

Carrito de la compra

Crea una aplicación PHP que implemente el funcionamiento de un carrito de la compra. La aplicación muestra una ventana de inicio de sesión para introducir las credenciales y autentica el acceso del usuario registrado.

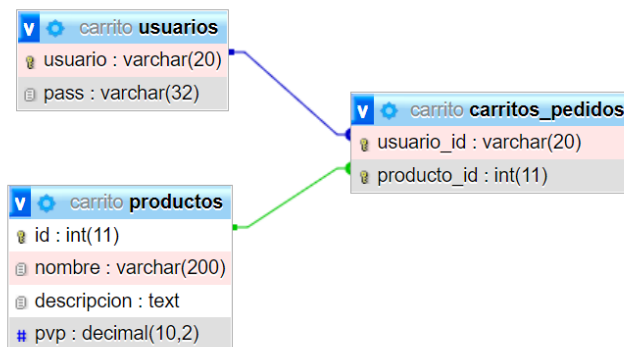
Una vez hecha la compra el usuario debe cerrar su sesión con la aplicación.

La aplicación muestra al usuario autenticado una ventana con un listado de los productos extraídos de la base de datos, sus precios y un botón para solicitar su compra. El usuario puede ir añadiendo pedidos de artículos de la lista de productos al carrito de la compra, solo se puede añadir una unidad de producto por pedido.

Cuando el carrito se paga los pedidos del usuario se eliminan de la base de datos. Para simplificar el ejercicio los pedidos no pueden ser eliminados una vez añadidos hasta que no se pagan.

El usuario puede dirigirse al carrito para pagar la compra y el sistema le mostrará un desglose de todos los productos adquiridos y el coste total de la compra y la posibilidad de volver al listado para seguir adquiriendo productos.

Si el carrito no ha sido tramitado antes de finalizar la sesión, cuando el cliente vuelve a entrar en la aplicación se le cargará el carrito con los pedidos que aun sigan en la base de datos.



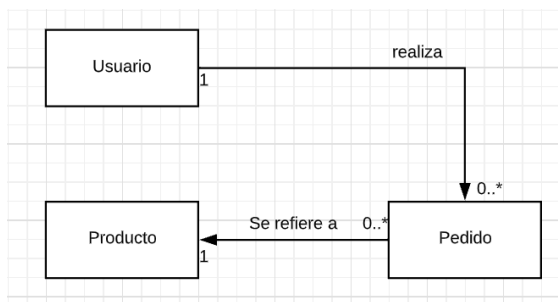
Te puedes inspirar en las siguientes vistas, aunque puedes simplificarlas a nivel de estilos.

Tienda onLine																	
<div>Ir a Cesta</div> <table><thead><tr><th>Añadir</th><th>Nombre</th><th>Añadido</th></tr></thead><tbody><tr><td><button>Añadir</button></td><td>Acer AX3950 I5-650 4GB 1TB W7HP, Precio: 410.00 (€)</td><td>✓</td></tr><tr><td><button>Añadir</button></td><td>Archos Clipper MP3 2GB azul, Precio: 26.70 (€)</td><td>✓</td></tr><tr><td><button>Añadir</button></td><td>Archos Clipper MP3 2GB negro, Precio: 45.00 (€)</td><td>✗</td></tr><tr><td><button>Añadir</button></td><td>Asus EEEPC 1005PXD N455 1 250 BL, Precio: 245.40 (€)</td><td>✗</td></tr></tbody></table>			Añadir	Nombre	Añadido	<button>Añadir</button>	Acer AX3950 I5-650 4GB 1TB W7HP, Precio: 410.00 (€)	✓	<button>Añadir</button>	Archos Clipper MP3 2GB azul, Precio: 26.70 (€)	✓	<button>Añadir</button>	Archos Clipper MP3 2GB negro, Precio: 45.00 (€)	✗	<button>Añadir</button>	Asus EEEPC 1005PXD N455 1 250 BL, Precio: 245.40 (€)	✗
Añadir	Nombre	Añadido															
<button>Añadir</button>	Acer AX3950 I5-650 4GB 1TB W7HP, Precio: 410.00 (€)	✓															
<button>Añadir</button>	Archos Clipper MP3 2GB azul, Precio: 26.70 (€)	✓															
<button>Añadir</button>	Archos Clipper MP3 2GB negro, Precio: 45.00 (€)	✗															
<button>Añadir</button>	Asus EEEPC 1005PXD N455 1 250 BL, Precio: 245.40 (€)	✗															



Piensa detenidamente en los componentes MVC de tu aplicación. Diseña la asociación entre los objetos del modelo de la aplicación. Implementa la estrategia que permita dar persistencia a la información en la BBDD.

Desarrolla la solución con un único script controlador index.php y varias clases para representar el modelo de la aplicación (Usuario, Carrito, Pedido y Producto). El controlador no debe usar código relacional y su interacción con los datos de la aplicación se realiza en el ámbito de la orientación a objetos gracias a los objetos del modelo.



Utiliza la librería de vistas BladeOne para construir las vistas de la aplicación.