



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

# 12 – Operators and Decision Constructs (Часть 4)

**Дмитрий Коган**



## Как меня слышно и видно?



Если нет – напишите, если слышите – смайлик в чат.



## Цели :

- Подключим логику
- Сообразим на троих (операндов)
- Взорвём мозг с Умой Турман





**Начинаем?**

# Темы экзамена

- ☐ Java Basics
- ☐ Working with Java Data Types
- ☒ **Using Operators and Decision Constructs**
- ☐ Creating and Using Arrays
- ☐ Using Loop Constructs
- ☐ Working with Methods and Encapsulation
- ☐ Working with Inheritance
- ☐ Handling Exceptions
- ☐ Working with Selected classes from the Java API

# Подтемы экзамена

## Using Operators and Decision Constructs

- Use Java operators; use parentheses to override operator precedence
- Test equality between Strings and other objects using == and equals ()
- Create if and if/else and ternary constructs
- Use a switch statement



# Логические операторы



# Логические операторы

Operator	Description
&	Logical AND is true only if both values are true.
	Inclusive OR is true if at least one of the values is true.
^	Exclusive XOR is true only if one value is true and the other is false.

# ОСНОВЫ

Boolean logical operators include the unary operator `!` (*logical complement*) and the binary operators `&` (*logical AND*), `|` (*logical inclusive OR*), and `^` (*logical exclusive OR*, also called *logical XOR*). These operators can be applied to `boolean` or `Boolean` operands, returning a `boolean` value. The operators `&`, `|`, and `^` can also be applied to integral operands to perform *bitwise* logical operations, but are not in the scope of this book.

# Таблицы

$x \& y$   
(AND)

	$y = \text{true}$	$y = \text{false}$
$x = \text{true}$	true	false
$x = \text{false}$	false	false

$x | y$   
(INCLUSIVE OR)

	$y = \text{true}$	$y = \text{false}$
$x = \text{true}$	true	true
$x = \text{false}$	true	false

$x \wedge y$   
(EXCLUSIVE OR)

	$y = \text{true}$	$y = \text{false}$
$x = \text{true}$	false	true
$x = \text{false}$	true	false

# Применяем

```
boolean eyesClosed = true;
boolean breathingSlowly = true;

boolean resting = eyesClosed | breathingSlowly;
boolean asleep = eyesClosed & breathingSlowly;
boolean awake = eyesClosed ^ breathingSlowly;
System.out.println(resting); // true
System.out.println(asleep); // true
System.out.println(awake); // false
```

# Постфикс

```
i=0;  
if (i == 0 & i++ == 0) System.out.println("postfix"); // true; print "postfix"
```

# Порядок вычисления

```
boolean b1, b2, b3 = false, b4 = false;
Boolean b5 = true;
b1 = 4 == 2 & 1 < 4;           // false, evaluated as (b1 = ((4 == 2) & (1 <
4)))
b2 = b1 | !(2.5 >= 8);         // true
b3 = b3 ^ b5;                  // true, unboxing conversion on b5
b4 = b4 | b1 & b2;             // false
```

```
    (b4 = (b4 | (b1 & b2)))
⇨ (b4 = (false | (b1 & b2)))
⇨ (b4 = (false | (false & b2)))
⇨ (b4 = (false | (false & true)))
⇨ (b4 = (false | false))
⇨ (b4 = false)
⇨ false
```

# AND > XOR > OR

```
if (true ^ true & false);    // true
if ((true ^ true) & false);  // false
if (true ^ (true & false));  // true
```

# Составной оператор

Expression	Given a and b are of type boolean or Boolean, the expression is evaluated as:
<code>b &amp;= a</code>	<code>b = (b &amp; (a))</code>
<code>b ^= a</code>	<code>b = (b ^ (a))</code>
<code>b  = a</code>	<code>b = (b   (a))</code>



# Составной оператор

```
boolean b1 = false, b2 = true, b3 = false;
Boolean b4 = false;
b1 |= true;           // true
b4 ^= b1;             // (1) true, unboxing in (b4 ^ (b1)), boxing on
assignment
b3 &= b1 | b2;         // (2) false, b3 = (b3 & (b1 | b2))
b3 = b3 & b1 | b2;     // (3) true,  b3 = ((b3 & b1) | b2)
```

# Короткое замыкание

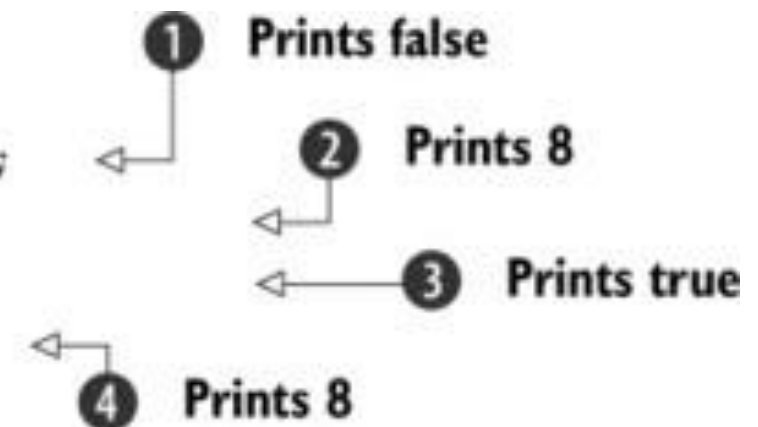
Operator	Description
&&	Short-circuit AND is true only if both values are true. If the left side is false, then the right side will not be evaluated.
	Short-circuit OR is true if at least one of the values is true. If the left side is true, then the right side will not be evaluated.

# Ошибка компиляции

```
//if (5 || 6); // operator '||' cannot be applied to 'int', 'int'
```

# Действуем аккуратно

```
int marks = 8;  
int total = 10;  
System.out.println(total < marks && ++marks > 5);  
System.out.println(marks);  
System.out.println(total == 10 || ++marks > 10);  
System.out.println(marks);
```



# Тренируемся

```
Boolean b1 = 4 == 2 && 1 < 4;    // false, short-circuit evaluated as
                                   // (b1 = ((4 == 2) && (1 < 4)))
boolean b2 = !b1 || 2.5 > 8;      // true, short-circuit evaluated as
                                   // (b2 = ((!b1) || (2.5 > 8)))

Boolean b3 = !(b1 && b2);          // true
boolean b4 = b1 || !b3 && b2;      // false, short-circuit evaluated as
                                   // (b4 = (b1 || ((!b3) && b2)))
```

```
    (b4 = (b1 || ((!b3) && b2)))
⇒ (b4 = (false || ((!b3) && b2)))
⇒ (b4 = (false || ((!true) && b2)))
⇒ (b4 = (false || ((false) && b2)))
⇒ (b4 = (false || false))
⇒ (b4 = false)
```

# Поступим методично

```
public class ShortCircuit {
    public static void main(String[] args) {
        // Boolean b1 = 4 == 2 && 1 < 4;
        Boolean b1 = operandEval(1, 4 == 2) && operandEval(2, 1 < 4);
        System.out.println();
        System.out.println("Value of b1: " + b1);

        // boolean b2 = !b1 || 2.5 > 8;
        boolean b2 = !operandEval(1, b1) || operandEval(2, 2.5 > 8);
        System.out.println();
        System.out.println("Value of b2: " + b2);

        // Boolean b3 = !(b1 && b2);
        Boolean b3 = !(operandEval(1, b1) && operandEval(2, b2));
        System.out.println();
        System.out.println("Value of b3: " + b3);

        // boolean b4 = b1 || !b3 && b2;
        boolean b4 = operandEval(1, b1) || !operandEval(2, b3) && operandEval(3,
b2);
        System.out.println();
        System.out.println("Value of b4: " + b4);

        // boolean b5 = b1 | !b3 & b2;    // Using boolean logical operators
        boolean b5 = operandEval(1, b1) | !operandEval(2, b3) & operandEval(3,
b2);
        System.out.println();
        System.out.println("Value of b5: " + b5);
    }

    static boolean operandEval(int opNum, boolean operand) {
(1)        System.out.print(opNum);
            return operand;
        }
    }
}
```

Output from the program:

```
1
Value of b1: false
1
Value of b2: true
1
Value of b3: true
12
Value of b4: false
123
Value of b5: false
```

# Избегаем NPE

```
if (objRef != null && objRef.equals(other)) { /*...*/ }
```

```
if(duck!=null & duck.getAge()<5) { // Could throw a NullPointerException  
    // Do something  
}
```

```
if(duck!=null && duck.getAge()<5) {  
    // Do something  
}
```

```
String name = "hello";  
if (name != null && name.length() > 0)  
    System.out.println(name.toUpperCase());
```

# Упражнение

```
public class Logic {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 0;  
        int j = 0;  
  
        boolean t = true;  
        boolean r;  
  
        r = (t & 0 < (i+=1));  
        r = (t && 0 < (i+=2));  
        r = (t | 0 < (j+=1));  
        r = (t || 0 < (j+=2));  
        System.out.println(i + " " + j);  
    }  
}
```

Select the two correct answers.

- (a) The first digit printed is 1.
- (b) The first digit printed is 2.
- (c) The first digit printed is 3.
- (d) The second digit printed is 1.
- (e) The second digit printed is 2.
- (f) The second digit printed is 3.





**Ответ: CD**

# Правила де Моргана

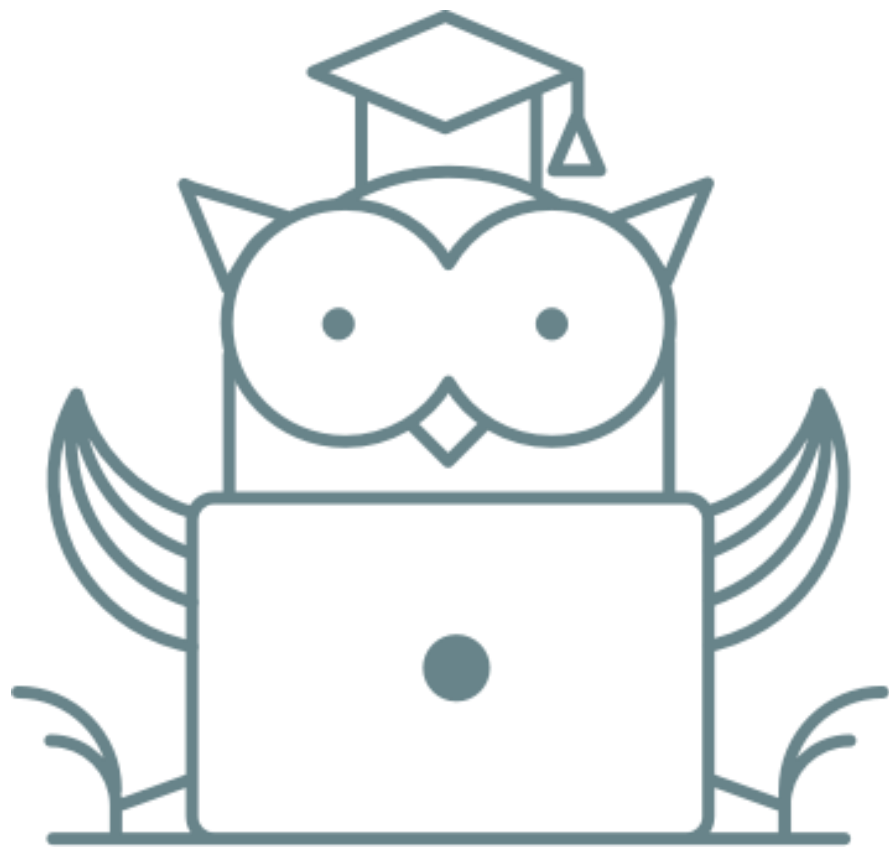
$\neg (P \wedge Q) \Leftrightarrow (\neg P) \vee (\neg Q)$  в Джаве пишется так: `!(A && B) == !A || !B; // true`  
 $\neg (P \vee Q) \Leftrightarrow (\neg P) \wedge (\neg Q)$  в Джаве пишется так: `!(A || B) == !A && !B; // true`

# Упражнение

```
int score = 80;  
boolean passed = !((score < 80) || (score >= 100));  
System.out.println(passed);
```

**Which one is false?**

- A. The code prints true
- B. The code prints false



**Ответ: А**

# Тернарный оператор

`booleanExpression ? expression1 : expression2`

# Сестра таланта

```
int owl = 5;
int food;
if(owl < 2) {
    food = 3;
} else {
    food = 4;
}
System.out.println(food); // 4
```

```
int owl = 5;
int food = owl < 2 ? 3 : 4;
System.out.println(food); // 4
```

# Возвращаемые типы

- Когда справа от ассопа стоит терноп, его (в смысле, тернопские) операнды должны 1) быть одинакового типа или хотя бы допускать численное продвижение при необходимости, и 2) быть совместимыми с ассопом.

```
int stripes = 7;
```

```
System.out.print((stripes > 5) ? 21 : "Zebra");
```

```
int animal = (stripes < 9) ? 3 : "Horse"; // DOES NOT COMPILE
```

# Применяем

[illegible]



# Одинокий оператор

```
(i < j) ? i : j;    // Compile-time error!
```

# Пустая операция

- Пустая операция (empty statement) в виде одинокой точки с запятой может появиться в довольно неожиданных местах, заставляя думать, что код не скомпилируется, хотя на деле никаких правил не нарушено:

```
if (1 > 0);                                // VALID
```

# Возврат обязателен

- Оба тернопских операнда должны что-то возвращать или представлять собой некое – в том числе вычисляемое – значение. В примере ниже код компилируется, потому что `test()` возвращает `int`, вычисление `--res` тоже дает некое значение, да и `for` получает `boolean`:

```
class A {
    static int test(int a){return a*a;}
    public static void main(String[] args) {
        int res = 10, a = 0;
        if ((res > 10 ? test(a) : --res) < 10)
            System.out.println(res);           // печатает 9
        for( ; Math.random()<.5? true : false ; ) { } // VALID
    }
}
```

**Простое следствие:** Будет комперр, если любой из операндов представляет собой `void`-метод, например, `System.out.println()` и т.п.:

```
String str = (1>0) ? "!" : System.out.println("?"); // INVALID
```

# Короткое замыкание

```
int sheep = 1;  
int zzz = 1;  
int sleep = zzz < 10 ? sheep++ : zzz++;  
System.out.print(sheep + ", " + zzz); // 2,1
```

```
int sheep = 1;  
int zzz = 1;  
int sleep = sheep >= 10 ? sheep++ : zzz++;  
System.out.print(sheep + ", " + zzz); // 1,2
```

# Вставные тернопы

`a?b:c?d:e?f:g` evaluates as `(a?b:(c?d:(e?f:g)))`

```
int n = 3;  
String msg = (n==0) ? "no cookies." : (n==1) ? "one cookie." : "many  
cookies."  
System.out.println("You get " + msg); // You get many cookies.
```

# KISS

```
boolean a = false;
```

```
boolean b = a = true ? n > 2 ? true : false : false;
```

# KISS

```
boolean a = false;  
boolean b = a = true ? n > 2 ? true : false : false;  
  
// Сокращается в 'n > 2'
```

# Упражнение

```
class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 10;  
        int y = x--;  
        int z = --y;  
        int a = x++;  
        int b = x < y ? x < z ? x : y < z ? y : z;  
        System.out.println(b);  
    }  
}
```

**What is the result?**

- A. 16
- B. 17
- C. 18
- D. 23
- E. Compilation fails





**Ответ: Е**



**Вопросы?**



## Порядок выполнения

# Два сценария

```
System.out.println(true & false == false | true);  
System.out.println(b1 & b2 == b3 | b4);
```

**Scenario 1:  $(b1 \ \& \ b2) == (b3 \ | \ b4)$**

**Scenario 2:  $b1 \ \& \ (b2 == b3) \ | \ b4$**

# Самая удобная таблица

## UMARELSA

Types of Operators	Symbols	Example Uses
Unary operators	<code>-</code> , <code>!</code> , <code>++</code> , <code>--</code>	<code>-7 * 4</code> , <code>!myBoolean</code>
Multiplication, division, modulus	<code>*</code> , <code>/</code> , <code>%</code>	<code>7 % 4</code>
Addition, subtraction	<code>+</code> , <code>-</code>	<code>7 + 4</code>
Relational operators	<code>&lt;</code> , <code>&gt;</code> , <code>&lt;=</code> , <code>&gt;=</code>	<code>y &gt; x</code>
Equality operators	<code>==</code> , <code>!=</code>	<code>y != x</code>
Logical operators (& beats  )	<code>&amp;</code> , <code> </code>	<code>myBool &amp; yourBool</code>
Short-circuit (&& beats   )	<code>&amp;&amp;</code> , <code>  </code>	<code>myBool    yourBool</code>
Assignment operators	<code>=</code> , <code>+=</code> , <code>-=</code>	<code>x += 5;</code>

# Тренируемся

```
System.out.println((-7 - 4) + " " + (-(7 - 4)));           // unary (-7), beats minus
                                                           // output: -11 -3
```

```
System.out.println((2 + 3 * 4) + " " + ((2 + 3) * 4));    // * beats +
                                                           // output: 14 20
```

```
System.out.println(7 > 5 && 2 > 3);                       // > beats &&
                                                           // output: false
```

```
System.out.print((true & false == false | true) + " ");  // == beats & System.out.
print(((true & false) == (false | true)));                // output: true
```

-11 -3

14 20

false

true false

# Упражнение

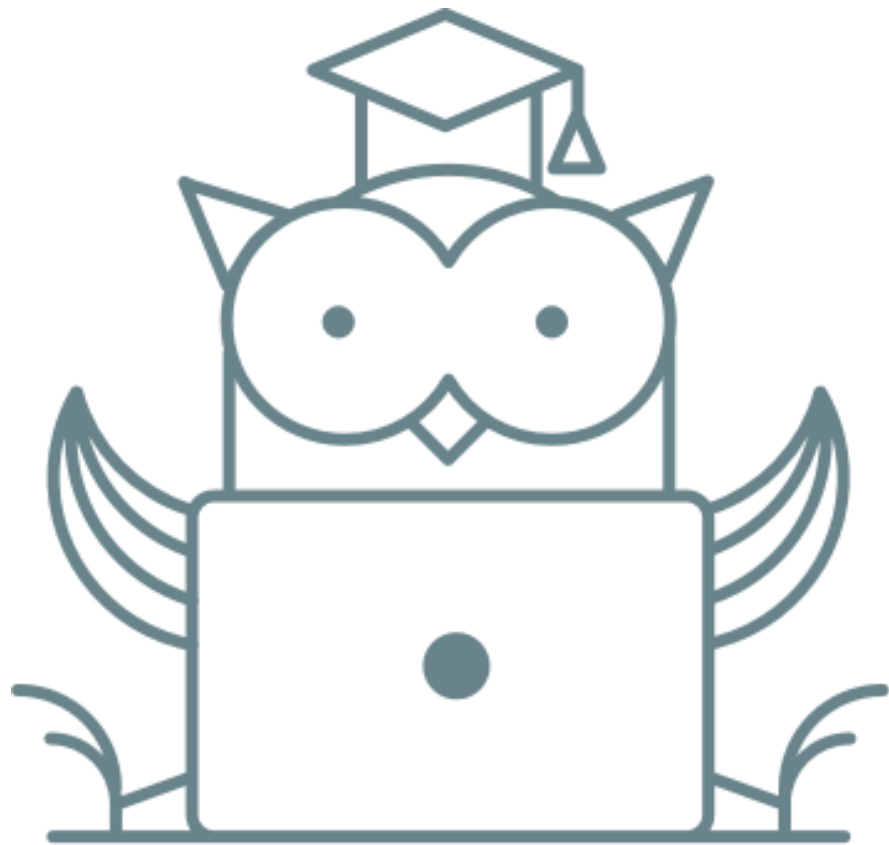
```
10. boolean b1 = false;
11. boolean b2;
12. int x = 2, y = 5;
13. b1 = 2-12/4 > 5+-7 && b1 != y++>5 == 7%4 > ++x | b1 == true;
14. b2 = (2-12/4 > 5+-7) && (b1 != y++>5) == (7%4 > ++x) | (b1 == true);
15. System.out.println(b1 + " " + b2);
```

- A. true true
- B. false true
- C. true false
- D. false false
- E. Compilation fails
- F. An exception is thrown at runtime



**Ответ: A**





**Вопросы?**

---

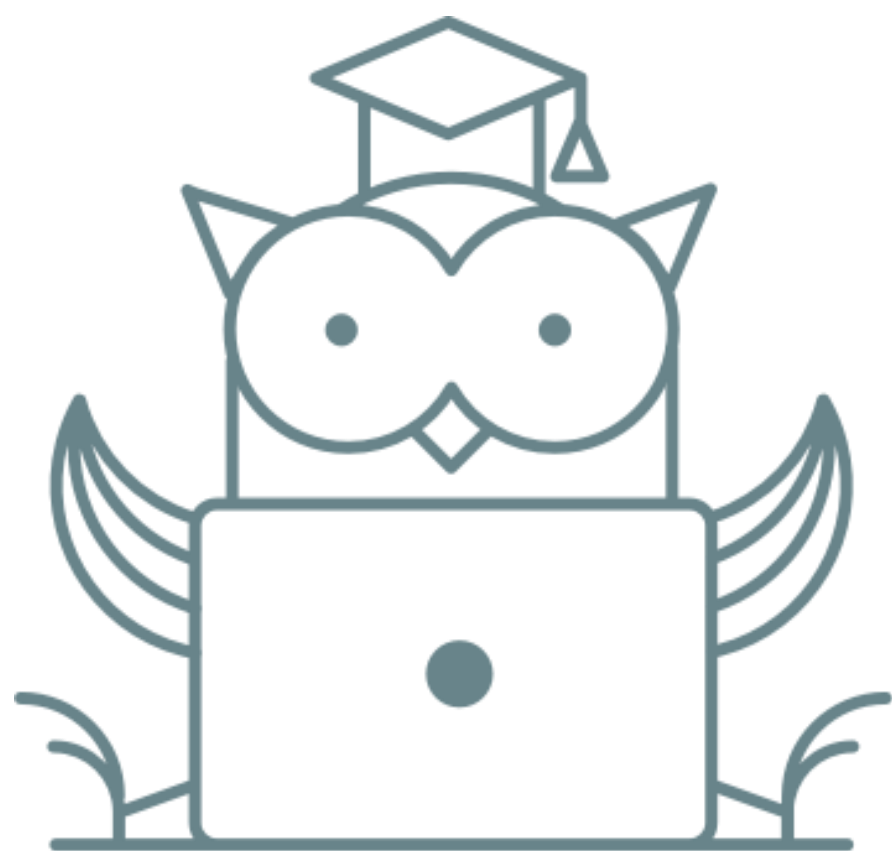
**Домашнее задание**

**Тест**



**Пожалуйста, пройдите опрос**

**<https://otus.ru/polls/17818/>**



**Спасибо  
за внимание!**

**Ломайте голову  
на здоровье!**