

Beta 2.0

# Full Stack iOS Entwicklung mit Swift

WPF im MIM - WS 17/18  
Alexander Dobrynin, M.Sc.

# Heute

TableView  
UITableViewController  
TableViews und MVC  
Datenstrukturen für TableViews

Demo  
Assignment

# TableView

- TableViews werden verwendet, um **große Mengen an Daten** in einer vertikal scrollbaren Liste zu präsentieren
- Die Daten können **Gruppert** werden, um diese visuell oder semantisch aufzuteilen
  - Jede Gruppe präsentiert eine bestimmte Anzahl von Daten
  - Jede Gruppe kann eine eigene Über- und/oder Unterschrift (String) oder jeweils eine eigene View für beides haben
- Viele TableViews werden auch für bestimmte Zwecke missbraucht, weil sie
  - das **flexible Layouting** einer StackView innerhalb einer ScrollView mit
  - der Mächtigkeit von **heterogenen CustomViews** vereinen und
  - das Einfügen, Löschen, Verschieben und Aktualisieren der Inhalte **animieren**
- Zudem lassen sich TableViews besonders gut mit **CoreData** (ORM) nutzen
  - Die Daten einer CoreData-Query werden in einer TableView angezeigt
  - Sobald sich die Daten in CoreData ändern, wird die TableView aktualisiert
  - Unter Umständen lassen sich diese Änderungen sogar innerhalb der TableView animieren
- Des Weiteren verfügt jede TableView über ein **RefreshControl** und einer **Pull-To-Refresh** Funktion
- Einer Alternative zu TableViews sind CollectionViews, welche beliebige Daten in einem vertikal scrollbaren Grid anordnen

nicht im FSIOS Scope

# TableView

- Im Storyboard findet sich ein `UITableViewController`, welcher eine `UITableView` als seine `SuperView` hat
- Es gibt `statische` und `dynamische TableViews`
  - Statische `TableViews` haben statische Daten (z.B. Settings) und können lediglich auf Interaktionen der Daten reagieren
  - Dynamische `TableViews` erhalten ihre `Daten zur Laufzeit` (z.B. Datenbank oder Netzwerk)
- Dynamische `TableViews` können nichts ohne ihre `DataSource`, welche die Daten zur Laufzeit liefert
- Interaktionen mit dynamischen oder statischen `TableViews` haben keinen Effekt ohne ihr `Delegate`
- Eine `TableView` präsentiert `TableViewCell`s, die das `UI für die Daten` darstellen
  - Jede Cell wird über einen `IndexPath`, bestehend aus einer `Section` und einer `Row`, identifiziert
  - Die `TableView` fragt über die `DataSource` u.a. nach einer fertig konfigurierten Cell für einen `IndexPath`
- Demnach ist eine `TableView` nach Sections und Rows aufgeteilt wobei
  - `jede Row eine Cell hat` und
  - `jede Section` entweder `einen Titel` (String) `oder eine CustomView` als Footer und/oder Header haben kann
- Grundsätzlich haben `TableViews` zwei unterschiedliche `Styles`, nämlich `.grouped` und `.plain`
- Zuletzt kann eine `TableView` als solches eine Header- und/oder eine FooterView haben

# TableView

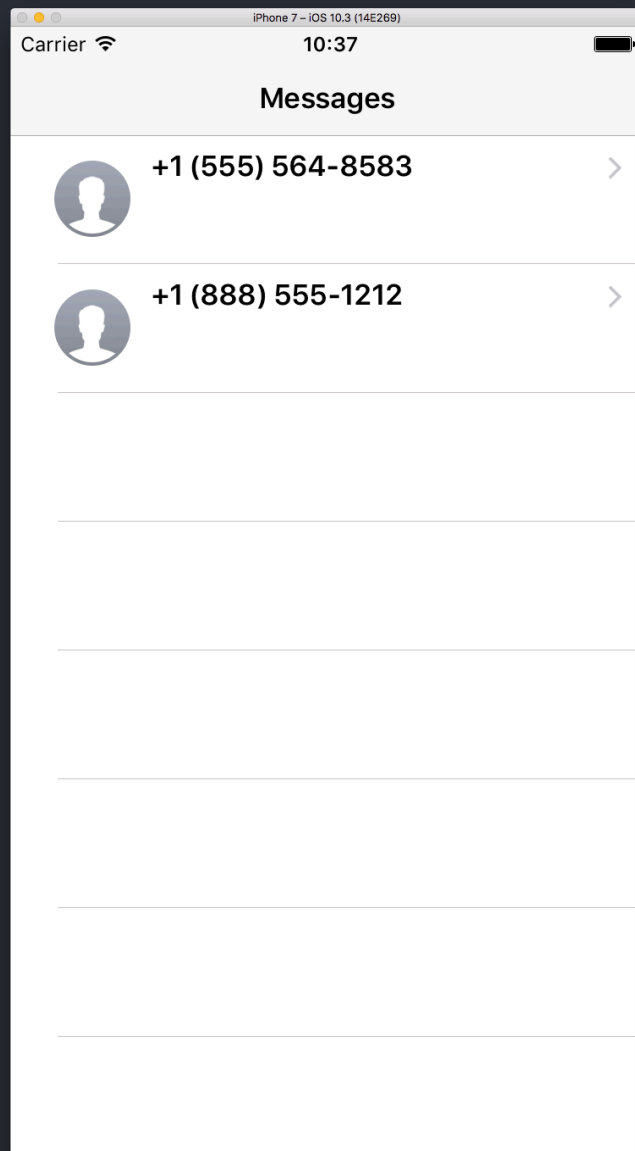
TL;DR: TableViews kategorisieren sich grob nach

1. Style (grouped, plain)
2. Art der Daten (statisch, dynamisch)
3. Gruppierung der Daten (rows, sections und rows)
  1. Zellen (stock, custom; heterogen, homogen)
  2. Titel oder Subtext der Gruppierung (string, custom view)
4. View über- oder unterhalb der TableView

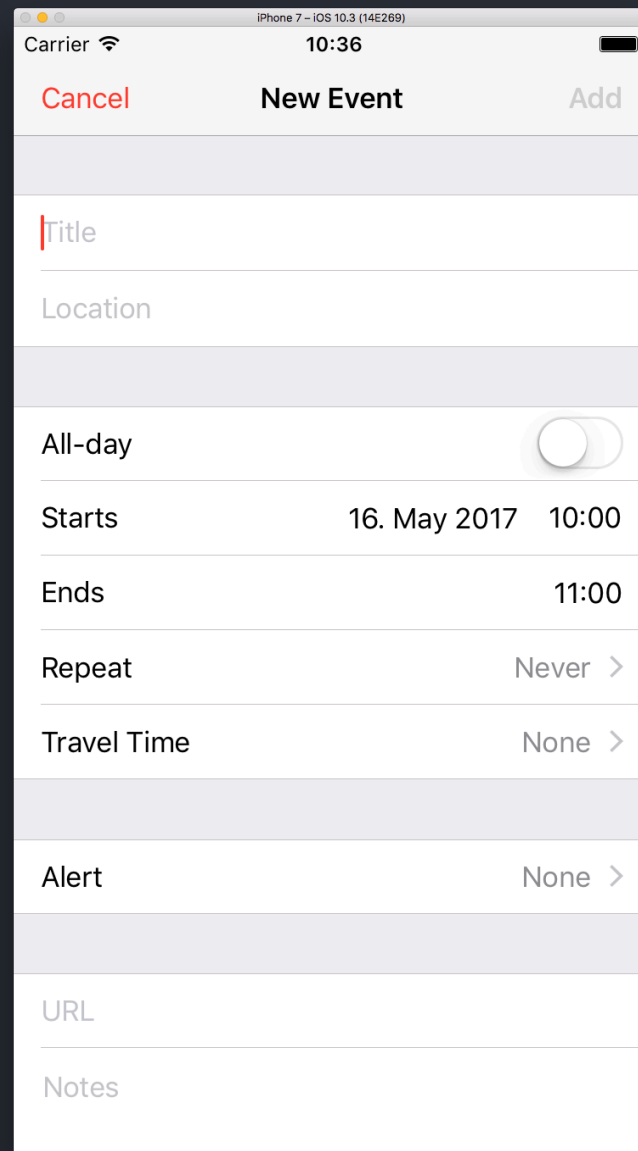
# TableView



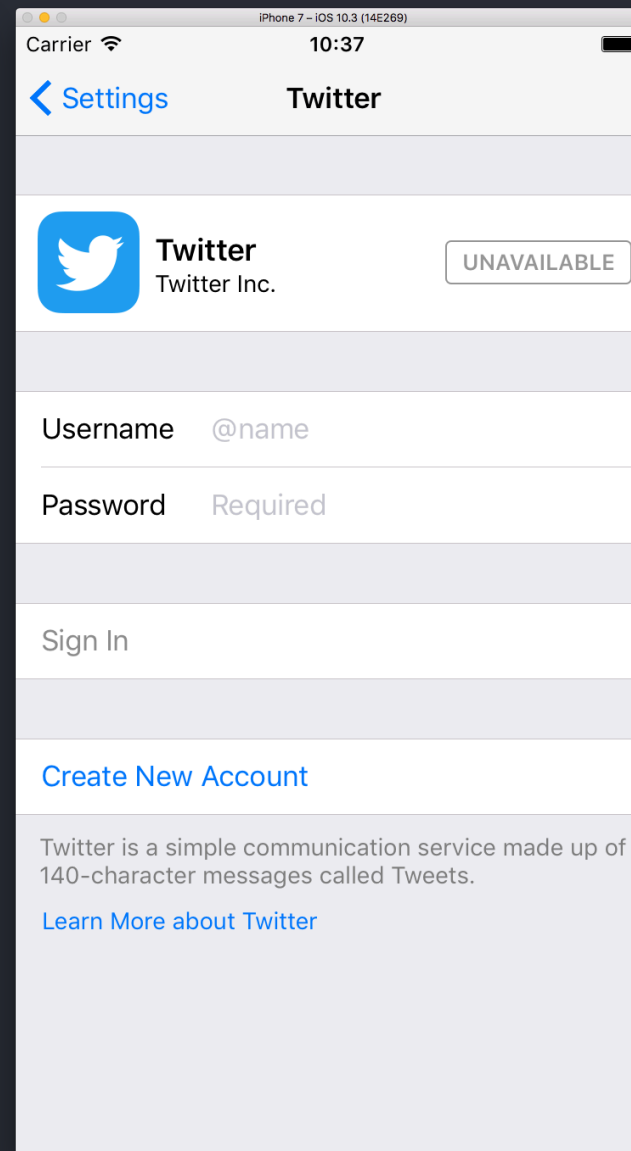
# UITableViewController



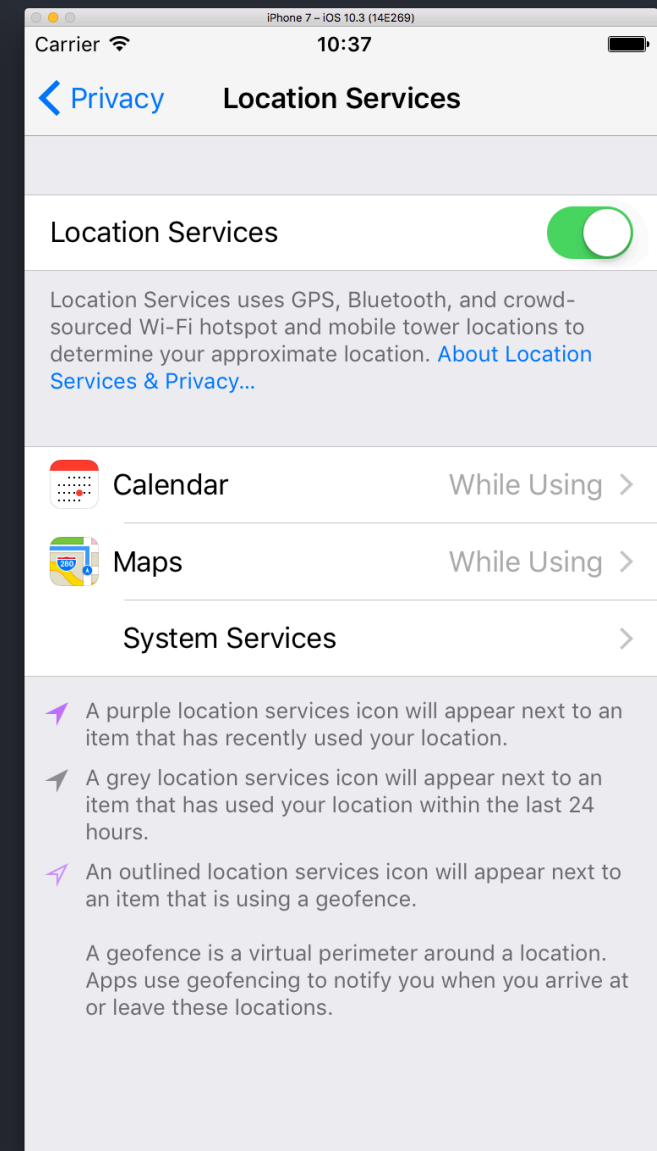
1. plain
2. dynamic
3. stock cell, homogen, no sections
4. no header or footer views



1. grouped
2. static (probably)
3. stock + custom cells, heterogen, sections without title
4. no header or footer views (probably)



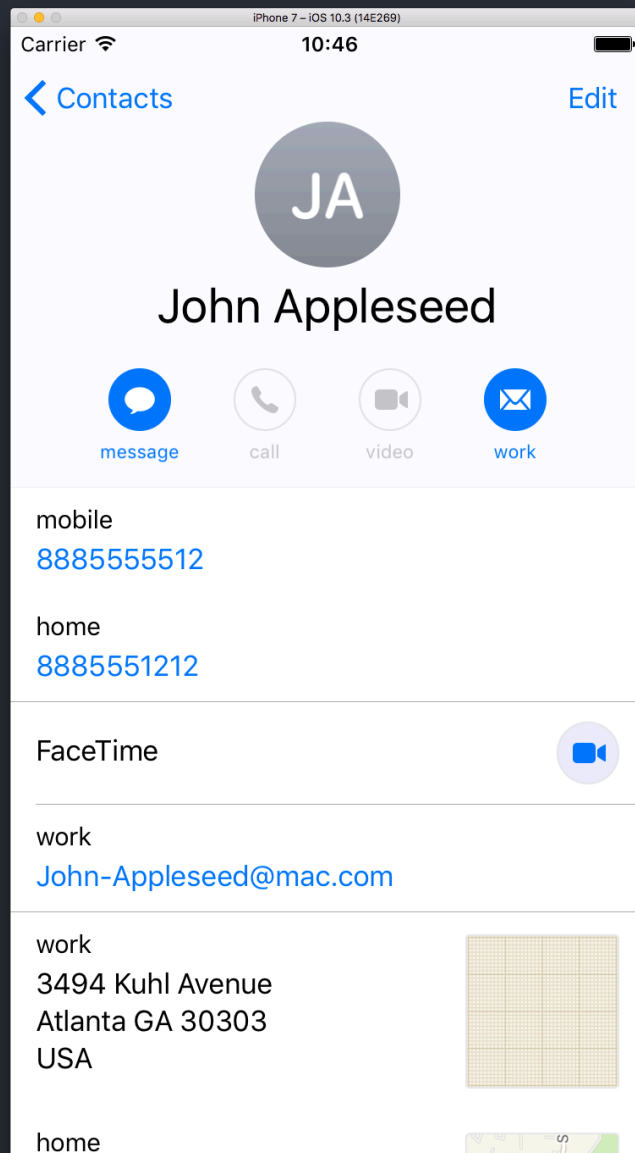
1. grouped
2. static (probably)
3. stock + custom cells, heterogen, one section with subtitle or custom footer view
4. no header or footer views (probably)



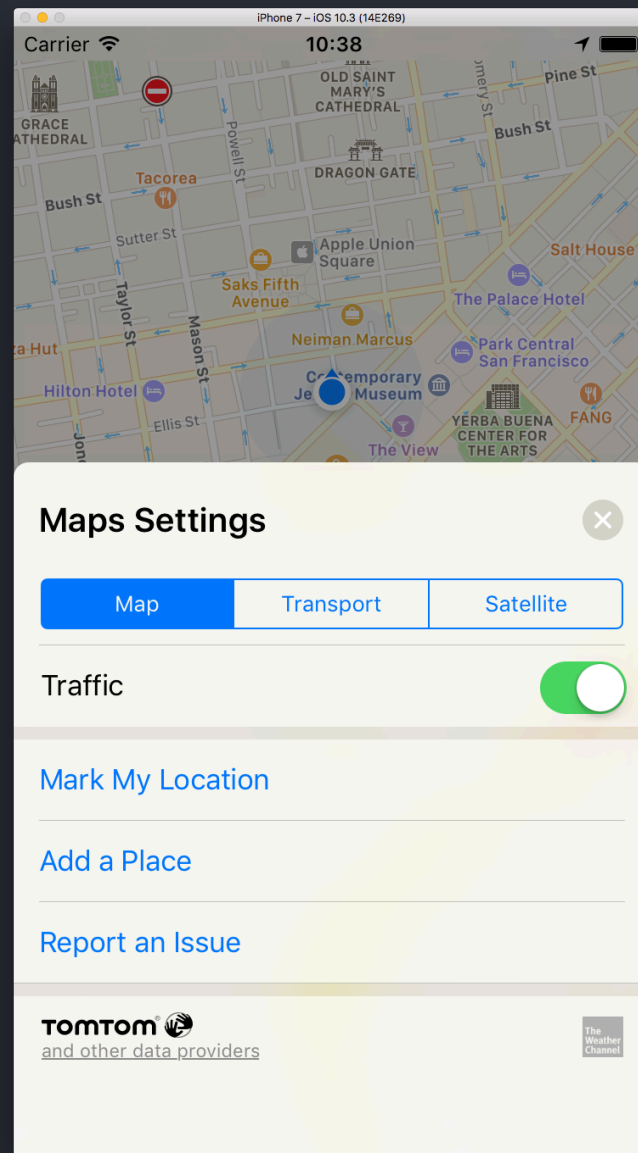
1. grouped
2. static (probably)
3. stock + custom cells, heterogen, each section with subtitle or custom footer view
4. no header or footer views (probably)



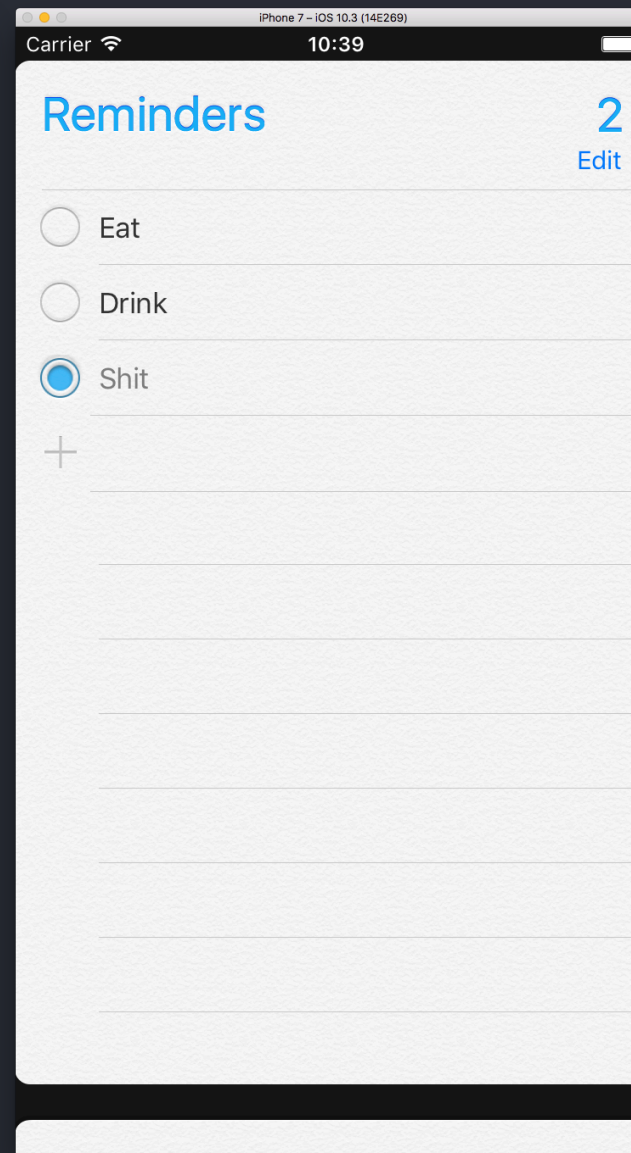
# UITableViewController



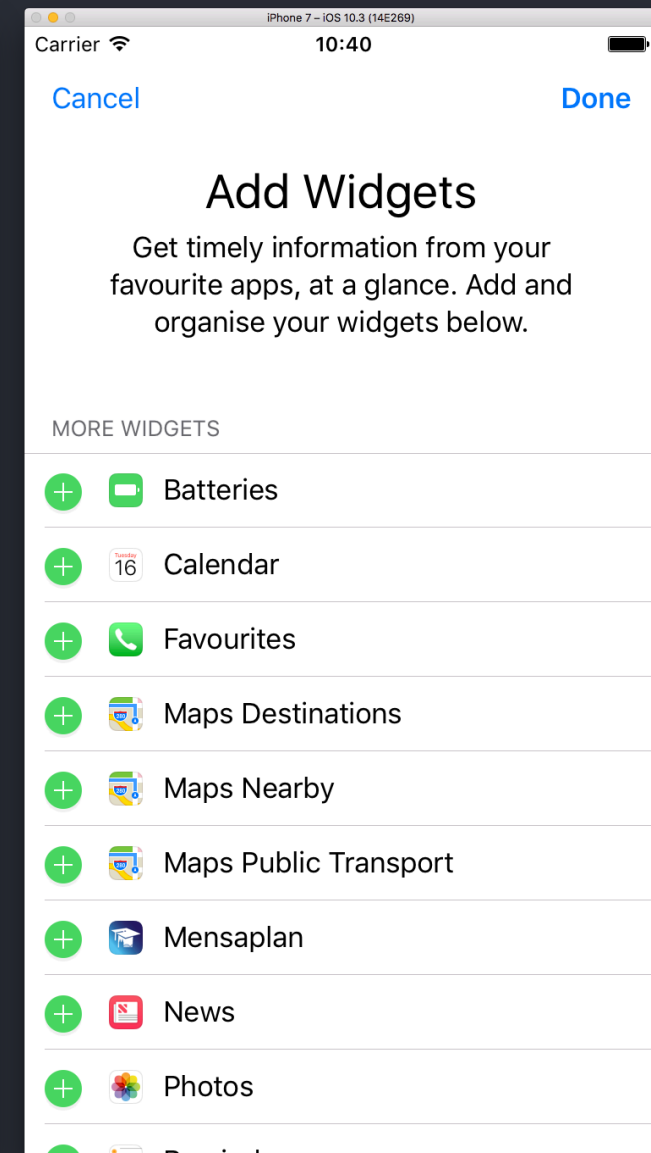
1. plain
2. dynamic
3. custom cells, heterogen, each section with title
4. header view avatar, name and actions



1. grouped
2. static (probably)
3. stock + custom cells, heterogen, sections without title (probably)
4. no header or footer views (probably)



1. plan
2. dynamic
3. custom cells, heterogen, no sections
4. header view (probably)



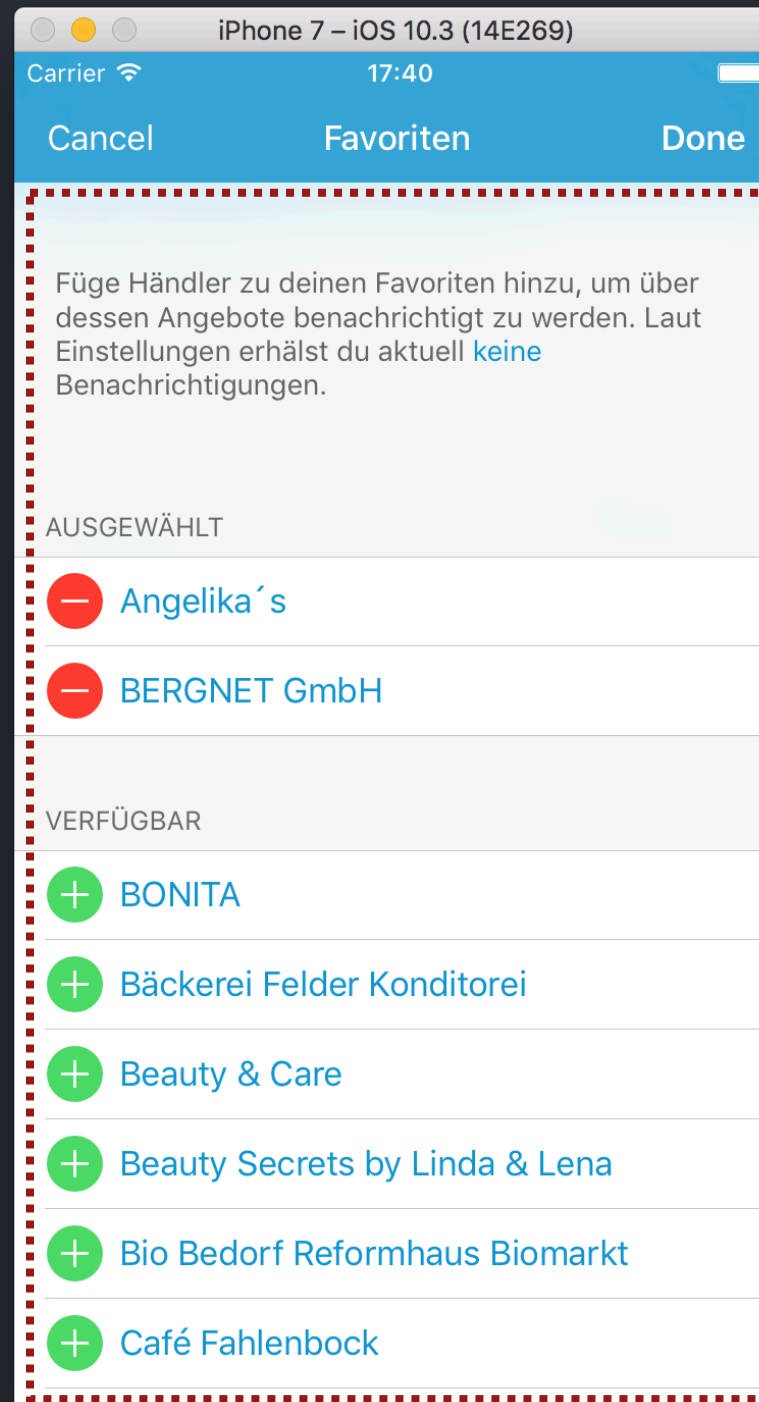
1. grouped
2. dynamic
3. stock cells, homogen, each section with title
4. header view



# UITableViewController



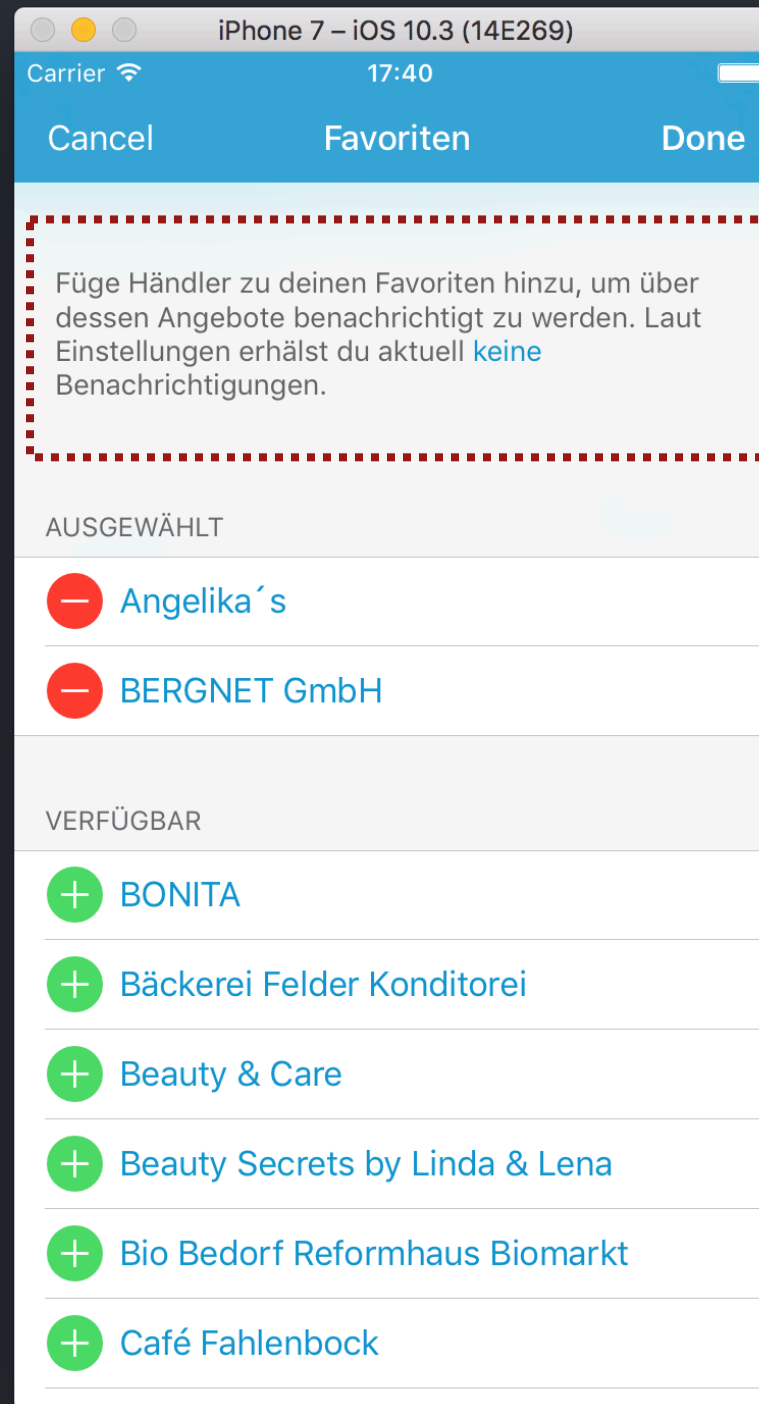
# UITableViewController



## UITableView

- Innerhalb eines UITableViewController
- Dynamische Daten aus der Datenbank

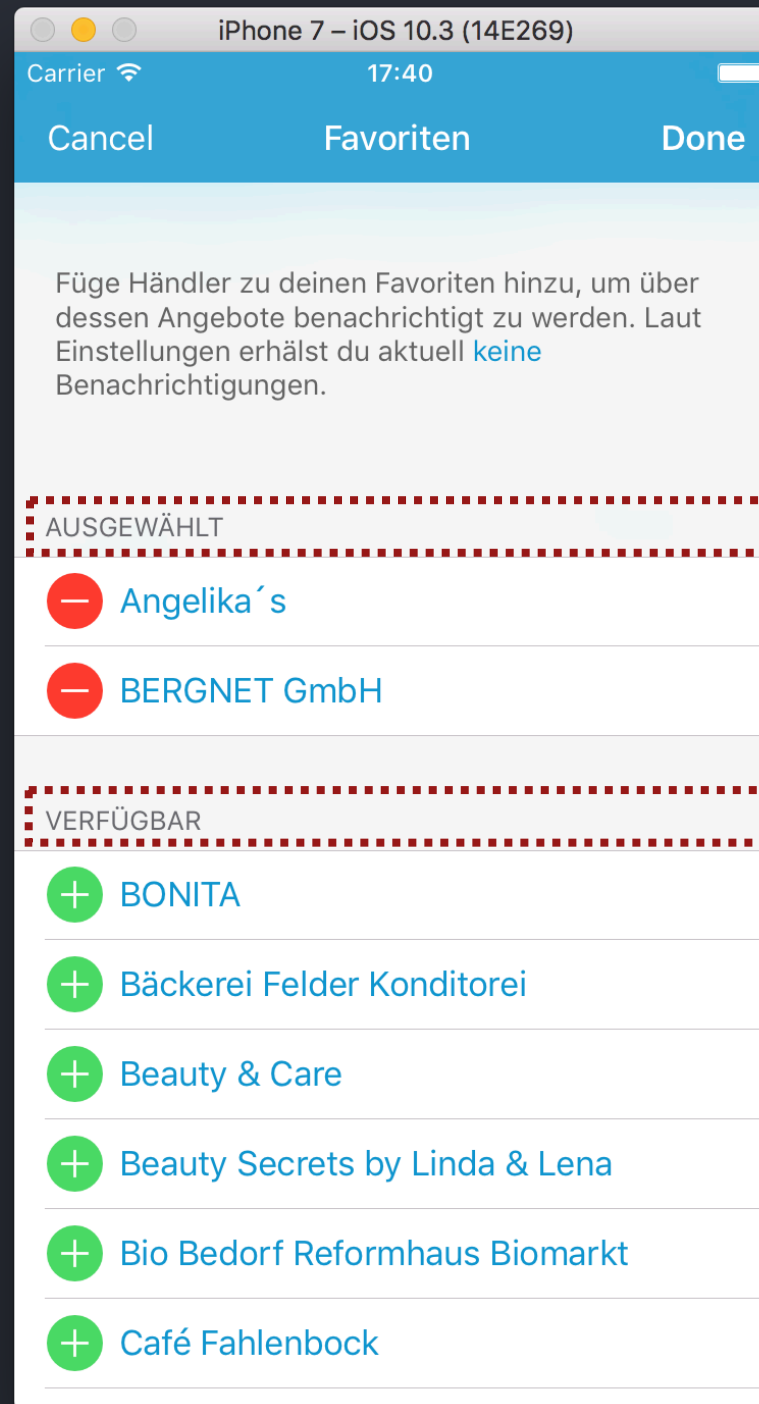
# UITableViewController



## Custom UITableViewHeaderView

- Inhalt ist ein UILabel mit einem NSAttributedString

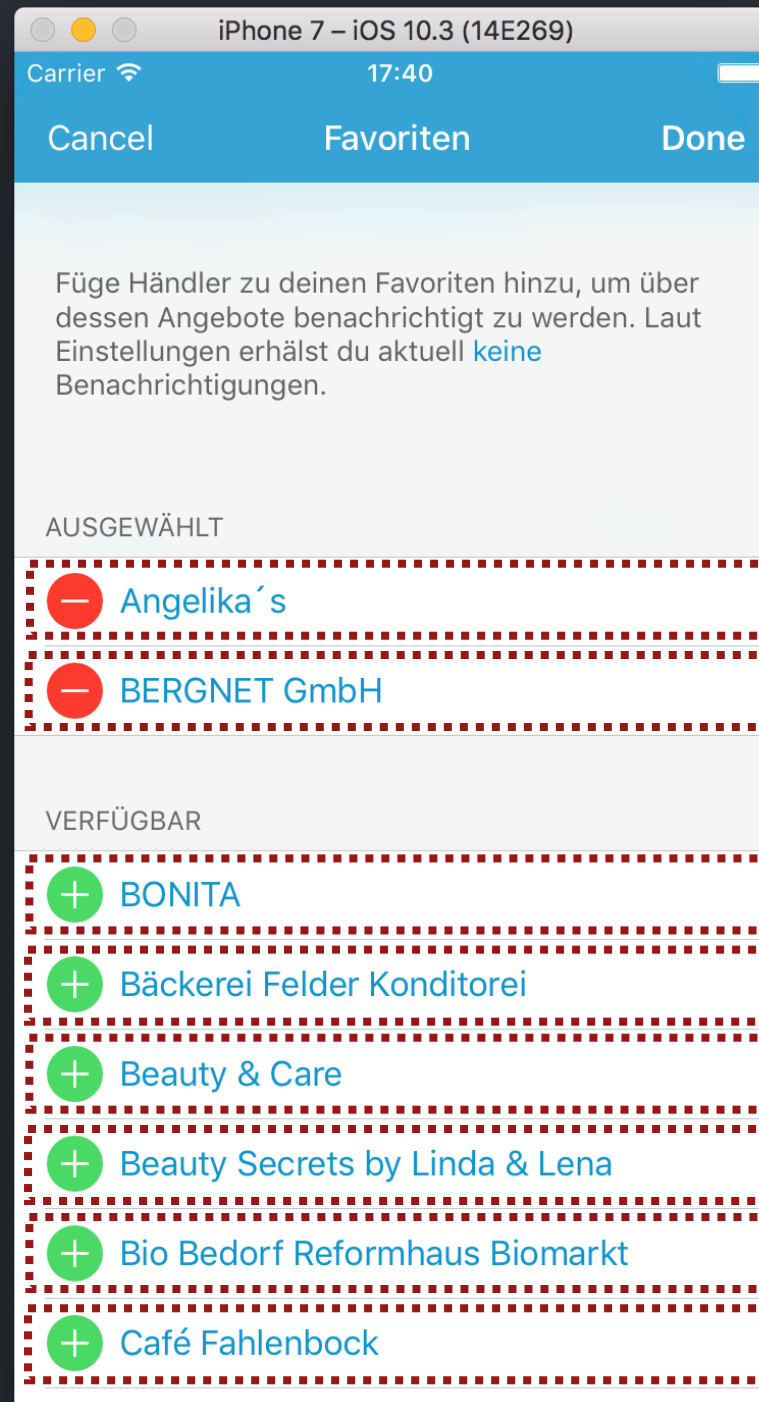
# UITableViewController



## Section

- Style ist grouped
- Title (String)
- 2 Sections
  - Stelle 0 mit 2 Cells
  - Stelle 1 mit min. 6 Cells

# UITableViewController



## Custom UITableViewCell

- Homogene Cells
- Innerhalb von Sections
- 2 in der ersten Section
  - section: 0, row: 0
  - section: 0, row: 1
- < 6 in der zweiten Section
  - section: 1, row: 0
  - section: 1, row: 1
  - section: 1, row: 2
  - ...

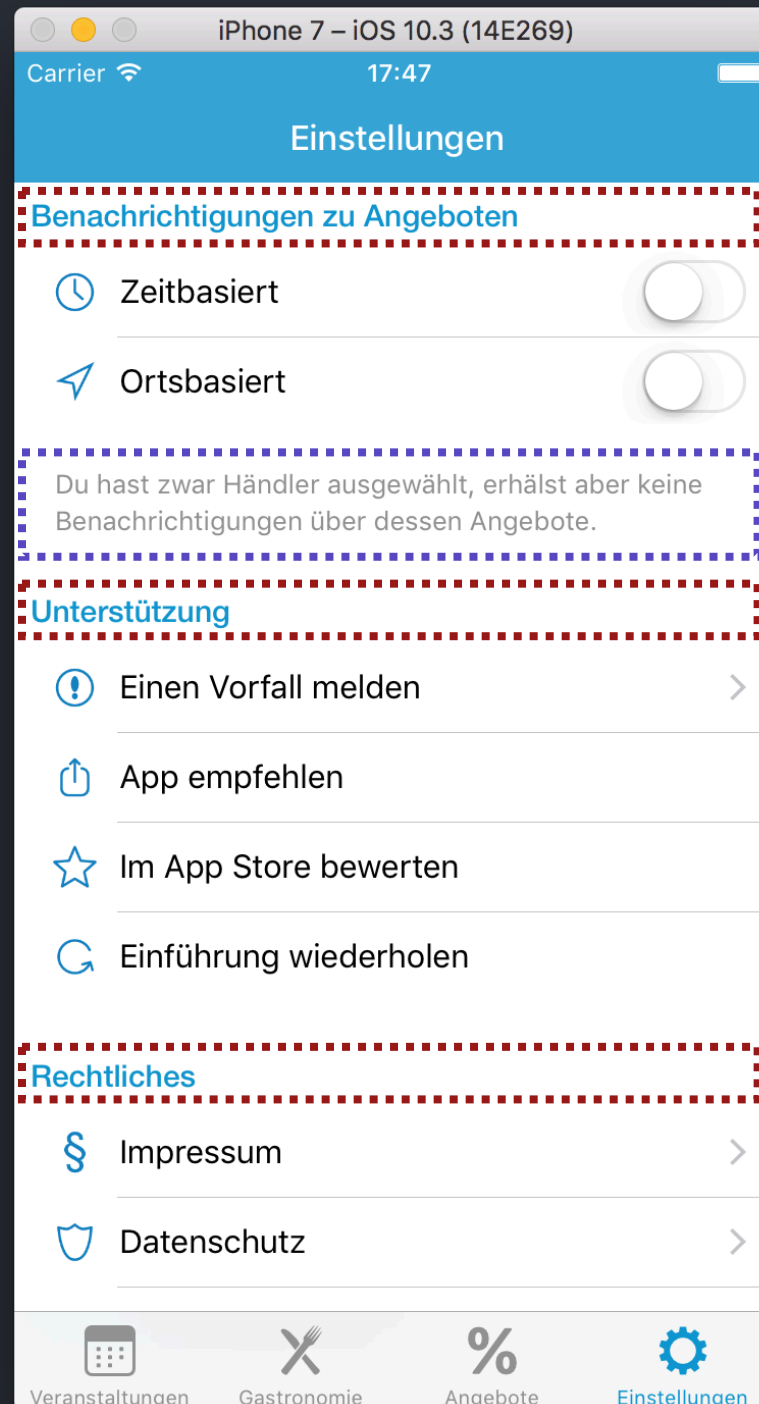
# UITableViewController



## UITableView

- Innerhalb eines
  - UITableViewController
  - UITabBarController
- Statische Daten

# UITableViewController

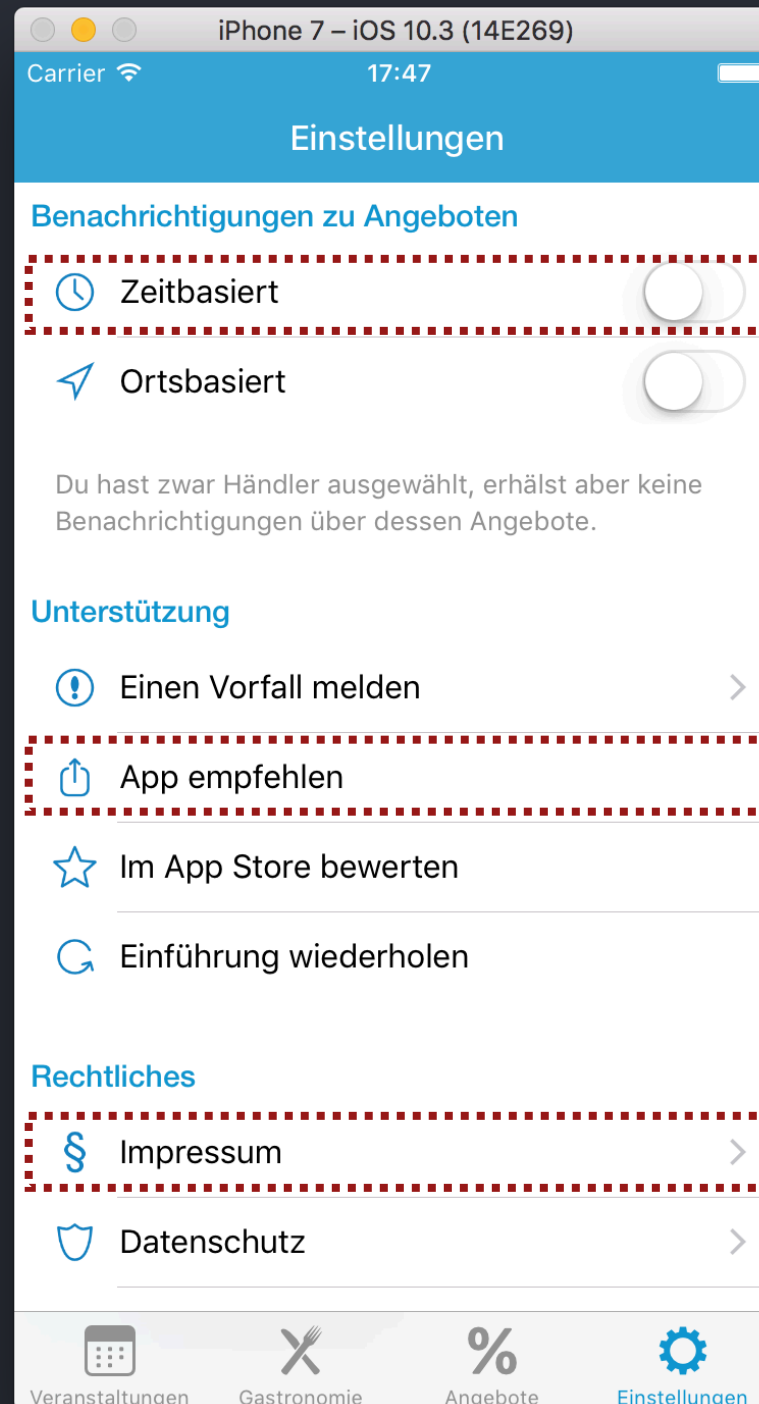


## Section

- Style ist plain
- Custom TitleView
- 3 Sections
  - Stelle 0 mit 2 Cells
  - Stelle 1 mit 4 Cells
  - Stelle 2 mit 3 Cells
- Section 0 mit Footer Subtitle (String)



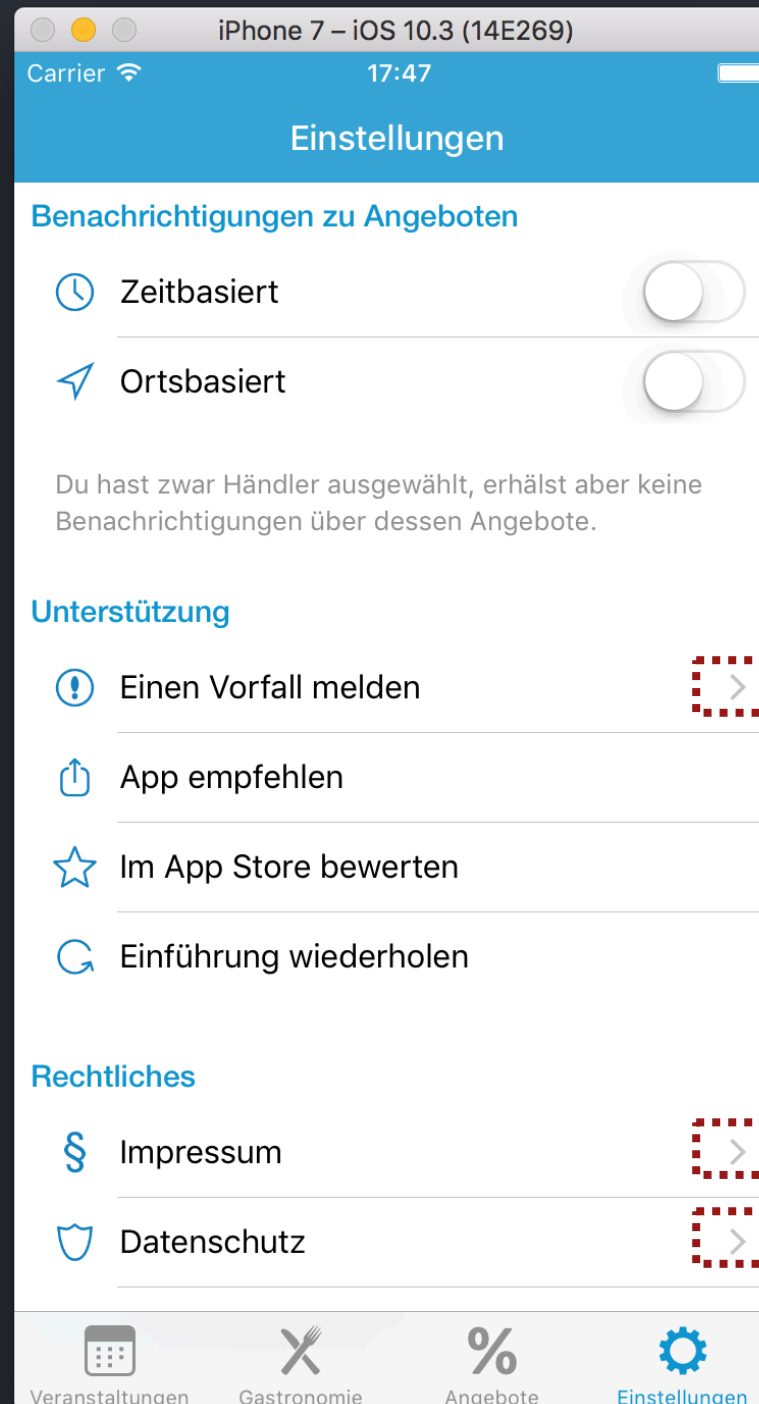
# UITableViewController



## Heterogene Cells

- Icon - Text - Switch
- Icon - Text
- Icon - Text - Accessory

# UITableViewController



## UITableViewCell Accessory

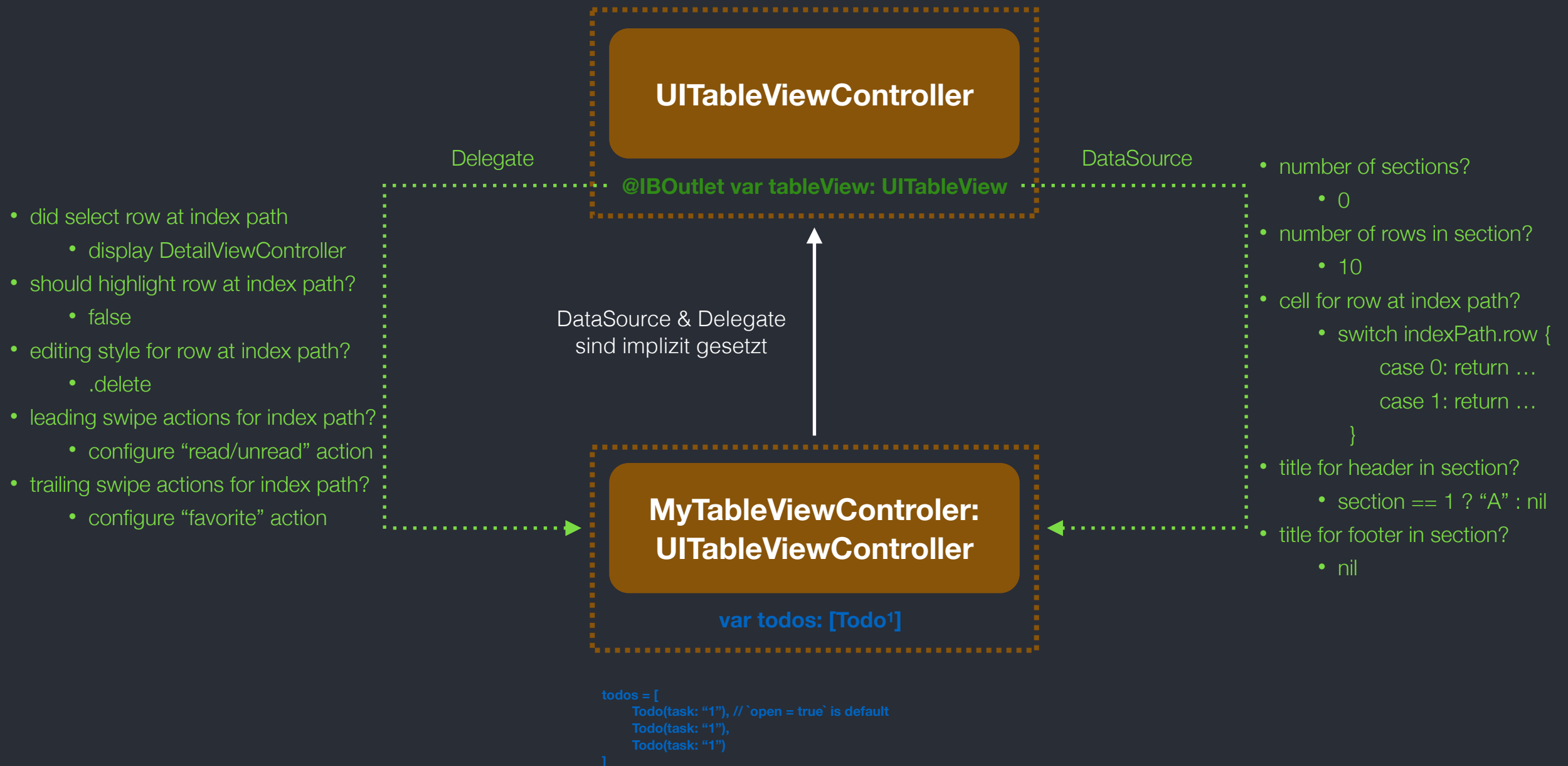
- Disclosure Indicator deutet auf einen Detail ViewController hin

# Heute

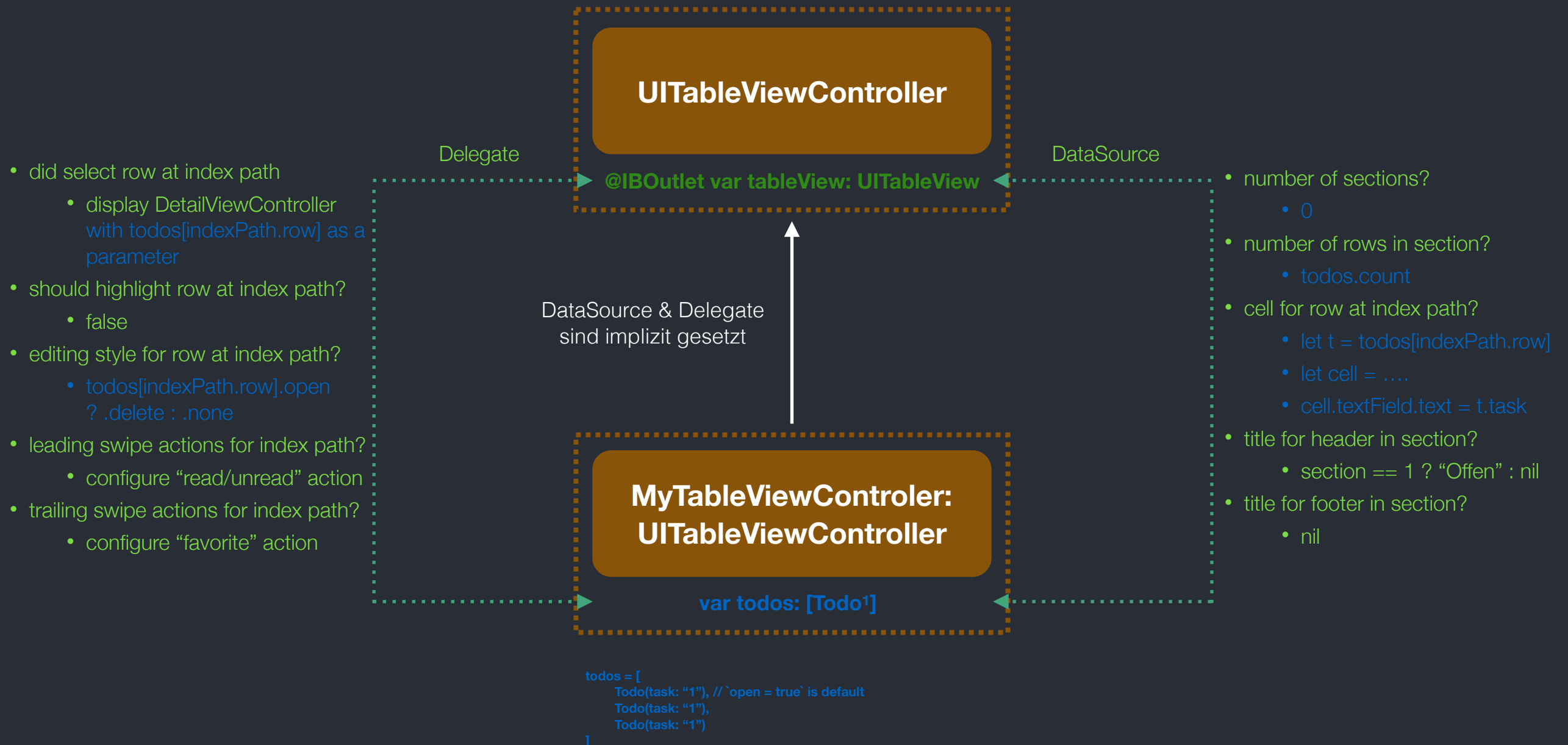
TableView  
UITableViewController  
TableViews und MVC  
Datenstrukturen für TableViews

Demo  
Assignment

# TableViews und MVC



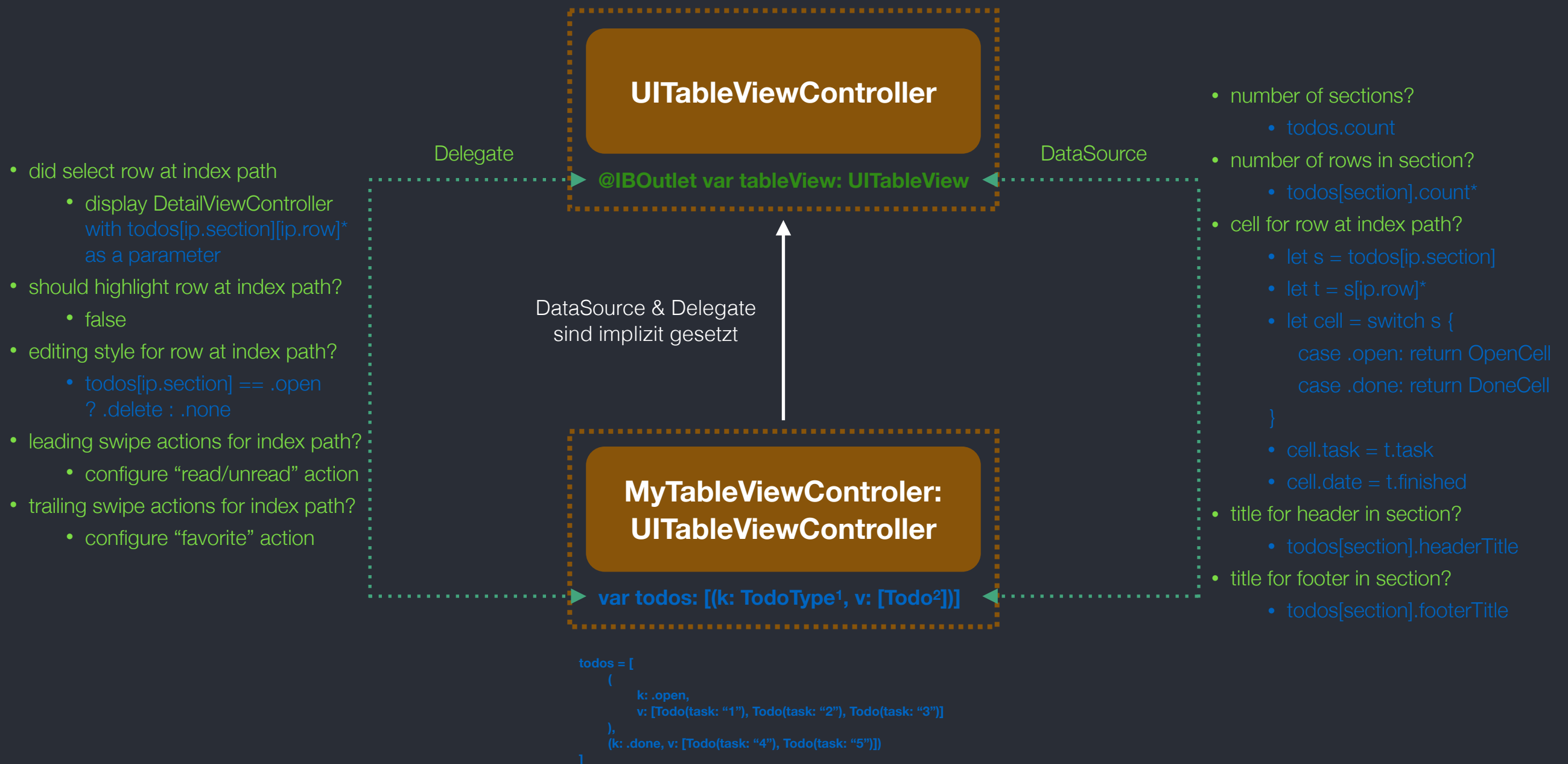
# TableViews und MVC



```

struct Todo {
    let task: String
    let open: Bool
}
    
```

# TableViews und MVC



```

2struct Todo {
    let task: String
    let finished: Date?
}

1enum TodoType {
    case open, done
    var headerTitle: String { ... }
}
    
```

# Heute

TableView  
UITableViewController  
TableViews und MVC  
Datenstrukturen für TableViews

Demo  
Assignment



# Datenstrukturen für TableViews

- Je geeigneter die Datenstruktur des Models ist, desto einfacher ist die Implementierung des TableViewController
- **Enums** eignen sich, um **heterogene Daten** in einer Collection zu modellieren
  - Zudem können berechnete **Properties die Fragen von DataSource und Delegate** beantworten
  - Mit Pattern Matching und IndexPath kann der Typ eines Eintrags in der Collection aufgelöst werden
- **High-Order-Functions** ermöglichen jegliche Art von Manipulation auf Collections
  - **groupBy\***, filter, map, sortedBy, reduce, zip, ...
  - Dadurch lässt sich ein **Array<T>** in jede beliebige Form bringen
  - **Achtung:** Sobald man ein Dictionary sortieren möchte, erhält man ein **Array<(K, [V])>**, weil Dictionaries kein Ordering haben

# Datenstrukturen für TableViews

Datenstruktur	Gruppert	Reduziert	Sortiert
Array<V>	X	✓	✓
Dictionary<K: AnyHashable, Array<V>>	✓	✓	X
Array<(K, Array<V>)>	✓	✓	✓

# Datenstrukturen für TableViews

Datenstruktur	Gruppirt	Reduziert	Sortiert
Array<V>	X	✓	✓
Dictionary<K: AnyHashable, Array<V>>	✓	✓	X
Array<(K, Array<V>)>	✓	✓	✓

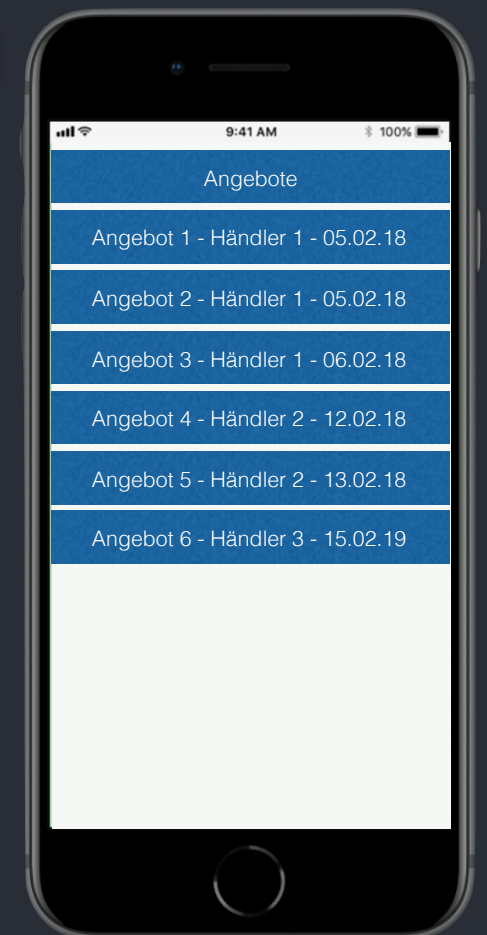
Given

```
struct Offer {
    let id: Int
    let retailerId: Int
    let name: String
    let oldPrice: Double?
    let newPrice: Double?
    let discount: Double?
    let fromDate: Date
    let fromTime: Date
    let toDate: Date
    let toTime: Date
}
```

[V]

```
var offers: [Offer] = [] {
    didSet { tableView.reloadData() }
}

private func updateModel() {
    self.offers = offers.filter { offer -> Bool in
        return offer.fromDate >= Date()
    }.sorted { (left, right) -> Bool in
        return left.fromDate < right.fromDate
    }
}
```



# Datenstrukturen für TableViews

Datenstruktur	Gruppert	Reduziert	Sortiert
Array<V>	X	✓	✓
Dictionary<K: AnyHashable, Array<V>>	✓	✓	X
Array<(K, Array<V>>	✓	✓	✓

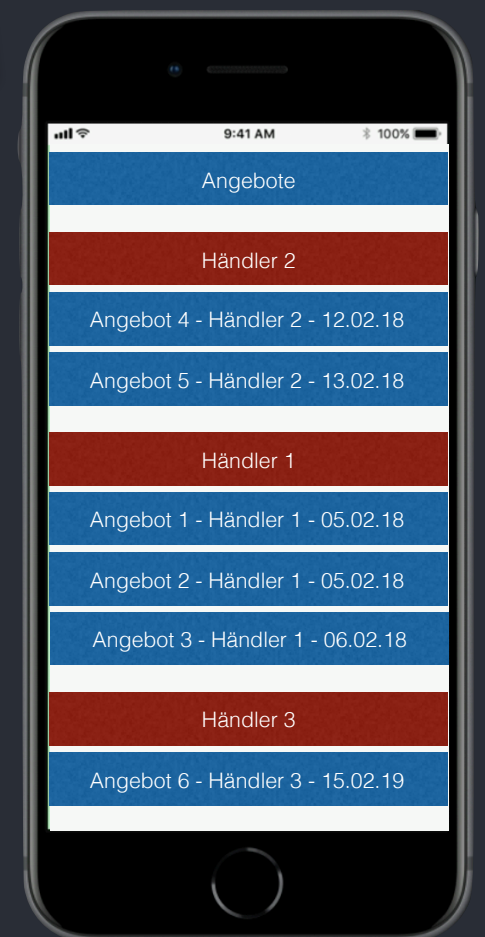
Given

```
struct Offer {
    let id: Int
    let retailerId: Int
    let name: String
    let oldPrice: Double?
    let newPrice: Double?
    let discount: Double?
    let fromDate: Date
    let fromTime: Date
    let toDate: Date
    let toTime: Date
}
```

[K: [V]]

```
var offers: [Int: [Offer]] = [:] {
    didSet { tableView.reloadData() }
}

private func updateModel() {
    self.offers = offers.filter { offer -> Bool in
        return offer.fromDate >= Date()
    }.sorted { (left, right) -> Bool in
        return left.fromDate < right.fromDate
    }.groupBy { offer -> Int in
        return offer.retailerId
    }
}
```



# Datenstrukturen für TableViews

Datenstruktur	Gruppert	Reduziert	Sortiert
Array<V>	X	✓	✓
Dictionary<K: AnyHashable, Array<V>>	✓	✓	X
Array<(K, Array<V>>>	✓	✓	✓

```
struct Offer { var status: OfferStatus }

enum OfferStatus: Hashable {
    case active, valid, upcoming, expired, unknown
```

Given

```
    var hashVal: Int {
        switch self {
            case .active, .valid: return 0
            case .upcoming: return 1
            case .expired: return 2
            case .unknown: return 3
        }
    }

    var string: String {
        switch self {
            case .active, .valid: return "Aktuell gültig"
            case .upcoming: return "Bevorstehend"
            case .expired: return "Nicht mehr gültig"
            case .unknown: return "Gültigkeit unbekannt"
        }
    }
}
```

```
var offers: [(k: OfferStatus, v: [Offer])] = [] {
    didSet { tableView.reloadData() }
}

private func updateModel() {
    self.offers = offers.filter { offer -> Bool in
        return offer.status != .expired
    }.sorted { (left, right) -> Bool in
        return left.fromDate < right.fromDate
    }.groupBy { offer -> OfferStatus in
        return offer.status
    }.sorted { (left, right) -> Bool in
        return left.k.hashVal < right.k.hashVal
    }
}
```

[(K, [V])]



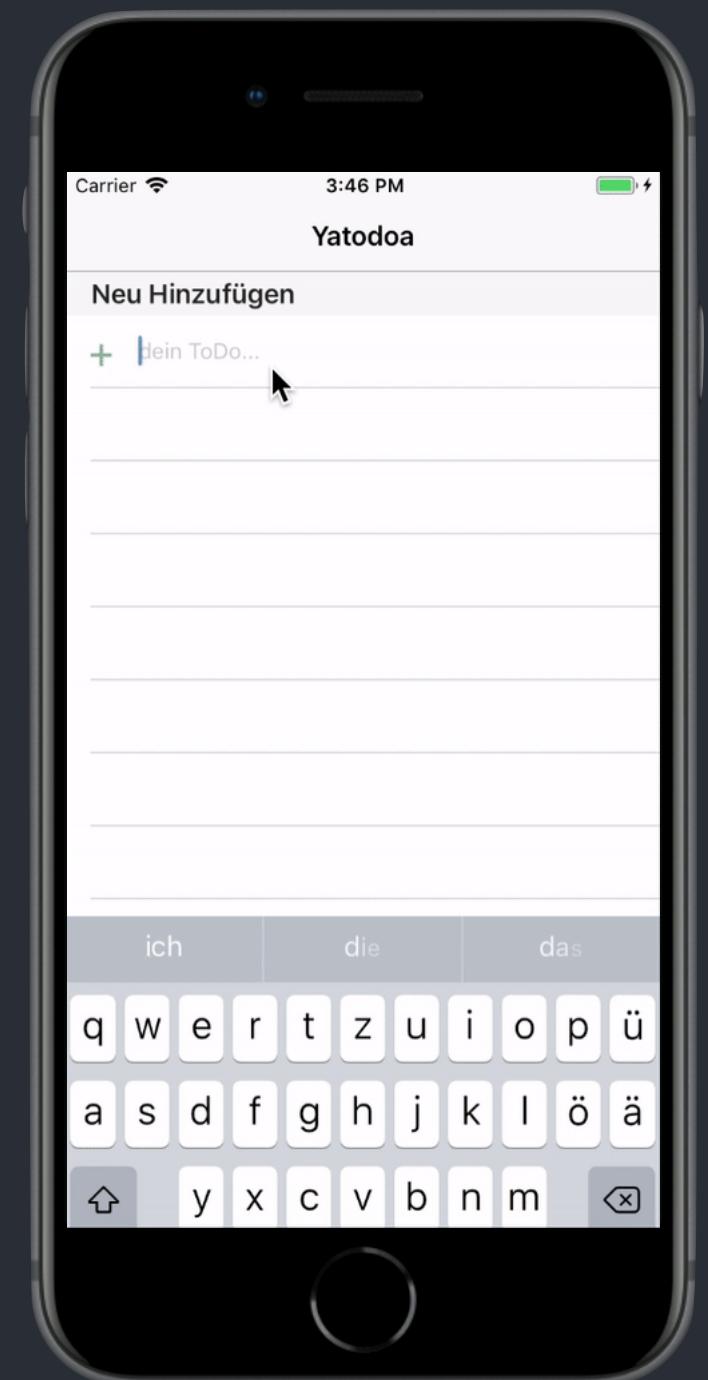
# Heute

TableView  
UITableViewController  
TableViews und MVC  
Datenstrukturen für TableViews

Demo  
Assignment

# Yatodoa - Demo

- UITableViewController
  - UITableViewCells und Custom-Cells
  - UITableView-Delegate und -DataSource
  - UITableView Animationen
  - UITableView Trailing Gesten
- Arrays, Dictionaries und Tuple
- High-Order-Functions
- Enums und Algebra Design
- Computed Properties





# Heute

TableView  
UITableViewController  
TableViews und MVC  
Datenstrukturen für TableViews

Demo  
Assignment

# Yatodoa - Assignment

## 1. Dritte Section namens “Erledigt”

- Austausch zwischen “Offen” und “Erledigt”, ohne Animationen!
- Anpassungen an `TodoType` und allen DataSource u. Delegate Funktionen
- Vergegenwärtigt euch, wie “viel” ihr hierfür anpassen müsst

## 2. Swipe von Rechts zum Löschen eines Todos (siehe Demo davor)

- Es dürften nur Todos vom Typ `.open` gelöscht werden
- Funktion `tableView(editingStyle: forRowAt:)` in der Doku nachschauen
- Zunächst nur mit `reloadData` (ohne Animation) implementieren
- Danach ruhig mit `tableView.deleteRowAtIndex` arbeiten.  
**Achtung:** Was passiert, wenn die letzte Zeile gelöscht wird?
- Sonstige Änderungen und Verbesserungen sind Willkommen
- Bis zum 28:11, 13:59 Uhr per Pull-Request einreichen

