



# Jeu de désambiguïsation lexicale : Ambiguss



Isna OUAZI

Melissa MEKAOUI

Nicolas DELALANDE

Alexandre CULTY

Tuteur :

Mr Mathieu LAFOURCADE

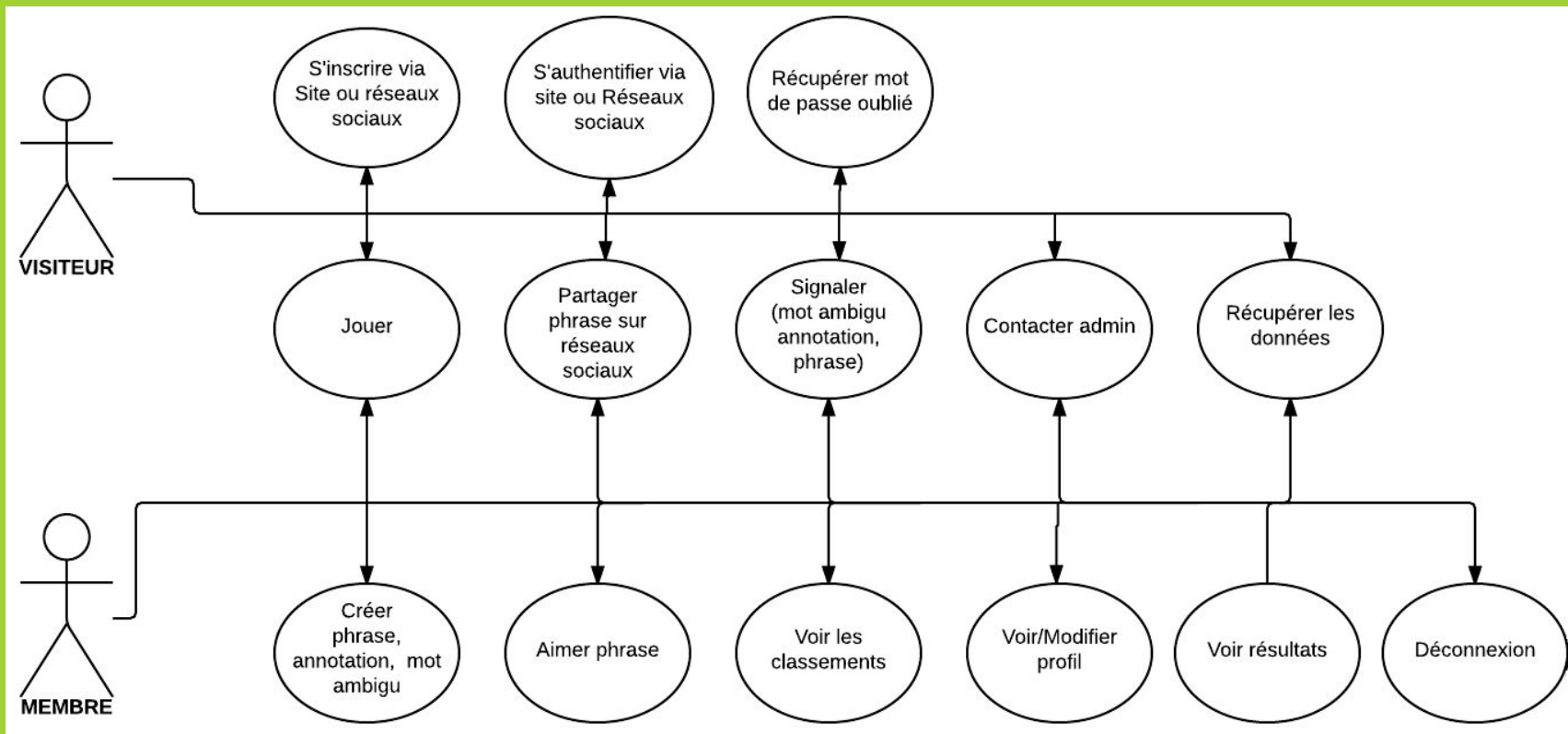
# Sommaire

1. Introduction
2. Conception et analyse
3. Réalisation
4. Déploiement
5. Résultats et perspectives
6. Conclusion
7. Démonstration

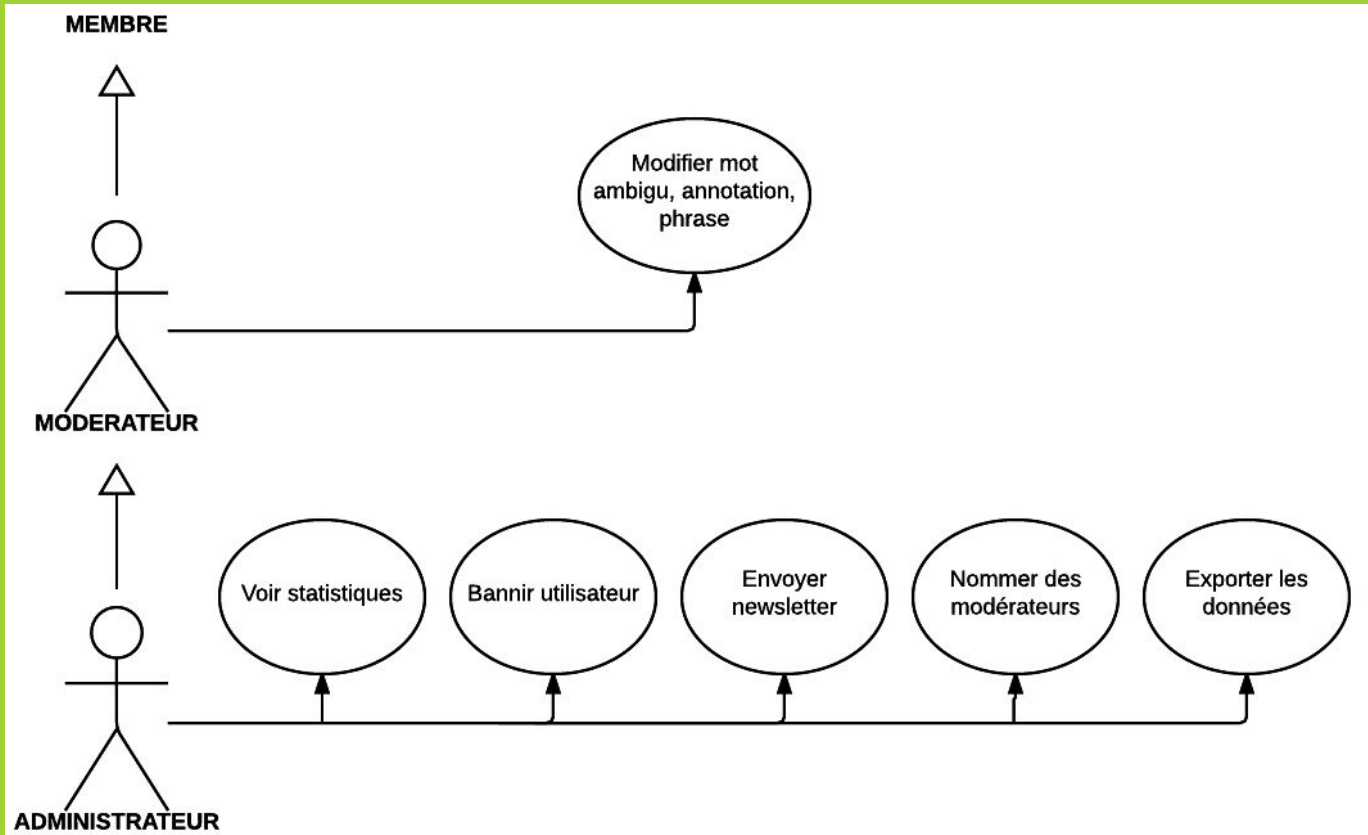
# Introduction

- GWAP (Game With A Purpose)
- Qu'est ce que Ambiguss ?
- Les attentes du jeu

# Conception et analyse



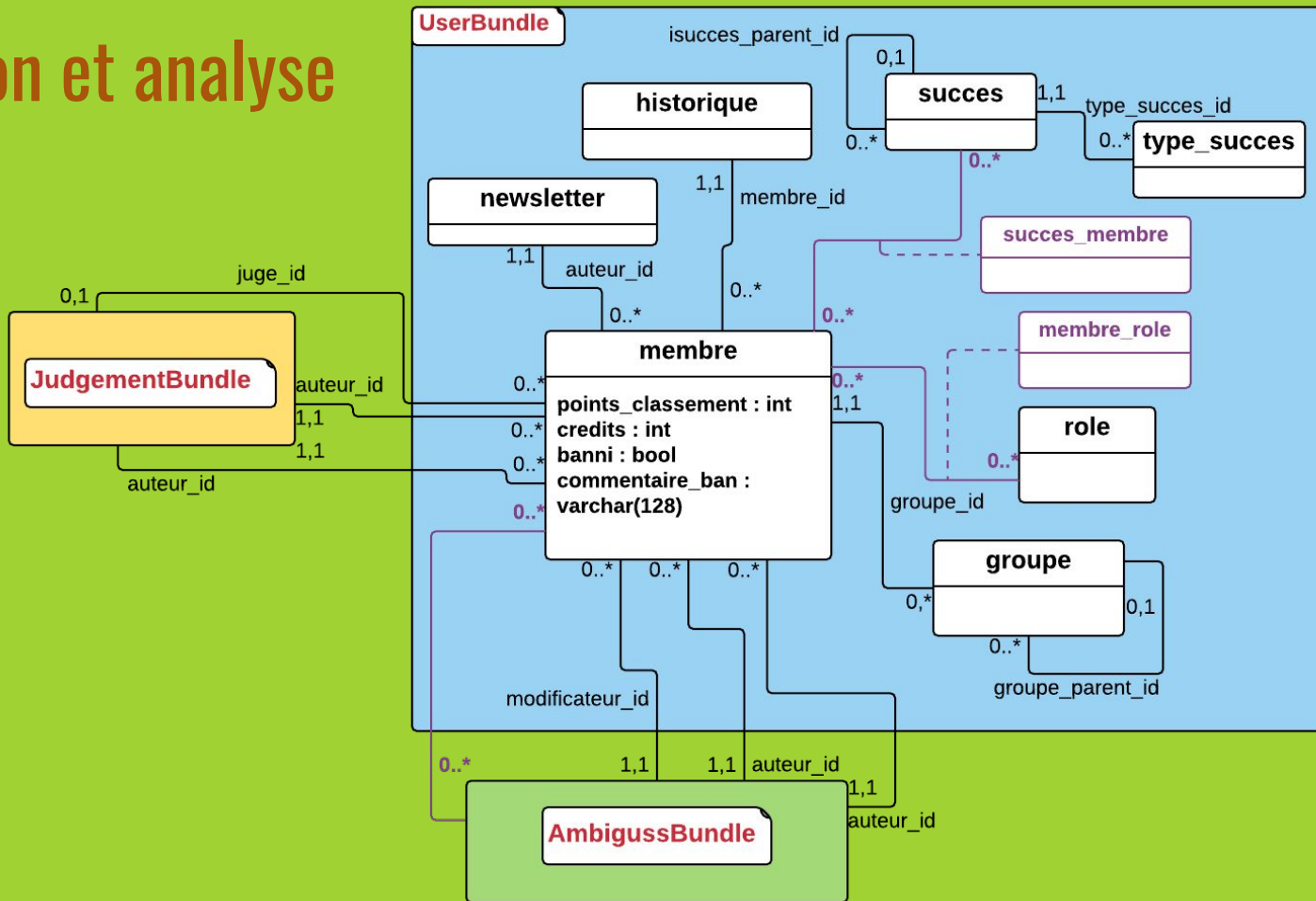
# Conception et analyse



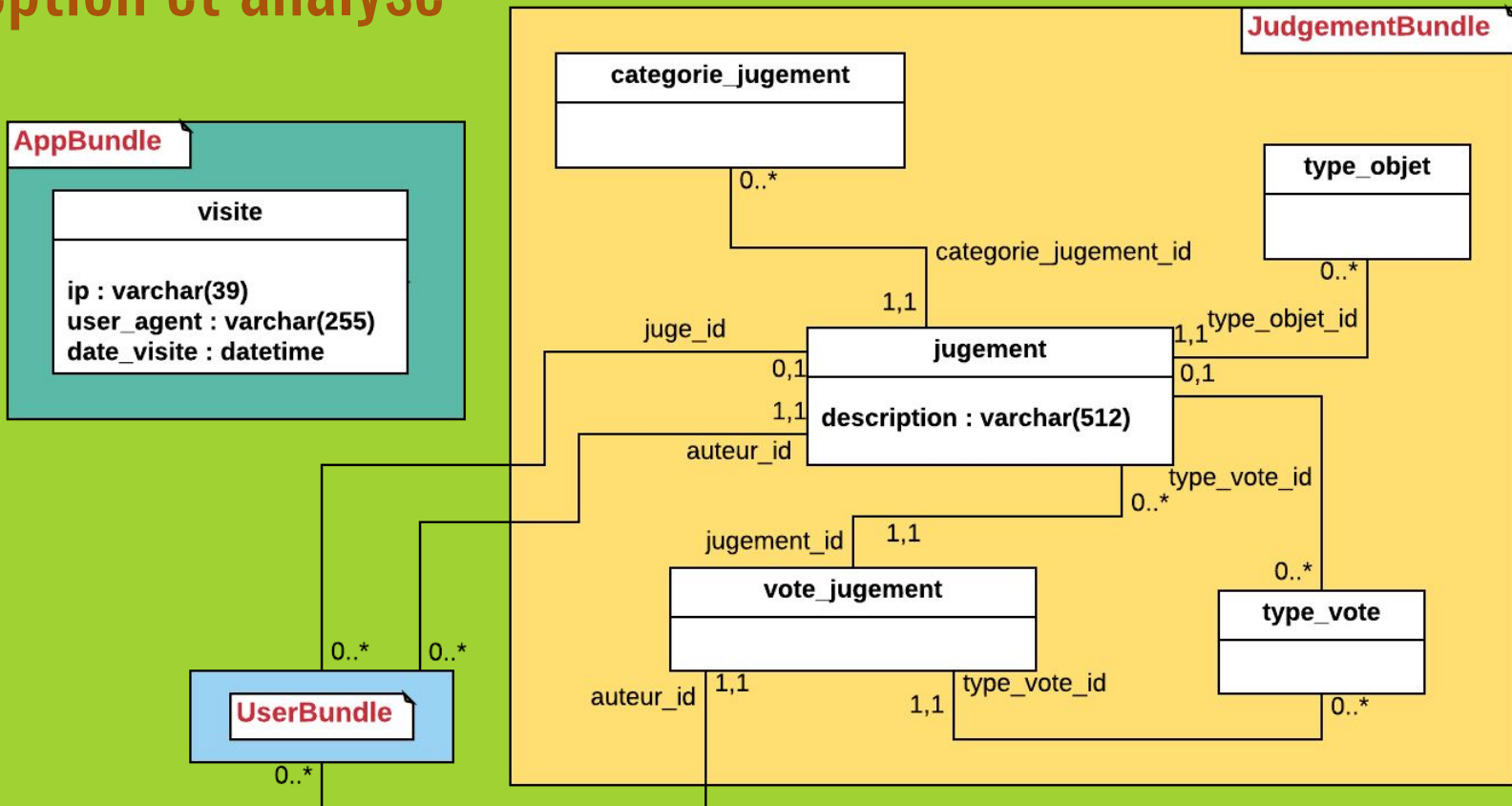
# Conception et analyse

- Mode de jeu
- Récompenses
- Compétitions
- Problèmes liés aux comportements

# Conception et analyse

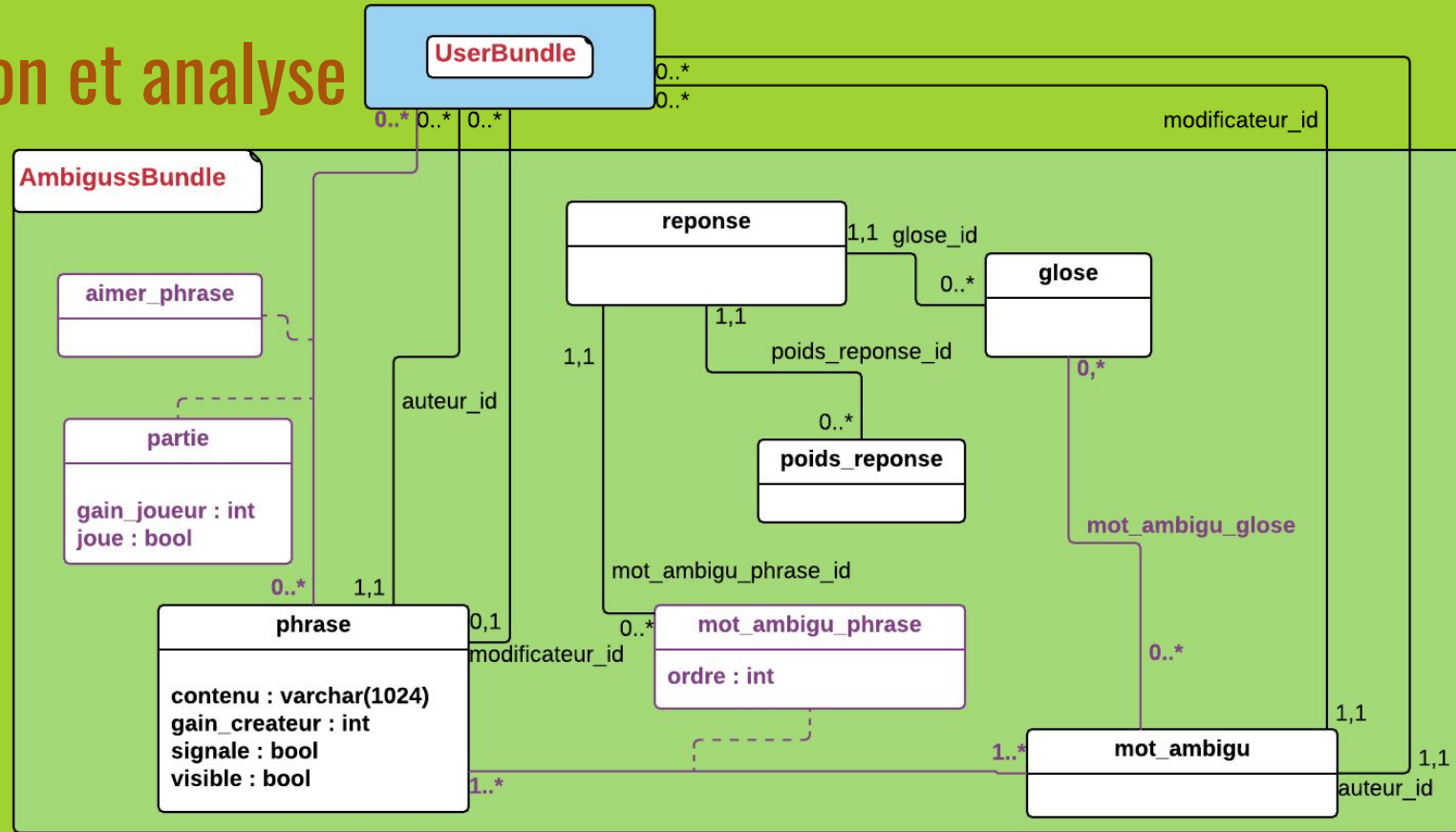


# Conception et analyse





# Conception et analyse



# Conception et analyse

## Représentation des données

Phrase :

"Un <amb id="1">avocat</amb> mange des <amb id="2">avocats</amb>."

Identifiant 1      Mot ambigu 1      Identifiant 2      Mot ambigu 2

Export :

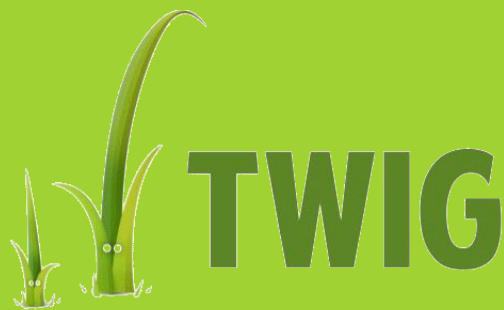
```
{
  "phrase": "Un <amb id="1">avocat</amb> mange des <amb id="2">avocats</amb>.",
  "reponse": [{
    "motAmbigu": "avocat", "ordre": 1, "nbRep": 31, "gloses": [
      { "valeur": "individu", "nbRep": "23" },
      { "valeur": "métier", "nbRep": "8" }
    ]
  }, {
    "motAmbigu": "avocats", "ordre": 2, "nbRep": 30, "gloses": [
      { "valeur": "fruit", "nbRep": "30" }
    ]
  }
]
```

# Réalisation

## Les outils utilisés

Découverte de :

- Framework PHP
- ORM
- Moteur de templates
- Framework CSS



# Réalisation

## Problèmes techniques

- Authentification et inscription
  - Réseaux sociaux (droits et redirections)
- Lancement d'une phrase
  - Chargement du formulaire (objet modifié)
- Modération d'une phrase
  - Relations entre objets (garder la cohérence des données)

# Réalisation

## Problèmes techniques

### Problème

Choisir une phrase au hasard



Créer l'objet réponse en fonction de la phrase



Créer le formulaire associé à l'objet réponse



Affichage de la page de jeu



Valider les réponses



Traitement des réponses

Problème ici :  
au moment du chargement, une nouvelle phrase est choisie et donc les réponses ne conviennent plus



### Solution

Choisir une phrase au hasard



Créer tableau de réponses qui ne dépend pas de la phrase



Affichage de la page de jeu



Créer le formulaire dynamiquement dans la vue en JS en fonction de la phrase



Valider les réponses



Traitement des réponses

# Réalisation

## Problèmes techniques

- Modération d'une phrase
  - Relations entre objets (garder la cohérence des données)

J'ai demandait ma <amb id=1>notte<amb>

# Déploiement

- Intérêts
  - Base de données commune
  - Intégration continue (retours utilisateurs)
- Configuration
  - Sécurité
  - Ports faculté bloqués

# Résultats et perspectives

- 61 membres, 1955 visites
- 338 phrases, 509 mots ambigus, 1297 gloses
  - 10126 réponses, 3284 parties

Les **jumelles** sont à la maison  
**jumelles** : soeurs 13, objet 9



# Résultats et perspectives

- Classement hebdomadaire
- Système de succès (objectifs quotidiens)
- Mise en place d'un système "Anti-Trolls"
- Suggestion de mots ambigus
- Envoie de mails de rappel

# Conclusion

- Jeu et export fonctionnels
- Découverte de Symfony
- Expérimentation de l'Agile

# Démonstration