set de teste de integrare care sa verifice buna compatibilitate între componentele sistemului



- WHEN\_trainFirstTree\_THEN\_saveTree
   Verifica ca primul arbore generat sa fie salvat. Acest arbore trebuie sa inlocuiasca valoarea precedenta (null) a BestTreeManager-ului
- WHEN\_trainTree\_THEN\_saveOnlylfltIsBetter
   Verifica ca la generarea noilor arbori sa fie salvati doar cei care au o performanta mai buna, iar ceilalti sa fie stersi sau ignorati

## Local:

- ThreadUtilsUnitTests.java



- GIVEN\_allPixels\_WHEN\_obtainScoresForThread\_THEN\_scoreIsCorrect
   Verifica ca un thread sa calculeze corect scorulul pentru partea din pixelii asociați lui
- LocalThresholdIntegrationTests.java
   Reprezinta un set de teste de integrare care sa verifice buna compatibilitate între componentele sistemului

✓ LocalThresholdIntegrationTests (tests.local)	1min 35 sec
WHEN_trainTree_THEN_saveOnlyIfItIsBetter()	1 min 18 sec
WHEN_trainFirstTree_THEN_saveTree()	17 sec 110 ms

- WHEN\_trainFirstTree\_THEN\_saveTree

  Verifica ca primul arbore generat sa fie salvat. Acest arbore trebuie sa inlocuiasca

  valoarea precedenta (null) a BestTreeManager-ului
- WHEN\_trainTree\_THEN\_saveOnlylfltlsBetter

  Verifica ca la generarea noilor arbori sa fie salvati doar cei care au o performanta mai buna, iar ceilalti sa fie stersi sau ignorati