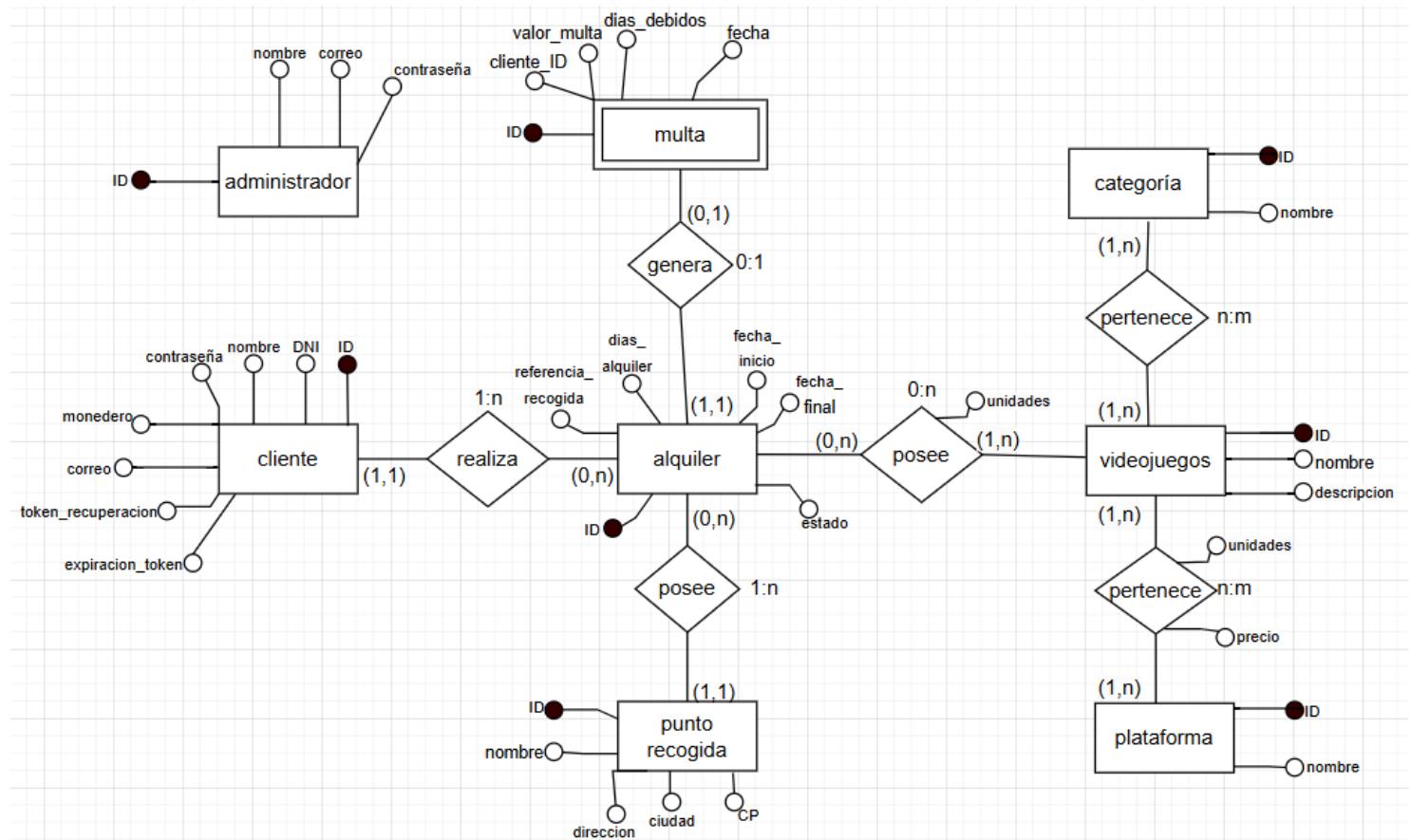


1. RESULTADO DE LA APLICACIÓN

En este apartado analizaremos los resultados obtenidos tras el desarrollo de Cheap Games.

6.1. Diseño de la base de datos de la aplicación

Apoyándonos en el siguiente modelo entidad-relación, la base de datos se plantea de la siguiente manera (*Figura/Tabla 20*):



Figura/Tabla 20 (Esquema entidad-relación)

Tendremos las siguientes **relaciones y cardinalidades**:

Cliente y Alquiler

- **Relación:** un usuario puede realizar ninguno o varios alquileres
- **Cardinalidad:**
 - Desde Usuario a Alquiler: (0,N) → Un usuario puede realizar cero o muchos alquileres
 - Desde Alquiler a Usuario: (1,1) → Un alquiler está asociado a un único usuario

Alquiler y Multa

- **Relación:** un alquiler puede generar ninguna o una multa
- **Cardinalidad:**
 - Desde Alquiler a Multa: (0,1) → Un alquiler puede generar o no una única multa.
 - Desde Multa a Alquiler: (1,1) → Una multa pertenece a un único alquiler

Alquiler y Videojuegos

- **Relación:** un alquiler puede tener uno o varios videojuegos
- **Cardinalidad:**
 - Desde Alquiler a Videojuegos: (1,N) → Un alquiler puede tener de uno a muchos videojuegos
 - Desde Videojuegos a Alquiler: (0,N) → Un videojuego puede estar o no en muchos alquileres

Videojuegos y Categoría

- **Relación:** un videojuego puede tener de una a muchas categorías
- **Cardinalidad:**
 - Desde Videojuegos a Categoría: (1,N) → Un videojuego puede tener de una a muchas categorías.
 - Desde Categoría a Videojuegos: (1,N) → Una categoría puede estar en uno o muchos videojuegos.

Videojuegos y Plataforma

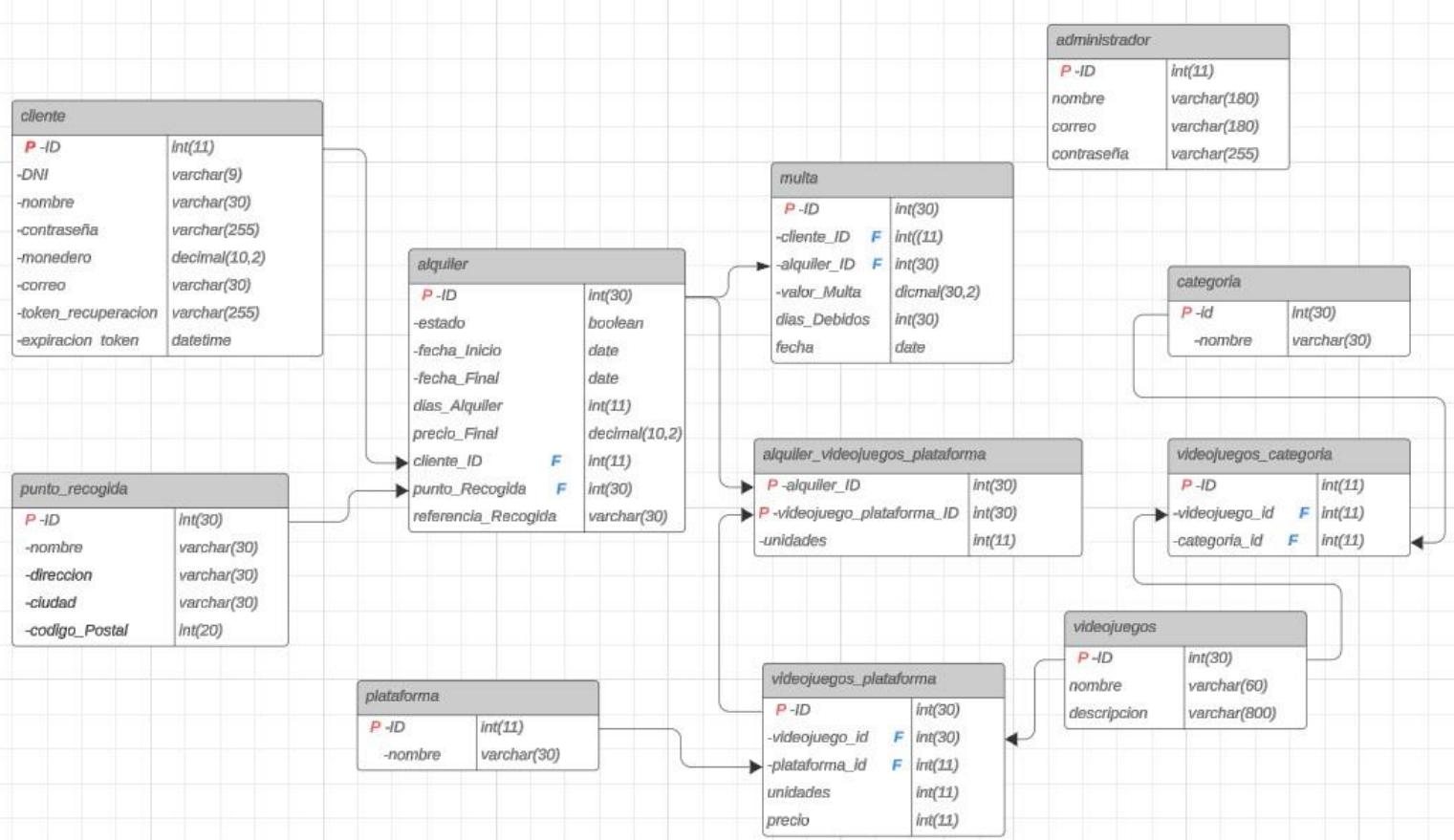
- **Relación:** un videojuego puede tener de una a muchas plataformas
- **Cardinalidad:**
 - Desde Videojuegos a Plataforma: (1,N) → Un videojuego puede tener de una a muchas plataformas.
 - Desde Categoría a Videojuegos: (1,N) → Una plataforma puede estar en uno o muchos videojuegos.

Alquiler y Punto de Recogida

- **Relación:** Un alquiler tiene un único punto de recogida, pero un punto de recogida puede estar asociado con varios alquileres.
- **Cardinalidad:**
 - Desde Alquiler a Punto de Recogida: (1, 1) → Un alquiler está asociado a un único punto de recogida.
 - Desde Punto de Recogida a Alquiler: (0, N) → Un punto de recogida puede estar asociado a cero o muchos alquileres.

6.2 Modelo lógico de la aplicación

Una vez analizado el modelo entidad-relación en el anterior punto, pasaremos a analizar el modelo lógico de la base de datos (*Figura/Tabla 21*):



Figura/Tabla 21 (modelo lógico)

Como se puede observar en el esquema del modelo lógico de nuestra aplicación, nos encontramos con las siguientes tablas y relaciones:

cliente

Se compone de:

- **ID (int 11):** Clave primaria e identificador de cada cliente. Se relaciona con la clave foránea “Cliente_ID” de la tabla “Alquiler”.
- **DNI (varchar 9):** DNI del usuario
- **nombre (varchar 30):** Nombre del usuario
- **contraseña (varchar 255):** Contraseña del usuario
- **monedero (decimal 10,2):** Dinero que posee el usuario
- **correo (varchar 30):** Correo del usuario
- **token_recuperacion (varchar 255):** Token para recuperar contraseña.

- **expiración_token (datetime)**: Fecha de expiración del token de recuperación de contraseña.

alquiler

Se compone de:

- **ID (int 30)**: Clave primaria e identificador de cada alquiler. Se relaciona con la clave Foranea “alquiler_ID” de la tabla multa, y con la clave principal “alquiler_ID” de la tabla “alquiler_videojuegos_plataforma”.
- **estado (boolean)**: Indica si se encuentra activo o no el alquiler
- **fecha_Inicio (date)**: Fecha en la que se inicia el alquiler
- **fecha_Final (date)**: Fecha en la que se finaliza el alquiler
- **días_Alquiler (int 11)**: Dias en los que el cliente alquila el producto
- **precio_Final (decimal 10,2)**: Precio total del alquiler
- **cliente_ID (int 11)**: Clave Foranea que referencia al cliente que realiza el alquiler
- **Punto_Recogida (int 30)**: Clave Foranea que referencia el punto de recogida donde se recoge el producto
- **Referencia_Recogida(varchar 30)**: Conjunto de caracteres para poder devolver los videojuegos

Punto_recogida

Se compone de:

- **ID (int 30)**: Clave primaria e identificador de cada punto de recogida. Se relaciona con la clave Foranea “punto_Recogida” de la tabla alquiler.
- **nombre (varchar 30)**: Indica el nombre del punto de recogida
- **dirección (varchar 30)**: Indica la dirección del punto de recogida.
- **ciudad (varchar 30)**: Indica la ciudad en la que se encuentra el punto de recogida.
- **código_Postal (int 20)**: Indica el código postal del punto de recogida.

Multa

Se compone de:

- **ID (int 30)**: Clave primaria e identificador de cada multa.
- **alquiler_ID (int 30)**: Clave Foranea. Indica el alquiler al que pertenece la multa.
- **cliente_ID (int 11)**: Clave Foranea. Indica el cliente al que pertenece la multa.
- **valor_Multa (decimal 30,2)**: Indica el dinero que tiene que pagar por exceder los días de alquiler
- **días_Debidos (int 30)**: Indica los días que ha excedido el alquiler

- **fecha (date):** Indica la fecha en la que se pagó la multa

plataforma

Se compone de:

- **ID (int 11):** Clave primaria e identificador de la categoría.
- **nombre (varchar 30):** Indica el nombre de la plataforma

videojuegos_plataforma

Se compone de:

- **ID (int 30):** Clave primaria e identificador del videojuego. Es el que almacena el videojuego y la plataforma a la que pertenece.
- **Videojuego_ID (int 30):** Clave Foranea. Hace referencia al videojuego
- **Plataforma_ID (int 11):** Clave Foranea. Hace referencia a la plataforma que pertenece el videojuego
- **unidades (int 11):** Unidades del videojuego que se quiera meter en el alquiler.
- **Precio (decimal 10,2):** Precio unitario de cada videojuego en relación a la plataforma

alquiler_videojuegos_plataforma

Se compone de:

- **alquilerID (int 30):** Clave primaria e identificador del alquiler.
- **Videojuego_plataforma_ID (int 30):** Clave Primaria. Es el que almacena en el alquiler los datos del videojuego y la plataforma a la que pertenece el videojuego.
- **Unidades (int 11):** Identifica cuantas unidades de videojuego_plataforma_id almacenamos en el alquiler.

videojuegos

Se compone de:

- **ID (int 30):** Clave primaria e identificador del videojuego.
- **nombre (varchar 60):** Indica el nombre del videojuego
- **descripcion (varchar 800):** Da una descripción del juego

videojuegos_categoria

Se compone de:

- **ID (int 11)**: Clave primaria.
- **videojuego_ID (int 11)**: Clave Foránea. Identifica el videojuego
- **categoría_id (int 11)**: Clave Foranea. Identifica la categoría

categoria

Se compone de:

- **ID (int 30)**: Clave primaria e identificador de la categoría.
- **nombre (varchar 30)**: Indica el nombre de la categoría

administrador

Se compone de:

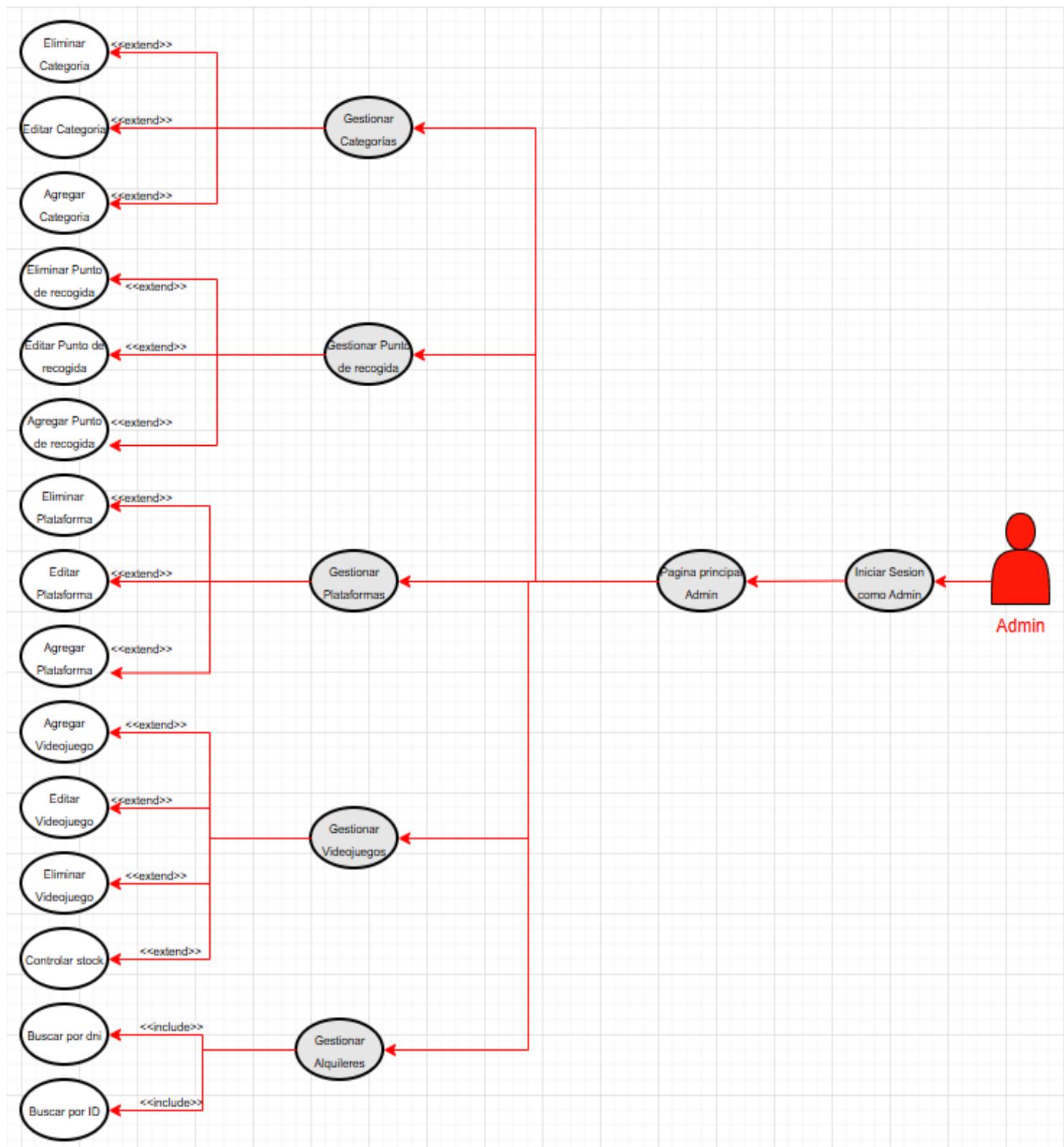
- **ID (int 11)**: Clave primaria e identificador del administrador.
- **nombre (varchar 180)**: Indica el nombre del administrador
- **correo (varchar 180)**: indica el correo del administrador
- **contraseña (varchar 255)**: Indica la contraseña del administrador.

6.3 Uso de la aplicación

Para explicar como funciona nuestra aplicación, se procede a mostrar el diagrama de casos de uso que nos servirá de guía para pasar por las diferentes funcionalidades que tiene nuestra aplicación. Para explicar mejor el funcionamiento, dividiremos la aplicación en dos partes. Una parte será la que manejará el administrador, y la otra parte el usuario.

6.3.1 Aplicación de administrador

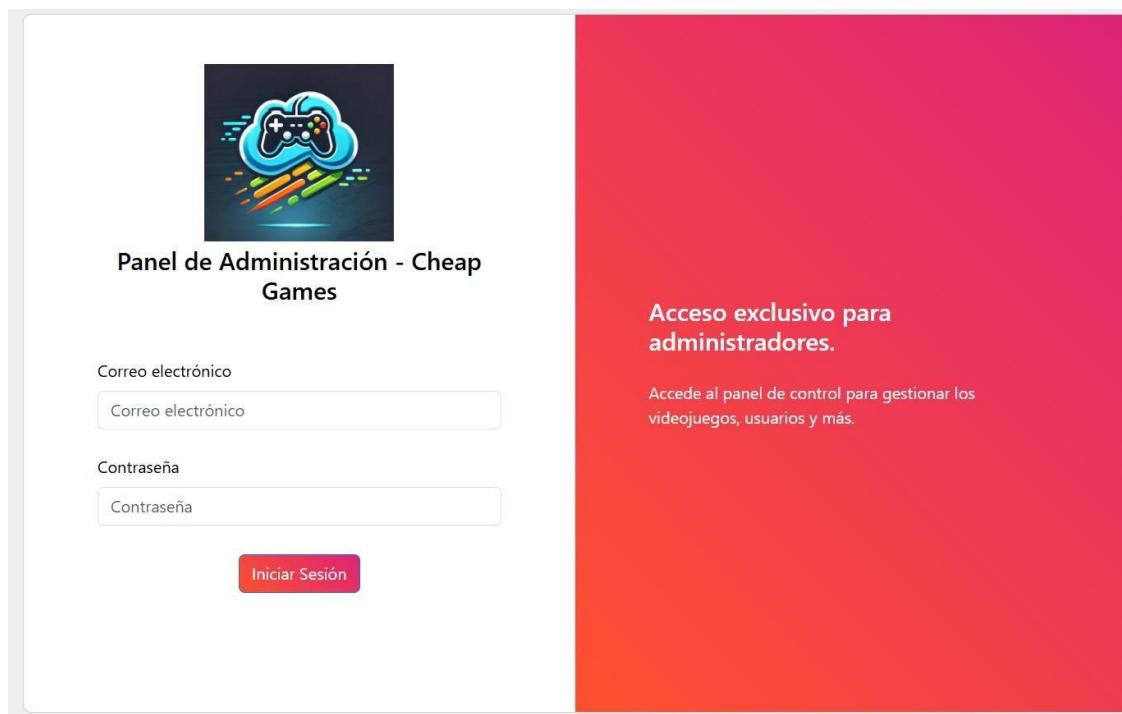
Empezaremos por explicar las funcionalidades que posee el administrador (*Figura/Tabla 22*):



Figura/Tabla 22 (diagrama casos de uso administrador)

6.3.1.1 Inicio Sesión como Admin

Como podemos ver, al entrar en la aplicación de administrador. El usuario lo que se encontrará es el siguiente formulario de inicio de sesión para administradores. Con dos campos: “correo electrónico” y “contraseña”. Se hará una consulta a la base de datos verificando que el correo y contraseña que se introduce son correctos y corresponden a los que hay en la tabla administrador. (*Figura/Tabla 23*):



Figura/Tabla 23 (página inicio de sesión)

En caso de no ser correctos, aparecerá un mensaje indicándonos que algo a fallado, y mostrándonos la descripción del error (*Figura/Tabla 24* y *Figura/Tabla 25*).



Panel de Administración - Cheap Games

El correo no está registrado como administrador.

Correo electrónico

Contraseña

Iniciar Sesión

Acceso exclusivo para administradores.

Accede al panel de control para gestionar los videojuegos, usuarios y más.

Figura/Tabla 24 (correo incorrecto)



Panel de Administración - Cheap Games

Contraseña incorrecta. Por favor, inténtalo de nuevo.

Correo electrónico

Contraseña

Iniciar Sesión

Acceso exclusivo para administradores.

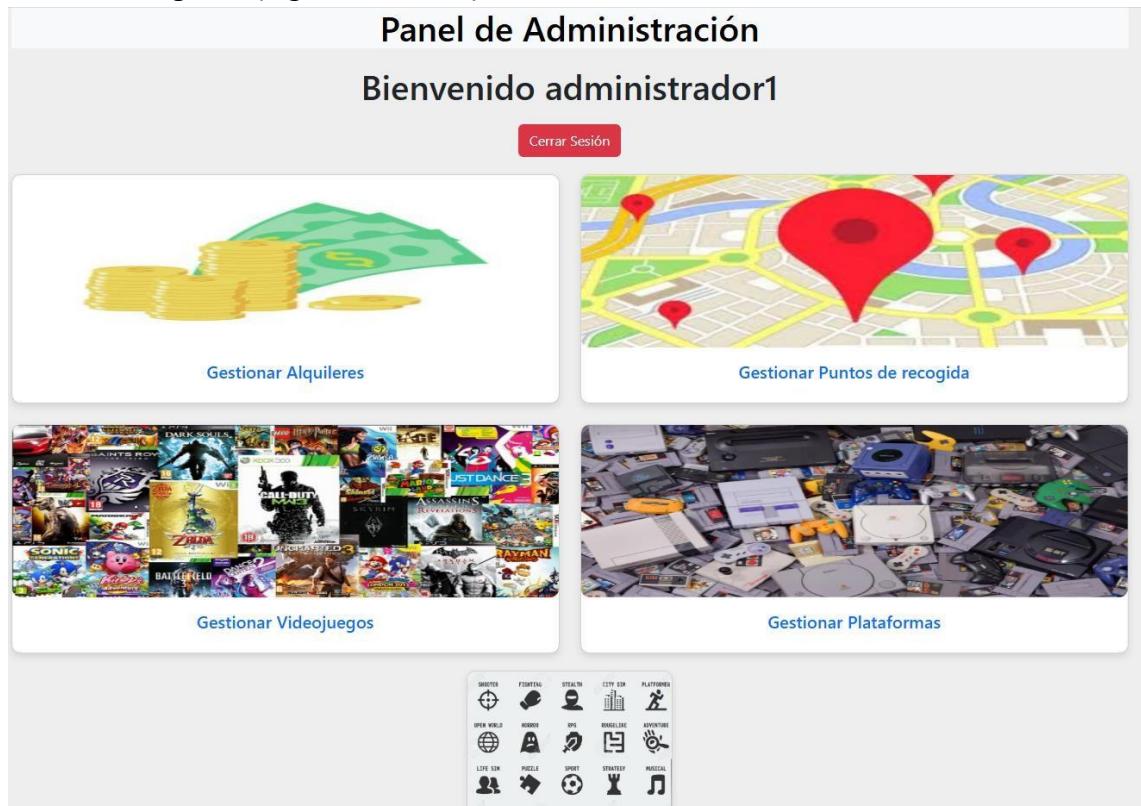
Accede al panel de control para gestionar los videojuegos, usuarios y más.

Figura/Tabla 25 (contraseña incorrecta)

6.3.1.2 Página principal Admin

En caso de haber completado con éxito el registro. Accederemos a la pagina principal (index) del administrador. Esta tiene 5 secciones o cards, que son enlaces que llevan a diferentes rutas

de la aplicación: Gestionar Alquileres, Gestionar Puntos de recogida, Gestionar Plataformas y Seleccionar Categorías (*Figura/Tabla 26*).



Figura/Tabla 26 (página principal/index zona administrador)

6.3.1.3 Gestionar alquileres

Empezaremos con la sección “Gestionar Alquileres”. Al acceder nos aparecerán dos cards para seleccionar como se quiere realizar la búsqueda de un alquiler específico. Se puede buscar mediante búsqueda de cliente o búsqueda por alquiler (*Figura/Tabla 27*).



Figura/Tabla 27 (Gestionar alquileres)

Si accedemos a “Buscar por Cliente”, nos encontraremos dos cards que nos indican como se quiere buscar, si a través del DNI o a través de un correo electrónico (*Figura/Tabla 28*).



Figura/Tabla 27 (Busqueda por cliente)

Si accedemos a “Buscar por DNI o NIE”, nos encontramos con un formulario para poder introducir el DNI del usuario (*Figura/Tabla 28*).

Atrás

Buscar Cliente por DNI

Ingresar el DNI Buscar

Figura/Tabla 28(Busqueda por DNI)

Introducimos el DNI, y se hace una consulta a la base de datos donde nos muestre los datos del cliente con ese dni en forma de card (*Figura/Tabla 29*). En caso de que no se encuentre ningún resultado nos lo indicará (*Figura/Tabla 30*).

Atrás

Buscar Cliente por DNI

12345677p

12345677p
Nombre: Alejandro
Correo: alexdoma2001@gmail.com

Figura/Tabla 29(Busqueda por DNI correcta)

Atrás

Buscar Cliente por DNI

12344678A

No se encontró ningún cliente con el DNI proporcionado.

Figura/Tabla 30(Busqueda por DNI incorrecta)

Lo mismo ocurre con la búsqueda por correo (*Figura/Tabla 31*)

Atrás

Buscar Cliente por Correo

alexdoma2001@gmail.com

alexdoma2001@gmail.com

Nombre: Alejandro
DNI: 12345677p

Buscar

Figura/Tabla 31(Búsqueda por correo)

Accediendo al cliente encontrado por la búsqueda (*Figura/Tabla 32*), nos encontramos con los pedidos del cliente seleccionado con una paginación para ordenar los alquileres. Esto se consigue gracias a una consulta de los pedidos del cliente con el dni indicado, y un bucle for por cada alquiler que encuentre que lo muestre de una determinada forma con un botón de eliminar. También posee una paginación para ordenar los alquileres de 5 en 5.

Atrás

Pedidos del Cliente

Pedidos de Alejandro con dni:12345677p

ID Alquiler	Fecha Inicio	Días Alquilados	Fecha Final	Punto de Recogida	Precio Final	Referencia Recogida	Estado	Acción
110	2024-12-20	3	2025-01-01	Cheap Games Zaragoza, calle monasterio 12, Zaragoza, 50210	253.50	2487AC	Finalizado	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Nintendo Switch, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 3)								
111	2024-12-23	2	2024-12-26	Cheap Games Ourense, Av. de Ourense 22, Ourense, 29001	35.00	183A6E	Finalizado	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 2)								
112	2024-12-26	2	2024-12-28	Cheap Games Ourense, Av. de Ourense 22, Ourense, 29001	10.00	5CD496	Finalizado	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 3, Unidades: 1)								
113	2024-12-28	1	2024-12-28	Cheap Games Ourense, Av. de Ourense 22, Ourense, 29001	7.00	8A5CD1	Finalizado	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1)								
114	2024-12-31	1	2024-12-31	Cheap Games Barcelona, avda barcelonesa 34, Barcelona, 8001	7.69	A5B201	Finalizado	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: God of War 3 (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 3, Unidades: 1)								

Anterior 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Siguiente

Figura/Tabla 32(Pedidos del cliente)

En esta sección nos encontramos un filtro de estado, que lo que hará es cambiar el orden de los pedidos en función del estado. Esto se consigue gracias a indicando si la muestra de pedidos se quiere en orden ascendente o descendente (*Figura/Tabla 33*).

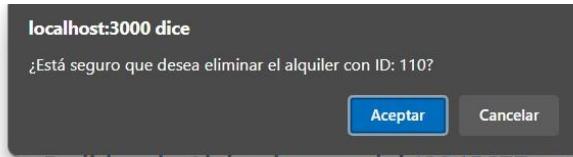
Pedidos del Cliente

Pedidos de Alejandro con dni:12345677p

ID Alquiler	Fecha Inicio	Días Alquilados	Fecha Final	Punto de Recogida	Precio Final	Referencia Recogida	Estado	Acción
132	2025-01-09	3		Cheap Games Cordoba, calle flamenquito 11, Cordoba, 41001	251899		En vigor	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 2, Unidades: 1), God of War 3 (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1)								
133	2025-01-09	1		Cheap Games Valencia, avda paella ole ole 69, Valencia, 46000	1F083A		En vigor	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: God of War 3 (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1)								
139	2025-01-10	1		Cheap Games Cordoba, calle flamenquito 11, Cordoba, 41001	2086C8		En vigor	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 2, Unidades: 1), God of War 3 (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1)								
140	2025-01-10	1		Cheap Games Cordoba, calle flamenquito 11, Cordoba, 41001	7DCF8F		En vigor	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 2, Unidades: 1), God of War 3 (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1)								
141	2025-01-10	1		Cheap Games Cordoba, calle flamenquito 11, Cordoba, 41001	FD386A		En vigor	<button>Eliminar</button>
Videojuegos: Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1), Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 2, Unidades: 1), God of War 3 (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 1)								

Figura/Tabla 33(ordenar tabla pedidos)

También nos encontramos con el botón de eliminar, lo que hará que salte un alert indicando la seguridad de la acción que se quiere realizar. Si se acepta, hará un delete de la tabla pedido y en consecuencia, los datos del id de ese pedido en la tabla pedido_alquiler_videojuego. (Figura/Tabla 34).



Pedidos de Alejandro con dni:12345677p

ID Alquiler	Fecha Inicio	Días Alquilados	Fecha Final	Punto de Recogida	Precio Final	Referencia Recogida	Estado	Acción
110	2024-12-20	3	2025-01-01	Cheap Games Zaragoza, calle monasterio 12, Zaragoza, 50210	253.50	2487AC	Finalizado	<button>Eliminar</button>

Figura/Tabla 34(eliminar pedido)

En caso de que queramos buscar el alquiler por su ID, nos aparecerá un formulario para ingresar el ID, hace una consulta para que muestre los datos que se quieren mostrar si el ID del pedido coincide con el que se está buscando. Si tiene resultado nos aparecerá una tabla con los datos del alquiler (Figura/Tabla 35), y si no encuentra el alquiler, nos lo indicará con un mensaje (Figura/Tabla 36)

Buscar por Alquiler

Ingrese el ID del alquiler	Buscar																				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 15%;">ID Alquiler</td><td style="width: 85%;">111</td></tr> <tr><td>Fecha Inicio</td><td>2024-12-23</td></tr> <tr><td>Fecha Final</td><td>2024-12-26</td></tr> <tr><td>Punto de Recogida</td><td>Cheap Games Ourense, Av. de Ourense 22, Ourense, 29001</td></tr> <tr><td>Precio Final</td><td>35.00</td></tr> <tr><td>Referencia Recogida</td><td>183A6E</td></tr> <tr><td>Estado</td><td>Finalizado</td></tr> <tr><td>Cliente</td><td>Alejandro</td></tr> <tr><td>Correo</td><td>alexdoma2001@gmail.com</td></tr> <tr><td>Videosjuegos</td><td>Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 2)</td></tr> </table>		ID Alquiler	111	Fecha Inicio	2024-12-23	Fecha Final	2024-12-26	Punto de Recogida	Cheap Games Ourense, Av. de Ourense 22, Ourense, 29001	Precio Final	35.00	Referencia Recogida	183A6E	Estado	Finalizado	Cliente	Alejandro	Correo	alexdoma2001@gmail.com	Videosjuegos	Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 2)
ID Alquiler	111																				
Fecha Inicio	2024-12-23																				
Fecha Final	2024-12-26																				
Punto de Recogida	Cheap Games Ourense, Av. de Ourense 22, Ourense, 29001																				
Precio Final	35.00																				
Referencia Recogida	183A6E																				
Estado	Finalizado																				
Cliente	Alejandro																				
Correo	alexdoma2001@gmail.com																				
Videosjuegos	Final Fantasy X (Plataforma: Playstation 4, Unidades: 2)																				

Figura/Tabla 35(Busqueda por alquiler)

Buscar por Alquiler

Ingrese el ID del alquiler	Buscar
No se encontró ningún pedido con el ID: 5000	

Figura/Tabla 36(alquiler no encontrado)

6.3.1.3 Gestionar puntos de recogida

Esta sección se encarga de editar, agregar o eliminar los distintos puntos de recogida que posee nuestra aplicación. (*Figura/Tabla 37*).

[Atrás](#)

Gestionar Puntos de Recogida

Buscar por Nombre, Dirección, Ciudad o Código Postal	Buscar	Borrar			
Agregar Nuevo Punto de Recogida					
ID	Nombre	Dirección	Ciudad	Código Postal	Acciones
1	Cheap Games Getafe	avda Getafe 45	Madrid	28301	Editar Eliminar
2	Cheap Games Barcelona	avda barcelonesa 34	Barcelona	8001	Editar Eliminar
3	Cheap Games Valencia	avda paella ole ole 69	Valencia	46000	Editar Eliminar
4	Cheap Games Cordoba	calle flamenquito 11	Cordoba	41001	Editar Eliminar
5	Cheap Games Zaragoza	calle monasterio 12	Zaragoza	50210	Editar Eliminar
6	Cheap Games Ourense	Av. de Ourense 22	Ourense	29001	Editar Eliminar
7	Cheap Games Murcia	Plaza Circular 4	Murcia	30001	Editar Eliminar
8	Cheap Games Palma	Calle Aragón 56	Palma	7001	Editar Eliminar
9	Cheap Games Guadalajara	Av. Guadalajara 10	Guadalajara	35001	Editar Eliminar
10	Cheap Games Alicante	Av. Alfonso X el Sabio 22	Alicante	3001	Editar Eliminar
11	Cheap Games Bilbao	Gran Vía de Don Diego López c	Bilbao	48001	Editar Eliminar

Figura/Tabla 37(Gestionar puntos de recogida)

Al acceder a esta sección, nos encontramos con un botón para volver a la página principal de administrador. Más abajo nos encontramos con un buscador que lo que hará es hacer una consulta a la tabla punto_recogida, más específicamente, hace la búsqueda en todas las columnas de esta tabla en búsqueda de una coincidencia con algún dato de las columnas en la base de datos, y lo muestra en una forma de tabla, pero lo que realmente será es un formulario. Esto se explicará más adelante. Para ello, primero, se realiza un conteo del número total de resultados obtenidos en la búsqueda, y se divide en una paginación de 15 resultados en 15. (*Figura/Tabla 38*)

```
$direcciones_por_pagina = 15;
$página_actual = isset($_GET['pagina']) ? (int)$_GET['pagina'] : 1;
$inicio = ($página_actual - 1) * $direcciones_por_pagina;

// Obtener el término de búsqueda si se está utilizando
$busqueda = isset($_GET['busqueda']) ? trim($_GET['busqueda']) : '';

// Consulta para realizar la paginación. Se cuenta primero los puntos de recogida que coinciden con la búsqueda y calcula cuantas páginas van a ser necesarias
$consulta_paginacion = "SELECT COUNT(*) FROM punto_recogida WHERE
    LOWER(nombre) LIKE :busqueda OR
    LOWER(direccion) LIKE :busqueda OR
    LOWER(ciudad) LIKE :busqueda OR
    LOWER(código Postal) LIKE :busqueda";
$total_consulta = $db->prepare($consulta_paginacion);
$total_consulta->bindValue(':busqueda', '%' . strtolower($busqueda) . '%', PDO::PARAM_STR);
$total_consulta->execute();
$total_direcciones = $total_consulta->fetchColumn();
$total_paginas = ceil($total_direcciones / $direcciones_por_pagina);
```

Figura/Tabla 38(Fragmento paginación búsqueda)

Posteriormente, teniendo el número de páginas, se selecciona la página actual y muestra los datos. (*Figura/Tabla 39*) y (*Figura/Tabla 40*)

```
// Selecciona la página actual y muestra los datos específicos en la página actual
$consulta_total = "SELECT *
FROM punto_recogida
WHERE
    LOWER(nombre) LIKE :busqueda OR
    LOWER(direccion) LIKE :busqueda OR
    LOWER(ciudad) LIKE :busqueda OR
    LOWER(código Postal) LIKE :busqueda
    LIMIT :inicio, :direcciones_por_pagina"; ←
$consulta = $db->prepare($consulta_total);
$consulta->bindValue(':busqueda', '%' . strtolower($busqueda) . '%', PDO::PARAM_STR);
$consulta->bindParam(':inicio', $inicio, PDO::PARAM_INT);
$consulta->bindParam(':direcciones_por_pagina', $direcciones_por_pagina, PDO::PARAM_INT);
$consulta->execute();
$resultado = $consulta->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
```

Figura/Tabla 39(Fragmento paginación búsqueda)

Gestionar Puntos de Recogida					
<input type="text" value="Madrid"/> Atrás Buscar Borrar					
Agregar Nuevo Punto de Recogida					
ID	Nombre	Direccion	Ciudad	Codigo Postal	Acciones
1	Cheap Games Getafe	avda Getafe 45	Madrid	28301	Editar Eliminar

Figura/Tabla 40(resultado búsqueda punto de recogida)

Si le damos a “Agregar Nuevo Punto de Recogida” nos llevará a un formulario a completar. Si todos los campos del formulario están llenos, nos insertará un nuevo punto de recogida y redirigirá a gestionar_puntos_recogida.php(*Figura/Tabla 42*). En caso de que falte algún campo, nos lo mostrará con un bocadillo gracias al campo “required” en el form del html (*Figura/Tabla 41*).

Agregar Nuevo Punto de Recogida

[Volver a Gestión Puntos de Recogida](#)

Nombre	les Julio Verne
Direccion	c. amapolas 53
Ciudad	
Codigo Postal	12345

! Rellene este campo.

[Agregar Punto de Recogida](#)

Figura/Tabla 41(formulario agregar punto de recogida)

Gestionar Puntos de Recogida

Gestionar Puntos de Recogida					
<input type="text" value="Buscar por Nombre, Dirección, Ciudad o Código Postal"/> Atrás Buscar Borrar					
Agregar Nuevo Punto de Recogida					
ID	Nombre	Direccion	Ciudad	Codigo Postal	Acciones
16	Cheap Games Gijón	Calle Corredero 7	Gijón	33201	Editar Eliminar
17	Cheap Games Toledo	Calle Toledo 11	Toledo	45000	Editar Eliminar
63	les Julio Verne	c. amapolas 53	Bargas	12345	Editar Eliminar

Anterior 1 2

Figura/Tabla 42(punto de recogida agregado)

También se podrá editar los puntos de recogida. Como hemos dicho anteriormente, la tabla que se muestra realmente es un formulario. Esto se hace para poder editar y eliminar las columnas de la tabla dinámicamente. Si le damos al botón de editar, lo que pasará es que las filas de los datos pasarán de ser disable a enable, es decir, pasaran de ser datos que no se pueden manipular, a ser datos moldeables (*Figura/Tabla 43*).

63	les Julio Verne	c. amapolas 53	Bargas	12345	Confirmar cambio	Eliminar
----	-----------------	----------------	--------	-------	-------------------------	-----------------

Figura/Tabla 43(Boton editar)

Aparecerá un botón nuevo que será “confirmar cambio”, que lo que hará es un update a la BDD de los datos cambiados, buscandolo por el ID (*Figura/Tabla 44*).

ID	Nombre	Direccion	Ciudad	Codigo Postal	Acciones
16	Cheap Games Gijón	Calle Corredero 7	Gijón	33201	Editar Eliminar
17	Cheap Games Toledo	Calle Toledo 11	Toledo	45000	Editar Eliminar
63	Dato cambiado	c. cambiado 2	cambiado 3	0	Editar Eliminar

Figura/Tabla 44(Campo editado)

Por último, si deseamos eliminar un punto de recogida, tendremos el botón de eliminar, que activará la función `confirmarCambio()`, que básicamente lo que hará es activar un alert pidiendo confirmación de la acción (*Figura/Tabla 45*). Si se acepta, eliminará el punto de recogida de la base de datos (*Figura/Tabla 46*).

ID	Nombre	Direccion	Ciudad	Codigo Postal	Acciones
16	Cheap Games Gijón	Calle Corredero 7	Gijón	33201	Editar Eliminar
17	Cheap Games Toledo	Calle Toledo 11	Toledo	45000	Editar Eliminar
63	Dato cambiado	c. cambiado 2	cambiado 3	0	Editar Eliminar

Figura/Tabla 45(Alert eliminar Punto de recogida)

ID	Nombre	Dirección	Ciudad	Código Postal	Acciones
16	Cheap Games Gijón	Calle Corredero 7	Gijón	33201	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
17	Cheap Games Toledo	Calle Toledo 11	Toledo	45000	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>

Figura/Tabla 46(Punto de recogida eliminado)

6.3.1.3 Gestionar videojuegos

Final Fantasy X

La historia de Final Fantasy X sigue a Tidus, una estrella joven del deporte acuático ficticio llamado blitzball, que es transportado a un mundo extraño llamado Spira después de que su ciudad natal sea destruida por una entidad monstruosa conocida como Sin. En Spira, Tidus se une a la invocadora Yuna en su peregrinaje para derrotar a Sin y descubre cómo este mundo y sus conflictos están interconectados con su propio pasado.

Editar Eliminar Controlar Unidades

God of War

Toda la ira de Kratos desatada contra los dioses que lo traicionaron a él y al mundo de la Grecia Antigua. Armado con sus letales Espadas del caos, Kratos debe enfrentarse a las criaturas mitológicas más lúgubres y resolver intrincados acertijos en su despiadada misión para destruir el Olimpo y al mismísimo Zeus.

Editar Eliminar Controlar Unidades

Final Fantasy XIII

La búsqueda del fal'Cie de Paals, con intención de salvar a su hermana Serah lleva a Lightning, Sazh y otros personajes que encontraremos en la aventura, como Snow, Hope y Vanille, a una de las zonas más peligrosas de la ciudad. Serah es el motor inicial de esta aventura, y a partir del encuentro de estos personajes, la historia da un giro que no sólo nos trasladará a lugares futuristas, los más tecnológicos de cuantos hemos conocido en la saga, también a otros entornos más abiertos y naturales, en busca de su misión

Editar Eliminar Controlar Unidades

Figura/Tabla 47(Gestionar Videojuegos)

Esta sección se encarga de modificar todo lo que tenga que ver con los videojuegos que posee la aplicación (*Figura/Tabla 47*). Esta será la pagina principal donde se muestran los videojuegos en forma de cards, con unos botones que llevan a diferentes funcionalidades. Se podrá buscar videojuegos específicos con el botón de buscar gracias a la funcionalidad que hemos explicado en puntos anteriores.

Editar videojuegos

Empezaremos con el botón de Editar. Este botón nos redirigirá a editar_videojuego.php (*Figura/Tabla 48*). Tenemos un formulario donde se obtienen los detalles de los videojuegos y se muestran directamente, incluyendo las plataformas y las categorías a las que pertenece (Estas siendo marcados por checks).

Editar Videojuego "Final Fantasy X"


[Cambiar Imagen](#)

Elegir archivo No se ha seleccionado ningún archivo

Nombre
Final Fantasy X

Descripción
La historia de Final Fantasy X sigue a Tidus, una estrella joven del deporte acuático ficticio llamado blitzball, que es transportado a un mundo extraño llamado Spira después de que su ciudad natal sea destruida por una entidad monstruosa conocida como Sin. En Spira, Tidus se une a la invocadora Yuna en su peregrinaje para derrotar a Sin y descubrir cómo este mundo y sus conflictos están interconectados con su propio pasado.

Plataformas y Precios

Playstation 5
Precio para Playstation 5
[campo vacío]

Playstation 4
Precio para Playstation 4
7,00

Playstation 3
Precio para Playstation 3
5,00

Figura/Tabla 48(Editar Videojuegos)

También se podrá cambiar la imagen. Para explicar esta parte nos apoyaremos en el siguiente fragmento de código (*Figura/Tabla 49*):

```

// Manejo de imagen
$imagen_actual = '.../.../imagenes/' . $videojuego['nombre'] . '.jpg';
$nueva_imagen = $imagen_actual;
if (isset($_FILES['imagen']['name']) && $_FILES['imagen']['name'] != '') {
    $nueva_imagen = '.../.../imagenes/' . $nombre . '.jpg';
    if (file_exists($imagen_actual)) {
        unlink($imagen_actual); // Borrar la imagen antigua
    }
    move_uploaded_file($_FILES['imagen']['tmp_name'], $nueva_imagen);
} elseif ($nombre != $videojuego['nombre']) {
    // Renombrar la imagen si cambia el nombre del videojuego
    $nueva_imagen = '.../.../imagenes/' . $nombre . '.jpg';
    rename($imagen_actual, $nueva_imagen);
}

```

Figura/Tabla 49(fragmento código manejo de imágenes)

Como podemos ver, primero se obtiene la ruta donde se obtienen las imágenes y luego se añade la extensión. Se obtiene el nombre de la imagen y se borra de la carpeta, sustituyéndola por la nueva. Una cosa a destacar es que si se cambia la imagen actual, que está en formato “X” (jpg por ejemplo), con otra imagen que tiene formato “Y” (png por ejemplo), ambas imágenes se quedarán en la carpeta ya que no tienen el mismo formato, aunque a la hora de visualizar el videojuego, se mostrará la ultima imagen que se haya actualizado (Es decir, la que se ha metido). Si se mete con el mismo formato, directamente la nueva foto sustituye a la antigua eliminándola.

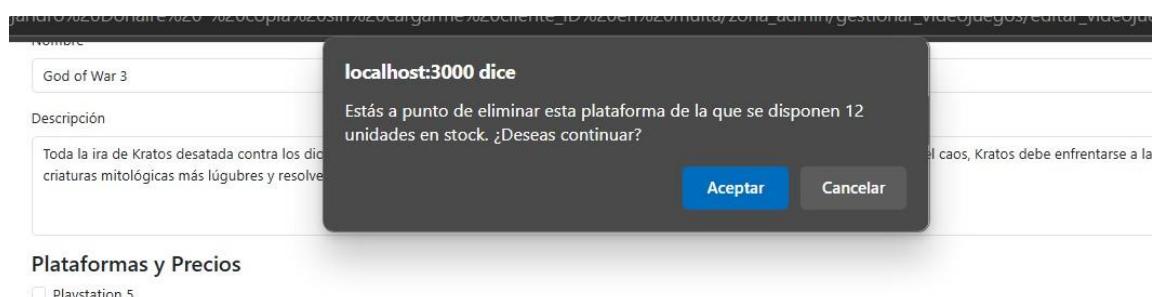
Más adelante (*Figura/Tabla 50*) nos encontraremos con unos label y unos check para poder modificar las plataformas y el precio de cada plataforma a la que pertenece el videojuego. Se hace una consulta de todas las plataformas y más adelante se muestran gracias a un bucle for. Se hace una consulta adicional para que marque en check las plataformas a las que pertenece el videojuego específico. Si se marca con un check una plataforma el label pasará a ser de disable a enable, y se podrá poner un precio. Cuando se guarden los cambios se hará un update, insert o delete en función de si se ha cambiado datos de las plataformas ya seleccionadas, añadidos nuevas plataformas o eliminado alguna plataforma.

Plataformas y Precios

<input type="checkbox"/> Playstation 5	Precio para Playstation 5	
<hr/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Playstation 4	Precio para Playstation 4	
<hr/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Playstation 3	Precio para Playstation 3	4,00
<hr/>		
<input type="checkbox"/> Playstation 2	Precio para Playstation 2	
<hr/>		

Figura/Tabla 50(Plataformas y Precios Editar Videojuegos)

Si se pretende eliminar una plataforma de la que se tiene stock de videojuegos, se avisará con un alert antes de desmarcar la casilla (*Figura/Tabla 51*).



Plataformas y Precios

<input type="checkbox"/> Playstation 5	Precio para Playstation 5	
<hr/>		

<input checked="" type="checkbox"/> Playstation 4	Precio para Playstation 4	
<hr/>		

Figura/Tabla 51 (alert eliminar)

Por último, se hace un bucle for para mostrar las categorías, y se hace una consulta para marcar en forma de check las categorías a las que pertenece el videojuego. Las casillas que se marquen si están en la bdd se queda como está y si no está se inserta. Si se desmarca se hace un delete de la categoría al videojuego (*Figura/Tabla 52*).

Categorías

- Acción
- Aventura
- Estrategia
- Arcade
- RPG
- Disparos
- ROL

[Guardar Cambios](#)

[Cancelar](#)

Figura/Tabla 52 (seleccionar categorías videojuego)

Agregar videojuegos

[Atrás](#)

Agregar Videojuego

Título del Videojuego:

Descripción:

Seleccionar Imagen (PNG o JPEG):

[Elegir archivo](#) | No se ha seleccionado ningún archivo

Categorías

- Acción
- Aventura
- Estrategia
- Arcade
- RPG
- Disparos
- ROL

Plataformas

- Playstation 5
- Playstation 4
- Playstation 3
- Playstation 2
- Nintendo Switch
- Nintendo 3ds
- Nintendo DS
- PSP
- XBOX ONE
- XBOX SERIES X
- XBOX 360
- WII
- WII U

[Agregar Videojuego](#)

Figura/Tabla 53 (formulario agregar videojuegos)

También tendremos un botón de agregar nuevo videojuego y al completar el formulario que nos muestra (*Figura/Tabla 53*) nos introducirá un videojuego en la base de datos. El funcionamiento es similar al explicado anteriormente en editar, con la diferencia de que solo se hacen inserts en la BDD al finalizar, y que, a la hora de seleccionar las plataformas, cuando el checkbox se ponga en “checked”, el label oculto

aparecerá para así dar un precio a la plataforma que se ha seleccionado, siendo este label required para no ingresar valor nulo (*Figura/Tabla 54*).

The screenshot shows a user interface for adding a video game. At the top, there's a section titled "Plataformas" with a checkbox labeled "Playstation 5" which is checked. Below it is an input field with the placeholder "Precio". To the right of the input field is a small orange box containing a warning icon and the text "Rellene este campo." (Fill this field). A list of platforms follows, each with a corresponding checkbox: Playstation 4, Playstation 3, Playstation 2, Nintendo Switch, Nintendo 3ds, Nintendo DS, PSP, XBOX ONE, XBOX SERIES X, XBOX 360, WII, and WII U. At the bottom of the form is a blue button labeled "Agregar Videojuego".

Figura/Tabla 54 (checkbox e inputs required)

Controlar Unidades

The screenshot shows a table titled "Control de Unidades" for the game "Final Fantasy X". The table lists four platforms with their available units and three actions: Agregar (Add), Eliminar (Delete), and Fijar Unidades (Set Units). The data is as follows:

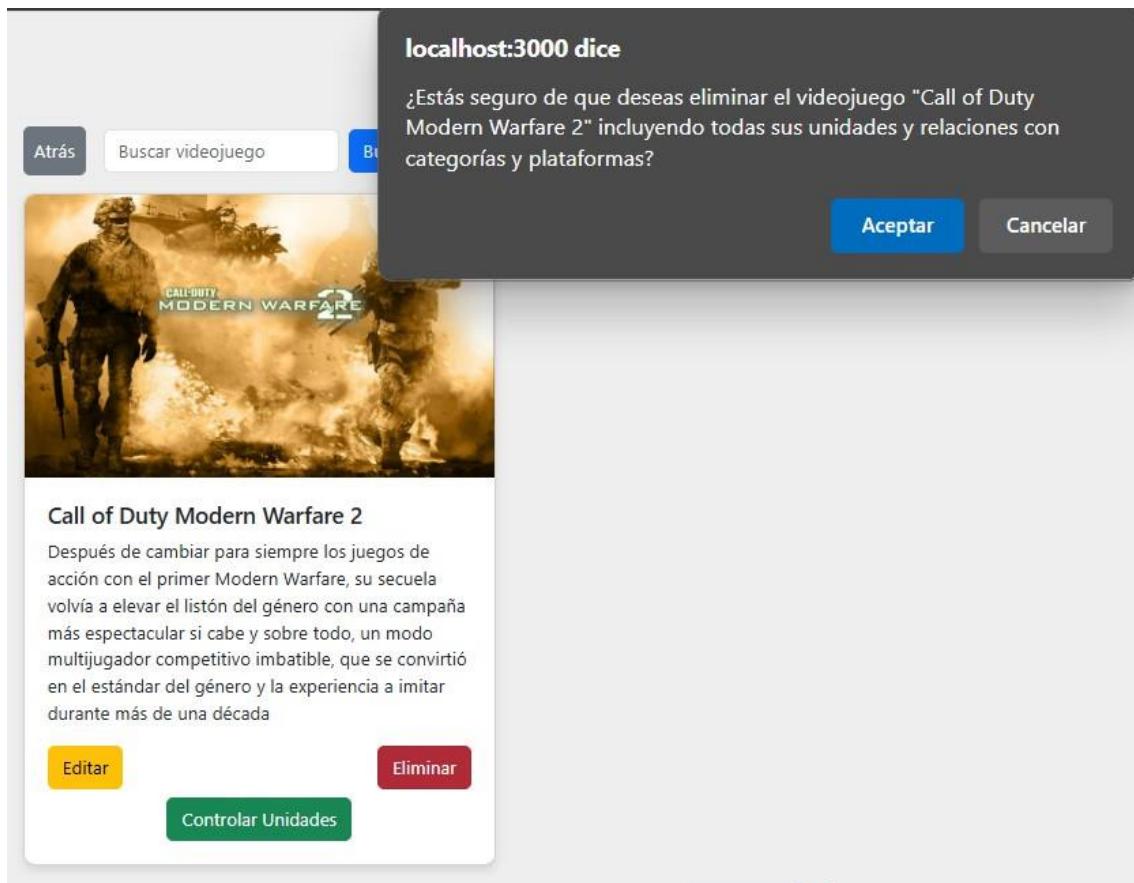
Plataforma	Unidades Disponibles	Acciones
Playstation 4	10	Agregar Eliminar Fijar Unidades
Playstation 3	0	Agregar Eliminar Fijar Unidades
Playstation 2	25	Agregar Eliminar Fijar Unidades
Nintendo Switch	0	Agregar Eliminar Fijar Unidades

Figura/Tabla 55 (controlar unidades)

Esta sección tiene 3 funciones distribuida cada función en uno de los 3 botones:

- Agregar: Suma la cantidad a las unidades ya disponibles
- Eliminar: Elimina la cantidad a las unidades disponibles (no sé puede eliminar más unidades de la que se disponen)
- Fijar Unidades: La cantidad que se marque será el stock del videojuego. Es decir, qué si marca 33, tendrá 33 unidades.

Eliminar videojuego



Figura/Tabla 56 (eliminar videojuego)

Este botón eliminará el juego de la base de datos, incluyendo las unidades en cada plataforma. Antes de realizar esta acción se avisa con un alert de la acción que se está haciendo (*Figura/Tabla 56*).

6.3.1.3 Gestionar plataformas

Esta sección mostrará todas las plataformas de los videojuegos y las diferentes acciones que podremos realizar (*Figura/Tabla 57*).

[Atrás](#)

Gestionar Plataformas

[Agregar Nueva Plataforma](#)

ID	Nombre de la Plataforma	Acciones	
1	Playstation 5	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
2	Playstation 4	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
3	Playstation 3	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
4	Playstation 2	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
6	Nintendo Switch	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
7	Nintendo 3ds	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
8	Nintendo DS	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
9	PSP	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
10	XBOX ONE	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
11	XBOX SERIES X	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
12	XBOX 360	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
14	WII	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
15	WII U	Cambiar nombre	Eliminar plataforma

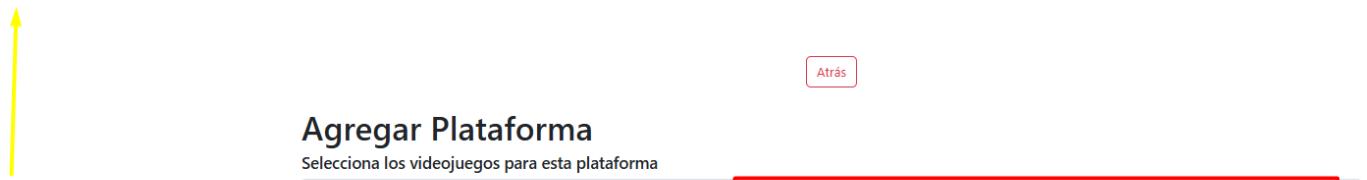
Figura/Tabla 57 (gestionar plataformas)

Si nos adentramos en agregar plataforma, nos aparecerá una tabla con todos los videojuegos. En esta tabla aparecen unos label que están disabled. Si seleccionamos un checkbox, los labels se podrán completar, y estos son required, es decir, que tienen que tener un valor para poder hacer el insert de la plataforma y a los videojuegos que va a pertenecer en la bdd.

Abajo tendremos un label para poner el nombre de la plataforma. Este label también es required para no introducir el nombre de una plataforma vacío (*Figura/Tabla 58*).

Como podemos ver en la siguiente imagen, la flecha amarilla nos indica el mensaje de advertencia de los campos erróneos. En azul, el checkbox marcado que hace que los campos se puedan completar. Y en rojo, los campos vacíos que hacen que no se haga el insert en la BDD (*Figura/Tabla 58*).

Por favor, ingresa un nombre para la plataforma y selecciona al menos un videojuego con precio y unidades.



Agrega Plataforma

Selecciona los videojuegos para esta plataforma

Seleccionar	Nombre del Videojuego	Precio	Unidades
<input checked="" type="checkbox"/>	Call of Duty 2	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Call of Duty 3	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Call of Duty 4 Modern Warfare	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Call of Duty Finest Hour	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Call of Duty Modern Warfare 2	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Call of Duty World at War	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Final Fantasy X	Precio	Unidades
<input type="checkbox"/>	Final Fantasy XIII	Precio	Unidades

Nombre de la Plataforma

Introduce el nombre de la plataforma

Guardar Plataforma

Figura/Tabla 58 (agregar plataforma)

Si todos los campos están bien, se introduce la plataforma en la BDD junto a su asociación los videojuegos (*Figura/Tabla 59*).

ID	Nombre de la Plataforma	Acciones	
1	Playstation 5	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
2	Playstation 4	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
3	Playstation 3	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
4	Playstation 2	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
6	Nintendo Switch	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
7	Nintendo 3ds	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
8	Nintendo DS	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
9	PSP	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
10	XBOX ONE	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
11	XBOX SERIES X	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
12	XBOX 360	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
14	WII	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
15	WII U	Cambiar nombre	Eliminar plataforma
50	ejemplo	Cambiar nombre	Eliminar plataforma

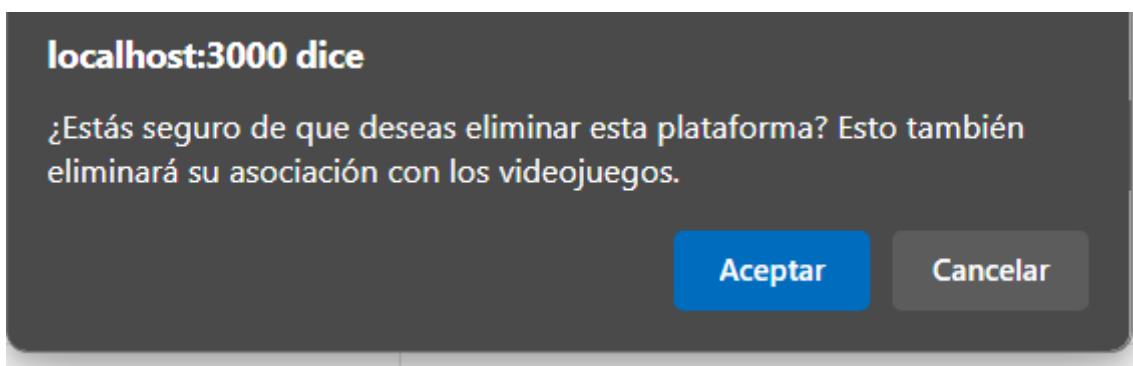
Figura/Tabla 59 (agregar plataforma)

Pasando a “cambiar nombre”, esto hace que el campo de nombre de la plataforma del id seleccionado, pase a ser editable. Cuando se le da a “confirmar cambio”, hace un update del nombre en la BDD con el ID asociado (*Figura/Tabla 60*).

50	ejemplo	Cancelar	Confirmar cambio	Eliminar plataforma
----	---------	----------	------------------	---------------------

Figura/Tabla 60 (cambiar nombre)

Por último, “eliminar plataforma” llama a un alert que verifica la acción que se desea realizar. Si se confirma se realiza un DELETE en la bdd de la plataforma seleccionada y de todos los videojuegos asociados junto a sus unidades (*Figura/Tabla 61*).



Figura/Tabla 61 (eliminar plataforma)

6.3.1.3 Gestionar categorías

ID	Nombre de la Categoría	Acciones
1	Acción	Cambiar nombre Eliminar categoría
2	Aventura	Cambiar nombre Eliminar categoría
3	Estrategia	Cambiar nombre Eliminar categoría
5	Arcade	Cambiar nombre Eliminar categoría
6	RPG	Cambiar nombre Eliminar categoría
7	Disparos	Cambiar nombre Eliminar categoría
8	ROL	Cambiar nombre Eliminar categoría

Figura/Tabla 62 (gestionar categorías)

Esta sección mostrará todas las categorías de los videojuegos y las diferentes acciones que podremos realizar (*Figura/Tabla 62*).

Si nos adentramos en agregar nueva categoría, nos aparecerá una tabla con todos los videojuegos. En esta tabla aparecerán unos checkbox por cada videojuego. Cada videojuego que se marque se irá asumiendo a un array, que más adelante al guardar la categoría, se recorre este array y se le inserta la categoría nueva (*Figura/Tabla 63*).

[Atrás](#)

Agregar Categoría

Selecciona los videojuegos para esta categoría

Seleccionar	Nombre del Videojuego
<input checked="" type="checkbox"/>	Call of Duty 2
<input checked="" type="checkbox"/>	Call of Duty 3
<input type="checkbox"/>	Call of Duty 4 Modern Warfare
<input type="checkbox"/>	Call of Duty Finest Hour
<input type="checkbox"/>	Call of Duty Modern Warfare 2
<input type="checkbox"/>	Call of Duty World at War
<input type="checkbox"/>	Final Fantasy X
<input type="checkbox"/>	Final Fantasy XIII
<input type="checkbox"/>	Final Fantasy XV
<input type="checkbox"/>	Final Fantasy XVI
<input type="checkbox"/>	God of War

Nombre de la Categoría

[Guardar Categoría](#)

Figura/Tabla 63 (agregar categoría)

Pasando a “cambiar nombre”, esto hace que el campo de nombre de la categoría del id seleccionado, pase a ser editable. Cuando se le da a “confirmar cambio”, hace un update del nombre en la BDD con el ID asociado (*Figura/Tabla 64*).

Gestionar Categorías

Agregar Nueva Categoría

Atrás

ID	Nombre de la Categoría	Acciones
1	Acción	<button>Cancelar</button> <button>Confirmar cambio</button> <button>Eliminar categoría</button>
2	Aventura	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
3	Estrategia	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
5	Arcade	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
6	RPG	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
7	Disparos	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
8	ROL	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>

Figura/Tabla 64 (cambiar nombre categorías)

Por último, “eliminar categoría” llama a un alert que verifica la acción que se desea realizar. Si se confirma se realiza un DELETE en la bdd de la categoría seleccionada y de todos los videojuegos asociados junto a sus unidades (*Figura/Tabla 65*).

localhost:3000 dice

¿Estás seguro de que deseas eliminar esta categoría? Esto también eliminará su asociación con los videojuegos.

Aceptar Cancelar

Gestionar Catego

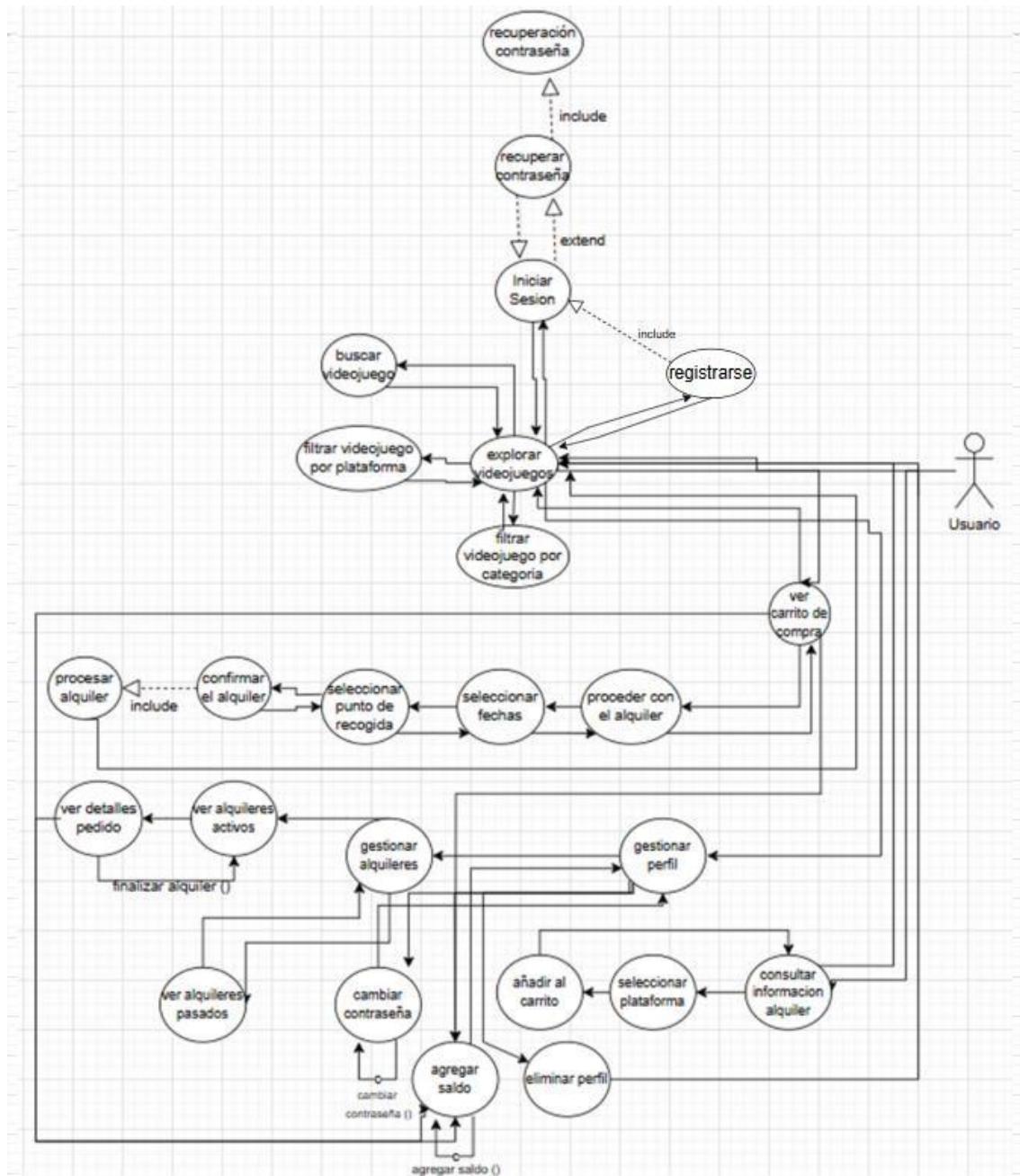
Agregar Nueva Categoría

ID	Nombre de la Categoría	Acciones
1	Acción	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
2	Aventura	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
3	Estrategia	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
5	Arcade	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
6	RPG	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
7	Disparos	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
8	ROL	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>
51	elimina	<button>Cambiar nombre</button> <button>Eliminar categoría</button>

Figura/Tabla 65 (eliminar categoría)

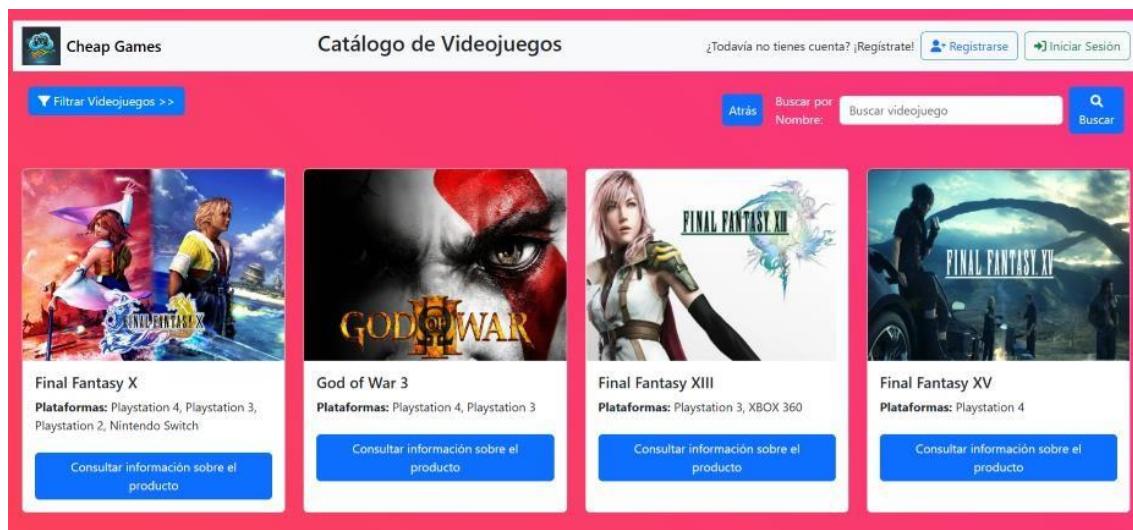
6.3.2 Aplicación de usuario

Ahora iremos con los casos de uso del usuario (*Figura/Tabla 66*):



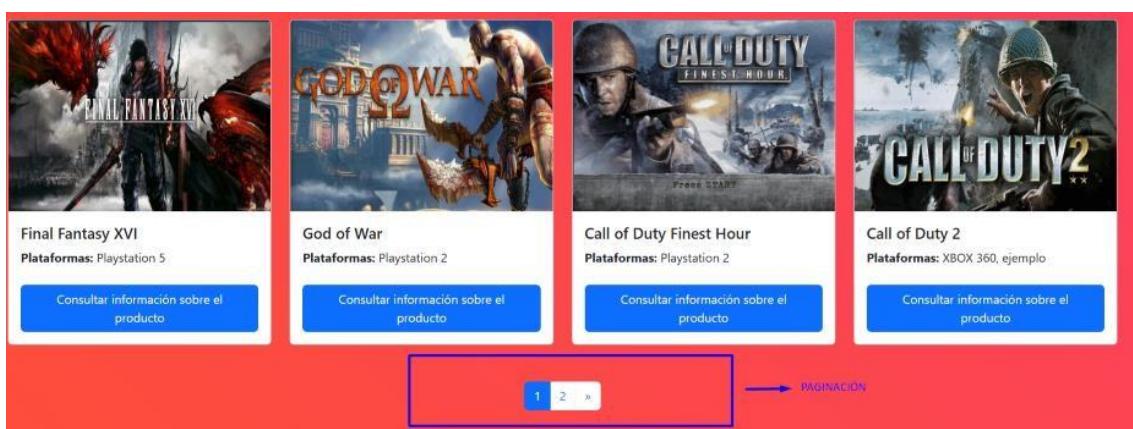
Figura/Tabla 66 (diagrama casos de uso usuario)

6.3.2.1 Página principal (explorar videojuegos).



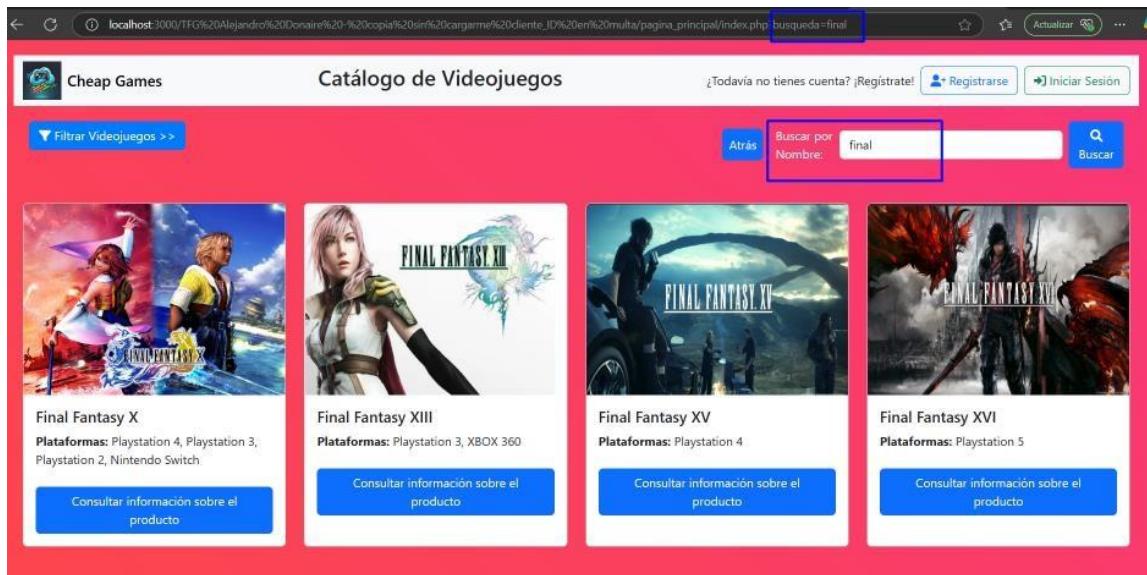
Figura/Tabla 67 (página principal Usuario)

El usuario entrará a la página principal, donde se encontrará los diferentes videojuegos que tiene nuestra aplicación. (*Figura/Tabla 67*). En esta sección se pueden visualizar los diferentes videojuegos, teniendo una paginación de 8 cards en 8 (*Figura/Tabla 68*)



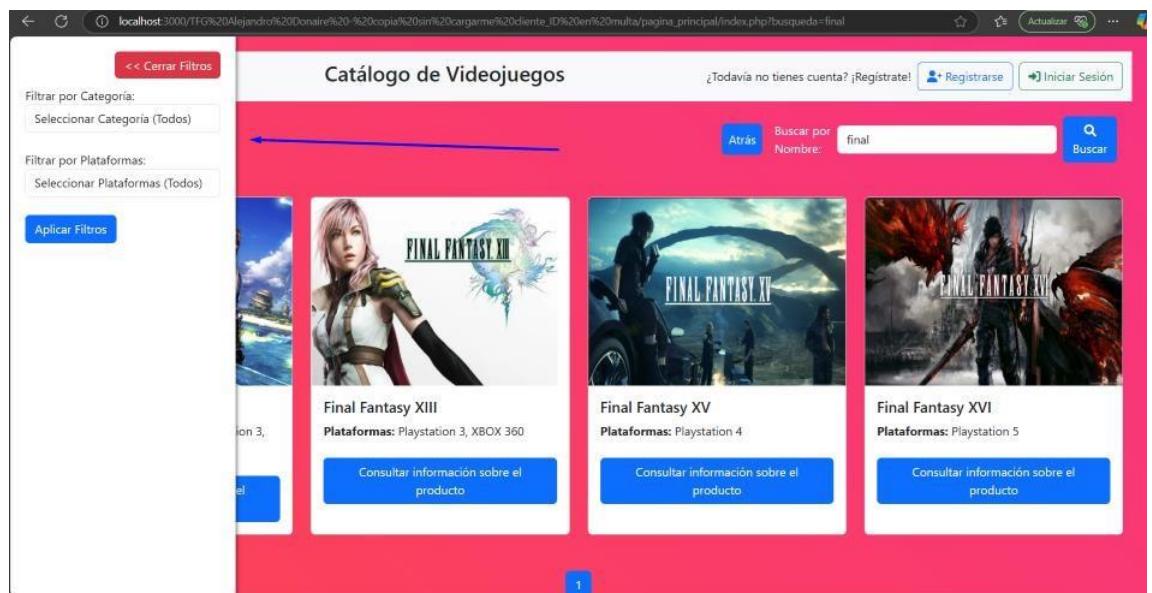
Figura/Tabla 68 (Paginación de videojuegos)

También se puede buscar un videojuego específico. Esto se consigue gracias a la consulta en la bdd que sea que muestre un juego donde nombre sea igual al introducido (*Figura/Tabla 69*).



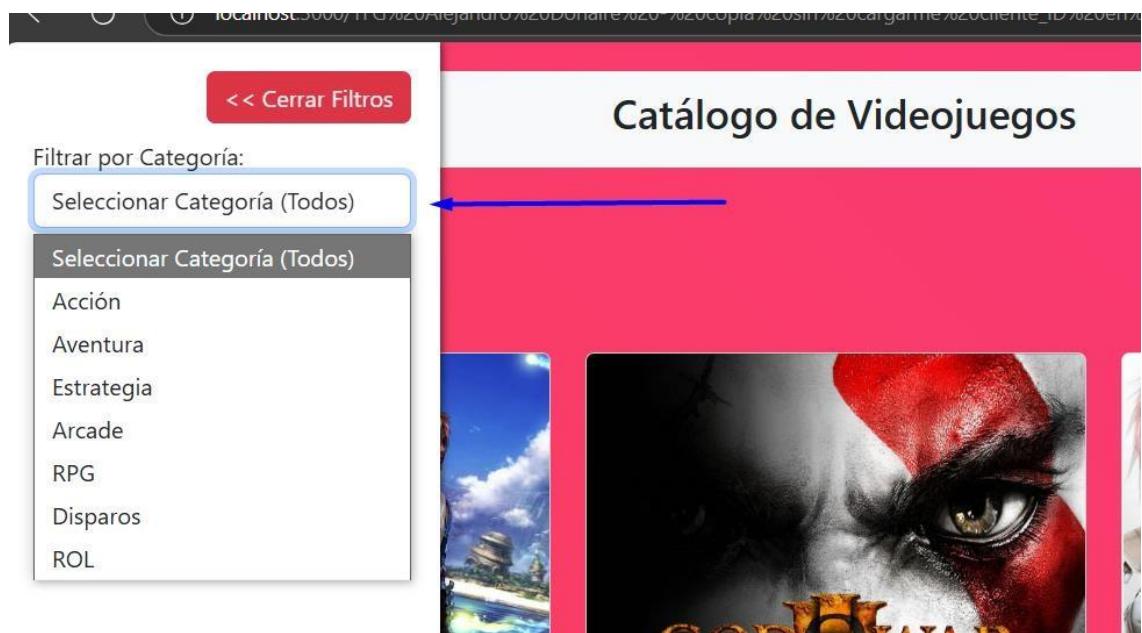
Figura/Tabla 69 (Busqueda de videojuegos)

Si deseamos filtrar videojuegos, entonces nos saldrá una barra lateral al dar al botón de “Filtrar Videojuegos” con los diferentes filtros disponibles (*Figura/Tabla 70*).



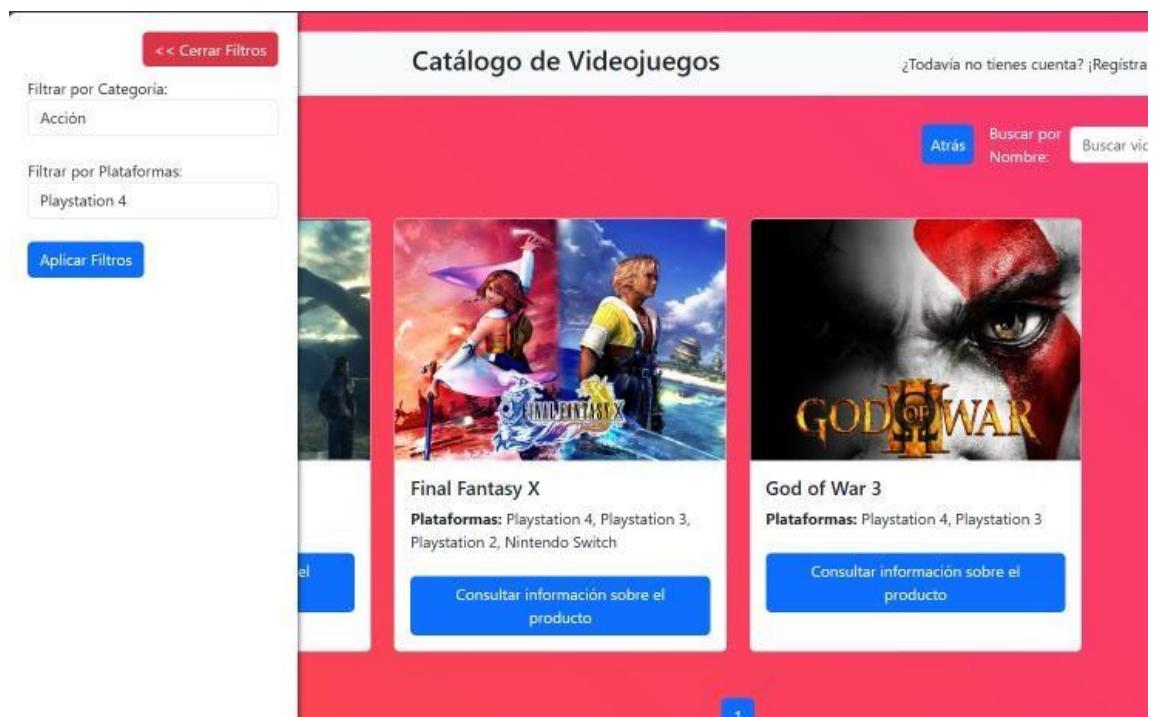
Figura/Tabla 70 (Filtros videojuegos)

Como se puede observar en la siguiente imagen, cada filtro hace una llamada a la bdd para que muestre en un desplegable todas las categorias o plataformas. Esto se consigue haciendo una consulta select de todas las plataformas o categorias de nuestra bdd, que lo almacene en un array y que lo imprima en forma de lista recorriendo ese array gracias a un bucle for (*Figura/Tabla 71*).

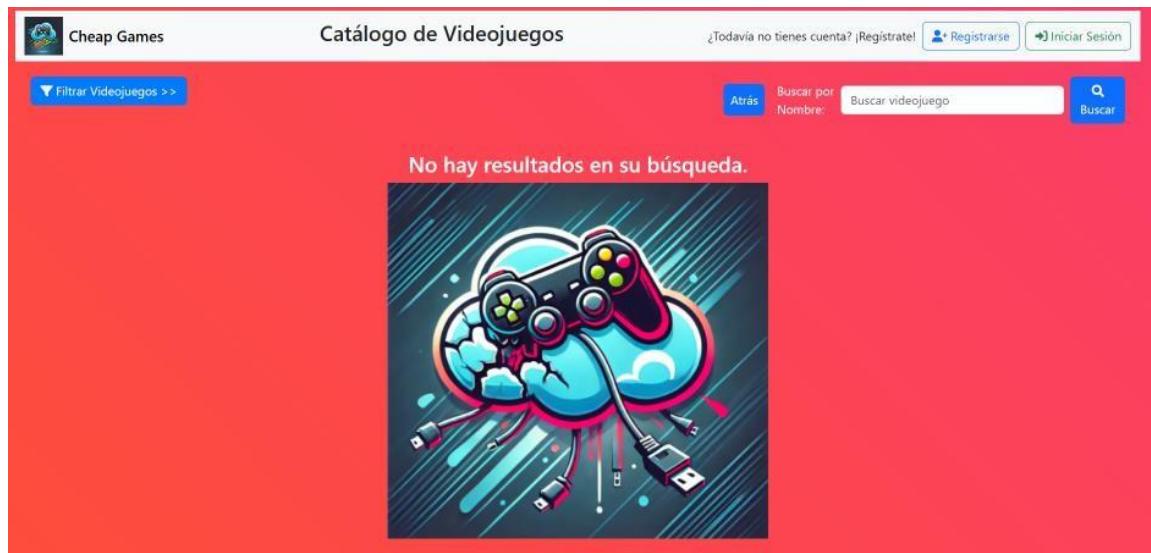


Figura/Tabla 71 (Lista filtros)

Una vez se haya seleccionado los filtros que se quieren aplicar, se dará al botón de aplicar filtros, que lo que hará es realizar la consulta de los videojuegos con esas plataformas y categorías (*Figura/Tabla 72*). En caso de que no encuentre nada mostrará una imagen por defecto y un texto que ponga “No hay resultados para en su búsqueda” (*Figura/Tabla 73*).



Figura/Tabla 72 (Filtros aplicados)



Figura/Tabla 73 (Busqueda vacía)

6.3.2.2 Información sobre el alquiler del videojuego.



**Figura/Tabla 74
(Información sobre el producto)**

Si le damos al botón de consultar información sobre el producto (*Figura/Tabla 74*). Nos aparecerá un botón para volver a la página principal, la foto del videojuego, el título y la descripción del videojuego.

También nos aparecerá un seleccionable. Lo que hace es hacer una consulta a la bdd de las plataformas a las que pertenece el videojuego y mostrarlo en forma de lista(*Figura/Tabla 75*). Al seleccionar una plataforma, hace otra consulta sobre el precio de ese videojuego en esa plataforma y sus unidades. Si hay unidades muestra el botón de añadir al carrito(*Figura/Tabla 76*), y si no, aparecerá un texto indicando que no hay unidades(*Figura/Tabla 77*).

Final Fantasy X

La historia de Final Fantasy X sigue a Tidus, una estrella joven del deporte acuático ficticio llamado blitzball, que es transportado a un mundo extraño llamado Spira después de que su ciudad natal sea destruida por una entidad monstruosa conocida como Sin. En Spira, Tidus se une a la invocadora Yuna en su peregrinaje para derrotar a Sin y descubre cómo este mundo y sus conflictos están interconectados con su propio pasado.

Seleccionar Plataforma:

- Seleccionar plataforma
- Seleccionar plataforma
- Playstation 4
- Playstation 3
- Playstation 2

Figura/Tabla 75 (desplegable plataformas)

Seleccionar Plataforma:
Nintendo Switch

Precio por día: 5.00 €

Sin stock disponible

Figura/Tabla 76 (sin stock)

Seleccionar Plataforma:

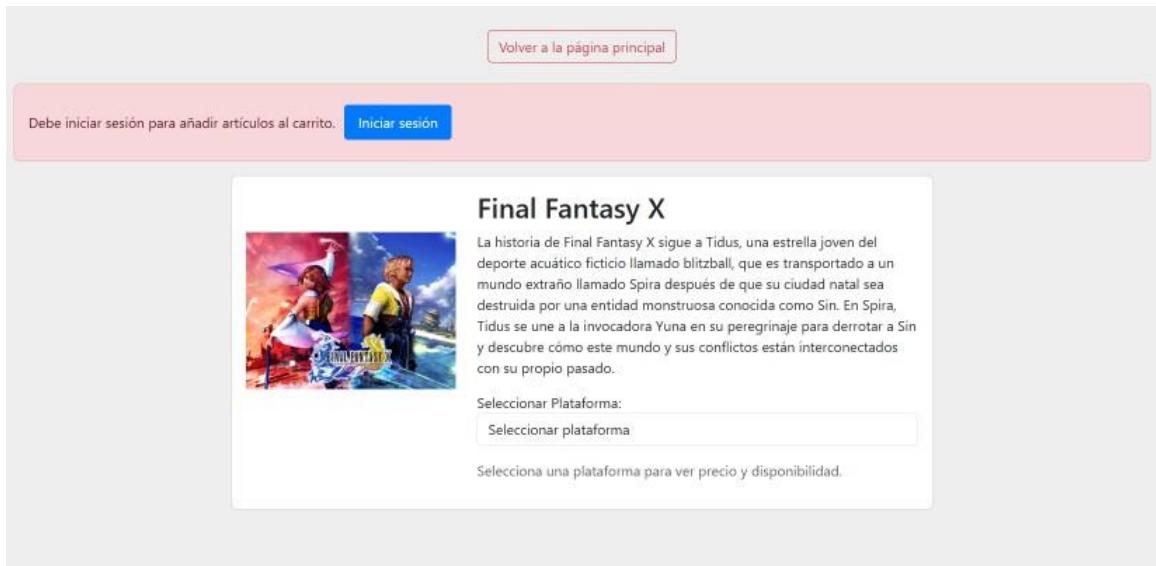
Playstation 2

Precio por día: 4.00 €

Añadir al carrito

Figura/Tabla 77 (botón con stock)

Si no se ha iniciado sesión, al añadir al carrito nos saldrá un mensaje advirtiendo de que se debe iniciar sesión para poder agregar un producto al carrito, y un botón que nos redirigirá al formulario para iniciar sesión (*Figura/Tabla 78*).



Figura/Tabla 78 (botón iniciar sesión, sesión no iniciada)

6.3.2.2 Registro

Se trata de un formulario para que los usuarios se puedan registrar en la página (*Figura/Tabla 79*). Este formulario tiene verificadores de datos. Por ejemplo, no se podrán registrar 2 veces el mismo DNI u correo. Si se intenta saldrá un mensaje indicando que ya existe una cuenta con ese DNI o correo (*Figura/Tabla 80*). También se verifica que el usuario ponga bien la contraseña que desea teniendo que ponerla 2 veces y que los dos campos sean coincidentes. (*Figura/Tabla 81*). Si todos los datos son correctos, se registrará el usuario haciendo un insert en la bdd en la tabla cliente, y se iniciará su sesión.

[Ir a la Página Principal](#)

Regístrate en Cheap Games

DNI o NIE
DNI o NIE

Nombre
Nombre

Correo electrónico
Correo electrónico

Contraseña
Contraseña

Repite la contraseña
Repite la contraseña

Registrar

Únete a nuestra comunidad.
Crea tu cuenta y empieza a alquilar los mejores videojuegos a los mejores precios.

Figura/Tabla 79 (formulario Registro)

El correo ya esta registrado.

DNI o NIE

DNI o NIE

Figura/Tabla 80 (mensaje de dni o correo duplicado)

Repite la contraseña

Las contraseñas no coinciden.

Figura/Tabla 81 (mensaje contraseña no coincidentes)

6.3.2.3 Inicio Sesión

Se trata de un formulario para que los usuarios se puedan iniciar sesión (*figura/tabla 82*). Se verifica con una consulta que el correo y la contraseña que se introduce en el formulario coincidan con los pertenecientes en la BDD. Tiene un enlace a registro a través del botón “Crear nueva cuenta”.

The screenshot shows the login interface for 'Cheap Games'. On the left, there's a logo of a video game controller inside a blue cloud-like shape with colorful streaks. Below it, the text 'Bienvenido a Cheap Games' is displayed. The form contains fields for 'Correo electrónico' and 'Contraseña', both with placeholder text. A red 'Iniciar Sesión' button is centered below the fields. To the right of the form is a large red rectangular area containing the text: 'Nos alegra volver a verte por aquí.', followed by three bullet points: 'Inicia sesión para poder disfrutar de los videojuegos sin pagar un dineral por ellos.', 'Disfruta de los juegos que quieras, en el tiempo que necesites, gracias a los mejores precios.', and 'Y sobre todo, gracias por confiar en nosotros.'.

Figura/Tabla 82 (formulario inicio sesión)

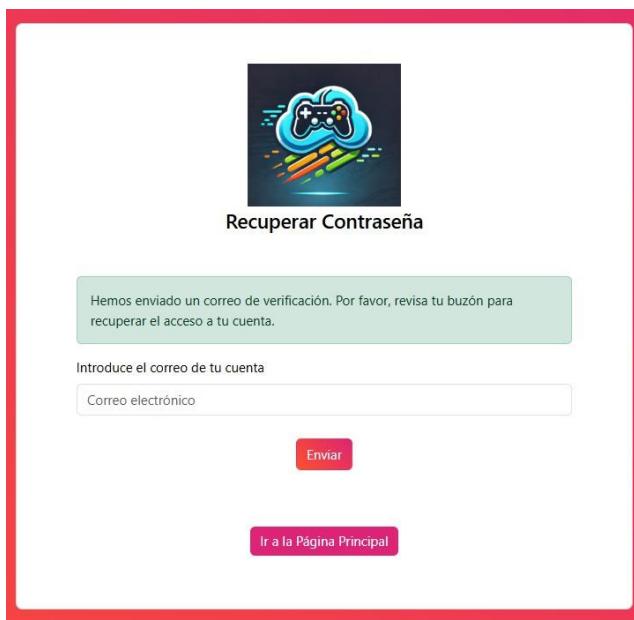
Si se da a olvidaste tu contraseña, redirige a un formulario donde solo pide el correo electrónico.

The screenshot shows the password recovery interface. At the top is a logo of a video game controller inside a blue cloud-like shape with colorful streaks. Below it, the text 'Recuperar Contraseña' is displayed. A pink message box says 'No hay ninguna cuenta asociada a ese correo.'. The form has a field labeled 'Introduce el correo de tu cuenta' with a placeholder 'Correo electrónico' and a red 'Enviar' button. At the bottom is a purple 'Ir a la Página Principal' button.

Figura/Tabla 83 (correo inexistente)

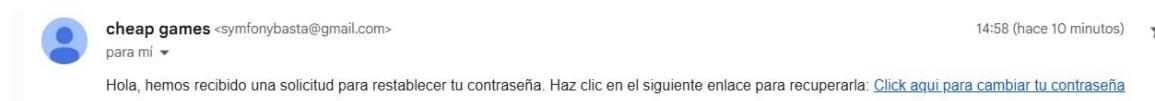
Si se da a olvidaste tu contraseña, redirige a un formulario donde solo pide el correo electrónico. Si el correo que se introduce no existe, lo indicará con un mensaje (*Figura/Tabla 83*).

Si existe un correo, entonces mandará un correo de recuperación. Al hacer esto, entonces se genera un update en la tabla usuario, ya que se genera un token de recuperación y uno de expiración y estos se guardan en la BDD. (*Figura/Tabla 84*).



Figura/Tabla 84 (correo existente)

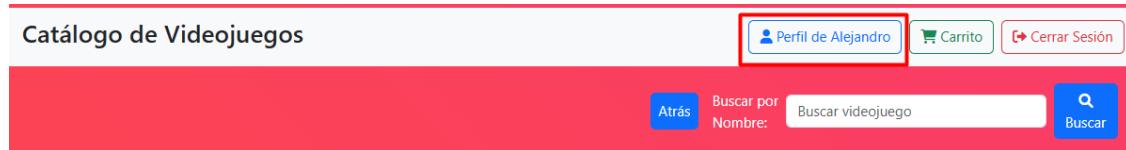
El cliente recibirá un correo con un enlace a un formulario (*Figura/Tabla 85*). Este enlace redirige a una página que verifica que el token que contiene el enlace y el token que contiene el usuario en la BDD coincide. En esta página simplemente tendrá que introducir dos veces la misma contraseña para verificar que es la contraseña correcta que quiere poner. Si el formulario se completa, entonces se hace un update al usuario de la contraseña en la BDD (*Figura/Tabla 86*).



Figura/Tabla 85 (correo con el enlace para recuperar la contraseña)

Figura/Tabla 86 (Formulario olvido contraseña)

Si se inicia sesión correctamente, entonces llevará a la pagina principal y saldrán dos enlaces nuevos: "Perfil" y "Carrito", debido a que estos dos botones solo son visibles para usuarios que hayan iniciado sesión (*Figura/Tabla 87*).



Figura/Tabla 87 (Botones Perfil y carrito)

6.3.2.4 Perfil de usuario

En esta sección, se muestra el saldo que tiene el cliente en su monedero (*Figura/Tabla 88*). Esto se consigue gracias a una consulta sobre el monedero del cliente cuyo id sea igual al que ha iniciado sesión. Esta página también hará de punto de conexión a otras funcionalidades como cambiar contraseña, agregar saldo, eliminar cuenta o ver los alquileres.

The screenshot shows a user profile management interface. On the left, there's a sidebar with a 'Volver a la pagina principal' button, a logo of a game controller inside a cloud, and three buttons: 'Cambiar Contraseña', 'Agregar Saldo', and 'Eliminar Cuenta'. The main area has a red gradient background with white text. It says 'Gestionar tu perfil.' and 'Desde aquí puedes cambiar tu contraseña, agregar saldo a tu cuenta o eliminar su cuenta.' It also says 'Gracias por confiar en nosotros.' and 'Aquí podrá consultar los pedidos que ha realizado y gestionar sus alquileres activos:'. A 'Ver mis alquileres' button is shown. At the bottom, it says 'Para cualquier incidencia, contacte con nosotros en: cheappgammesss@gmail.com'.

Figura/Tabla 88 (Perfil)

6.3.2.4.1 Cambiar Contraseña

Esta sección se compone de un formulario que se encarga de actualizar la contraseña del usuario que haya iniciado sesión (*Figura/Tabla 89 y 90*). Esto se consigue a la validación del formulario y de un update a la contraseña del usuario en caso de que el formulario sea correcto (*Figura/Tabla 91*). Tendrá que ingresar la contraseña actual correctamente, además de coincidir los campos que se ingresen en Nueva contraseña y en Confirmar Nueva contraseña.



Cambia tu contraseña

Contraseña actual

Contraseña actual incorrecta.

Nueva contraseña

Confirmar nueva contraseña

Cambiar contraseña

Cancelar

Volver a la pagina principal

Figura/Tabla 89 (contraseña incorrecta)



Cambia tu contraseña

Contraseña actual

Nueva contraseña

Confirmar nueva contraseña

Las contraseñas no coinciden.

Cambiar contraseña

Cancelar

Volver a la pagina principal

Figura/Tabla 90 (contraseña no coincide)



Cambia tu contraseña

Contraseña cambiada correctamente.

Contraseña actual

Nueva contraseña

Confirmar nueva contraseña

Cambiar contraseña

Cancelar

Volver a la pagina principal

Figura/Tabla 91 (contraseña actualizada)

Mencionar también de que se utiliza la función password_hash() para encriptar la contraseña.

6.3.2.4.2 Agregar Saldo

Esta sección se compone de un formulario (*Figura/Tabla 92*) cuyo propósito es sumarle una cantidad de valor al monedero que ya posee el usuario. Esto se consigue gracias a almacenar los datos del saldo actual del cliente en una variable, para posteriormente sumarle el valor del formulario a ese variable (*Figura/Tabla 93*). En caso de que el formulario tenga algún campo erróneo se marcará (*Figura/Tabla 94*).



Agregar Saldo

Saldo agregado correctamente. Nuevo saldo en el monedero:
1106,07 €

Tarjeta de crédito
Inserte su tarjeta de credito (12 dígitos)

Fecha de validez (MM/AA)
MM/AA

CVC
CVC

Saldo a ingresar (€)
Ej: 10,20

Figura/Tabla 93 (Formulario completado con éxito)



Agregar Saldo

Tarjeta de crédito
Inserte su tarjeta de credito (12 dígitos)

Fecha de validez (MM/AA)
MM/AA

CVC
CVC

Saldo a ingresar (€)
Ej: 10,20

Agregar Saldo

Volver atrás

Volver a la pagina principal

Figura/Tabla 92 (Formulario agregar saldo)

Tarjeta de crédito
Inserte su tarjeta de credito (12 dígitos)
La tarjeta de crédito debe tener 12 números.

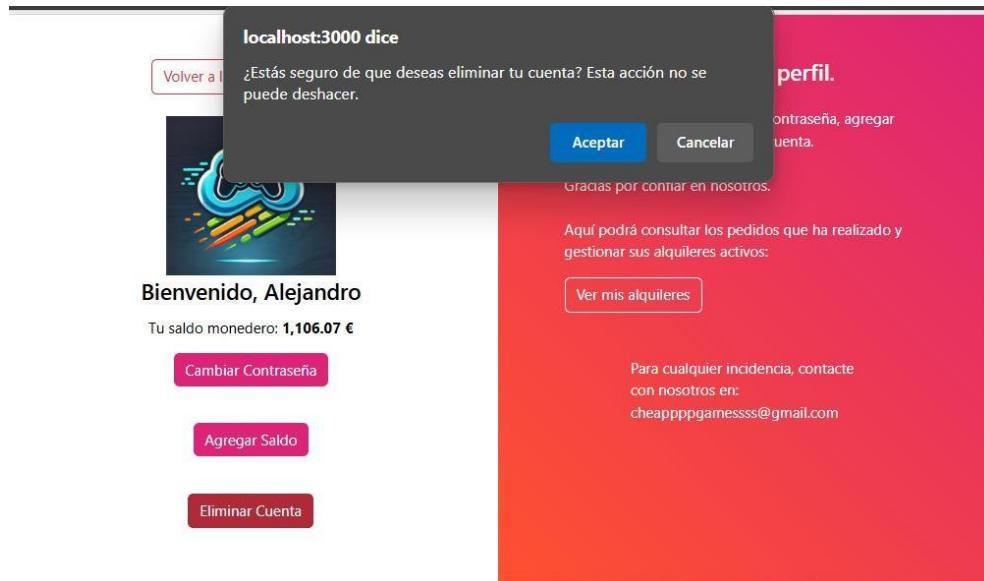
Fecha de validez (MM/AA)
MM/AA
La fecha de validez debe tener el formato MM/AA.

CVC
CVC
El CVC debe tener 3 números.

Saldo a ingresar (€)
Ej: 10,20

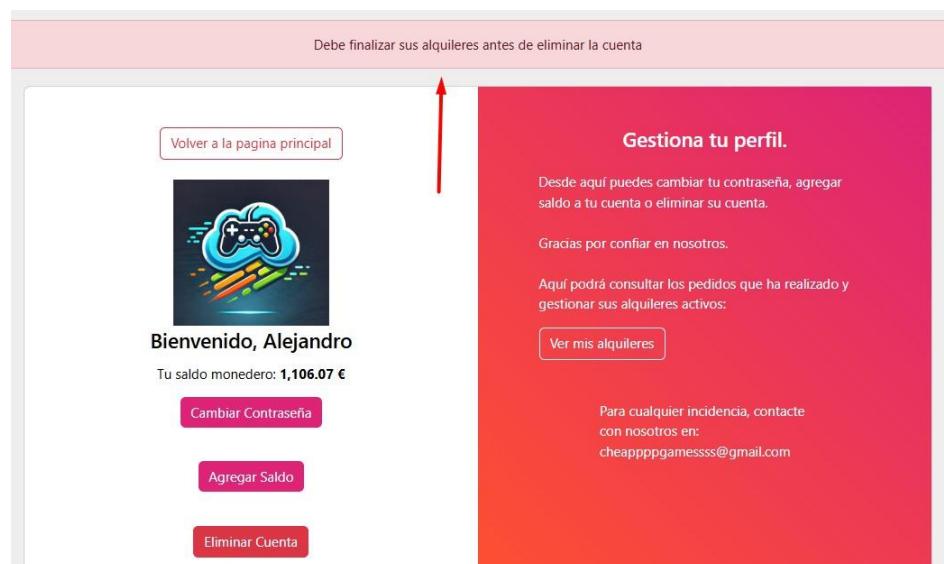
6.3.2.4.3 Eliminar Cuenta

Este botón se encuentra en la parte final del perfil. Al pulsarle llama a la función “confirmarEliminacion()”, donde se utiliza la función confirm para que salga un alert. Si se da a aceptar, entonces se llama a eliminar_cuenta.php, donde eliminará los alquileres que haya realizado el cliente y su perfil (*Figura/Tabla 95*).



Figura/Tabla 95 (alert eliminar cuenta)

En caso de que un cliente quiera borrar su cuenta y tenga alquileres pendientes, no podrá eliminar la cuenta, ya que primero deberá devolver los alquileres activos (*Figura/Tabla 96*).



Figura/Tabla 96 (mensaje de advertencia moroso)

6.3.2.4.4 Ver mis alquileres

Esta sección se divide en dos partes: Alquileres Pasados y Alquileres Activos (*Figura/Tabla 97*)



Figura/Tabla 97 (ver mis alquileres)

6.3.2.4.4 Ver alquileres pasados

Esta sección simplemente muestra los alquileres ya finalizados en forma de cards, con una paginación de 4 en 4 cards. Se hace una consulta a alquileres donde el id_usuario del alquiler sea igual al ID del usuario y el estado sea “1”, ya que el 1 representa que el alquiler está ya pasado. En caso de que el alquiler haya generado una multa, se sabrá gracias a otra consulta con un condicional, donde si se encuentra una multa con ese alquiler, lo señalará en rojo (*Figura/Tabla 98*).

The screenshot shows a card titled 'Alquileres Pasados'. At the top is a blue cloud icon containing a white game controller. Below the icon, the text 'Pedido #167' is displayed. Underneath, there is a list of rental details: 'Videojuegos: Final Fantasy X (Playstation 4), God of War 3 (Playstation 4)', 'Fecha de inicio: 2025-02-11', 'Fecha de finalización: 2025-02-14', 'Precio final: 14.54€', and 'Multa: 4.85 €'. At the bottom right of the card is a small blue square with the number '1'.

Figura/Tabla 98 (Ver alquileres pasados)

6.3.2.4.4 Ver alquileres activos

Esta sección simplemente los alquileres activos en forma de cards, con una paginación de 4 en 4 cards. Se hace una consulta a alquileres donde el id_usuario del alquiler sea igual al ID del usuario y el estado sea “0”, ya que el 0 representa que el alquiler está activo (*Figura/Tabla 99*). En cada alquiler tenemos el botón de ver detalles.

The screenshot shows a list of four active rentals. Each card displays the following information:

- Juegos Alquilados:** Final Fantasy X (Playstation 4)
- Fecha Inicio:** 2025-02-14
- Días alquilados:** 1
- Punto de Recogida:** calle monasterio 12, Zaragoza (50210)
- Ver Detalles** button

Si le damos, nos mandará a otra pagina donde se verán todos los datos del alquiler (ID del pedido, videojuegos alquilados, punto de recogida seleccionado, fecha del pedido, Dias alquilados, Fecha limite de entrega, Precio total del pedido y Precio final) (*Figura/Tabla 100*). Esto se consigue gracias a una consulta en la BDD con todos los datos del pedido, y los datos de cada videojuego. Además, aparece una tabla con el saldo actual del usuario y un enlace para poder agregar más fondos al monedero.

The screenshot shows the details of order number 169. It includes:

- Saldo del Usuario:** 1106.07 €
- Agregar Saldo** button
- Final Fantasy X** game card with cover art and details:
 - Plataforma:** Playstation 4
 - Unidades:** 1
 - Precio Unitario:** 7.00€
 - Total:** 7.00€
- Punto de Recogida:** Cheap Games Zaragoza
- Fecha de Pedido:** 14/02/2025
- Días Alquilados:** 1 días
- Fecha Límite de Entrega:** 15/02/2025
- Precio Total del Pedido:** 7.00€
- Precio Final del Pedido:** 7.00€
- Referencia de Recogida:** input field
- Finalizar Alquiler** button

Figura/Tabla 100(Detalles Pedido)

Si nos fijamos, se hace un cálculo de los días alquilados para calcular la Fecha Límite de entrega. Esto se consigue restando los días de la fecha elegida en el alquiler con la fecha actual. Si el número sale negativo, entonces quiere decir que ha excedido los días de alquiler, por lo que se recogerán esos números negativos y se multiplicaran por el precio al día del pedido * 0,25 añadido al día de interés (*Figura/Tabla 101*).

[Volver](#)

Detalles del Pedido 168

Saldo del Usuario
1106.07 €

[Agregar Saldo](#)



Final Fantasy X
Plataforma: Playstation 4
Unidades: 1
Precio Unitario: 7.00€
Total: 7.00€

Punto de Recogida: Cheap Games Zaragoza
Fecha de Pedido: 13/02/2025
Días Alquilados: 1 días
Fecha Límite de Entrega: 14/02/2025
Precio Total del Pedido: 7.00€
Días de Retraso: 1 días
Multa Acumulada por Retraso: 8.75€
Precio Final del Pedido: 15.75€

Referencia de Recogida:

[Finalizar Alquiler](#)

Figura/Tabla 101(Multa)

Para finalizar el alquiler, el cliente deberá de dirigirse al local, donde tendrá que indicar el número del pedido, y se le proporcionará un código. Tendrá que meterlo en el label y si es correcto, se le restará el precio final del pedido al saldo. En caso de no tener suficiente saldo, no le dejará (*Figura/Tabla 102*).

[Volver](#)

Saldo insuficiente para finalizar el alquiler.

Detalles del Pedido 170

Saldo del Usuario
2.25 €

[Agregar Saldo](#)



Figura/Tabla 102(Saldo Insuficiente)

Si se finaliza el alquiler, Se le restará el saldo del usuario, se devolverán las unidades de los productos al stock, el alquiler pasará como finalizado, y se le enviará al cliente un correo con el resumen de su alquiler ya finalizado. Esto se consigue montando una card por cada producto que estuviese en el carrito y obteniendo los datos del pedido y montándolo en el correo (*Figura/Tabla 103*). En caso de que el alquiler tuviese una multa. También se mostrará en el correo (*Figura/Tabla 104*)



Gracias por tu alquiler

Hola Alejandro, aquí está el resumen de tu alquiler. ¡Esperamos que lo hayas disfrutado!

Final Fantasy X

Plataforma: Playstation 4
Precio: 7.00 €
Unidades: 1

Días de alquiler: 1

Días de retraso: 1

Multa aplicada: 1.75 €

Referencia de recogida: 993286

Punto de recogida: Punto de recogida

Total final: 8.75 €

Gracias por confiar en nosotros.

Atentamente,

El equipo de Cheap Games

Figura/Tabla 103(Correo Alquiler sin multa)



Gracias por tu alquiler

Hola as, aquí está el resumen de tu alquiler. ¡Esperamos que lo hayas disfrutado!

Final Fantasy X

Plataforma: Playstation 4
Precio: 7.00 €
Unidades: 1

Días de alquiler: 1

Días de retraso: 1

Multa aplicada: 1.75 €

Referencia de recogida: CCE457

Punto de recogida: Cheap Games Cordoba - calle flamenquito 11, Cordoba (41001)

Total final: 8.75 €

Gracias por confiar en nosotros.

Atentamente,

El equipo de Cheap Games

Figura/Tabla 104(Correo Alquiler con multa)

6.3.2.4 Carrito de la compra

El carrito de la compra (*Figura/Tabla 104*) se trata de una variable de inicio de sesión. Es un array que recogerá todos los id de los videojuegos y sus plataformas, además de su precio y unidades. Al realizarlo de esta forma, si el cliente cierra la sesión, se pierden los productos del carrito. Esto está realizado de esta forma ya que así se evita que se inicien alquileres de forma inesperada, ya que se si inicia un alquiler sin que el cliente se entere, se podría generar una multa a pagar muy grande para el cliente, por lo que está pensado para el alquiler inmediato.



Carrito de Compras

Tu carrito está vacío.

Atrás

Figura/Tabla 104(Carrito de la compra)

Para explicar como se ha realizado el carrito. Nos apoyaremos en el siguiente código (*Figura/Tabla 105*). Para añadir un producto al carrito, si ya tiene el id del producto en el carrito, se comprueba que el id del videojuego y de esa plataforma son correctos, y se le suma las unidades. Si no está en el carrito, entonces se creará una fila con el nombre del videojuego, plataforma, precio y unidad (*Figura/Tabla 106 y 107*).

```
// Agregar un producto al carrito
if (isset($_POST['añadir_carrito'])) {
    $videojuego_id = intval($_POST['videojuego_id']);
    $plataforma_id = intval($_POST['plataforma_id']);
    $precio = floatval($_POST['precio']);
    $unidades = 1; // Se inicializa con 1 al agregar un nuevo juego

    // Buscar si el videojuego ya está en el carrito
    $encontrado = false;
    foreach ($_SESSION['carrito'] as &$item) {
        if ($item['videojuego_id'] == $videojuego_id && $item['plataforma_id'] == $plataforma_id) {
            $item['unidades'] += $unidades;
            $encontrado = true;
            break;
        }
    }

    // Si no se encontró, añadir el producto al carrito
    if (!$encontrado) {
        $_SESSION['carrito'][] = [
            'videojuego_id' => $videojuego_id,
            'plataforma_id' => $plataforma_id,
            'precio' => $precio,
            'unidades' => $unidades,
        ];
    }
}
```

Figura/Tabla 105(código carrito de la compra)

[Volver a la página principal](#)

El videojuego se ha añadido correctamente al carrito.



God of War 3

Toda la ira de Kratos desatada contra los dioses que lo traicionaron a él y al mundo de la Grecia Antigua. Armado con sus letales Espadas del caos, Kratos debe enfrentarse a las criaturas mitológicas más lúgubres y resolver intrincados acertijos en su despiadada misión para destruir el Olimpo y al mismísimo Zeus.

Seleccionar Plataforma:

Selecciona una plataforma para ver precio y disponibilidad.

Figura/Tabla 106(producto agregado)

Carrito de Compras					
Nombre del Videojuego	Plataforma	Precio Ud/dia	Cantidad	Total	Acciones
God of War 3	Playstation 4	2.69 €	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="0"/>	2.69 €	<input type="button" value="Eliminar"/>
Total General Por Dia: 2.69 €					
<input type="button" value="Proceder con el alquiler"/> <input type="button" value="Seguir Comprando"/>					

Figura/Tabla 107(producto agregado)

En esta zona del carrito, se irá sumando el id del videojuego y su plataforma. Se le puede sumar o restar las unidades, y si la cantidad es 0, entonces se elimina el id del array. Se irá multiplicando el precio por dia por la cantidad, dando así el total de cada videojuego. Luego se sumará el total de todos los totales en Total General por dia. Si se le da al botón de eliminar, también borra el id del array. De esta forma se le sigue añadiendo productos al array, haciendo así la lista de los productos que se quieren alquilar (*Figura/Tabla 108*)

Carrito de Compras					
Nombre del Videojuego	Plataforma	Precio Ud/dia	Cantidad	Total	Acciones
God of War 3	Playstation 4	2.69 €	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="0"/>	2.69 €	<input type="button" value="Eliminar"/>
Final Fantasy X	Playstation 4	7.00 €	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="0"/>	21.00 €	<input type="button" value="Eliminar"/>
Final Fantasy XVI	Playstation 5	5.00 €	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="0"/>	10.00 €	<input type="button" value="Eliminar"/>
Total General Por Dia: 33.69 €					
<input type="button" value="Proceder con el alquiler"/> <input type="button" value="Seguir Comprando"/>					

Figura/Tabla 108(carrito con productos)

Si se procede con el alquiler, llegamos a la sección de seleccionar fechas del alquiler (*Figura/Tabla 109*). Esta pagina contiene un formulario con un input de tipo date. Se selecciona una fecha y entonces se guarda esa fecha como la fecha final del alquiler, y además se hace un cálculo de días entre la fecha actual y la fecha seleccionada (*Figura/Tabla 110*), guardando ese valor en la variable de sesión para más adelante.

[Atrás](#)

Seleccionar Fechas de Alquiler

Selecciona la Fecha Final

Selecciona una fecha para calcular el total de días.

Figura/Tabla 109(seleccionar fechas)

Selecciona la Fecha Final

≡

Total de días de alquiler: 4

Continuar

Figura/Tabla 110(días de alquiler calculados)

```

if (isset($_POST['dias_alquiler'], $_POST['fecha_final']) && is_numeric($_POST['dias_alquiler'])) {
    $diferencia_dias = (int) $_POST['dias_alquiler'];
    $fechaActual = date("Y-m-d"); // Fecha actual (fecha de inicio)
    $fechaFinal = $_POST['fecha_final'];

    // Validar que la fecha final sea posterior a la fecha actual
    if (strtotime($fechaFinal) > strtotime($fechaActual)) {
        // Guardar en la sesión
        $_SESSION['dias_alquiler'] = $diferencia_dias;
        $_SESSION['fecha_inicio'] = $fechaActual;
        $_SESSION['fecha_final'] = $fechaFinal;
        header("Location: seleccionar_punto_recogida.php");
        exit();
    }
}

```

Figura/Tabla 111(guardar valor en variable de sesión)

Si se continua con el alquiler, se pasará a seleccionar el punto de recogida. Se hace un foreach para mostrar todos los puntos de recogida. Se hace los parámetros de búsqueda igual que como se hicieron en el apartado de administrados de gestión puntos de recogida (apartado 6.3.1.3). Se selecciona un punto de recogida y ese valor se almacena en la variable de inicio de sesión.

Atrás

Seleccionar Punto de Recogida

Buscar por Nombre, Dirección, Ciudad o Código Postal

Buscar
Borrar

Seleccionar	Nombre	Dirección	Ciudad	Código Postal
<input type="radio"/>	Cheap Games Getafe	avda Getafe 45	Madrid	28301
<input type="radio"/>	Cheap Games Barcelona	avda barcelonesa 34	Barcelona	8001
<input type="radio"/>	Cheap Games Valencia	avda paella ole ole 69	Valencia	46000
<input type="radio"/>	Cheap Games Cordoba	calle flamenquito 11	Cordoba	41001
<input type="radio"/>	Cheap Games Zaragoza	calle monasterio 12	Zaragoza	50210
<input type="radio"/>	Cheap Games Ourense	Av. de Ourense 22	Ourense	29001
<input type="radio"/>	Cheap Games Murcia	Plaza Circular 4	Murcia	30001
<input type="radio"/>	Cheap Games Palma	Calle Aragón 56	Palma	7001
<input type="radio"/>	Cheap Games Guadalajara	Av. Guadalajara 10	Guadalajara	35001
<input type="radio"/>	Cheap Games Alicante	Av. Alfonso X el Sabio 22	Alicante	3001

Confirmar Punto de Recogida
Volver al Carrito

Figura/Tabla 112(seleccionar punto de recogida)

```

// Procesar selección del punto de recogida
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
    if (isset($_POST['punto_recogida_id'])) {
        $punto_recogida_id = intval($_POST['punto_recogida_id']);
        $_SESSION['punto_recogida'] = $punto_recogida_id;
        header("Location: confirmar_alquiler.php");
        exit();
    } else {
        $error = "Debes seleccionar un punto de recogida.";
    }
}

```

Figura/Tabla 113(introducir parámetro en la variable de inicio de sesión)

Por último, el usuario llega a la página de confirmar el alquiler (*Figura/Tabla 114*). En esta página se recogen todos los datos de la variable de sesión almacenados anteriormente (días de alquiler, fecha, punto de recogida, los videojuegos plataformas y unidades del carrito). Se imprime los datos del carrito recorriendo el array y mostrándolo en la forma de una tabla (*Figura/Tabla 115*).

```

<?php foreach ($carrito_detalles as $item): ?>
<?php
    $total_item = $item['precio'] * $item['unidades'];
    $total_general += $total_item;
?>
<tr>
    <td><?php echo htmlspecialchars($item['nombre']); ?></td>
    <td><?php echo htmlspecialchars($item['plataforma']); ?></td>
    <td><?php echo htmlspecialchars($item['unidades']); ?></td>
    <td>€<?php echo number_format($item['precio'], 2); ?></td>
    <td>€<?php echo number_format($total_item, 2); ?></td>
</tr>
<?php endforeach; ?>
</tbody>

```

Figura/Tabla 114

Videojuego	Plataforma	Unidades	Precio Unitario	Total
Final Fantasy X	Playstation 4	1	€7.00	€7.00

Total General Por Dia: €7.00

Total Por 4 Dia(s): €28.00

Figura/Tabla 115

Si se intenta acceder a la pagina donde se confirma el alquiler directamente desde la url, redirigirá a la página principal, ya que se requiere los valores de punto de recogida y dias de alquiler. (*Figura/Tabla 116*)

```

// Verificaciones
if (!isset($_SESSION['cliente_id']) || !isset($_SESSION['punto_recogida']) || !isset($_SESSION['dias_alquiler'])) {
    header("Location: ../inicio_sesion/inicio_sesion.php");
    exit();
}

if (!isset($_SESSION['carrito']) || empty($_SESSION['carrito'])) {
    header("Location: ../pagina_principal/index.php");
}
$dias_alquiler = $_SESSION['dias_alquiler'];
if (!$dias_alquiler) {
    $_SESSION['error_message'] = "No se ha definido el número de días de alquiler.";
    header("Location: seleccionar_fechas.php");
    exit();
}

```

Figura/Tabla 116 (seguridad aplicación)

En esta pagina de confirmar alquiler, también tenemos un mensaje de advertencia y un checkbox de términos y condiciones, con un botón de confirmar alquiler que está desactivado (disabled) (*Figura/Tabla 117*). Este botón pasará a ser enable si se acepta el checkbox (*Figura/Tabla 118*)

[Atrás](#)

Confirmar Alquiler

Resumen del alquiler				
VídeoJuego	Plataforma	Unidades	Precio Unitario	Total
Final Fantasy X	Playstation 4	1	€7.00	€7.00
				Total General Por Día: €7.00
				Total Por 4 Día(s): €28.00

¡Importante! Deberá presentar su DNI o NIE para verificar su identidad en el punto de entrega. Para retirar su pedido, los datos del DNI O NIE deberán coincidir con los introducidos en la cuenta del solicitante.

No se le cobrará el importe hasta que realice la devolución del producto en el punto de recogida seleccionado. Se deberá devolver todos los productos del pedido a la vez en las condiciones en las que se fueron entregadas.

Se le cobrará los días que indicó en el alquiler. No se descontará dinero por una entrega anterior al plazo asignado. Si no cumple con los plazos de alquiler, se le cobrará una multa por los días en los que ha abusado del producto.

Muchas gracias por su comprensión y por confiar en nuestros servicios.

Para realizar el alquiler, deberá aceptar que ha leído este mensaje y que acepta los términos y condiciones

He leído los términos y condiciones del alquiler, y acepto que se me cobre por no cumplir con los plazos del alquiler.

Punto de Recogida Seleccionado

Nombre: Cheap Games Alicante

Dirección: Av. Alfonso X el Sabio 22

Confirmar Alquiler

Figura/Tabla 117 (Botón de confirmación disabled)

He leído los términos y condiciones del alquiler, y acepto que se me cobre por no cumplir con los plazos del alquiler.

Punto de Recogida Seleccionado

Nombre: Cheap Games Alicante

Dirección: Av. Alfonso X el Sabio 22

Confirmar Alquiler

Figura/Tabla 118 (Botón de confirmación enable)

A la hora de realizar el alquiler, se vacía el carrito de la compra y solamente se

Alquiler de videojuegos <symfonybasta@gmail.com>
para mí ▾

Gracias por tu alquiler

Hola **as**, aquí dejamos un resumen de tu pedido. ¡Esperamos que lo disfrutes!

Final Fantasy X

Plataforma: Playstation 4
Precio: 7.00 €
Unidades: 1

Días de alquiler: 4

Total: 28.00 €

Tienes tu pedido disponible en **Cheap Games Cordoba**.

Gracias por confiar en nosotros.

Atentamente,

El equipo de Cheap Games

descontarán las unidades del stock. En la BDD se almacenarán los productos alquilados, los días, el punto de recogida y la fecha de inicio, ya que el saldo se descuenta cuando se devuelve el alquiler. En la tabla alquiler se almacenan los días que se alquilan, el precio, la fecha en la que se ha realizado el alquiler, el id del cliente, el punto de recogida, y se genera una referencia de recogida aleatoria. Y en la tabla alquiler_videojuegos_plataforma los videojuegos y la plataforma a la que pertenecen junto al id del alquiler. Nos mandará un correo con el resumen de nuestro alquiler (*Figura/Tabla 119*).

Figura/Tabla 119