

Lotería primitiva

Escribe una aplicación PHP que lleve a cabo la siguiente funcionalidad:

Se trata de implementar un sencillo juego de lotería primitiva que permite al usuario realizar 4 apuestas introduciendo una lista de ocho números separados por guiones del 1 al 49. Los dos últimos números serán el complementario y el reintegro respectivamente. Cada apuesta lleva un número consecutivo asociado.

Los datos introducidos por el jugador serán enviados a la aplicación donde se revisarán los aciertos de cada boleto. La aplicación debe comprobar que la apuesta contiene exactamente 6 números separados por guiones. Si la apuesta no es correcta se informará al jugador del error y se le permitirá corregir la apuesta incorrecta. Si todas las apuestas son correctas se retornará debajo del formulario de apuestas la siguiente información:

- Números agraciados
- Por cada puesta:
 - Números introducidos por el jugador
 - Tipo de premio conseguido:
 - Categoría Especial (6 aciertos + Reintegro)
 - Primera categoría (6 Aciertos)
 - Segunda categoría (5+C aciertos)
 - Tercera categoría (5 Aciertos)
 - Cuarta categoría (4 Aciertos)
 - Quinta categoría (3 Aciertos)
 - Reintegro
 - No premiado