# Virtual Reality for Sensor Data Analysis SW-Projekt SS 2017 Gruppe 5.1

Gero Birkhölzer Johannes Blank Alexej Gluschkow Fabian Klopfer Lisa-Maria Mayer

Endpräsentation am 25. Juli 2017



#### Inhalt

#### Einleitung

Aufgabenstellung Use Case Grundidee

#### Struktur der App

TrackingManager WebVR

Live-Demonstration

- Einleitung

# Aufgabenstellung

- Visualisierung von mindestens einem Sensorwert (z.B. Temperatur) in Abhängigkeit von seiner Position.
- Verschiedene Visualisierungsmöglichkeiten der Sensordaten.
- Visualisierung in einer vorgefertigten 3D-Umgebung, basierend auf der Originalumgebung.

#### Use Case

Use Case

- ► Ziel: Temperaturschwankungen in Sporthalle messen
- Vorgehen:
  - Mit Smartphone an verschiedenen Standorten Temperatur aufnehmen
  - Daten in dreidimensionaler Darstellung betrachten



## Grundidee

Grundidee

Aufspaltung in zwei Teile:

#### Grundidee

- Aufspaltung in zwei Teile:
  - App für die Verbindung zum Sensor, Ortsbestimmung und Datenspeicherung.
  - Webanwendung zur Darstellung der Daten und der 3D-Umgebung.



#### Data Flow

Handyposition
bestimmen Daten Daten Visualisierung
zusammenführen auf Server in VR
Sensordaten & speichern hochladen betrachten
aufnehmen



### Struktur

#### Tracking Manager

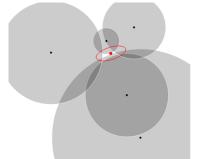
► Grobes Tracking durch GPS / Network Provider



#### Struktur

#### Tracking Manager

- Grobes Tracking durch GPS / Network Provider
- Genauere Positionsbestimmung anhand der Signalstärke von markierten Access Points





- ► WebVR eine javascript API, um VR im Browser darzustellen
- ► Einfaches 3D Modell einer Sporthalle



∟<sub>WebVR</sub>

- ► WebVR eine javascript API, um VR im Browser darzustellen
- ► Einfaches 3D Modell einer Sporthalle
- 2 verschiende Visualisierungen
  - Datenpunkte

#### Virtual Reality for Sensor Data Analysis

└Struktur der App └WebVR



### WebVR





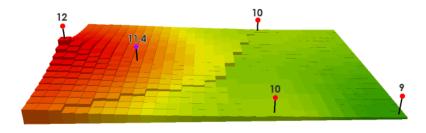
∟<sub>WebVR</sub>

- ► WebVR eine javascript API, um VR im Browser darzustellen
- ► Einfaches 3D Modell einer Sporthalle
- 2 verschiende Visualisierungen
  - Datenpunkte
  - Ebene

- ► Interpoliere die Daten
- ► Nutze Inverse Distanzgewichtung's interpolation:

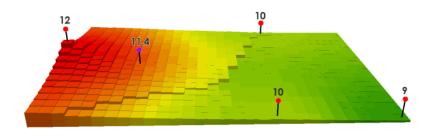


 $\mathrel{\sqsubseteq_{\mathsf{WebVR}}}$ 





 $\mathrel{\sqsubseteq_{\mathsf{WebVR}}}$ 

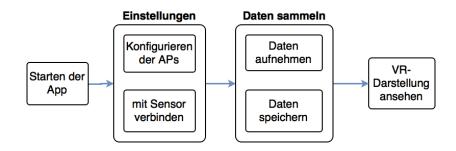


$$u(x) = \frac{\sum_{i=1}^{n} w_i(x)u_i}{\sum_{i=1}^{n} w_i(x)}$$





#### Struktur Work Flow





## Bluetooth Manager

- Scannen nach TI CC2650 MCU(s)
- Verbinden zum GATT Server eines TI CC2650 MCU
- Anzeigen erhaltener Sensordaten in einer Live-Ansicht
- Senden der Sensordaten (via LocalBroadcastManager) bzw. starten des IntentService



## Storage Manager

- ► Speichert den letzten empfangenen Intent
- ▶ Skaliert die Daten und schreibt diese in eine JSON-File
- Bindet Tracking-Manager, noch kein Datentransfer von diesem