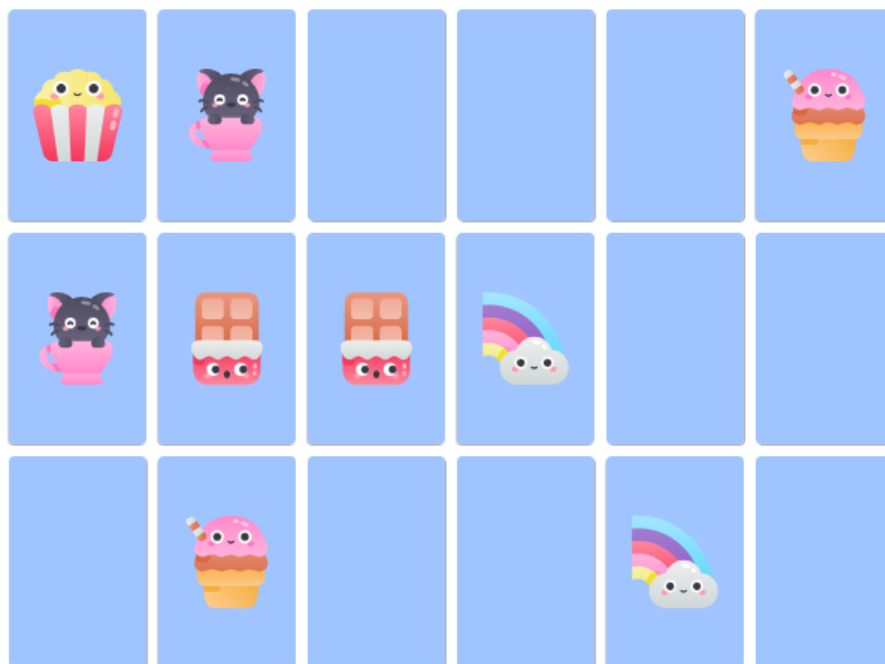
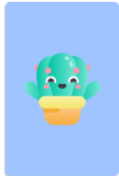


# Matching Game

Se trata de implementar un panel de casillas donde se esconden varias imágenes. Las imágenes están en la carpeta comprimida matchinggame.zip. El panel deberá constar de 18 casillas (3x6) donde se esconderán las imágenes de juego de forma aleatoria. El tablero puede contener 0 o más imágenes de cada tipo de manera aleatoria. La configuración del tablero no cambiará durante toda la partida. En la primera vista del juego se mostrarán todas las casillas y un botón para que el jugador pinche cuando haya memorizado el contenido del tablero. A continuación, se mostrará el tablero con las casillas ocultas a excepción de las que haya descubierto el jugador hasta ese momento. Además del tablero se mostrará una imagen de alguna de las casillas no destapadas. El jugador pinchará sobre una casilla donde piensa que está esa imagen y se destapará solamente cuando haya acertado. El jugador irá destapando casillas del panel hasta destaparlas todas.

Una vez terminado el juego la aplicación mostrará al jugador el número final de casillas que ha pinchado para terminar el juego y un botón para volver a jugar.



Implementa la solución haciendo uso de la librería de funciones de PHP, crea tus propias funciones de usuario utilizando los criterios de modularidad y reusabilidad y el patrón "Modelo-Vista-Controlador". Además, utiliza la librería de vistas BladeOne y la tecnología AJAX para implementar la comunicación entre el cliente y el servidor.