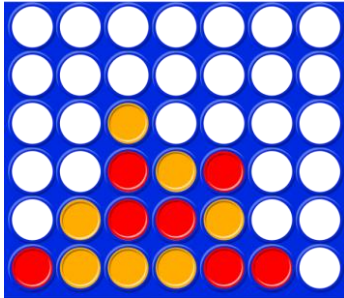


Conecta 4

Escribe una aplicación PHP que lleve a cabo la siguiente funcionalidad:

Se trata de implementar un sencillo juego de conecta 4.



La aplicación se encarga de mostrar un tablero vacío de 7 x 7 posiciones en el que el jugador puede colocar una pieza. El objetivo del juego es conseguir unir 4 piezas del mismo jugador en sentido horizontal, vertical o diagonal.

No hace falta que se replique el tablero mostrado en el enunciado, la imagen es meramente orientativa.

Para colocar las piezas es suficiente con señalar la columna (por ejemplo, pinchando en la parte superior) y a aplicación colocará una pieza en la siguiente posición libre de dicha columna empezando por abajo.

Si la pieza está bien colocada el sistema comprobará si el juego ha terminado y en caso contrario colocará su pieza enviando de nuevo el tablero o el mensaje correspondiente al jugador junto con el estado final del tablero.

La jugada del sistema se calcula escogiendo una columna de manera aleatoria y colocando la ficha sobre la última celda que se encuentre libre.

Se valorarán los siguientes aspectos de la solución:

- *Uso de las estructuras de control adecuado.*
- *Uso de funciones de array.*
- *Uso de Ajax para la comunicación entre cliente y servidor.*
- *Uso de Blade para la creación de las vistas.*
- *Uso de estilos para las vistas Blade.*