## Рекомендации и подсказки

## I. VScode

Основная среда разработки, рекомендуемая для использования при прохождении курса - <u>VS Code</u>

Если вы ещё с ней не работали, стоит установить и освоиться.

Для быстрой настройки среды под наш курс, импортируйте профиль nn\_python.codeprofile.

## II. Conda

В основном в рамках курса, по крайней мере - в первом семестре, мы будем работать с языком Руthon и множеством его пакетов.

Для управления ими и воспроизводимости кода нам понадобится Anaconda - менеджер окружений и пакетов для языка Python.

Мы будем использовать его легковесную версию Miniconda, без GUI и большого количества предустановленных библиотек. Инструкции по установке доступны здесь: https://docs.anaconda.com/miniconda/install/

В основном пригодятся следующие команды:

| Команда  | Описание   |
|--|--|
| conda  | Показать краткое описание всех доступных команд  |
| conda env list                                     | Вывести список существующих окружений.   |
| <pre>conda env create -n env_name</pre>            | Создать новое пустое оружение с именем env_name  |
| <pre>conda env create -f env_description.yml</pre> | Создать новое окружение из yaml-описания.<br>Аргументом -n name можно передать новое имя,<br>отличное от задаваемого в env_description.yml   |
| conda activate env_name                            | Переключить окружение на env_name . Нюанс:<br>Нужно помнить, что команда действует только<br>на текущую сессию терминала - т.е. можно<br>открыть сессии с разными окружениями. В<br>VScode, по умолчанию, новое окно терминала<br>запускается в последнем активированном<br>окружении. |
| conda deactivate                                   | Выйти из текущего окружения. Аналогично предыдущей, действует только на текущую сессию   |

| Команда   | Описание  |
|---|---|
|   | терминала.  |
| <pre>conda env remove [-n env_name \  -p env_path]</pre>                      | Удалить указанное окружение.  |
| <pre>conda export [-n env_name \  -p env_path] &gt; env_description.yml</pre> | Экспортировать окружение с именем env_name или расположенное по адресу env_path. С помощью аргумента -f file можно сразу указать файл, в который будет экспротироваться окружение, другой вариант - направить поток вывода в конкретный файл: > env_description.yml |
| <pre>conda install [-n env_name \  -p env_path] package_name=version</pre>    | Установить пакет package_name версии version в активное окружение, либо в указанное аргументом окружение.   |
| conda remove package_name   | Удалить пакет раскаде_name из активного окружения. Можно указать другое окружение, как в предыдущей команде.  |
| <pre>conda list [-n env_name \  -p env_path]</pre>                            | Показать список пакетов, установленных в активном окружении либо окружении, указанном аргументом.   |

Более подробную справку по каждой команде можно получить в терминале с помощью аргумента -h.

YAML-описания окружений довольно распространены в машинном обучении, поскольку позволяют легко воспроизвести рабочее окружение, и, следовательно, обеспечить стабильное исполнение кода.

YAML-описание окружения, с которым мы будем работать большую часть времени, выглядит так:

```
name: nn_env # Имя окружения
channels: # Каналы распространения
- defaults
- conda-forge
dependencies: # Зависимости
- python=3.12.1=h9e4cc4f_1_cpython # Можно явно указать версию пакета и
версию сборки
- pytorch=2.5.1
- numpy # Либо не указывать: тогда установится последняя совместимая
версия пакета
- scikit-learn
- tqdm
- pandas
- matplotlib
- seaborn
```

Нужно понимать, что при автоматизированном экспорте окружения зависимости описываются более подробно:

```
name: nn_env
channels:
    defaults
    https://conda.anaconda.org/conda-forge
dependencies:
    _libgcc_mutex=0.1=main
    _openmp_mutex=5.1=1_gnu
    blas=1.0=mkl
    bottleneck=1.4.2=py312ha883a20_0
# === 110 entries hidden ===
    zlib=1.2.13=h5eee18b_1
    zstd=1.5.6=hc292b87_0
prefix: /home/alexey/.conda/envs/nn_env
```

Это обстоятельство может приводить к проблемам со сборкой окружения и запуском программ на других машинах и платформах, поэтому лучше создавать yaml-файл вручную.