

Juego de Barcos

Escribe una aplicación PHP que lleve a cabo la siguiente funcionalidad:

Se trata de implementar un sencillo juego de los barcos. El tablero de juego se compone de una matriz de 8x8 casillas donde se van a colocar los siguientes barcos de manera aleatoria:

3 barcos de 2 casillas

5 barcos de 1 casilla

Los barcos no pueden ocupar las mismas casillas aunque sí pueden estar unos junto a otros. Tampoco pueden salirse de los límites del tablero.

El juego mostrará al jugador un tablero vacío donde podrá realizar hasta 15 disparos pero de uno en uno. Por cada disparo la aplicación devolverá al jugador el resultado del torpedo y además el número de barcos que lleva hundidos hasta el momento.

El resultado del torpedo se muestra a través de los siguiente símbolos:

- Un asterisco (*) si la posición marcada por el jugador ha impactado a un barco de 1 casilla.
- Un signo mas (+) si la posición marcada por el jugador ha impactado a un barco de 2 casillas.
- Un signo menos (-) si el disparo ha hecho agua.

Implementa la solución haciendo uso de la librería de funciones de PHP, crea tus propias funciones de usuario utilizando los criterios de modularidad y reusabilidad y el patrón "Modelo-Vista-Controlador". Además, utiliza la librería de vistas BladeOne y la tecnología AJAX para implementar la comunicación entre el cliente y el servidor.