

Mastermind

Escribe un programa PHP que permita al usuario jugar a una versión simplificada del juego de Mastermind.

El juego consiste en descubrir una secuencia secreta de tres colores distintos colocados en un orden concreto.

La aplicación permitirá al jugador introducir tres colores en un orden concreto elegidos del conjunto de colores (negro, azul, rojo, verde y amarillo).

Cuando comienza el juego la aplicación escoge tres colores distintos al azar del conjunto de colores (negro, azul, rojo, verde y amarillo) en un orden concreto.

La aplicación permitirá al jugador elegir tres colores del mismo conjunto de colores en orden. Puedes utilizar tres elementos HTML "select" cuyas opciones son los posibles colores para elegir.

La aplicación compara el trío de colores formado por el jugador con el trío secreto y devuelve en cada intento el número de colores que está en ambos tríos y el número de colores para los que además coincide la posición.

Los colores del trío secreto se incluyen en el formulario de elección de colores de forma oculta para poder obtenerlos en la siguiente llamada invocación script.

El juego permitirá al jugador un máximo de 3 intentos para acertar la combinación.

Al final del juego se informará al jugador si ha ganado (acertado la combinación en alguno de los intentos) o ha perdido (consumido los intentos disponibles).

Se valorarán los siguientes aspectos de la solución:

- *Uso de las estructuras de control adecuado.*
- *Uso del elemento HTML select para elegir los colores.*
- *El uso de funciones de librería PHP de la forma más extensiva posible.*
- *Uso de funciones de usuario en el contexto adecuado.*