

STUDIA

# El banco y el interés





# ¿Qué es el banco?

Un banco es un lugar seguro donde las personas pueden guardar su dinero. Es como una alcancía gigante que cuida tu dinero y lo mantiene a salvo. También ayuda a las personas a prestar dinero, pagar cosas, y ganar más dinero con el tiempo.

# ¿Qué es una cuenta de ahorro?

Una cuenta de ahorros es como una caja especial en el banco donde puedes poner tu dinero para guardarlo. Cada vez que metes dinero ahí, estás "ahorrando".

Ventajas:

El dinero está seguro (no se pierde).

No tienes que llevarlo contigo.

Puedes ir juntando poco a poco hasta tener mucho.



# ¿Qué son los intereses?

Cuando guardas tu dinero en el banco, el banco te da un **regalo por confiar en él. Ese regalo se llama interés.**

**Ejemplo:** Si guardas \$100 pesos, el banco te puede dar \$2 pesos después de un tiempo. Ahora tienes \$102 sin hacer nada más que ahorrar.

Eso pasa porque el banco usa tu dinero para prestar a otras personas, y luego te recompensa por dejarlo ahí.





# ¿Por qué es buena idea guardar dinero en el banco?



**Porque no se pierde ni se rompe.**



**Porque puedes juntar más poco a poco.**



**Porque el banco te da intereses, es decir, te paga por ahorrar.**

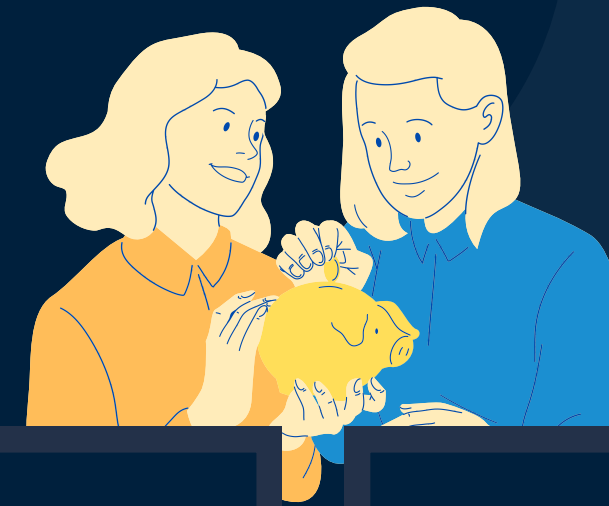
# Dinámica: "El Banco de los Sueños"

## Objetivo

Que los niños comprendan cómo funciona una cuenta de ahorros, cómo crece el dinero con el interés y por qué es importante ahorrar en un banco.



# Materiales



**Billetes y monedas de juguete (pueden ser impresos o de plástico)**

**Tarjetas o papelitos con metas de ahorro (ej. bicicleta, juguete, viaje)**

**Sobres o cajas pequeñas (para simular cuentas de ahorro)**

**Un letrero que diga "BANCO"**

**Una tabla o cartel con el interés del "banco" (ej. 10% cada ronda)**

**Un cronómetro o reloj (opcional)**

# Desarrollo de actividad

1

Cada persona toma una cantidad inicial de dinero (pueden ser \$100)

2

Un sobre con su nombre (será su cuenta de ahorro)

3

Una tarjeta con una meta de ahorro (ej. "Quiero una bici que cuesta \$150").





# Pasos para desarrollar actividad

## RONDA 1

1.-Cada persona decide si:

- **Ahorrar en el banco (poner su dinero en el sobre).**
- **Gastar una parte del dinero (simulamos esto solo quitándoles una parte).**

2.-El banquero (el maestro o tú) anota cuánto ahorraron en cada sobre.

3.- S les explica que el banco da 10% de interés por cada ronda que ahor

## RONDA 2

Despues de una ronda de juegos

- **El banquero reparte el interés. Por ejemplo, si un grupo guardó \$100, se les da \$10 extra.**
- **Los grupos pueden volver a decidir: ¿ahorran de nuevo o gastan?**

## RONDA 3

2.-Después de 2 o 3 rondas.

- **Se cuentan los ahorros de cada grupo.**
- **Los que alcanzaron su meta de ahorro ganan un premio simbólico (una medalla, aplausos, una estampita, etc.)**

Se reflexiona con preguntas:

- ¿Qué pasó cuando ahorraste?
- ¿Te ayudó el interés?
- ¿Fue buena idea guardar el dinero?

# GRACIAS

