

Testing Report

Utils:

- BestTreeManagerUnitTests.java:

✓ BestTreeManagerUnitTests (tests.global)	388 ms
✓ WHEN_bestTreelsSaved_THEN_initWithNonNull()	103 ms
✓ WHEN_bestTreelsSaved_THEN_return_non_null()	118 ms
✓ WHEN_getBestTreeMultipleTimes_THEN_performancelsSan	164 ms
✓ WHEN_bestTreelsNotSaved_THEN_initWithNull()	2 ms
✓ WHEN_bestTreelsNotGenerated_THEN_return_null()	1 ms

- WHEN_bestTreelsNotGenerated_THEN_return_null
Acest test verifica sa se intoarca mereu un null dacă nu a fost salvat niciun arbore in manager
- WHEN_bestTreelsSaved_THEN_return_non_null
Acest test verifica sa se intoarca mereu un arbore dacă nu fost salvat cel putin un arbore in manager
- WHEN_getBestTreeMultipleTimes_THEN_performancelsSame
Acest test verifica ca managerul sa intoarca de fiecare data același arbore pana nu este salvat unul mai bun
- WHEN_bestTreelsNotSaved_THEN_initWithNull
Acest test verifica ca la inițializarea stării managerului dacă nu a fost salvat un arbore într-o sesiune anterioara, bestTree sa fie null
- WHEN_bestTreelsSaved_THEN_initWithNonNull
Acest test verifica ca la inițializarea stării managerului dacă a fost salvat un arbore într-o sesiune anterioara, bestTree sa nu fie null

Global:

- CsvParserUnitTests.java

✓ CsvParserUnitTests (tests.global)	28 ms
✓ WHEN_readContent_THEN_returnExpectedValues()	26 ms
✓ WHEN_givenBadContent_THEN_throwException()	2 ms

- WHEN_readContent_THEN_returnExpectedValues
Verifica ca la parsarea inputului rezultatul obtinut sa fie valid
- WHEN_givenBadContent_THEN_throwException
Verifica ca la parsarea unui input incorect sa se arunce o eroare
- GlobalThresholdIntegrationTests.java
Reprezinta un set de teste de integrare care sa verifice buna compatibilitate între componentele sistemului

✓ GlobalThresholdIntegrationTests (tests.global)	27 sec 320 ms
✓ WHEN_trainTree_THEN_saveOnlyIfItIsBetter()	19 sec 552 ms
✓ WHEN_trainFirstTree_THEN_saveTree()	7 sec 768 ms

- WHEN_trainFirstTree_THEN_saveTree
Verifica ca primul arbore generat sa fie salvat. Acest arbore trebuie sa inlocuiasca valoarea precedenta (null) a BestTreeManager-ului
- WHEN_trainTree_THEN_saveOnlyIfItIsBetter
Verifica ca la generarea noilor arbori sa fie salvati doar cei care au o performanta mai buna, iar ceilalti sa fie stersi sau ignorati

Local:

- ThreadUtilsUnitTests.java

✓ ThreadUtilsUnitTests (tests.local)	9 ms
✓ GIVEN_allPixels_WHEN_obtainScoresForThread_THEN_scoreIsCorrect	9 ms

- GIVEN_allPixels_WHEN_obtainScoresForThread_THEN_scoreIsCorrect
Verifica ca un thread sa calculeze corect scorul pentru partea din pixelii asociati lui
- LocalThresholdIntegrationTests.java
Reprezinta un set de teste de integrare care sa verifice buna compatibilitate între componentele sistemului

✓ LocalThresholdIntegrationTests (tests.local)	1 min 35 sec
✓ WHEN_trainTree_THEN_saveOnlyIfItsBetter()	1 min 18 sec
✓ WHEN_trainFirstTree_THEN_saveTree()	17 sec 110 ms

- WHEN_trainFirstTree_THEN_saveTree
Verifica ca primul arbore generat sa fie salvat. Acest arbore trebuie sa inlocuiasca valoarea precedenta (null) a BestTreeManager-ului
- WHEN_trainTree_THEN_saveOnlyIfItsBetter
Verifica ca la generarea noilor arbori sa fie salvati doar cei care au o performanta mai buna, iar ceilalti sa fie stersi sau ignorati