

Palabra Oculta

Escribe un programa PHP que permita al usuario jugar al juego de la palabra oculta. El juego consiste en elegir al azar una palabra de un diccionario de palabras y presentar al jugador una cadena con tantos guiones como letras tiene la palabra. El jugador introduce un máximo de 8 letras separadas por comas y la aplicación le muestra la nueva cadena en la que se han sustituido los guiones por las letras ubicadas en esa posición siempre y cuando el jugador las haya solicitado.

Por ejemplo si la palabra es "escuela", se presentará la cadena "- - - - -", fíjate que hay un blanco entre guion y guion. Si el jugador solicita las letras a, f, t, s, e, i, l, n, la aplicación muestra ahora la cadena "e s - - e l a". Se trabaja siempre con minúsculas y sin acentos.

La aplicación informará al jugador si introduce más de 8 letras y le permitirá volver a introducir una nueva entrada.

Dependiendo del resultado la aplicación felicitará al jugador si ha acertado todas las letras o le animará si no ha dejado alguna sin acertar.

Se valorarán los siguientes aspectos de la solución:

- *Uso de las estructuras de control adecuado.*
- *El uso de funciones de librería PHP de la forma más extensiva posible.*
- *Uso de funciones de usuario en el contexto adecuado.*