**Тема 4. Разработка озвученного анимационного ролика по работе с установкой в среде 3ds MAX**

***Разработка аналогичного ролика должна выполняться в среде* Adobe Animate *в случае, если установка не механическая и связана не с внешними проявлениями, а внутренними процессами происходящими в установке – движение электронов, полупроводниковые эффекты, оптические и электромагнитные явления и т. п.***

1. Создать в среде 3ds MAX на основе разработанной 3D-модели установки анимационный ролик функционирования установки, показывающей наглядно все моменты ее работы от включения до получения результатов и выключения установки.
2. Озвучить анимационный ролик, добавив в анимацию звуковое сопровождение, поясняющее все режимы работы модели установки от ее включения до получения результатов и выключения.
3. Отрендерить и сохранить озвученный анимационный ролик в avi-формате для последующего его внедрения на сайт информационной обучающей системы с предварительной конвертацией в mp4-формат.
4. *В случае разработки анимационного ролика в среде Adobe Animate необходимо добавить для него кнопки управления запуском, остановки и перехода в начало и, кроме того, разрабатывать ролик нужно в формате HTML5 для возможности последующего его внедрения на сайт информационной обучающей системы.*