#### Manual para usar plantillas

1.- Crear proyecto dentro de la carpeta septimo2324

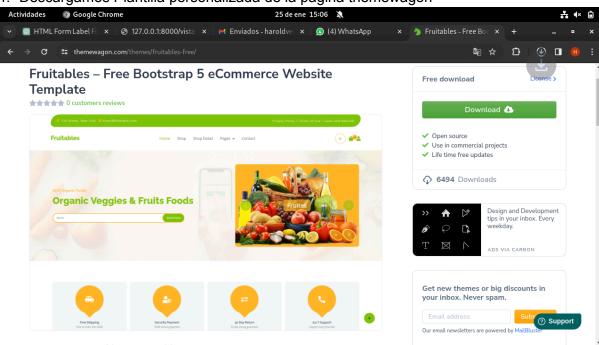
2.-Crear carpeta aplicaciones y dar permisos para crear dentro la app

```
[haroldvega@fedora web4hv]$ mkdir Aplicaciones
[haroldvega@fedora web4hv]$ chmod 755 -R Aplicaciones
[haroldvega@fedora web4hv]$ cd Aplicaciones/
[haroldvega@fedora Aplicaciones]$ django-admin startapp prueba
[haroldvega@fedora Aplicaciones]$ ls
prueba
```

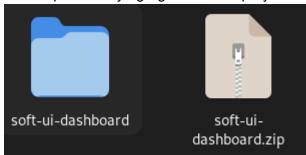
3.- Configuramos el proyecto y le hacemos un migrate y makemigrations

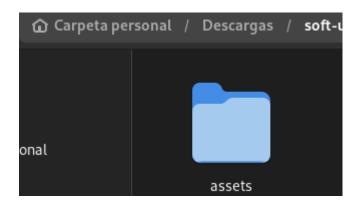
```
<sup>(</sup>[haroldvega@fedora web4hv]$ sudo python manage.py migrate
 Operations to perform:
 Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
Running migrations:
[ Applying contenttypes.0001_initial... OK
   Applying auth.0001_initial... OK
  Applying admin.0001_initial... OK
   Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
   Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
   Applying contenttypes.0002_remove_content_type_name... OK
   Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
   Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
   Applying auth.0004_alter_user_username_opts... OK
   Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
   Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK
   Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
   Applying auth.0008_alter_user_username_max_length... OK
   Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
   Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
   Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
   Applying auth.0012_alter_user_first_name_max_length... OK
   Applying sessions.0001_initial... OK
 [haroldvega@fedora web4hv]$ sudo python manage.py makemigrations
 No changes detected
```

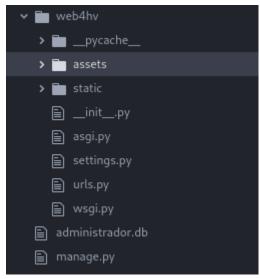
4.- Descargamos Plantilla personalizada de la pagina themewagon



descomprimimos y agregamos en el proyecto la carpeta assets







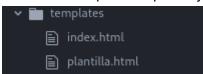
Y creamos en settings.py la configuracion para archivos estaticos

```
STATIC_URL = 'assets/'
STATICFILES_DIRS = (os.path.join(BASE_DIR, 'web4hv/assets'),)
```

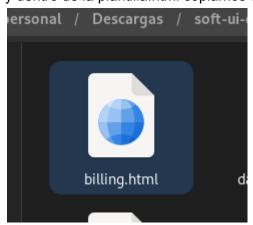
e importar el os

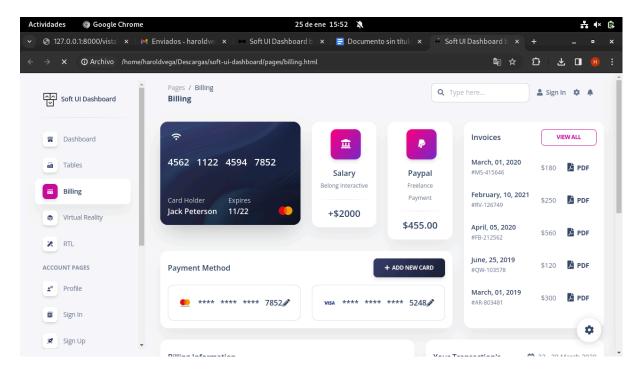
```
1 import os
2 """
3 Django settings for web4hv project.
4
```

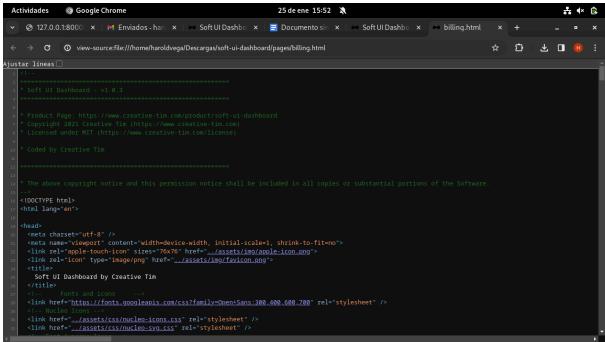
creamos la carpeta templates y dentro plantilla.html

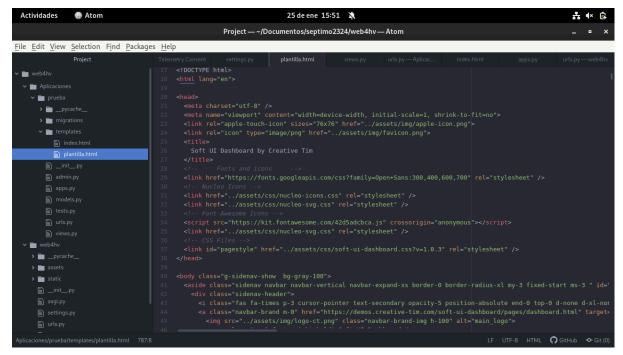


y dentro de la plantilla.html copiamos el codigo fuente de la plantilla que descargamos









#### luego creamos la funcion para visualizar

```
from django.shortcuts import render

trender

from django.shortcuts import render

from django.shortcuts import render

from django.shortcuts import render

def plantilla(request here.)

from django.shortcuts import render

render from django.shortcuts import render

render from django.shortcuts import render

render from django.shortcuts import render

render

render

render

return render from django.shortcuts import render

re
```

#### y la llamamos en urls.py de la aplicacion

```
from django.urls import path
from .import views

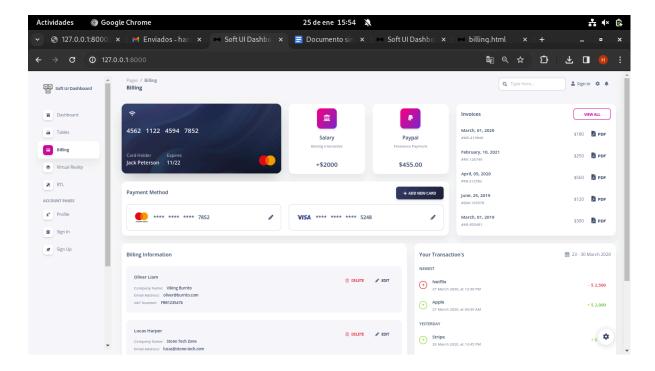
urlpatterns=[
path('', views.plantilla)
```

#### y con eso visualizaremos con python manage.py runserver

```
[haroldvega@fedora web4hv]$ sudo python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
January 25, 2024 - 15:44:49

Django version 4.2.7, using settings 'web4hv.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.
```

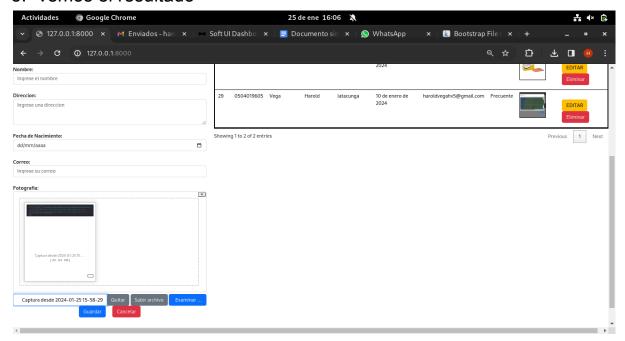


## Manual file input bootstrap dentro de nuestro proyecto tienda

1.-importamos la librerías de input bootstrap

2.- creamos un script para ejecutar las librerías

3.- vemos el resultado



### Manual de bootstrap select dentro de nuestro proyecto tienda

1.- Importamos las librerías de bootstrap select en la plantilla

```
<!-- Bootstrap select -->
Rootstrap select -->

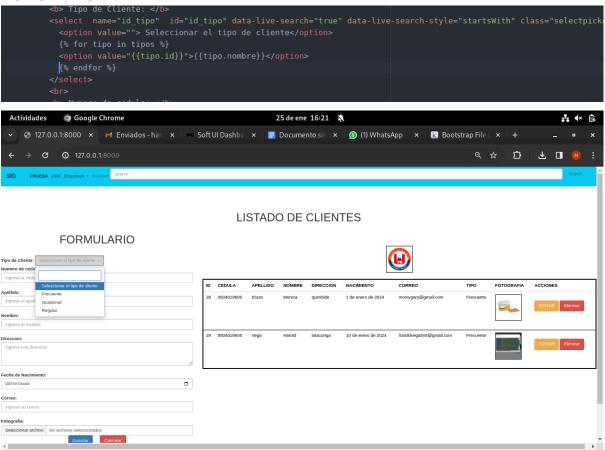
<pr
```

2.- Luego creamos un select dentro de listadoCLientes.html

3.- Visualizamos como se ve ejecutando el proyecto



# aqui para que se visualice los datos de mi bdd



### y busca también



Manual para envío de correos en django

## Manual de Char js

1.- Importar cdn libreria de char js

```
<!-- Char js -->
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js"></script>
<!-- Importacion de boton de print -->
```

2.- crear un boton junto con un div para visualizar grafico estadistico

3.- creamos un script para visualizar el grafico con los resultados de los datos que tenemos en nuestra tabla

```
<script>
  document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
    const ctx = document.getElementById('myChart');

    const tiposSet = new Set();

    const clientesTipo = {};
```

```
{% for cliente in clientes %}
       tiposSet.add("{{ cliente.tipo.nombre }}");
       if (!clientesTipo["{{ cliente.tipo.nombre }}"]) {
        clientesTipo["{{ cliente.tipo.nombre }}"] = 1;
       } else {
        clientesTipo["{{ cliente.tipo.nombre }}"] += 1;
     {% endfor %}
     const tiposArray = Array.from(tiposSet);
     const posiciones = tiposArray.map((tipo, index) => ({ x: index, y:
clientesTipo[tipo] || 0 }));
      new Chart(ctx, {
       type: 'bar',
       data: {
        labels: tiposArray,
        datasets: [{
         label: 'Cantidad de Clientes',
         data: posiciones.map(posicion => posicion.y),
          backgroundColor: 'rgba(75, 192, 192, 0.5)',
         borderColor: 'rgba(75, 192, 192, 1)',
         borderWidth: 1,
        }]
       },
       options: {
        scales: {
          X: {
           type: 'category',
           position: 'bottom',
         },
          y: {
           beginAtZero: true,
           max: 10,
           stepSize: 1,
        }
```

```
});
window.toggleChart = function() {
    const chartContainer =
document.getElementById('chartContainer');

if (chartContainer.style.display === 'none') {
    chartContainer.style.display = 'block';
} else {
    chartContainer.style.display = 'none';
}
;
});
```

</script>

4.- Visualizamos si se ve el gráfico estadístico al dar clic en el botón.

